

## Frère Ramon Tomás Caldecina

Traduit du site d'AEG, œuvre originale de Mark Annunziato, et ajout de quelques adaptations.

### Héros

Prisonnier fou le jour ;  
Kreuzritter la nuit

### Histoire

Le frère Ramon a été beaucoup de choses dans sa vie: moine, professeur respecté, inquisiteur et, plus récemment, prisonnier. À 30 ans, il était un historien respecté vivant dans la Cité du Vatican et un membre actif de l'inquisition chargé de rechercher les écritures hérétiques dans les nouvelles publication de la communauté scientifique et intellectuelle. Il comparait ainsi ses idées sur les écrits du passé et les nouvelles pensées blasphématoires. Tandis que les années passaient, il se rendit compte que l'inquisition devenait plus fanatique et effrayée mais il refusait de croire que ces changements pourraient se retourner contre lui. Disciple gnostique et dévot, Ramon aimait son travail qui lui permettait de côtoyer le mysticisme de Theus.

Aussi fut-il très étonné (mais d'autres le furent moins) d'être convoqué devant le tribunal de l'inquisition par un ardent inquisiteur du nom d'Esteban Verdugo. En dépit de ses déclamations affirmant qu'il s'agissait de son travail, le frère Ramon fut déclaré coupable et condamné pour hérésie en raison de ses recherche dans des textes interdits. Le tribunal le dépouilla de son statut de membre de l'Eglise et le condamna à l'isolement à vie dans une prison afin qu'il ne corrompe pas les autres par ses connaissances hérétiques.

L'isolement conduisit presque le pauvre moine à la folie. Heureusement, un ordre secret de chevaliers, qu'il pensait disparu de la surface du monde depuis longtemps, avait été témoin de son calvaire et avait besoin de ses compétences. Le moine fut choqué lorsqu'il vit un homme sortir des ombres de sa geôle pendant la nuit. L'homme se présenta comme un agent des Kreuzritter et, en dépit de son emprisonnement, lui offrait la chance de continuer son travail afin de protéger l'humanité.

Depuis ce jour, Ramon Caldecina mène une guerre de l'information silencieuse contre l'Inquisition et l'Eglise du Vatican. Les Kreuzritter lui firent cadeau de la sorcellerie Nacht afin qu'il puisse s'échapper de sa cellule et puisse entrer discrètement dans les bibliothèques secrètes de l'Eglise du Vatican. Il employa ces incursions clandestines à rechercher des informations sur des tentatives de destruction de la Barrière. Il en profita également pour modifier les archives de l'Eglise qu'il

trouvait et qui aurait pu mener l'Inquisition à découvrir que les Croix Noires n'avaient pas disparues à la bataille de Tannen. Il est même entré dans le Mausoleum de l'Inquisition (cf. *Stronghold and Hideouts*), pourtant sous leur surveillance étroite afin de faire disparaître et/ou de modifier tous les documents qui incrimineraient ses camarades chevaliers, mais aussi les autres moines qui poursuivent la tâche qu'il fut forcé d'abandonner lorsqu'il fut emprisonner.

### Apparence et Interprétation

Ramon est un petit et vieux bonhomme voûté. Bien qu'il en ait perdu le compte, il est certain qu'il a vu passer plus de soixante-dix hivers dans sa longue vie. Toute personne qui le croiserait la nuit ne le remarquerait même pas, pensant avoir affaire à l'un des vieux bureaucrate de la Cité du Vatican. La seule obligation qu'il ait est de revenir dans sa cellule pour l'appel du matin afin qu'il puisse jouer son rôle de vieux fou et de manger le maigre repas que lui distribue le geôlier. L'isolement a pris sa dîme sur Ramon, ainsi ses compétences sociales ne sont plus ce qu'elles étaient avant son emprisonnement. Le seul thème de conversation qui ramène de l'intérêt dans son regard concerne ses vieilles études sur les écrits hérétiques.

Selon les besoins du scénario, Ramon peut être soit un allié et une source d'informations, soit un adversaire mystérieux qui racontera des mensonges aux héros avant de disparaître dans les ombres. Son emprisonnement lui fournit un alibi inattaquable et l'inquisition l'écartera systématiquement de ses enquêtes, ce qui devrait les empêcher presque automatiquement de découvrir la vérité.

### Secrets

Un haut inquisiteur pense que l'opinion publique pourrait se retourner contre l'Inquisition et cherche donc à détruire toutes les preuves qui pourraient être utilisées à l'encontre du cardinal Verdugo. Ainsi, il a découvert le procès et la condamnation de Ramon et la possibilité que son témoignage puisse être un jour utilisé à charge du cardinal. Il a donc décidé d'expédier des tueurs afin d'entrer dans la prison et de tuer Ramon.

### Idée d'aventure

Récemment, frère Ramon s'est enhardi et est devenu moins précautionneux dans ses activités. Ainsi, il a récemment laissé des preuves de son dernier passage dans la Bibliothèque de l'Eglise qui pourrait permettre de remonter jusqu'à lui et jusqu'à l'Ordre. Des héros pourraient ainsi être chargés, en tant que membres de l'Ordre ou mercenaires embauchés pour l'occasion, pour pénétrer dans ces archives et détruire ces preuves. D'autres Kreuzritter ont également été chargés de cette mission ainsi le cambriolage des héros pourrait n'être qu'une diversion pour permettre aux autres Kreuzritter de réussir leur travail facilement. Ainsi les héros risquent d'y perdre leur couverture.

# Frère Ramon Tomás Caldecina

## Profil

Gaillardise : 2      Finesse : 3      Esprit : 6  
Détermination : 4      Panache : 2      Réputation : +23

**Arcane** : Baroudeur

**Epées de Damoclès : Ennemi intime (3 PP)** : Esteban Verdugo ; **Véritable identité (3 PP)** : cf. Historique.

**Langues** : Accent ; Castillian (L/E), Eisenor (L/E), Montagninois (L/E), Teodoran, Théan (L/E), Tikaret-baraji, Tikat-baraji, Tirala-baraji, Vodacci (L/E).

**Avantages** : Appartenance : Die Kreuzritter ; Education castilliane ; Foi ; Linguiste ; Université.

## Sorcelleries & Ecoles d'escrime

**Nacht.**

## Métiers

**Acolyte** : Attaque (Couteau) 3, Déplacement silencieux 5, Equitation 1 (ND : ), Guet-apens 2, Observation 4, Premiers secours 1, Qui-vive 2, Tâches domestiques 3.

**Domestique** : Cancanier 2, Comptabilité 4, Discrétion 5, Etiquette 3, Mode 1, Observation 4, Tâches domestiques 3.

**Erudit** : Calcul 3, Droit 3, Eloquence 2, Histoire 5, Occultisme 5, Philosophie 4, Recherches 6, Sciences de la nature 3, Théologie 5.

**Fausse** : Calligraphie 5, Code secret 5, Dissimulation 4, Falsification 5, Observation 4, Papetier 4, Recherches 6.

**Fouineur** : Contact 3, Droit 3, Etiquette 3, Filature 2, Fouille 2, Interrogatoire 2, Observation 4, Orientation citadine (La Cité du Vaticine) 3, Qui-vive 2.

**Guide** : Cartographie 3, Contact 3, Débrouillardise 2, Déplacement silencieux 5, Guet-apens 2, Observation 4, Orientation citadine (Cité du Vaticine) 3, Qui-vive 2, Séduction 1, Sens de l'orientation 2.

**Marchand** : Comptabilité 4, Ecrivain public 5, Imprimeur 3, Observation 4, Papetier 4.

**Moine** : Calligraphie 5, Création littéraire 4, Ecrivain public 5, Philosophie 4, Premiers secours 1, Recherches 6, Tâches domestiques 3, Théologie 5.

**Professeur** : Création littéraire 4, Droit 3, Eloquence 2, Entraîner 4, Occultisme 5, Politique 5, Recherches 6, Sciences de la nature 3, Théologie 5, Trait d'esprit 4.

## Entraînements

**Couteau** : Attaque 3 ; Parade 3 (ND :).