

Karkhar (Nomads)

Stat Bonus :

Ag : +0
Co : +0
Me : +0
Re : +0
SD : +2
Em : +0
In : +0
Pr : +0
Qu : +0
St : +2

RR Mod :

Ess : +0
Chan : +0
Ment : +0
Poison : +0
Disease : +0
Fear : +0

Body Dev

Progression :
0 6 4 2 1

Channeling PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Essence

PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Mentalism

PP Dev.

Progression :
0 7 6 5 4

Arcane

PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Options de
background :
6

Caractéristiques physiques

Apparence : D'aspect trapus, ils ont la peau mat. Les yeux généralement gris, mais également marrons. Cheveux bruns ou noir.

Taille – Poids : 1m70 et 65kg pour les hommes ; 1m65 et 55kg pour les femmes.

Espérance de vie : 50-65 ans.

Capacités spéciales : Très bon cavaliers - +20 pour les compétences Mounted Combat et toutes les compétences Outdoor * Animal Skills.

Culture

Style de vie : Structure tribale et nomade $\frac{3}{4}$ de l'année. Sont sédentaires pendant l'hiver. Elevage de chevaux et de bœufs musqués.

Lignage : Patrilineaire.

Religion : Vénèrent Jeltagar, le dieu mi-homme, mi-cheval.

Autres facteurs

Langage : *Langue de départ* : Khar (S8/W4), Tsorvanien (S6/W2) ; *Adolescence* : Khar (S10/W8), Tsorvanien (S8/W4), Saltharite (S4/W0).

Préjugés : Très bons avec les Wathgars, parfois tendus avec les colons Tsorvaniens, neutres dans la plupart des cas.

Professions : Animist, Cleric, Fighter, Healer, Ranger.

Compétences spéciales : *Everyman* : Mounted Combat et toutes les compétences Outdoor*Animal skills (horses). *Restricted* : Urban Skills.

Compétences de passe temps usuelles : Acrobatics, Ambush, Animal handling, Body dev., Bone carving (Craft), Crewelwork [filage de broderie] (Craft), Fauna lore, Fletching, Foraging, Hiding, Leather-crafting, Observation, Painting, Riding (Horses), Signaling, Skinning, Stalking, Star-gazing, Tactics, Tale Telling, Thrown and Missile weapon, Tracking, Weather watching, ainsi que les compétences d'armes autorisées.

Options d'équipement

Armures : Armures de cuir léger tout au plus. Pas de casques, mais ils utilisent des boucliers ronds.

Armes : Bola, dagger, javelin, handaxe, scimitar, composite bow, sling.