

# Légionnaire Romain

---

## *Présentation*

En échange d'une solde mensuelle et de la promesse qu'après vos 16, voire 20, ans de service militaire vous aurez des terres en territoire conquis. Courageux et déterminé vous vous êtes fait à la dure vie de légionnaire : de longues marches avec un paquetage très lourd, le danger omniprésent et l'entraînement. Cantonée aux frontières votre légion a pour but de protéger le territoire de Rome, ses Provinces et ses alliés contre les nombreux ennemis : Gaulois, Germains... la liste est longue mais Rome est grande, Rome est puissante et ce courageux Consul, Jules César, semble avoir beaucoup d'ambitions pour elle.

## *Aptitudes*

### *Sens de la Stratégie*

L'entraînement militaire dans la légion apprend à chaque homme les meilleures techniques pour mener des batailles.

Coût : 1 Point de Génération

Effet : Bonus de +2 en Stratégie/Tactique

### *Meneur d'Hommes*

Le personnage a de nombreuses relations parmi les légionnaires et beaucoup sont prêts à l'aider dans les coups durs.

Coût : 4 Points de Génération

Effet : Une fois par scénario le personnage peut faire appel à une dizaine de légionnaires (s'il y en a de dispo, à la discrétion du MJ ) pour une opération hors du cadre militaire.

## *Données Techniques*

### *Coûts des champs*

Con : 3, Com : 2, Hab : 1, Soc : 2

### *Spécialité de départ*

Commandement

### *Équipement acquis*

Un glaive, un javelot (pilum), une lance, un casque, un bouclier et une paire de sandales.

### *Revenus*

Quelques sesterces et la promesse de terres.

### *Spécialités typiques*

Compétences d'arme, Stratégie/Tactique, Athlétisme, Equitation, Survie, Premiers Soins, Intimidation, Jeu.

