

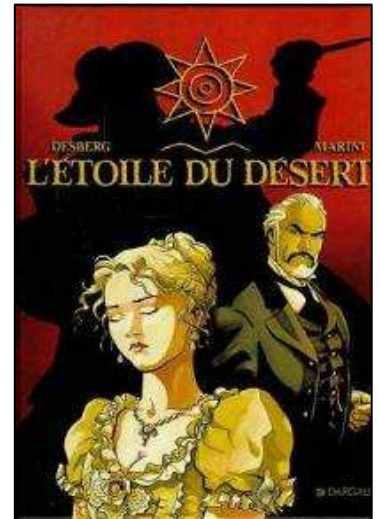
# INSPIRATION BD : L'ÉTOILE DU DESERT

PAR RODI

Bande dessinée de Desberg et Marini chez Dargaud. Les deux tomes déjà parus constituent l'intégralité de l'histoire. Une intégrale existe également.

## RÉSUMÉ :

Matthew Montgomery est un fonctionnaire du ministère de l'intérieur à Washington. Un soir, quand il rentre chez lui, il retrouve sa femme et sa fille sauvagement tuées et marquées d'une étrange étoile. Une enquête débute. Elle mènera un Montgomery, en quête de vengeance et sur les traces du mystérieux Cauldray, vers Kansas City et Santa Fe.



Source : [www.bdtheque.com](http://www.bdtheque.com)

## L'ADAPTATION :

L'adaptation de cette BD peut faire un excellent One Shot ou une mini-campagne de trois scénarios.

**LES LIEUX :** Une adaptation est possible dans n'importe quelle ville où passe une voie ferrée. Dans la BD, les villes traversées sont Kansas City et Santa Fe. Si votre campagne passe dans une ville traversée par un chemin de fer, un bel homme d'une quarantaine d'années pourra contacter les Pj's et leur demander de l'aide. A moins qu'un de vos joueurs interprète Montgomery en personne.

**L'ÉTOILE DU DESERT ET LES PNJ'S DU WEIRD :** Le méchant, qui ne l'est pas tant que ça d'ailleurs, pourrait se transformer en un excellent Pnj, mais si vous désirez utiliser le background officiel du jeu, voici quelques gangsters se trouvant dans les environs de Kansas City ou dans les Territoires contestés :

- Les maraudeurs de Quantrill (Quick and the Dead, page 58) : Bill Quantrill est le plus célèbre de ces rebelles suite à l'incendie de la ville de Lawrence dans le Kansas qui provoqua la mort de 150 hommes, femmes et enfants. Il a été tué par les Confédérés, mais une bande a repris le flambeau en parcourant le Kansas en semant la panique partout où ils passent

- Le gang des frères James (Quick and the Dead, page 58) : Les membres du gang sont originaires du Missouri mais exercent au Kansas. Ils sont célèbres

pour leur braquage de banques et de trains. Jesse et Franck sont des bandits notoires et sont de farouches ennemis des yankees. Cela remonte à une raclée des yankees qui avait laissé Jesse pour mort. L'utilisation de ce gang n'est pas l'idéal car il est spécialisé dans les braquages de train là où Cauldray suit l'avancée du train vers l'Ouest avec sa caravane de prostitués.

### L'ÉTOILE DU DESERT ET LES ORGANISATIONS DU WEIRD :

L'adaptation de cette BD se prête à merveille à une campagne orientée vers les étendues sauvages et l'avancée du chemin de fer. Par conséquent, les organisations sont toutes trouvées : les compagnies du rail. Voici quelques explications si vous ne possédez pas le Quick and the Dead (que je vous conseille fortement d'acquérir). Les compagnies s'entredéchirent pour relier en premier la côte Ouest à la côte Est. Celle qui réussira ce prodige se verra confier le monopole sur la roche fantôme et son transport. Voilà, ce que Lacy O'Malley en dit dans le Tombstone Epitaph du Quick and the Dead :

- **LA BAYOU VERMILLION.** Cette compagnie est la plus importante du Sud. Elle est dirigée par un certain Baron Lacroix de la Nouvelle Orléans. C'est un grand sorcier Vaudou. Ses ouvriers travaillent pendant des heures sans s'arrêter. On raconte que ce sont des morts-vivants. La compagnie a de gros problèmes avec les Apaches depuis que ses lignes traversent leur territoire. Ses lignes relient la Nouvelle-Orléans à Tombstone.

- **LA WASTACHE RAILROAD.** Cette compagnie appartient au Docteur Hellstromme. C'est sûrement le savant fou le plus génial du Weird et ses incroyables inventions lui donnent un avantage non négligeable sur ses concurrents. Pour progresser, il cède d'énormes sommes d'argent ou menacent les maires des villes que ses lignes traversent. Ces dernières partent Chicago et arrivent presque à Denver. En effet, la Denver Pacific de la Smith et Robbards les bloquent à quelques miles de la capitale du Colorado. Mais on raconte qu'ils creusent un tunnel entre Salt Lake et Denver. S'il y arrive, il prendra une longueur d'avance.

- **UNION BLUE.** C'est la compagnie de Joshua Chamberlain, le héros de Gettysburg. Cette compagnie est en retard, car elle ne pratique pas la politique des coups tordus. Ses lignes relient Chicago à Dodge. Elles traversent donc les territoires contestés. Elle pourrait donc être la ligne qui correspondrait le plus à une adaptation de l'Etoile du désert. Le problème est que son service de sécurité est constitué des Vétérans de l'armée yankee aux principes moraux plutôt solides.

- **BLACK RIVER.** Cette compagnie a été fondée par un ignoble personnage du nom de Miles Devlin. A sa mort, sa femme Mina a hérité. Superbe beauté aux cheveux bruns et véritable démon, Mina ne paie jamais de droits de passage et fait abattre qui s'oppose à elle. Elle dispose également d'un terrible gang, les Sorcières de Wichita dirigées par une vraie sorcière, Violet Esperanza. Les lignes de la compagnie vont de Memphis à Dodge. C'est, je crois, la compagnie la plus appropriée pour une adaptation.

- **DIXIE RAILS.** Robert Lee, ancien général sudiste, bien connu, est l'actionnaire majoritaire de cette compagnie, bien entendu sudiste. Cette compagnie avait à l'origine une vocation militaire. Elle avait en effet pour but de conduire des troupes rapidement d'Est en Ouest et inversement. Elle tire ses richesses de son plus gros mécène, le gouvernement sudiste. Ses lignes relient Roswell, où se trouve une base secrète, à Jackson.

- **IRON DRAGON.** C'est la plus originale de toutes les compagnies. Elle est en effet dirigée par un seigneur de guerre chinois, du nom de Kang, basé à Deadwood. Longtemps, Kang a pratiqué la piraterie dans le Labyrinthe pour voler de la roche fantôme afin de l'exporter vers l'Asie. Il a ainsi bâti une immense fortune. Il pratique aussi le trafic d'opium et la prostitution. Il est totalement impitoyable. Malheureusement pour lui, il a commencé la course en retard. Prenant le taureau par les cornes, il a décidé de commencer par ce que tous les autres craignaient : la traversée des territoires Sioux. Les Sioux sont craints car ils suivent le mouvement des Coutumes ancestrales et voient d'un très mauvais œil l'arrivée du chemin de fer. Mais contre toute attente, Kang s'est allié avec Sitting Bull au bout de quelques semaines de négociations. Cela lui a permis de tracer une voie jusqu'à Deadwood, où un filon gigantesque de roche fantôme a été découvert. Kang est peut être en retard mais ils progressent plus vite que les autres grâce à son immense fortune. Les lignes de la compagnie relient Chicago à Deadwood et Billings. Cette compagnie se prête aussi très bien à une adaptation.

- Il existe aussi des compagnies mineures. La principale est la Denver Pacific de la Smith & Robbards. Ses lignes relient Denver à Virginia City et au Fort 51.

Si vous avez des questions ou si vous désirez mettre à jour cette aide de jeu en apportant davantage d'informations, n'hésitez pas à me contacter : [deadlands@sden.org](mailto:deadlands@sden.org)

Bonne lecture !