

Tables de conversions

11/04/05

Voici de quoi convertir les caractéristiques de jeu des systèmes D20 v3.5, World Of Darkness, GURPS et Chaosium sous le format EW-System. Pour tous commentaires: professorx@sden.org

Remarques

- Chaosium vers EWS: La caractéristique Perception n'a pas d'équivalent dans le système Chaosium. Il faut donc prendre les compétences (Chaosium) comme Ecouter et Trouver Objet Caché pour en déduire un niveau (EWS) en Perception et Vigilance.
- GURPS vers EWS: Même problème.

Caractéristiques:

<i>EW-System</i>	<i>Chaosium</i>	<i>World Of Darkness</i>	<i>GURPS</i>	<i>D20 3.5</i>
Physique	(DEX+CON+TAI+FOR)/4	(CON+DEX+FOR)/3	(ST+DX+HT)/3	(FOR+DEX+CON)/3
Mental	(INT+POU+EDU)/3	(INT+AST)/2	IQ	(INT+SAG)/2
Présence	APP	(CHA+MAN+APP)/3	IQ+charisma	CHA
Perception	T.O.C./5	PER	IQ	SAG

Valeurs des caractéristiques

<i>EW-System</i>	<i>Chaosium</i>	<i>WoD</i>	<i>GURPS</i>	<i>D20 3.5</i>
3	3-6	1	1-4	6-7
4	7-9	2	5-7	8-9
5	10-12	2	8-9	10-11
6	13-14	3	10-12	12-13
7	15	3	13-14	14-15
8	16	4	15-16	16-17
9	17	4	17-18	18-19
10	18	5	19-21	20-21
11	19-20	5	22-23	22-23
12	21-22	6	24-28	24-25
13	23-24	6	29-36	26-27
14	25-26	7	37-48	28-29
15	27-28	7	49-63	30-31
16	29-30	8	64-86	32-33
Etc.	Etc.	Etc.	Etc.	Etc.

Spécialités et compétences

<i>EW-System</i>	<i>Chaosium</i>	<i>WoD</i>	<i>GURPS</i>	<i>D20 3.5</i>
0	00-19	0	IQ ou DX -4	0-3
+1	20-39	1	IQ ou DX -2	4-6
+2	40-59	2	IQ ou DX	7-10
+3	60-79	3	IQ ou DX +2	11-15
+4	80-89	4	IQ ou DX +3	16-20
+5	90-99	5	IQ ou DX +4	21-25
+6 et +	100 et +	6 et +	IQ ou DX +5 et +	26 et +