

Don de Combat Mêlée

Don en VO	Don en VF	Effet
Assassin	Assassin	Augmente le Critique de 1 lors d'utilisation d'arme de mêlée
Blind Fight	Combat en Aveugle	Permet de réduire de moitié (arrondi à l'inférieur) le bonus "d'obscurité" de Def d'un ad,
Blindsight 5ft radius	Perception Aveugle (rayon 1,5m)	Permet d'annuler le bonus "d'obscurité" de Def d'un ad.
Cleave	Enchaînement	Permet de faire une attaque sur un ad. adjacent après une attaque de mêlée ayant réduit votre ad. actuel à 0 pts de Blessure ou moins.
Cleaving Charge	Enchaînement en Charge	Permet d'effectuer une Succession d'Enchaînement avec 1,5m de dép. (1/2 dep normal)
Darting Weapon	Arme Lancée	Permet de prendre une pénalité de -x en att mêlée pour avoir un bonus de +x en Init (x <10)
Disarming Twist	Science du désarmement	Donne un bonus de +4 pour désarmé et augment les chances de critique de 1
Double Blow	Double Coup	Permet à chaque Att (1/2 action) d'effectuer 2 Att avec un malus de -5 au deux.
Drag Down	Science du croc-en-jambe	Donne un bonus de +4 d'équipement pour mettre au sol un ad. (si arme avec crochet)
Flashing Weapon	Arme Eclair	Permet à la 1er Att (1/2 action) d'effectuer une 2nd Att avec un malus de -2 au deux
Great Cleave	Succession d'Enchaînement	Permet d'effectuer plusieurs Enchaînement par rd
Improved Weapon Focus	Arme de Prédilection Supérieur	Donne un bonus de dégât de +2 avec l'arme de mêlée choisie
Improvised Weapon	Arme Improvisée	Permet d'utilisé un objet (taille au choix du MJ) avec un bonus d'équipement de +2
Master Assassin	Maitre Assassin	Augmente le Critique de 2 lors d'utilisation d'arme de mêlée (s'ajoute au don Assassin)
Master Duelist	Maitre Dueliste	Donne un bonus d'Att de +1 et un bonus de dégât de +2 (s'ajoute au autre don de l'arbre)
Power Attack	Attaque en Puissance	Permet de prendre une pénalité de -x en Att mêlée pour avoir un bonus de +x en dégât
Snake Strike	Attaque du Serpent	Permet lorsque vous dégainer un arme de mêlée de faire un feinte, si la feinte reussi vous pouvez faire une attaque sournoise de +1d6
Swift Strike	Attaque Eclair	Permet de se déplacer de la 1/2 vitesse si vous faite une Att Mêlée (1/2 action).
Trail of Blood	Ligne de Sang	Permet d'effectuer une Succession d'Enchaînement avec 4,5m de dép. (dep normal)
Ultimate Duelist	Ultime Dueliste	Donne un bonus d'Att de +1 et un bonus de dégât de +2 (s'ajoute au autre don de l'arbre)
Weapon Finesse	Attaque en Finesse	Permet d'utilisé le mod de Dex (à la place de For) pour les Att Mêlée avec l'arme choisi
Weapon Master	Maitre d'Arme	Donne un bonus d'Att de +1 et un bonus de dégât de +2 (s'ajoute au autre don de l'arbre)
Whirlwing Attack	Attaque en Rotation	Permet de faire une Att avec votre BBA* normal contre tout les adv autour (Action pleine)

*BBA : Bonus de Base à l'Attaque