

Magie / Liste de sorts

Nom	Sphères	Incantation	Durée	Portée	Dégats	Cibles / Aire d'effet	Complexité	Création/ Apprentissage/ Lancement	Description/Rituel
Apaisement de la bête	Psychisme Attaque	1 round	1 minute	Visuel	Niv x3	Niv x1	Simple	15 XP / 8 XP / 8 EV	Ce sort calme un animal sauvage. Les dégats sont opposés au score de perception de la(les) cibles(s). Celle-ci peut recevoir des bonus pour résister en fonction de son état (blessée\defend ses petits\ ...).
Contre-sort	Protection Magie	5 minutes	1 heure	Contact	Niv x1	Niv x1	Délicat	21 XP / 11 XP / 11 EV	Les cibles reçoivent un bonus pour résister aux autres sorts égal au niveau du lanceur en Magie.
Peur	Psychisme Attaque	1 round	1 minute	Visuel	Niv x3	Niv x1	Complexe	30 XP / 15 XP / 15 EV	Les cibles de ce sort ressentent une peur panique à l'égard du lanceur. Elles subissent un malus de -1 pour chaque point de dégât au delà de leur volonté.
Orbe de lumière	Alteration	1 round	1 heure	Lanceur	/	/	Complexe	20 XP / 10 XP / 10 EV	Crée une sphère de lumière qui suit le lanceur et éclaire les environ comme une torche.
Communications à distance	Psychisme	1 round	1 minute	Continent	/	/	Complexe	22 XP / 11 XP / 11 XP	Ce sort met en communication le lanceur avec une autre personne. Cette communication peut également inclure la transmission d'images.
Perceptions améliorées	Altération	5 minutes	1 heure	Lanceur	Niv x2	/	Délicat	17 XP / 9 XP / 9 EV	Après une méditation de quelques minutes pour s'harmoniser avec l'environnement, le lanceur acquiert un bonus de Niv x2 à ses jets perceptifs.
Camouflage	Alteration	5 minutes	1 heure	Contact	Niv x1	Niv x1	Délicat	18 XP / 9 XP / 9 EV	Après 5 minutes de méditation, les cibles de ce sorts bénéficient d'un bonus à leurs jets de discrétion égal à Niv en magie du lanceur. Les effets durent 1 heure et tant que les bénéficiaires du sort restent dans le même environnement.
Invisibilité	Alteration	5 minutes	1 heure	Contact	Niv x3	Niv x1	Complexe	28 XP / 14 XP / 14 EV	Après 5 minutes de méditation, les cibles bénéficient d'un bonus à leurs Discrétion égal à Niv x3 du lanceur. Les cibles sont invisibles pour toute personne dont le niveau en Perception seraient inférieur à ce Niv x3.
Illusions mineures	Psychisme Altération	1 round	1 minute	Contact	Niv x2	Niv x1m ²	Délicat	21 XP / 11 XP / 11 XP	Ce sort permet de légères altération de l'image d'un objet afin de le faire apparaître différemment. Toute personne confrontée à l'illusion fait un jet de Mental ou de Perception (le + élevé) opposé aux Niv x2 du lanceur. En cas de réussite, la personne voit à travers l'illusion .

Magie / Liste de sorts

Illusions majeures	Psychisme Alteration	5 minutes	1 heure	Visuel	Niv x4	Niv x2m ²	Complexe	36 XP / 18 XP / 18 XP	Ce sort permet de créer des illusions de grandes tailles affectant plusieurs sens et avec un degré de réalisme saisissant. Toute personne confrontée à l'illusion doit faire un jet de Mental ou de Perception (le plus élevé) opposé aux Niv x4 du lanceur. En cas de réussite, la personne voit au travers de l'illusion.
Contrôle de la bête	Psychisme Attaque	1 round	1 heure	Visuel	Niv x3	Niv x1	Délicat	24 XP / 12 XP / 12 EV	Sur un jet réussi de dégâts résisté par la Perception de la cible, le magicien prend le contrôle de l'animal pendant une heure et peut lui donner des ordres simples.
Bouclier	Alteration Protection	1 round	1 minute	Contact	Niv x3	Niv x1	Délicat	20 XP / 10 XP / 10 EV	Les cibles sont des boucliers ou des pièces d'armures. Le sort renforce leurs capacités de protection et a présent, ils absorbent les dégâts (jusqu'à concurrence de Niv x3).
Armure	Alteration Protection	5 minutes	1 heure	Contact	Niv x6	Niv x1	Complexe	27 XP / 14 XP / 14 EV	Les personnes ciblées par ce sort gagnent une protection magique qui absorbe les dégâts (jusqu'à concurrence de Niv x6).
Traits de feu	Alteration	1 round	1 minute	Visuel	Niv x1	Niv x1	Délicat	20 XP / 10 XP / 10 EV	Ce sort affecte des armes de jet ou de lancer. Les dégâts de ce sort s'ajoutent aux dégâts des armes affectées.
Eclair	Attaque Alteration	1 round	Instantané	Visuel	Niv x4	Niv x2	Complexe	34 XP / 17 XP / 17 EV	Un éclair d'énergie vient frapper les cibles qui subissent des dégâts égaux à Niv x4.
Aveuglement	Attaque Alteration	1 round	1 minute	Visuel	Niv x2	Niv x3	Complexe	36 XP / 18 XP / 18 EV	Un éclair partant de la paume du sorcier vient frapper tour à tour chacune des cibles. Celles-ci subissent un malus à toutes leurs actions requérant la vision égal à Niv x2. Si ce malus excède leur niveau en Perception, alors les cibles sont aveugles pour la durée du sort.
Prolongation magique	Alteration Magie	1 heure	Instantané	Visuel	/	Niv x2m ²	Complexe	24 XP / 12 XP / 12 EV	Ce sort affecte d'autres sorts actuellement actifs dans la zone visée. La durée d'effet de ces sorts est remise à zéro, comme s'ils venaient d'être lancés.
Dissipation de la magie	Alteration Magie	5 minutes	Instantané	Visuel	Niv x2	Niv x2m ²	Simple	16 XP / 8 XP / 8 EV	Ce sort cible les autres sorts actuellement actifs dans l'aire d'effet. L'aspect \Dégât, \Cibles ou \Aire d'effet (au choix du lanceur) des sorts ciblés sont réduits d'une valeur égale à Niveau en Magie x2 du lanceur actuel.