

Les Civilisations dans Stargate SG-1

Ses renseignements sont tirés du site <http://www.bcamaras.com/sg1>

[Goa'uld](#)
[Asguard](#)
[Jaffa](#)
[Nox](#)
[Tok'ra](#)
[Tollans](#)
[Autres Races](#)
[Personnalités](#)

Dossier confidentiel

Informations sur toutes les civilisations rencontrées à ce jour par les unités SG.

Goa'uld

donnée globale

Les Goa'uld sont une race de créatures aliens parasite ayant besoin d'un corps hôte. En dehors du corps de leur hôte, les Goa'uld sont ressemblent à un petit serpent. Cependant, avec leur capacité régénératrice avancée, et des technologies tels que celle sarcophage font des Goa'uld une espèce quasi-immortelle, pouvant vivre des milliers d'années. De plus cette technologie leur permet de se faire passer pour des dieux auprès de nombreuses moins avancé technologiquement comme les cultures humaines préindustrielles. Il est toutefois a noté que les Goa'uld ne sont pas les créateurs des portes des étoiles mais les utilise seulement pour assouvir toujours plus de peuples.

Dés les premiers contacts les goa'uld se sont montrés comme une race hostile désireuse d'assouvir les peuples de la Terre.

Les goa'uld sont des parasites qui ont besoin d'un hôte pour pouvoir survivre, les hôtes humains sont privilégiés. Dans leur forme adulte, ils se nichent entre la base du cerveau et la moelle épinière de leur "hôte". Toutes les connaissances de l'hôte sont conservées et le Goa'uld peut très facilement y avoir accès, mais l'esprit de l'hôte est totalement sous le contrôle du parasite (sauf dans de très rare cas). On peut réussir à retirer le parasite grâce à une technologie asguard disponible sur Cimmeria mais sans cette technologie l'hôte est condamné à mourir si le parasite quitte le corps

Les premiers Goa'uld se retrouvent dans les mythologies des anciennes civilisations de la Terre comme chez les Egyptiens (Apophis, Hathor, Râ, Osiris ; la porte des étoiles sur Terre avait d'ailleurs été enterrée après une révolte contre Râ).

Voici une liste des Goa'uld rencontré par les équipes SGC. Chaque Goa'uld est référencé de la façon suivante : Statut pour déterminé si le sujet est décédé, actif ou autres, niveau de MENACE représentant le degré de danger du Goa'uld et sont

hostilité envers les peuples de la Terre, Localisation : lieux où est supposé résider le Goa'uld.

Apophis

STATUT : Décédé, Ressuscité, Présumé décédé

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Delmak, Planète de Sokar

Apophis représentait la plus grande menace contre la Terre. Il fut rencontré sur Abydos où il capturant plusieurs personnes dont la femme du Dr Daniel Jackson, Sha're, et Skaa'ra (Tous deux sont devenue des hôtes)

Il a lancé une grande offensive qui fut déjoué par l'équipe SG-1. Apophis sorti considérablement affaibli de cette offensive. Sokar, un autre Goa'uld en profita pour capturer et Torturer Apophis. Il mourut dans la base SGC après avoir été reçu l'aide de SG-1 pour fuir, le corps fut rendu à Sokar dans le but de stoppé les attaques lancées par Sokar pour récupérer son esclave.

Apophis fut ressuscité par Sokar, grâce à la technologie des sarcophages, désireux de le torturer.

Il croisa une nouvelle fois la route du SG-1 sur une lune servant de prison à Sokar, il mena une rébellion et vainquit Sokar. Il retrouva une position par mis les grands maîtres Goa'uld après cette emparé de l'armée de son ancien maître Sokar.

Il est désormais répertorié comme « mort » après que son vaisseau-mère est subit une attaque des répliqueurs.

Hathor

STATUT : Présumée décédée

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue (dernièrement P3X-254)

Hathor est une Déesse adorée dans plusieurs civilisations sous différent nom (Aphrodite chez les Grecs).

Hathor est une "reine" Goa'uld, produisant les larves Goa'uld. En récupérant le code génétique à travers un rapport sexuel avec une espèce, elle est capable de produire une larve Goa'uld parfaitement compatible pour la future race de victimes. Hathor utilise une puissante phéromone pour droguer mentalement ses victimes; c'est vraisemblablement d'où elle tient sa réputation de Déesse de l'amour.

Après avoir été réveillée de son sarcophage, trouvé dans un ancien temple maya, elle s'est rendue à Cheyenne Mountain, la Base du SGC. Elle s'est servie de sa phéromone pour séduire les hommes et prendre le contrôle de la Base. Utilisant le code génétique de Daniel Jackson, elle a produit une fournée de larves Goa'uld dans la Base. Un appareil Goa'uld unique utilisé par Hathor lui permet de créer une poche abdominale comme celle des Jaffa pour l'incubation des larves Goa'uld. La procédure a été faite sur O'Neill puis annulée par son sarcophage. Finalement arrêtée par les officiers féminins de la Base avec l'aide de Teal'c, Hathor a fui par la Porte des Etoiles vers Chulak.

Elle n'est pas précisément localisée, mais elle est considérée comme étant un Goa'uld hostile en activité.

Lors de la tentative de sauvetage de SG-1 de la planète de Hathor par les équipes SG-3, 5, 6 et 11 sur P3X-254, les événements qui se sont produits laissent présumer la mort de Hathor. D'après le Colonel O'Neill, après sa décongélation de la suspension cryogénique par le Capitaine Carter et un Tok'ra, Hathor est tombée dans la cuve d'Azote Liquide. Cela a été confirmé par le Capitaine Carter.

Heru-Ur

STATUT : Décédé

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue

Le Goa'uld Heru-ur est le fils de Râ et de Hathor. Son attaque sur Cimmeria a causé la mort de la moitié de la population locale avant qu'il ait été forcé de quitter la planète par les Asguard. Heru-ur a également été rencontré sur Abydos, il était alors venu kidnapper l'enfant d'Amaunet et d'Apophis. Les renseignements Tok'ra avaient dévoilé son alliance avec Sokar pour une offensive de prise de pouvoir contre le système des Grands Maîtres Goa'uld.

Heru-ur est décédé lors d'une attaque de la flotte d'Apophis qui suite aux agissements de SG-1 à crut à une trahison de Heru-ur alors qu'ils devaient s'allier.

Klorel

STATUT : Actif

MENACE : A considérer

LOCALISATION : Inconnue

Klorel est le fils d'Apophis et de Hathor. Il avait pris pour hôte Skaa'ra, le frère de Sha're et l'ami du Colonel O'Neill. Il a commandé un des vaisseaux de guerre d'Apophis lors de l'offensive lancée contre la Terre que SG-1 a empêchée. Il a été définitivement extrait de son hôte Skaara par les Tok'ra, lorsque son Planeur de la Mort s'est écrasé sur la planète Tollan. Il devait être renvoyé sur une planète de son choix. Depuis, aucune donnée n'est enregistrée à son sujet.

Kronos

STATUT : Grand Maître, Décédé

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue

Un des Grands Maîtres Goa'uld venus sur Terre négocier avec les Asguard l'inclusion de la Terre dans le Traité des Planètes protégées. Kronos, d'après la mythologie grecque, était le Dieu du Destin et un des douze Titans qui avaient eu accès à la domination suprême. Il était le père de Zeus, Hera, Poseidon, et Hadès. Il fut très gravement blessé lors de son séjour au SGC et fut sauvé par le Major Carter grâce à l'appareil de soin Goa'uld. Teal'c fut soupçonné d'avoir commis ces faits (Kronos est responsable de la mort du père de Teal'c). La véritable responsable est Nirrti, espérant ainsi causer la destruction de la Terre. Avec Yu, ils

ont emmenés Nirrti pour la punir de ses infractions. Kronos fut tué par le double robotique de Teal'c, construit par Harlan sur Altair, sur P2X-279.

Nirrti

STATUT : Grand Maître, Actif

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue

D'après la mythologie, Nirrti était la destructrice Déesse hindoue de l'obscurité. Elle est le Grand Maître Goa'uld qui a tout détruit sur Hanka, la planète de Cassandra (P8X-987) y compris SG-7 qui y était en mission. Elle a épargné Cassandra dans le but de s'en servir comme une bombe pour détruire la Porte des Etoiles de la Terre en assemblant dans son corps tous les composants d'un explosif à base de potassium et de naquadah.

Elle fit partie des Grands Maîtres Goa'uld venus sur Terre négocier avec les Asguard un Traité de protection de la Terre. Cependant, elle a comploté pour voir la destruction de la Terre en blessant Kronos. Elle a simulé son échec dans sa tentative de guérir Kronos. Comme Hathor et les Reetous, elle avait la capacité de se déphaser par rapport à la réalité normale de manière à rester indétectable et invisible. Les membres du SGC équipés de TER, les appareils de détection fournis par la Tok'ra l'ont finalement localisée et arrêté avant de la confier à Kronos et Yu. A ce jour, il n'y a aucune donnée quant au sort qui lui a été réservé.

Osiris

STATUT : Actif

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue

Banni de la Terre pendant des milliers d'années, Osiris a été libéré par une jeune femme archéologue devenue depuis, son nouvel hôte. Dans la mythologie égyptienne, Osiris fut le premier pharaon d'Egypte et sa compagne et déesse était Isis. Son frère et ennemi, Setesh (Seth) l'a scellé dans une "boîte magique" (une fiole de stase Goa'uld) et selon le mythe, l'aurait jeté dans le Nil. La fiole d'Osiris fut découverte au vingtième siècle au cours de l'expédition Stewart. Le bateau emportant Osiris de l'Egypte a coulé et ses containers n'ont pas été retrouvés pendant environ 70 ans.

En arrivant à Chicago, la fiole d'Osiris a été ouverte par l'ancienne amie de Daniel Jackson, Sarah. Osiris l'a prise comme hôte et s'est enfui de la Terre à bord d'un vaisseau Goa'uld caché, promettant de revenir un jour assouvir sa vengeance

Phellops

STATUT : Inconnu

MENACE : Inconnue

LOCALISATION : Inconnue (dernièrement P3X-8596 [Argos])

Phellops est connu comme étant "Le Donneur de jours", un des Dieux grecs les moins connus. Il a été établi qu'il a été amis avec les Désignés et les a amenés sur P3X-8596 (Argos), où ils pourraient profiter du plaisir. Cependant, Phellops a fait ceci pour étudier l'évolution humaine en utilisant un nano virus qui accélère le

processus de vieillissement. Bref, le but de ses expériences était de déterminer leur convenance pour les futures générations d'hôtes Goa'uld. La seule autre trace de Phellops sur Argos était une statue, et une tablette sur laquelle une chronique décrivait l'expérience dans un dialecte très ancien.

Râ

STATUT : Décédé

Râ, d'après la mythologie égyptienne, est le Dieu Soleil. Un Goa'uld mourant essayant de tricher avec la mort, trouva l'immortalité dans le corps d'un jeune garçon de l'Égypte ancienne. Suite à une révolte sur la Terre, il s'est échappé à travers la Porte des Etoiles vers Abydos, emportant avec lui des milliers de gens de la Terre pour le servir.

En rencontrant des êtres humains de la Terre pour la première fois après un millier d'années quand O'Neill a mené la première expédition militaire à travers la Porte des Etoiles vers Abydos, Râ a été surpris de voir à quel point les êtres humains avaient évolué sur Terre, et comment ils utilisaient l'atome pour la destruction. Il s'empara de la bombe nucléaire BFMB Mark V apportée pour détruire la Porte des Etoiles d'Abydos, en projetant de la renvoyer sur Terre après l'avoir modifiée avec du naquadah pour en faire une arme plus puissante. Il fut détruit avec son vaisseau par O'Neill avec cette même bombe.

Il a été découvert plus tard que pendant une courte période, Râ a travaillé conjointement avec un autre Goa'uld, Hathor, pour asservir le peuple de la Terre. Quand elle s'est opposée à lui dans une lutte de pouvoir, elle a été ensevelie dans son sarcophage dans un temple maya.

Seth

STATUT : Décédé

LOCALISATION : dernièrement, la Terre

Seth était un ancien Grand Maître Goa'uld qui s'était caché sur Terre pendant des millénaires. Il était recherché par les Grands Maîtres Goa'uld et les To'kra. Jacob Carter, membre de la To'kra, est venu par la Porte des Etoiles demander à l'équipe du SG-1 de retrouver Seth. Des recherches menées par le Dr Daniel Jackson l'ont conduit à un dossier de la CIA concernant Seth, indiquant qu'il était le chef d'un culte religieux et que certains témoins affirmaient l'avoir vu faire briller ses yeux, sans indiquer qu'il était un Goa'uld. La secte résidait dans un complexe gardé par des partisans armés de Zat et d'autres armes. Il se servait du Nishta pour contrôler ses partisans, et avait aménagé un couloir clandestin dans sa résidence doté d'un téléporteur Goa'uld. Le Colonel O'Neill, Daniel Jackson et le Major Carter réussirent à pénétrer dans son complexe et à libérer ses partisans de l'emprise du Nishta. En tentant de s'échapper, il fut tué par le Major Samantha Carter qui utilisa l'appareil à ruban Goa'uld de son père.

Sha're

STATUT : Décédée

MENACE : Modérée

LOCALISATION : Abydos

Lors de la première mission Stargate sur Abydos, le Colonel Jack O'Neill, le Dr Daniel Jackson, et les autres membres de l'équipe ont rencontré une colonie d'Abydosiens.

Lorsque l'équipe SG et les Abydosiens ont détruit Râ et son vaisseau spatial, le Dr Jackson refusa de repartir sur Terre et resta sur Abydos pour en savoir plus sur cette culture et épouser Sha're.

Une année plus tard, quand le Colonel Jack O'Neill, le Capitaine Samantha Carter, et certains membres de la première mission sont revenus sur Abydos pour tenter de comprendre le raid mené par les Goa'uld sur la Terre, ils ont retrouvé Daniel et Sha're vivants et en bonne santé. Daniel leur fit part de ses recherches et de sa découverte. Alors qu'il les amenait voir le Cartouche d'Abydos, une sorte de carte de la galaxie avec les coordonnées de toutes les Portes des Etoiles accessibles, Apophis et ses Jaffa, y compris Teal'c, à l'époque le bras droit d'Apophis, sont arrivés par la Porte. Ils ont enlevé Sha're et Skaa'ra son frère, et sont repartis sur Chulak, la planète mère des Jaffas.

Après la création des unités SG, SG-1 et SG-2 sont parties sur Chulak délivrer Sha're et Skaa'ra. Le Colonel O'Neill et ses équipiers furent faits prisonniers. Sha're fut choisie par Apophis pour devenir le nouvel hôte de sa compagne Amaunet. Skaa'ra également fut choisi. Teal'c, las de devoir assister et participer à ces atrocités, se révolta, grâce au Colonel O'Neill, et permit l'évasion des prisonniers. Etant devenu Shol'va (Traître en Jaffa) et n'ayant pas où aller, le Colonel O'Neill lui proposa de le suivre sur Terre.

Daniel rencontra Sha're à nouveau sur Abydos, exactement une année Abydosienne après la deuxième mission d'Abydos. Avec Apophis, elle a conçu un enfant dont elle était venue accoucher en cachette car les Goa'uld interdisent l'union de deux Goa'uld. Cet enfant est appelé un Harsesis, un enfant détenant toute la connaissance et tout le savoir des Goa'uld. L'enfant a été enlevé et caché par son père Kasuf; elle s'est échappée avec Apophis.

Sha're a été tuée par Teal'c lors d'une opération de sauvetage sur P8X-872 et enterrée sur Abydos au cours d'une cérémonie traditionnelle.

Sokar

STATUT : Présumé décédé

MENACE : Haut risque

LOCALISATION : Inconnue

Sokar, s'est fait connaître lorsque SG-1 a secouru par inadvertance Apophis sur PB5-926; Les premières recherches de Daniel ont laissé penser que Sokar était un Unas (la première race des hôtes Goa'uld). Teal'c apprit que Sokar avait été le chef du système des Grands Maîtres Goa'uld avant d'être renversé par Râ et Apophis. Les recherches approfondies de Daniel Jackson indiquent que Sokar avait été le premier Dieu égyptien de la mort, le plus craint dans la mythologie égyptienne. D'après les légendes anciennes, Sokar "a gouverné avec terreur" et "il punissait les condamnés en les jetant dans un lac de feu". Daniel ajouta que la présence de Sokar dans l'ancienne Egypte pourrait être la cause de la notion de l'Enfer de nos jours car il aurait été le premier Satan.

Lors du sauvetage de SG-1 prisonniers sur la lune "Netu", Teal'c et la Tok'ra en faisant exploser la planète auraient détruit le vaisseau-mère de Sokar qui était en orbite. Les derniers rapports le présument mort.

Tanish

STATUT : Actif

MENACE : A considérer

LOCALISATION : Inconnue

Alors qu'il n'était qu'une larve Goa'uld en incubation dans la Grande Prêtresse Jaffa Shau'nac, Tanith l'a persuadé qu'il s'était laissé convaincre par elle que les Goa'uld étaient vils et méchants et qu'il souhaitait rejoindre la cause des Tok'ra pour révéler tous les secrets Goa'uld qu'il connaissait à cause de sa mémoire génétique. Mais, arrivé à maturité et après avoir pris un homme nommé Hebron comme nouvel hôte, Tanith a assassiné Shan'auc, ancien amour de Teal'c.

Il a vécu parmi les Tok'ra comme espion à la solde d'Apophis. Les Tok'ra en étaient conscients et profitaient de la situation pour transmettre par son biais de fausses informations aux Goa'uld afin de permettre à leurs agents secrets de se mouvoir librement derrière les lignes ennemies. Sur la planète Vorash, Teal'c lui dévoila sa trahison et il fut arrêté par les Tok'ra, toutefois il réussit à s'échapper à bord du vaisseau-mère d'Apophis.

Tanith est un jeune Goa'uld qui parle peu et les autres Goa'uld doutent un peu de sa loyauté. Toutefois, étant donné qu'il s'allie à des Goa'uld puissants, il n'est pas impossible que Tanith étende un jour son influence.

Yu

STATUT : Grand Maître, Actif

MENACE : Modérée

LOCALISATION : Inconnue

Egalement connu sous le nom de Yu le Grand. Ce Grand Maître du système Goa'uld, contrairement à beaucoup d'autres, ne s'était pas attribué le rôle d'un Dieu, mais était vraisemblablement un des premiers Empereurs de Chine. D'après la légende, il était doté d'un grand pouvoir mythique et était apparu sur Terre dans le corps d'un dragon. Il aurait créé la première dynastie chinoise connue dont les progrès sont devenus des règles strictes, mais avait aussi beaucoup d'influences positives. Yu était le plus favorable au Traité de protection de la Terre proposé par les Asgard parce que ses intérêts n'étaient pas vraiment en contradiction avec la Terre.

Zipacna

STATUT : Actif

MENACE : A considérer

LOCALISATION : Inconnue

Au service d'Apophis, Zipacna fut envoyé pour défendre Klorel lors de son procès sur la planète des Tollans. A cette occasion, il dirigea une attaque sur la planète depuis des vaisseaux de guerre, déjouée grâce à l'équipe SG-1 et la Nox Lya.

Asguard

donnée globale

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : cf. Données

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Très avancé

Les Asguard sont une race alien d'un niveau technologique hautement avancé, faisant partie de l'Alliance des Quatre Races et sans doute les premiers à avoir utilisé le réseau de Portes des Etoiles.

Un des Asguard est connu sous le nom de Thor par les Cimmériens de la planète P3X-974. Ils sont semblables à l'extraterrestre qui aurait été découvert à Roswell en 1947. Leur planète est située en dehors de notre galaxie et requiert à partir de la Terre, une adresse de huit symboles; le huitième symbole étant une sorte d'indicatif de changement de zone pour atteindre une autre galaxie. Ils ont une technologie bien plus avancée que celle des Goa'uld avec qui ils sont ennemis. Afin de protéger la Terre, les Asguard, par l'intermédiaire de Thor, ont organisé avec les Grands Maîtres Goa'uld, l'inclusion de la Terre dans le Traité des Planètes protégées; ce qui théoriquement, met la Terre à l'abri d'une invasion Goa'uld.

Au fil du temps, une grande confiance s'est établit entre les Asgards (en particulier Thor) et le peuple de la Tau'ri (Terre), notamment avec le Colonel O'Neill et SG-1. Récemment, leur planète mère fut menacée suite à l'invasion de leur monde par les répliqueurs. Il a fallu l'intervention du Major Samantha Carter et son raisonnement purement "humain" pour éviter la catastrophe. Elle leur a demandé de se servir du dernier-né de leurs vaisseaux Asguard conçu avec leur toute dernière technologie, qu'ils avaient d'ailleurs baptisé "Le O'Neill", pour appâter les répliqueurs puis le faire exploser pour se débarrasser d'eux.

Thor

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

Le Dr Daniel Jackson a émit l'hypothèse que le système des Portes des Etoiles n'a pas été développé par les Goa'uld, mais par une autre race alien beaucoup plus avancée, probablement semblable aux Dieux Nordiques. Thor, rencontré pour la première fois sous la forme d'un enregistrement holographique sur la planète P3X-974 prouve en fait que les Dieux Nordiques sont une race d'alien.

La façon dont il utilise lors technologie prouvent que cette race était en effet bienveillante et possédait une technologie supérieure. En amenant un groupe de vikings nordiques de la Terre sur P3X-974 pour leur offrir un abri sûr, protégé des Goa'uld, Thor a laissé deux dispositifs actifs sur la planète : un monolithe qui surveille la Porte des Etoiles en transportant les Goa'uld qui arrivent ou les voyageurs Jaffa vers un labyrinthe souterrain, et un appareil appelé "le Marteau de Thor" qui peut ôter un parasite Goa'uld de son hôte.

Jaffa

donnée globale

Une race créée par les Goa'uld à partir de plusieurs générations d'humains originaires de la Terre et d'autres planètes, les Jaffa servent d'armées, de prêtres, et d'esclaves aux Goa'uld. Les Jaffa ressemblent aux humains, à l'exception d'une petite poche dans leurs abdomens, un peu comme chez les kangourous. A l'intérieur des poches de certains Jaffa sélectionnés, une larve Goa'uld grandit pour atteindre une maturité après une période d'incubation de sept ans.

Dès que le cycle de sept ans est complet, le Goa'uld adulte est implanté dans le corps d'un hôte au cours d'une cérémonie appelée le "Rituel de Transfert". Ces hôtes sont habituellement des êtres humains capturés par les Jaffa lors de leurs missions semestrielles pour rechercher des spécimens d'une apparence attrayante, forts, intelligents, des mondes accessibles par le réseau de Portes de Etoiles. Après le transfert, une nouvelle larve est donnée au Jaffa pour les sept années suivantes. Les Jaffa bénéficient en retour, d'une grande capacité curative, donc d'une très bonne santé, assurée par la larve Goa'uld, et voient leur espérance de vie augmentée considérablement. Par contre, sans larve Goa'uld, ils meurent.

Chulak, une des premières nouvelles planètes découvertes par le SGC; c'est la planète mère des Jaffa qui servent le Goa'uld Apophis. La planète est peuplée de Jaffa de tous les âges, et de toutes les classes sociales; ce qui prouve que les Jaffa possèdent leur propre culture. Des femmes, des enfants, des prêtres, des exilés, des guerriers, tous bien décidés à servir leurs "Dieux".

La plupart des Jaffa ont un tatouage ou un signe sur leur front, indiquant le Goa'uld qu'ils servent.

Prêtre Jaffa

Les prêtres Jaffa (rencontrés sur Chulak et sur les vaisseaux utilisés par Apophis lors de l'attaque de la Terre) semblent faire office de chefs spirituels des Jaffa. Bien qu'ils soient occasionnellement armés, leur fonction principale est la performance de cérémonies tel que le "Rituel de Transfert". Ils sont également là pour protéger les "Prim'ta", les larves Goa'uld; Ils sont souvent vus, marchant en procession sur Chulak avec une petite cuve contenant des symbiotes prématurés.

Quelques jaffas connus des équipes SG.

Bratac

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Chulak

Le Maître Jaffa Bra'tac a été le mentor et l'entraîneur de Teal'c sur la planète Chulak. A plusieurs reprises, son aide a été inestimable dans les opérations du SGC. Après avoir aidé SG-1 à s'échapper du vaisseau de guerre en flammes d'Apophis ,

le SGC lui a donné un transmetteur d'ouverture de l'iris et une autorisation spéciale lui permettant de revenir sur Terre à chaque fois qu'il le jugera nécessaire.

Drey'auc

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Chulak

La femme de Teal'c, Drey'auc est restée sur Chulak élever leur fils Rya'c. Après que Teal'c ait été déclaré Traître pour avoir aidé SG-1 à s'échapper avant de les rejoindre, Drey'auc a été bannie et exilée. Quand Teal'c est revenu pour stopper la cérémonie d'implantation de son fils, elle a su réellement ce qui lui était arrivé. Après avoir arrêté la cérémonie et réussit encore une fois à s'échapper, Teal'c a laissé Drey'auc et Rya'c sous la protection de son mentor Bra'tac. Drey'auc s'est remarié plus tard avec Fro'tac, un ami d'enfance de Teal'c dans l'espoir de retrouver sa place dans la société Jaffa et d'assurer l'avenir de son fils Rya'c. Après la mort de Fro'tac dans un affrontement contre les gardes d'Apophis, elle est retournée sous la protection de Bra'tac.

Rya'c

STATUT : Actif

LOCALISATION : Chulak

Le fils de Teal'c. En l'absence de Teal'c, Bra'tac prenait soin de Rya'c, jusqu'à ce que Rya'c soit enlevé et soumis à un lavage de cerveau imposé par Apophis qui voulait faire de lui un de ses principaux alliés. Teal'c retourna sur Chulak pour libérer son fils de l'emprise d'Apophis. Pour guérir son fils, il n'hésita pas à se servir du souffle du pistolet Zat qui infligeait une terrible douleur à Rya'c mais lui permettait de retrouver ses esprits.

Shak'l

STATUT : Décédé

Servant sous les ordres de Teal'c alors qu'il était le bras droit d'Apophis, Shak'l a été promu lors de la rébellion de Teal'c au profit de la Terre. Il a également été soigné par les Nox sur P3X-774, la planète Nox. Il a été tué au cours d'un affrontement avec SG-1.

Shan'auc

STATUT : Décédée

Shan'auc était la grande prêtresse sur Chulak et ancienne amie de Teal'c. Elle a découvert que dans un état avancé de méditation, elle pouvait communiquer avec son symbiote par images interposées. Son symbiote lui a fait croire qu'elle avait réussi à le convaincre que les Goa'uld étaient mauvais. Il souhaitait entrer en contact avec les Tok'ra afin de leur livrer des informations importantes dans leur lutte contre les Goa'uld.

Ella arriva au SGC avec cette requête. Le piège du Goa'uld fonctionna; il eut un nouvel hôte chez les Tok'ra et finit par tuer Shan'auc..

Nox

donnée Globale

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : P3X-774

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Très avancé

Les Nox sont une race technologiquement avancée, et sont d'une nature très paisible. Bien qu'en apparence ils ressemblent à une civilisation primitive, SG-1 a appris qu'ils sont bien plus avancés que la plupart des races rencontrées. Avant de quitter de la planète Nox, ils ont montré à SG-1 une immense cité flottante, supposée être une parmi plusieurs autres sur la planète. Ces cités sont invisibles, cachées car les Nox sont capables, par simple pouvoir de concentration, de modifier la structure moléculaire des matières afin de les rendre invisibles et de les déplacer à volonté. En pratiquant le Rituel de la Vie, ils ont aussi la faculté de ranimer les morts en se concentrant à 2 ou 3, bien que cela les affaiblissent. Ils ont pratiquement renoncé à la technologie et vivent en harmonie avec la nature. Venus chasser les Fenris sur cette planète, SG-1 a croisé Apophis et ses Jaffa, eux aussi venus pour chasser des Fenris. Pendant l'affrontement, l'équipe du SG-1 fut blessée pour ne pas dire tuée. Les Nox les ont fait disparaître et les ont ranimés. En tendant à nouveau une embuscade à Apophis, ils ont découvert un nouveau type de technologie Goa'uld, un dispositif à leur main capable de créer un champ de force personnel les protégeant des balles. Depuis, pour protéger les Fenris et éviter que d'autres ne viennent, les Nox ont enterré leur Porte des Etoiles. Les Goa'uld ne font aucune menace à l'encontre des Nox.

Les Nox aussi considèrent les Terriens de "jeunes"; terme plus poli que "primitifs" comme le disent les Tollans, parce qu'ils ont recours à la violence. Leur planète abrite aussi les Tollans, un groupe d'êtres humains de technologie avancée qu'ils ont accepté de recevoir. SG-1 a secouru les Tollans de leur planète mère P3X-7763, détruite depuis...

Après la rencontre de O'Neill avec les Asguard, il a été établi que les Nox font partie de l'Alliance des Quatre Races.

Lya

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

Lya est une Nox, rencontrée pour la première fois sur la planète Nox lorsque SG-1 est venu chasser les Fenris. Elle s'est liée d'amitié avec la Tau'ri par l'intermédiaire de SG-1. Lorsque les Tollans ont été secourus par SG-1 et que les Nox ont accepté de les recevoir sur leur planète, Lya fut chargée de venir les chercher au SGC. Elle est capable d'activer la Porte des Etoiles rien que par la pensée.

Lors du "Tribunate" qui décidait la séparation de Skaara du Goa'uld Klorel, les Tollans ont fait appel à elle pour être la partie neutre dans le verdict final. Etant non-violente, elle aida à cacher un canon à ions Tollan à la demande de Teal'c pour qu'il s'en serve pour détruire les vaisseaux Goa'uld qui les attaquait.

Tok'ra

Donnée Globale

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Top secret

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Avancé

Comme le signifie ce nom dans l'ancien égyptien "résistance", la Tok'ra est une alliance de Goa'uld qui s'oppose au système en place instauré par les Grands Maîtres Goa'uld. Considérant initialement que les êtres humains sont une race égale à la leur, les Goa'uld qui appartiennent à la Tok'ra ne croient pas dans l'esclavage que les Grands Maîtres Goa'uld ont étendu par l'usage du réseau de Portes des Etoiles.

A en croire les dires d'un membre de la Tok'ra rencontré par le SGC quand elle a temporairement pris le contrôle du Capitaine Samantha Carter (cf. Jolinar de Malkshur), les Tok'ra croient en l'existence d'une amitié, d'un rapport symbiotique avec leur hôte. Plutôt que prendre de force un être humain pour leur dessein (la prise de contrôle du Capitaine Carter par Jolinar était un acte de désespoir), les Tok'ra s'offrent, et proposent en échange une longue vie en assurant une bonne santé à des êtres humains qui sont malades ou mourants, et qui souhaitent "volontairement" leur servir d'hôtes.

Le Major Samantha Carter possède encore en elle des souvenirs et des traces de protéines de Jolinar qui lui permettent d'avoir certains pouvoirs Goa'uld dans une moindre mesure, et d'utiliser certains objets propres aux Goa'uld. Elle a par exemple réussi à guérir le Grand Maître Goa'uld Kronos en utilisant l'appareil de soins des Goa'uld ou, à tuer Seth par la puissance de l'appareil à ruban Goa'uld.

Voici quelques personnage faisant partie de la Tok'ra

Aldwin

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Top secret

Aldwin est le Tok'ra qui accompagna Teal'c récupérer SG-1 et Martouf partis délivrer Selmak de la lune prison 'Netu' créée par le Goa'uld Sokar. Il est fidèle à la cause Tok'ra.

Anise (hôte)/Freya (symbiote)

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Top secret

Anise est la nouvelle représentante des Tok'ra auprès de la Terre. Toutefois, elle entretient des relations un peu tendues avec SG-1. Elle donne l'impression de faire d'abord passer les intérêts de la Tok'ra...

Général Jacob Carter USAF/Selmak

STATUT : Actif

LOCALISATION : Top secret

AFFECTATION : Officier Supérieur de Liaison Tok'ra

Alors que le Général Carter souffrait d'un cancer en phase terminale, sa fille, le Capitaine Samantha Carter SG-1, proposait son père comme hôte potentiel pour un des chefs de la Tok'ra dont l'hôte se mourait également. Le Général Carter consent à devenir un hôte pour le symbiote Selmak, un des plus vieux et des plus sages de toute la Tok'ra. Le Général Carter est maintenant l'Officier Supérieur de Liaison entre la Terre et la Tok'ra.

Jolinar

STATUT : Décédée

DISPOSITION : Pacifique

Jolinar de Malkshur était une Tok'ra qui a essayé un jour de renverser un des Grands Maîtres Goa'uld mais elle fut vaincue quand Apophis est entré dans la bataille. Elle réussit à s'échapper pendant le massacre de son armée et depuis, elle est recherchée dans toute la galaxie par le système des Grands Maîtres. Elle fut la seule qui ait réussi à s'évader de l'Enfer créé par le Grand Maître déchu, Sokar. Pour échapper aux Goa'uld, elle s'était réfugiée dans un des Nasyans. Lorsque les Goa'uld ont attaqué Nasya pour la retrouver, forçant ainsi SG-1 à évacuer les Nasyans désespérés vers la Terre, Jolinar "prit" le contrôle du Capitaine Carter qui essayait de sauver l'hôte Nasyan dont le corps était trop endommagé par les blessures pour être soigné.

De retour sur Terre, Jolinar se dévoila au SGC qui n'était pas convaincu qu'elle disait la vérité, jusqu'à ce que l'Ashrak, un assassin des Grands Maîtres Goa'uld du système essaya de la tuer. Jolinar est morte en "réparant" les dégâts causés par l'Ashrak sur le corps du Capitaine Carter dans l'attaque. Depuis, Carter est capable de ce souvenirs des fragments de mémoires du symbiote Jolinar.

Martouf/Lantash

STATUT : Décédé

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Top secret

Le Tok'ra Martouf était un des premiers à accepter SG-1 et le peuple de la Terre, la Tau'ri, comme des alliés. Son symbiote Lantash, est le compagnon de la Tok'ra qui a sauvé le Capitaine Carter, Jolinar. Les relations symbiotiques qui existent entre un symbiote et son hôte expliquent le lien évident entre le Major Carter et Martouf, à travers les mémoires de Jolinar que ressent encore Carter de son passé comme hôte de Jolinar.

C'est Martouf qui était venu au SGC après la capture d'Apophis pour les prévenir d'une attaque imminente de Sokar. Comme tous les Tok'ra, il s'oppose au système des Grands Maîtres Goa'uld. Le SGC lui a donné un GDO (Garage Door Opener), un transmetteur d'ouverture de l'iris et une autorisation spéciale lui permettant de revenir sur Terre à chaque fois qu'il le jugera nécessaire.

Le Haut Conseil de la Tok'ra est venu au SGC signer le Traité de l'Alliance des Nations contre les Goa'uld. Pour empêcher ce Traité, les Goa'uld ont transformé

un certain nombre de personnes du SGC et de la Tok'ra en Zatarc. Un procédé mis au point par les Goa'uld qui contrôle l'esprit humain par implantation de fausses mémoires. Les victimes sont programmées pour tuer et s'auto détruire ensuite; n'importe qui étant entré en contact avec les Goa'uld pourrait bien être un Zatarc sans le savoir. Martouf était programmé pour tuer les Hauts Responsables de la Tok'ra et de la Terre. Il fut tué par Samantha Carter car il n'arrivait pas a stoppé cette fausse mémoire.

Tollans

Donnée Globale

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : P3X-774 (Planète Nox)

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Avancé

Les Tollans sont originaires de la planète P3X-7763 (Tollana), une planète actuellement inhabitable. Dix survivants ont été secourus lorsque SG-1 est arrivé sur leur planète au début de l'activité volcanique qui a détruit tout l'écosystème de la planète. Omoc, leur chef, a une aversion extrême pour les civilisations primitives qui font un mauvais usage de la technologie Tollan au point de détruire leur propre monde; provoquant par la même occasion un déplacement de l'axe de rotation de Tollana, entraînant la destruction de la planète mère des Tollans eux-mêmes. Avant de quitter la Terre pour aller vivre sur la planète Nox, les Tollans ont montré à plusieurs reprises le niveau avancé de leur technologie : un appareil de communication sub-spatial leur a permis de contacter les Nox, et Narim, un autre Tollan, a donné au Capitaine Carter, un enregistreur émotionnel, contenant ses sentiments pour elle, et un autre appareil capable de modifier l'état moléculaire des solides, leur permettant ainsi de passer au travers.

Avant de s'échapper pour la planète Nox, ils ont failli être amenés par le Colonel Maybourne dans une Base militaire dans les Rocheuses pour être observés et étudiés. Violant les ordres militaires, Daniel Jackson, avec la complicité de SG-1, a aidé Omoc à contacter les Nox et à s'échapper du complexe de Cheyenne Mountain.

Autres Races

Les Ankuetas (font partie des 4 races)

DISPOSITION : Inconnue

LOCALISATION : Inconnue

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Inconnu (apparemment très avancé)

Les Ankuetas n'ont jamais été rencontrés par les unités SG à ce jour. D'après les recherches menées par le Dr Daniel Jackson, les Ankuetas ou les Anciens seraient les bâtisseurs du réseau de Portes des Etoiles. Cette hypothèse a été confirmée par les Asguard Aucune autre donnée n'est enregistrée à leur sujet.

Les Fulings (font partie des 4 races)

DISPOSITION : Inconnue

LOCALISATION : Inconnue

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Inconnu (apparemment très avancé)

Encore moins d'informations que sur les Ankuetas et il serait d'ailleurs probable que cette race a disparu depuis longtemps.

Les Cristaux

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : P3X-562

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Inconnu

L'Unité Cristal est une forme de vie cristalline, capable d'émettre des radiations électromagnétiques. Seuls habitants de la planète P3X-562, la majeure partie de cette race a été détruite par les Goa'uld avant l'arrivée de SG-1. Lorsqu'ils sont touchés, les cristaux peuvent dupliquer la matière vivante et sont capables de communiquer par une sorte de télépathie.

Les Désignés

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : P3X-8596

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Age de Bronze

Les Désignés étaient la population locale sur Argos. Pendant une période inconnue de temps précédant l'arrivée de SG-1, le Goa'uld Phellops s'est servi d'eux comme cobayes pour étudier l'évolution humaine en accélérant le cycle de vie humain de 100 jours par introduction d'un nano-virus dans leur système. Leur vieillissement et leur rythme de sommeil étaient contrôlés par un transmetteur placé à la base de la statue de Phellops dans un temple près de leur village. Après que SG-1 eu compris le mécanisme et détruit ce transmetteur, les Désignés ont retrouvés un rythme de vie normal.

Les Fenris

DISPOSITION : Hostile

LOCALISATION : P3X-774 (Planète Nox)

Les Fenris sont des créatures ressemblant à des insectes et capables de voler sur une très grande distance. Elles sont connues pour attaquer tout ce qui est hostile au monde des Nox. Teal'c les décrit comme étant de "grandes libellules avec des

dents". Les Goa'uld croyaient qu'elles avaient la capacité d'être invisibles et furtives. A l'époque où il servait Apophis, Teal'c a déjà été envoyé pour attraper une de ces créatures mais, suite à son échec, Apophis a tué deux de ses gardes. En fait, ce sont les Nox eux-mêmes qui ont la capacité de rendre les Fenris invisibles en leur évitant ainsi toute capture. Pour empêcher que d'autres ne reviennent sur leur planète chasser les Fenris, les Nox ont enterré leur Porte des Etoiles.

Les Humanoïdes

LOCALISATION : PJ2-455

Bien qu'ayant une apparence humaine, les espèces indigènes rencontrées sur PJ2-455 ont une physiologie différente. Leur forme de vie, très affectée par les sons, est liée aux sons de basses fréquences émises par l'autre forme de vie primaire de la planète : un vaste réseau d'organismes végétaux. Ces "gens" sont très curieux par nature, et paraissent facilement effrayés. La modification des ondes sonores émises par les végétaux provoque chez eux un état comateux. Ces humanoïdes montrent cependant des signes d'intelligence car ils ont été trouvés dans de petites communautés de huttes. Daniel Jackson a pu communiquer avec eux en utilisant des méthodes primitives (courir en cercles avec les bras tendus pour simuler l'UAV par exemple), mais, était incapable d'apporter toute preuve d'interaction sociale.

Le premier contact avec cette espèce a permis d'indiquer à quel point l'intrusion du personnel ou des équipements du SGC peut affecter l'écosystème d'une planète.

Les Insectes Volant

DISPOSITION : Hostile

LOCALISATION : BP63Q1

ARME PRIMAIRE : Mutation génétique (venin)

Trouvés sur BP6-3Q1, ces insectes sont responsables de la disparition des habitants de cette planète. Lorsqu'ils injectent leur venin dans un corps, l'ADN de celui-ci subit une mutation à leurs propres spécificités. La mutation passe par plusieurs phases, la dernière requérant un endroit sombre. A la fin de la mutation, le corps se transforme en plusieurs insectes; en autant d'insectes nécessaires à égaler la masse physique du corps infecté.

Les Non atteint

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : P3X-797

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Age de Bronze

Les natifs de P3X-797, les "Non Atteints", vivent sur le côté éclairé de la planète, la Terre de Lumière. Ils se font eux-mêmes appeler les "Non Atteints" parce qu'ils s'identifient comme non porteurs du virus local qui ramène une personne à l'état primitif (considéré par eux comme une malédiction, reconnu par le Dr Frasier pour être un virus). Quiconque succombe au virus/malédiction du "ilksha", est banni et condamné à vivre sur le côté sombre de la planète, la Terre des Ténèbres. Cependant, ils étaient les premiers à accepter les réfugiés Tollans sur leur planète, mais leur offre fut déclinée par les Tollans qui les jugeaient trop primitifs.

Les Nasyans

Une race d'humains qui n'avaient eu aucun contact avec les Goa'uld ont été ouvertement attaqués lorsque les Goa'uld ont essayé de retrouver Jolinar de Malkshur parmi eux. Après avoir reçu des soins médicaux à l'Hôpital Académique de l'USAF, les Nasyans ont été délocalisés sur une nouvelle planète afin de leur éviter toute nouvelle attaque des Goa'uld.

Les Reetoos

DISPOSITION : Variée (cf. base de données)

LOCALISATION : Inconnue

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Avancé

Description physique : Les Reetous sont grands avec approximativement six jambes. Ils semblent être une forme avancée d'arachnide avec un exosquelette complètement formé. Ils existent dans une réalité déphasée de 180 degrés par rapport au notre.

La race alien qui habite la planète Reetalia a presque entièrement été éliminée par le génocide Goa'uld. Les quelques survivants sont divisés en deux groupes. Le groupe principal, l'Autorité Centrale de Reetou paraît engagé à reconstruire pacifiquement leur culture. Le deuxième groupe plus petit et plus extrémiste, appelé le Groupe Rebelle Reetou, est déterminé à attaquer et détruire les Goa'uld. Les rebelles projettent de détruire les Goa'uld en éliminant systématiquement toutes les races susceptibles d'être des hôtes convenables pour les symbiotes. Ce sont ces rebelles qui ont attaqué le SGC et causé la mort de deux personnes.

Les commandos de rebelles Reetous travaillent en petits groupes de cinq. Ils entrent furtivement, se dispersent, placent des bombes et font autant de dégâts possibles avant d'être découverts. Les Rebelles sont aidés dans cette guérilla par le fait qu'ils sont déphasés de 180 degrés par rapport à la réalité normale. Ce déphasage les rend invisibles et indétectables par les humains. Cependant, l'usage d'un appareil de détection fourni par la Tok'ra permet aux humains de les figer dans leur réalité normale assez longtemps pour les détecter et les éliminer.

Les Répliqueurs

DISPOSITION : Hostile

LOCALISATION : Inconnue

NIVEAU TECHNOLOGIQUE : Avancé

Les répliqueurs sont une sorte d'insectes métalliques dotés d'intelligence artificielle. Leur nom vient du fait qu'ils ont la capacité de se répliquer à partir des matériaux qui les entourent; ils sont attirés par toute nouvelle source d'énergie. On ne sait rien de leurs créateurs. Ils ont été découverts par les Asguard qui les ont apportés à bord de leur vaisseau pour les étudier. Ils ont fini par envahir le vaisseau, dévorant les matériaux environnants en se répliquant. Leur intelligence artificielle a réussi à prendre le contrôle de plusieurs vaisseaux Asguard. Ils ont failli causer la perte des Asguard en menaçant directement la planète-mère Asguard. Ils sont un véritable fléau à côté duquel les Goa'uld ne sont que des enfants de cœur.

Les Unas

Les Unas sont une race qui, on croit, ont été les premiers hôtes Goa'uld. Il est probable qu'ils aient émergé de la même substance liquide que les larves Goa'uld. Ils sont dotés d'un étonnant pouvoir de régénération et sont capables de dormir pendant une très longue période pour survivre. Le premier Unas rencontré sur la planète P3X-974 (Cimmeria), fut tué par le Colonel O'Neill et Teal'c qui utilisèrent à cet effet un dispositif Asguard appelé le Marteau de Thor. Des recherches menées par le Dr Daniel Jackson concluent que le Goa'uld Sokar pourrait bien être un Unas.

Personnalités

Voici quelques personnes rencontrées par les membres du SGC sur différentes planètes.

Gairwyn

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Cimmeria

Amie de SG-1, Gairwyn est celle qui dirige le peuple qui habite sur P3X-974 (Cimmeria), la planète protégée des Asgards. Lors de l'attaque de Cimmeria par les troupes Jaffas menées par le Goa'uld Heru-ur, Gairwyn parla de la Salle de Puissance de Thor à Daniel Jackson et Samantha qui espéraient y trouver des armes pour combattre les Goa'uld mais, ce fut leur première rencontre avec Thor.

Kasuf

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Abydos

Originaire d'Abydos, Kasuf est le père de Sha're et de Skaara. Etant le chef local, il fut un personnage clé pour la mobilisation de son peuple dans la chute de Râ au cours de la première mission Stargate. Avec son beau-fils Daniel Jackson, il cacha l'enfant de Sha're/Amaunet et d'Apophis.

Kendra

STATUT : Décédée

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : dernièrement, P3X-974 (Cimmeria)

Rencontrée par SG-1 sur la planète P3X-974 (Cimmeria), Kendra aida Carter et Daniel à retrouver la grotte dans laquelle O'Neill et Teal'c ont été téléportés par le dispositif laissé par les Asguard devant la Porte des Etoiles locale. Quelques années auparavant, elle était une prêtresse sur sa planète d'origine avant d'être enlevée par les Goa'uld et être implantée. Son entraînement dans les temples lui permit de communiquer avec son parasite Goa'uld et réussit à l'influencer pour le faire venir sur Cimmeria pour sa perte. Comme tous les Goa'uld ou Jaffa qui arrivent sur Cimmeria, planète qui leur est interdite, elle fut téléportée dans la grotte de Thor. Après plusieurs jours, elle parvient à sortir vivante alors que le marteau de Thor, autre dispositif des Asguard, tuait le Goa'uld qui était en elle. Depuis, elle vivait isolée dans les montagnes soignant les Cimmeriens en utilisant ses pouvoirs Goa'uld.

Note : Le cas de Kendra est unique à ce jour. Il s'agit du seul cas connu et répertorié d'une personne ayant réussi à influencer son parasite Goa'uld.

SG-1 ayant détruit le Marteau de Thor pour libérer Teal'c de la grotte, le Goa'uld Heru-ur débarqua un jour avec ses troupes sur Cimmeria. Kendra fut tuée et son amie Gairwyn, donna ses appareils Goa'uld (un appareil de soins et une arme de poing Goa'uld) au Capitaine Samantha Carter .

Linea (destructrice des mondes)

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

PLANETE D'ORIGINE : P3X-755 (Taldor)

LOCALISATION : P2Q-463 (Vyus)

Dangereuse criminelle exilée sur la planète prison Hedantes par le système judiciaire Taldor (P3X-755) pour tentative de génocide, Linea s'est liée d'amitié aux membres de SG-1 lorsqu'ils ont été emprisonnés sur Hedantes. Offrant sa protection au Capitaine Carter (la seule femme du groupe), Linea informa SG-1 des coutumes locales sur Hedantes, tout en leur expliquant les mesures nécessaires pour rester vivants, utilisant ce qui paraît être une forme de technologie Goa'uld pour soumettre plusieurs autres criminels sur Hedantes.

Linea racontait à SG-1 qu'elle avait été emprisonnée par les Taldor pour n'avoir pas pu guérir son peuple victime d'un fléau. Ce qu'elle "n'a pas dit" à SG-1, était qu'elle avait elle-même créé ce fléau biologique en question, et avait demandé un pouvoir politique en échange de l'antidote. Suite à ces faits, les Taldor l'ont exilée sur Hedantes.

Le SG-1 et Linéa purent s'enfuir mais une fois sur Terre on découvrit sa véritable identité. Elle s'enfuit du SGC après avoir bloqué l'ordinateur central et effacé sa destination.

Lors de leur voyage sur P2Q-463, SG-1 a rencontré une civilisation qui souffrait d'amnésie générale. Après avoir rencontré Ke'ra, le chef du gouvernement de transition sur P2Q-463, ils ont découvert que Linea était là et qu'elle expérimentait un engrais local pour créer une fontaine de jouvence. L'expérience a causé un accident qui a rajeuni tous les habitants de P2Q-463. Il a été établi par la suite que Linea était Ke'ra et inversement, une théorie qui a d'ailleurs été prouvée par Ke'ra elle-même quand elle a pris l'antidote qu'elle a aidé à mettre au point. Affolée par son passé, elle aida à développer un autre sérum qui lui permettait d'effacer toute sa mémoire antérieure. Elle est retournée vivre sur P2Q-463 comme Ke'ra.

Machello

STATUT : Décédé

DISPOSITION : Pacifique

Machello, d'après Teal'c, a développé des technologies avancées pour combattre les Goa'uld. Il a eu de sérieux problèmes de santé après avoir subi des années de torture par les Goa'uld. Un de ses appareils lui permit de permuter son corps avec celui de Daniel Jackson. Quittant la Base du SGC dans le corps de Daniel, il fut arrêté de nouveau et tenta de marchander pour sa vie. Après une conversation avec le vrai Daniel (piégé dans le corps mourant de Machello), le Capitaine Carter fut en mesure d'inverser les effets et le ramener dans son propre corps. Il mourut quelques minutes plus tard des suites d'un arrêt cardiaque. Ses inventions sont à présent gardées à la Base de Groom Lake, dans le Nevada (en Zone 51).

Oma Dessala

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : Inconnue

Vivant auparavant dans un temple bouddhiste sur la planète mythique de Kheb, elle prit soin de l'enfant Harsesis de Amaunet avant de l'emmener loin en sécurité dans un endroit inconnu. D'une race alien inconnue, elle est dotée d'un pouvoir redoutable, bien que pacifique.

Skaara

STATUT : Actif

DISPOSITION : Pacifique

LOCALISATION : à priori, Abydos

Skaa'ra est l'un des premiers personnages rencontrés par la première mission Stargate sur Abydos. Devenant ami avec le Colonel O'Neill, lui et les natifs d'Abydos se révoltèrent contre Râ. Il apprit à parler anglais avec le Dr Jackson qui était resté sur Abydos après la défaite de Râ. Il fut réuni de nouveau avec le Colonel O'Neill lorsque la deuxième mission Stargate arriva sur Abydos. Lors du raid d'Apophis sur Abydos, il fut enlevé avec sa sœur Sha're avant de devenir sur Chulak l'hôte du Goa'uld Klorel, fils d'Apophis et de Hathor.

Poursuivi par le Goa'uld Heru-ur, le Planeur de la Mort de Klorel s'écrasa chez les Tollans et Skaara prit le dessus pour demander asile. La technologie des Tollans neutralisa Klorel et un "Tribunate" eut lieu pour décider lequel de Skaara ou Klorel devait rester dans le corps. Skaara, défendu par SG-1 eut gain de cause et pu ainsi récupérer son corps. Les Tok'ra furent appelés pour extraire Klorel de son hôte et le renvoyer sur une planète de son choix.