

# Chevalier Alexandre Allais de Crieux

Traduit du site d'AEG, nom original : *Alexandre Mahone du Crieux*.

## Héros

### Chevalier de la Rose et de la Croix

### Maître de la maison de Crieux

## Histoire

Avec la mort d'Aristide Devereux, la maison de Crieux avait besoin d'un nouveau maître. Après la période de deuil, les chevaliers discutèrent des mérites comparés de plusieurs candidats, mais le seul point sur lequel ils tombèrent d'accord était que la situation politique actuelle nécessitait que leur nouveau chef soit un homme respecté tant par la noblesse que par le peuple et la bourgeoisie. La discussion revint ainsi souvent sur un jeune sergent de la maison de Charousse. Le chevalier Alexandre Allais de Crieux était en effet connu comme un formateur de première catégorie très apprécié de ses élèves. Il avait aidé personnellement les mécènes de l'Ordre de la ville de Charousse à quitter la ville au plus fort de la révolution. De même, alors que les cadavres s'amoncelaient, il utilisa ses talents de médecins et ceux de ses élèves pour ouvrir un hôpital de fortune dans un ancien entrepôt de nourriture. Ainsi, avec l'aide de ses quelques élèves, Alexandre parvint à ramener le calme dans le sud-est de Charousse.

Un messager fut envoyé auprès du jeune chevalier sergent pour qu'il se rende à Crieux. Il se présenta accompagné d'un chevalier adepte de la maison de Charousse du nom de Philippe Ambroise Debuire. Les deux hommes s'étaient connus alors qu'ils n'étaient que de pauvres chevaliers et sont restés des amis très proches tout au long de leur carrière. Alexandre fit alors une proposition étonnante : il accepterait le poste qu'on lui propose à la condition que son ami Philippe devienne doyen de sa maison. Après avoir passé la soirée à discuter avec les deux jeunes chevaliers, les anciens acceptèrent l'offre d'Alexandre. Pour eux, Alexandre avait le cœur et l'esprit d'Aristide, ainsi qu'une partie de son statut social. En Philippe, ils trouvèrent une autre forme de chevalier. Il pouvait prendre la tête des recherches intellectuelles de l'Ordre, résolvant les problèmes par l'esprit plutôt que par l'épée.

Les deux hommes ont convenus d'une première ligne de conduite les amenant à venir en aide à la population locale afin de faire face aux difficultés actuelles. Ils ont mis les talents de médecins de l'Ordre au service de la population de Crieux. Les chevaliers errants attachés au chapitre ont été rappelés et maintiennent l'ordre dans la ville en attendant que les mousquetaires reprennent leur place. Les initiés ont été envoyés à travers la ville pour aider les gens à reconstruire les bâtiments brûlés et détruits pendant la révolution. Philippe a également dépensé une petite fortune sur ses avoirs personnels pour permettre à son chapitre d'être efficient et efficace sur tous ces

fronts. Quelques membres de sa maison ont remis en cause une position si ouverte, mais Alexandre leur a répondu que "la maison de Crieux a toujours été un exemple d'honnêteté, de charité et d'espoir. Nous ne devons pas nous dissimuler dans les ombres alors que les gens ont besoin de nous."

Alexandre a toujours été un héros athlétique. Même dans son enfance, il protégeait les plus faibles de la voracité de leurs camarades mieux bâtis. Né dans une famille de haute renommée mais sans un sou vaillant, son père espérait une vie meilleure pour lui. Aussi l'envoya-t-il à l'école, mais ses professeurs se rendirent rapidement compte qu'il n'avait pas le calme et la tempérance nécessaire pour rester assis très longtemps. Alexandre s'entraîna à l'épée dès l'âge de sept ans sous la direction d'un mousquetaire retraité auquel son père louait une chambre dans leur manoir décrépi. Ce mousquetaire était également un ancien chevalier de la Rose et de la Croix retiré du "service actif" et qui remplit l'esprit du jeune homme de contes et récits héroïques (qui apportèrent fréquemment à Alexandre plus que sa part d'ennuis). Cet homme répondait au nom de Marc de Pau et enseigna au jeune homme tout ce qu'il avait besoin de savoir pour devenir chevalier ou mousquetaire. Alexandre fut un élève studieux dans tous les domaines, excepté un – il n'a jamais réussi à lire et écrire...

Lorsque Alexandre eut l'âge requis, Marc recommanda le jeune homme pour une admission au sein de l'Ordre de la Rose et de la Croix. Lors de son premier jour, il rencontra Philippe Ambroise Debuire et les deux jeunes gens sympathisèrent immédiatement et décidèrent de s'entraider. Alexandre aiderait Philippe pour toutes les épreuves physiques alors que Philippe soutiendrait Alexandre pour toute la formation intellectuelle et érudite. Depuis, les deux hommes ont toujours travaillé de concert et lorsque le domini de Philippe fut tué en mission, Alexandre demanda au sien de les guider conjointement dans leur formation.

Le titre de Sergent était une position plaisante pour Alexandre, car il aimait former les initiés. La formation standard d'Alexandre consistait à emmener ses élèves en patrouille dans les environs de Charousse à la recherche de ruffians et de scélérats. Il appelait affectueusement ses jeunes en formation les "boutons de roses" ou tout simplement les "bourgeois". Ses élèves développèrent, sous ses ordres, un sens de l'entraide et de la coopération beaucoup plus important que dans le reste de l'Ordre, un fait dont Alexandre est particulièrement fier et qu'il projette de réitérer au niveau de l'ensemble de la maison de Crieux.

## Interprétation

Alexandre est l'archétype du Chevalier, avec un grand C. Il a été élevé dès son plus jeune âge dans les règles de l'Ordre par son mentor. Il espère également que le reste de l'humanité, si on lui en montre l'exemple, fera de même. Il sait qu'il y a des criminels et des individus corrompus dans le monde mais croit fermement que la bonté et l'entraide peuvent influencer suffisamment l'être humain pour le rendre plus altruiste et charitable. Il a une confiance totale en Philippe et les chevaliers de son chapitre.

Quand vient le moment de l'action, Alexandre est généralement le premier à dégainer sa rapière et à se jeter au devant du danger.

# Chevalier Alexandre Allais de Crieux

Même au sein de la maison de son chapitre, il lui arrive de faire des choses comme sauter par la fenêtre du deuxième ou bondir du haut de l'escalier en se rattrapant au lustre et en atterrissant au milieu des jeunes recrues pour terminer par un bruyant et franc éclat de rire. S'il faut agir, Alexandre n'attendra pas longtemps, sauf si Philippe lui propose un plan avant... Heureusement, Philippe réfléchit vite...

Quoi qu'il en soit, quelle que soit la situation Alexandre suit toujours ce que lui dicte son cœur.

## Apparence

Grand, athlétique et des cheveux sombres flottant au vent, Alexandre est physiquement l'incarnation d'un beau Chevalier de la Rose et de la Croix. Toutefois, ses yeux noirs peuvent rapidement le rendre sévère, en particulier à l'encontre des vilains et des scélérats.

## Secrets

En dehors du fait qu'il soit illettré, Alexandre n'a vraiment aucun secret. C'est Philippe qui a proposé de transformer les entrepôts de Charousse en hôpital de fortune, mais il a toujours insisté pour que ce soit Alexandre qui en reçoive tout le mérite.

## Profil

Gaillardise : 2      Finesse : 4      Esprit : 3  
Détermination : 3      Panache : 4      Réputation : +56

**Arcane** : Exemple

**Epées de Damoclès** : -

**Langues** : Accent du nord ; Avalonien, Castillan, Montagnois.

**Avantages** : Appartenance : Chevaliers de la Rose et de la Croix ; Appartenance : Guilde des Spadassins ; Réflexes de combat ; Relations (Philippe Ambroise de Glavène ; de nombreuses autres) ; Secret.

## Sorcelleries & Ecoles d'escrime

**Frère de sang (Apprenti)** : Frère en danger 4, Ressenti 3, Partage 3.

**Vœu (Adeptes)** : Âme profonde 4 ; Âme acérée 4 ; Âme solide 4 ; Âme aimante 4 ; Âme ouverte 4.

**Desaix (Apprenti)** : Double parade (Couteau/Escrime) 5, Exploiter les faiblesses (Escrime) 5, Feinte (Escrime) 5, Fente en avant (Escrime) 3, Voir le style 5.

**Valroux (Maître)** : Double parade (Couteau/Escrime) 5, Exploiter les faiblesses (Escrime) 5, Feinte (Escrime) 5, Marquer (Escrime) 5, Voir le style 5.

## Métiers

**Commandement** : Commander 4, Diplomatie 5, Galvaniser 4, Guet-apens 2, Observation 4, Qui-vive 3, Stratégie 2, Tactique 3.

**Courtisan** : Danse 4, Diplomatie 5, Eloquence 5, Etiquette 5, Héraldique 2, Mode 2, Observation 4, Politique 2, Séduction 3, Trait d'esprit 3.

**Domestique** : Conduite d'attelage 3, Discrétion 1, Etiquette 5, Mode 2, Observation 4, Sincérité A, Tâches domestiques 2.

**Malandrin** : Contact 3, Débrouillardise 1, Observation 4, Orientation citadine (Crieux).

**Médecin** : Chirurgie 3, Diagnostic 3, Observation 4, Premiers secours 3.

**Mousquetaire** : Attaque (Escrime) 5, Droit 1, Equitation 3 (ND : 30), Etiquette 5, Mode 2, Observation 4, Politique 2, Séduction 3, Stratégie 2, Tactique 3, Tirer (Mousquet) 3.

**Pauvre Chevalier** : Attaque (escrime) 5, Course de vitesse 2 (ND : 27), Débrouillardise 1, Etiquette 5, Jeu de jambes 3 (ND : 25), Nager 2 (ND : 27), Observation 4, Premiers secours 3, Qui-vive 3, Sauter 3 (ND : 30), Tâches domestiques 2.

## Entraînements

**Athlétisme** : Acrobatie 4 (ND : 32), Course de vitesse 2 (ND : 27), Escalade 4 (ND : 32), Jeu de jambes 3 (ND : 25), Lancer 2, Nager 2 (ND : 27), Pas de côté 3, Roulé-boulé 1 (ND : 25), Sauter 3 (ND : 30).

**Escrime** : Attaque 5 ; Parade 4 (ND : 32).

**Couteau** : Attaque (Couteau) 2, Parade (Couteau) 5 (ND : 35).

**Pugilat** : Attaque (Pugilat) 1, Direct 1, Jeu de jambes 3 (ND : 25).