

Finn Fianna

Traduit de *The Crow's Nest* pages 4 et 5.

Héros

Capitaine des Fiannas

Histoire

Finn Fianna est le capitaine des chevaliers d'élite de Jack O'Bannon et est à ce poste depuis cinq ans, depuis que son père est mort en servant le ard'ri. Finn a passé toute sa jeunesse à espérer devenir un Fianna, son souhait s'est réalisé à son dix-neuvième anniversaire. Trois ans plus tard, il se retrouva leur capitaine, rôle dont il ne se sent d'ailleurs pas à la mesure. Néanmoins, Mad Jack croit en lui et il ne manque pas de le lui dire. "Il y a quelque chose dans votre regard" déclara un jour le ard'ri "Je ne sais pas quoi, mais c'est là. Vous êtes l'élu".

Depuis lors, Finn a quelques difficultés à gérer les Fianna. Les plus anciens chevaliers ont tendance à l'ignorer alors que les plus jeunes suivent l'exemple de leurs aînés. Finn est trop effrayé par Jack O'Bannon pour lui relater les travers de comportement de ses hommes, ce qui, bien entendu, incitent les chevaliers à continuer à agir ainsi.

Finn estime qu'O'Bannon a fait le bon choix, mais le doute commence à le ronger. Il passe de plus en plus de temps à l'écart de la Cour royale, à la recherche d'aventure en campagne. A chaque fois qu'il est de retour, il constate que son autorité est d'avantage remise en question. Finn n'ignore pas que, prochainement, quelqu'un le défiera pour obtenir son poste. C'est pour cela qu'il passe plus de temps que n'importe quel autre chevalier à s'entraîner... jusqu'à ce que ses mains soient pleines de sang.

Apparence

Âgé de vingt-quatre ans, Finn est un bel inish aux cheveux longs bruns et à la barbe parfaitement taillée. Il a des yeux marrons, souvent cernés en raison de ses longues séances d'entraînement. Il porte un anneau dans chaque oreille, porte le béret inish traditionnel, complété par l'uniforme des fiannas. Ses mains sont calleuses et souvent pleines de cloques et de plaies, en raison de ses entraînements intensifs.

Secrets

Aucun en dehors du fait qu'il s'attend à être défier par l'un de ses hommes pour prendre sa place.

Profil

Gaillardise : 3 Finesse : 3 Esprit : 4
Détermination : 3 Panache : 3 Réputation : +35

Arcane : Courageux

Langues : Accent inish ; Avalonien (L/E), Castillan, Montagnois.



Avantages : Appartenance : Guilde des spadassins ; Noble ; Réflexes de combat.

Sorcelleries & Ecoles d'escrime

Glamour (Adepte Sang pur) : Ann o' the Wind 3, Isaac Snaggs 4, L'homme vert 4, Chasseur cornu 4, Thomas 4.

McDonald (Maître) : Coup puissant (Epée à deux mains) 5, Fente en avant (Epée à deux mains) 5, Coup de pommeau 5, Exploiter les faiblesses (Epée à deux mains) 5, Voir le style 5.

Métiers

Courtisan : Danse 3, Eloquence 2, Etiquette 3, Héraldique 1, Mode 2, Observation 3, Politique 1, Sincérité 4, Trait d'esprit 1.

Commandement : Artillerie 2, Cartographie 3, Commander 3, Diplomatie A, Galvaniser 2, Logistique 4, Observation 3, Quivive 2, Stratégie 4, Tactique 4.

Entraînements

Athlétisme : Course de vitesse 2 (ND : 30), Escalade 4 (ND : 35), Jeu de jambes 4 (ND : 30), Lancer 2, Nager 3 (ND : 32), Sauter 4 (ND : 35).

Epée à deux mains : Attaque (Epée à deux mains) 5, Parade (Epée à deux mains) 4 (ND : 35).