

Nom :	Alvarus Verden	Age :	20 ans	Race :	Humain				
Maison :	Justinien	Rang :	Baron	Origine :	Delphes				
Religion :	Orthodoxie	Taille :	1m82	Poids :	78 Kg	Sexe :	Masculin		
ATTRIBUTS				MANOEUVRES					
Corps		Mental		Escrime		Niv. Description			
Force	5	Intelligence	5	Parade	1	Seuil +2			
Dextérité	8	Perception	7	Coup d'estoc	2	Initiative +2			
Endurance	5	Tech	5	Dérobement	3	Annule le bonus de Parade adverse (JS :Int + Mêlée)			
Esprit				Attaque en dégainant		4 Permet de dégainer ou ramasser une arme et frapper dans le même geste.			
Extraverti	3	/	2					Introverti	
Passion	5	/	1					Calme	
Foi	1	/	3	Ego	Jeu de jambes		4 Action : Dex + Vigueur (peut être cumulé avec une esquive, une parade ou un blocage)		
COMPETENCES				DESCRIPTION PHYSIQUE					
Innée		Niv.		Acquises		Niv.		De taille et de musculature moyenne, fin et élancé. Toujours vêtu de ses plus riches atours. Il a des yeux marrons des cheveux courts de couleur sombre et est rasé de prêt. Il est hyperactif et tient rarement en place. On sent tout de suite une certaine nervosité lorsque des négociations ou des discussions traînent en longueur. Sa nervosité est caractérisée par des tapotements sur une table, des mains qui ne savent pas où se mettre... Il rechigne à être avec des roturiers car il estime que ce ne sont pas des gens à qui faire confiance. Par contre si l'un d'entre eux fait preuve d'héroïsme ou montre qu'il est une personne de valeur il peut aisément se lier d'amitié.	
Charme		6		Acrobatie		4			
Combat mains nues		4		Alphabet (Teyrien)		2			
Discrétion		5		Bureaucratie		2			
Esquive		7		Empathie		2			
Intimidation		3		Equitation		3			
Mêlée		6		Etiquette		3			
Observation		5		Stoïcisme		2			
Tir		3		Connaissance (Guildes)		2			
Vigueur		4		Connaissance (Histoire Justinien)		2			
				Connaissance (Coutumes Noblesse)		3			
ATOUPS & HANDICAPS									
Atouts		Description			Handicaps		Description		
Ancêtre célèbre		Auguste Verden			Serment de vassalité		Comte Ferdinand Hawkwood		
Liquidité		1000 Fénix							
Noblesse		Baron							
Héritier		Fief Familial							
Contact		Andrew Kirk, Aurige							
Refuge		Manoir familial							
Chevalier phénix									
QUALITES & DEFAUTS									
Qualités		Description			Défauts		Description		
Courageux		Passion +2 si les autres hésitent			Entêtement		Calme -2 quand changement de décision		
Loyal		Passion +2 pour suivre son suzerain			Fanfaron		Introverti -2 pour raconter ses exploits		
Beau parleur		Extraverti +2			Hautain		Extraverti -2 face aux serfs		
Casanova		Passion +2 pour séduire			Cabotin		Calme -2 si exclu de l'action		
Vue perçante		Perception +2 pour la vue			Orgueilleux		Calme -2 devant une insulte		
Beau		Charme +2			Vindictif		Calme -2 pour se venger		
					Téméraire		Intelligence -2 si risque et récompense ↗		
EQUIPEMENT									
Manœuvre d'escrime		Prix		Description					
Rapière		10		Dégâts : 5					
Couteau		2		Dégâts : 3					
Bouclier de Duel		710		Protection (5/10) 8 charges					
Revolver Calibre moyen		200							
Balles revolver x30		10		24balles					
Piles à fusion suppl. x2		20		15 + 3 charges					
Torche à fusion		5							

Baron Alvarus Verden Justinien

Né dans le manoir familial se trouvant sur la planète Delphes, dirigée actuellement par la princesse Victoria Hawkwood, Alvarus connut une enfance assez tumultueuse, au grand dam de ses parents et de son précepteur. N'aimant pas étudier et suivre les cours de catéchisme, il préférait sortir en cachette sur les terres du domaine pour faire valoir son titre auprès des jeunes serfs de son âge, ce qui lui valut quelques bleus et égratignures lorsqu'un serf un peu plus âgé ne pouvait plus contenir sa colère...

A son adolescence, il passa le plus clair de son temps avec des nobles de son âge, racontant les derniers potins de la cour qu'ils avaient surpris de la bouche de leurs parents. C'est également à ce moment là qu'il commença à ne plus compter les conquêtes féminines parmi les jeunes filles hawkwood.

A l'âge de 19 ans, il prêta finalement serment de fidélité au comte Ferdinand Hawkwood, seigneur d'un domaine jouxtant le fief familial. C'est également à cette époque que le comte décida qu'Alvarus devrait se marier avec sa fille cadette, Clara Hawkwood, âgée de 15 ans à l'époque.

A partir de cette époque, il eut un peu plus de responsabilités au manoir et c'est là qu'il fit la connaissance d'Andrew Kirk, un jeune Aurige venant négocier les contrats de transport des produits des mines du domaine. En échange d'informations sur les rumeurs de la cour de Delphes, le guildien le renseignait sur le milieu des guildes et lui contait quelques-uns de ses voyages. C'est à partir de là qu'Alvarus prit goût pour le voyage - cependant à part un court voyage vers Gwynneth pour affaires, en compagnie de son père, il n'en eut pas vraiment l'occasion.

C'est pourquoi il annonça à sa famille, à l'âge de 19 ans, qu'il désirait rejoindre l'empereur et lui proposer de s'engager en tant que Chevalier errant. Ce choix ne fut pas validé aisément par ses parents, mais sa détermination eut le dessus. Il partit donc vers Byzantium Secundus et y fut adoubé par l'empereur.

A partir de ce moment, Alvarus visita les divers mondes hawkwood, puis partit vers Criticorum en quête d'informations sur le portail de saut menant aux mondes kurgan. Il y apprit que les informations qu'il cherchait se trouvaient sur le front près de Vera Cruz.