

Règles sommaires d'adaptation D6 – SaWo

Valeur des compétences :

1D	->	d4
2D	->	d6
3D	->	d8
4D	->	d8
5D	->	d10
6D	->	d10
7D	->	d10
8D	->	d12
9D	->	d12
10D	->	d12
11D	->	d12+1
12D	->	d12+1
13D	->	d12+2
14D	->	d12+2
15D	->	d12+3
16D	->	d12+3
17D	->	d12+4
18D	->	d12+4

Equivalence des compétences :

DEXTERITE

Arbalète Wookiee	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Arc	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Arme à feu archaïque	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Arme à feu	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Arme blanche	:	Combat (<i>Agilité</i>)
Arme de jet	:	Lancé (<i>Agilité</i>)
Artillerie blaster	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Blaster	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Blaster de véhicule	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Course à pied	:	- (cf. règles de course)
Esquive	:	- (cf. Atout correspondant)
Grenade	:	Lancé (<i>Agilité</i>)
Lance-Projectile	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Parade Arme blanche	:	- (cf. règles de parade)
Parade Mains nues	:	- (cf. règles de parade)
Pickpocket	:	Crochetage (<i>Agilité</i>)
Sabre-Laser	:	Combat (<i>Agilité</i>) + Atout correspondant.

SAVOIR

Affaires	:	Connaissance (Business) (<i>Intellect</i>)
Bureaucratie	:	Connaissance (Bureaucratie) (<i>Intellect</i>)
Cultures	:	Connaissance (Cultures) (<i>Intellect</i>)
Evaluation	:	Connaissances (Business) (<i>Intellect</i>)
Illégalité	:	Connaissance de la rue (<i>Intellect</i>)
Intimidation	:	Intimidation (<i>Ame</i>)
Langages	:	- (cf. background du perso)
Maintien de l'ordre	:	-
Races Extraterrestre	:	Connaissance (E.T.) (<i>Intellect</i>)
Survie	:	Survie (<i>Intellect</i>)
Systèmes planétaires	:	Connaissance (Galaxie) (<i>Intellect</i>)
Volonté	:	- (voir l'atout nerf d'acier)

MECANIQUE

Armement Vaisseau de guerre	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Astrogation	:	Connaissance (Galaxie) (<i>Intellect</i>)
Canons de vaisseau	:	Tir (<i>Agilité</i>)
Combinaison Energétique	:	-
Communications	:	-
Ecrans vaisseau de guerre	:	-
Ecrans de vaisseau	:	-
Equitation	:	Equitation (<i>Agilité</i>)
Pilotage chasseur stellaire	:	Pilotage (<i>Agilité</i>)
Pilotage de fonceur	:	Conduite (<i>Agilité</i>)
Pilotage de quadripode	:	Conduite (<i>Agilité</i>)
Pilotage de vaisseau archaïque	:	Pilotage (<i>Agilité</i>)
Pilotage de vaisseau de guerre	:	Pilotage (<i>Agilité</i>)
Pilotage de véhicule à coussin d'air	:	Conduite (<i>Agilité</i>)
Pilotage de véhicule terrestre	:	Conduite (<i>Agilité</i>)
Répulseur	:	Conduite (<i>Agilité</i>)
Senseurs	:	-
Transports spatiaux	:	Pilotage (<i>Agilité</i>)

PERCEPTION

Commandement	:	- (cf. Atout Commandement)
Discrétion	:	Discrétion (<i>Agilité</i>)
Dissimulation	:	Discrétion (<i>Agilité</i>)
Escroquerie	:	Sarcasme (<i>Intellect</i>)
Falsification	:	Discrétion (<i>Agilité</i>)
Investigation	:	Investigation (<i>Intellect</i>)
Jeu	:	Jeu (<i>Intellect</i>)
Marchandage	:	Connaissance (Business) (<i>Intellect</i>)
Persuasion	:	Persuasion (<i>Ame</i>)
Recherche	:	Pistage (<i>Intellect</i>)

VIGUEUR

Combat Mains nues	:	Combat (<i>Agilité</i>)
Escalade/Saut	:	Escalade (<i>Force</i>)
Levage	:	- (jet de Force direct)
Natation	:	Nage (<i>Agilité</i>)
Résistance	:	- (intégré dans le système)

TECHNIQUE

Démolition	:	Connaissance (Explosifs) (<i>Intellect</i>)
Médecine	:	Soins (<i>Intellect</i>)
Premiers Soins	:	Soins (<i>Intellect</i>)
Programmation de Droid	:	Connaissance (Informatique) (<i>Intellect</i>)
Programmation d'ordinateur	:	Connaissance (Informatique) (<i>Intellect</i>)
Réparation d'arme de vaisseau de guerre	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation d'arme de vaisseau	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation d'armure	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de blaster	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de chasseur stellaire	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de droid	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de quadripode	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de répulseurs	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation transport spatial	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de vaisseau de guerre	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de véhicule à coussin d'air	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Réparation de véhicule terrestre	:	Réparation (<i>Intellect</i>)
Sécurité	:	Connaissance (Sécurité) (<i>Intellect</i>)