

Baron Alajandro al-Malik

Biographie :

Le Baron Alajandro a aujourd'hui gagné la réputation comme étant l'un des plus grands collectionneurs al-malik, finissant par accumuler une vaste galerie d'objets d'art ainsi qu'un garage plein à craquer de véhicules de la Seconde République, sans oublier une panoplie d'artefacts provenant d'innombrables religions xénomorphes. Mais il tire cependant toute sa fierté et sa joie de son impressionnante ménagerie, constituée de fauves comme de plantes carnivores.

Constituée à partir de tous les Mondes Connus (et même de certains mondes inconnus), sa collection rassemble plusieurs tigres teyriens, un aspic volant de Severus, moult dragons marins de Sutek, une ruche de guêpes à glyphes de Shaprut, quelques aigles de Daishan, et ainsi de suite.

Le Baron est on ne peut plus ravi de présenter son zoo personnel à ses invités - mais seul un petit nombre lui permet d'assouvir sa véritable passion... En effet, il n'y a guère qu'une seule chose qu'Alajandro adore par dessus tout, si ce n'est collectionner les créatures : les utiliser. Des amis soigneusement sélectionnés peuvent ainsi assister aux repas des fauves, ou mieux, les voir se battre ; mais les invités moins fortunés finiront comme partie intégrante du spectacle. Parmi eux, on peut compter un Vorox sauvage, un Ur-Obun ainsi qu'un Aurige. Les rumeurs prétendent que le nombre des victimes comprendrait également son épouse et un prêtre qui l'auraient irrité. Une rumeur autrement plus effroyable court au sujet d'un Symbiote inclus dans la collection du Baron...

Description :

Un homme imposant qui dissimule sa bedaine sous de virevoltantes robes de fourrure et sa calvitie sous des couvre-chefs flamboyants. Couvert d'une écœurante montagne de bijoux et passant le plus clair de son temps sur d'immenses coussins de plume, Alajandro s'estime éminemment sympathique, et chaque nouvel invité est salué par une franche accolade et par un bonjour retentissant - mais ceux dont il se lasse risquent fortement de participer au prochain numéro du zoo.

Entourage :

Le Baron entretient une certaine force militaire, mais il est avant tout entouré d'individus qui partagent le même loisir pervers - autant dire un groupe qui peut se révéler coriace et prêt à tout.

Caractéristiques :

Force 5	Intelligence 8	<u>Extra</u> 7 / Intro 3
Dextérité 6	Perception 6	Foi 2 / <u>Ego</u> 6
Endurance 6	Tech 6	<u>Passion</u> 6 / Calme 2

Compétences innées : charme 7 ; combat à mains nues 4 ; discrétion 4 ; esquive 4 ; intimidation 6 ; mêlée 4 ; observation 6 ; tir 4 ; vigueur 4.

Compétences acquises : arts (peinture 6) ; baratin 7 ; bibliothèque 4 ; connaissances (Symbiotes 4) ; dressage 9 ; enquête 6 ; étiquette 7 ; jeu 7 ; pistage 2 ; premiers soins 4 ; xéno-biologie 4.

Anima : 6.

Arme : une épée de duel (avant tout pour l'esbroufe).

Citation : (murmure) « Dites-moi, avez-vous déjà vu un dragon marin de Sutek dévorer un bambin ? »