

KUNDALINI

Par Professor X (professorx@sden.org)

"La vérité est au-dela"

Etre Kundalini

Les Kundalini sont des mystiques qui se sont voués à l'étude de notre univers et des forces cosmiques qui le régissent. Ils recherchent la vérité, certes. Mais ils se moquent de savoir qui est le coupable d'un crime ou quelles sont les dernières malversations d'un homme politique. Leur niveau d'analyse est très au-delà car ce sont les liens de causalités cosmiques et karmiques qui les intéressent. Pour eux la nature est balayé par des forces qui président à la destinée des habitants de l'univers. Ils recherchent donc par le biais de diverses techniques divinatoires (le tarot et l'astrologie étant les plus répandues) à percer les secrets de notre univers et à guider celles et ceux destinées à y jouer un grand rôle. Leur doctrine fait donc d'eux des mentors guidant les personnes qu'ils croisent vers leur destin.

Mais ils ne livrent pas leur secrets facilement. En effet, pour les Kundalini, transmettre la vérité ne suffit pas. Il faut que cette vérité soit pleinement comprise et vécue par l'élève pour qu'elle puisse réellement lui être utile. C'est pour cela que les Kundalini livrent plutôt leurs connaissances sous la forme d'énigmes dont la résolution seule pourra permettre à l'élève d'appréhender le sens profond des vérités ainsi énoncées. Discuter avec un Kundalini peut se montrer particulièrement frustrant mais pour quiconque fait l'effort de les écouter attentivement et de méditer sur le sens profond de leur phrases en ressortira illuminé.

Caractère

Toujours d'un calme olympien, rien ne peut les surprendre car ils savent déjà tout ce qui va arriver. Lorsqu'ils sont en recherche d'informations ils sont curieux de tout et en particulier en ce qui concerne les émotions et les motivations profondes de gens. Dans leur rôle de mentor, les Kundalini sont sybillins et aiment plonger leur auditoire dans la consternation après leur avoir soumis un koan zen incompréhensible.

Citation

"Tu te crois libre ? Tu crois être maître de ton destin parce que tu as brisé tes chaînes d'esclave ? Dis toi que tu as fait le plus facile. Il te reste encore à te libérer d'une puissance invisible dont tu n'as même pas encore conscience : l'Univers !"

Valeurs

Devine, traque et révèle la vérité.

Guidé par un éveil permanent, le Kundalini s'accomplit lorsque, interpellés par des détails troublants, il met tout en œuvre pour vérifier ses thèses et en révéler la substance, une fois avérée.

Fais naître la lumière sans quitter les ombres.

Le Kundalini aura à cœur de résoudre les mystères et de répandre le " vrai " sans jamais s'exposer ou en chercher les lauriers, car seul le fait de révéler la vérité est important.

Chéris la vie sous toutes ses formes.

Qu'il s'agissent d'un homme ou d'un animal, d'un extra-terrestre ou d'une forme de vie végétale, le Kundalini n'établit aucune hiérarchie de valeurs.

Observe, comprends, deviens ce qui t'entoure.

Pour atteindre l'idéal Kundalini, les adeptes de ce Code cherchent à se fondre dans leur environnement, à la façon de shamans, et à devenir le prolongement de la nature qui les porte.

Interdits

Ne filtre pas la vérité de tes propres préjugés ou passions.

La quête de vérité ne doit être entravée ou détournée par aucun a priori, aucune passion personnelle aveuglant l' objectivité.

Ne conserve aucun élément pour toi-même.

En vue de partager la vérité, le personnage ne peut refuser de dire ce qu' il sait ou de prendre part à une reflexion commune.

Ne t'oppose ni à la vie ni à son évolution.

Les cycles naturels, dont font partie la naissance et la mort des espèces, sont des lois fondamentales aux yeux des skatawah.

Ne dénigre aucune espèce, aucune forme de vie.

Le jugement des espèces est tabou, aux des Kundalini. Aucun adepte de ce code ne fera de distinction entre des êtres " supérieurs " et des espèces " inférieures ", quelles qu' elles soient.

Priorités

Chez les Kundalini, la Quête est souvent la motivation première mais le Guide est également une référence très forte. Les priorités Groupe et Soi-Même sont souvent secondaire même si la priorité groupe est souvent placée avant Soit-Même.

Restriction : La priorité Quête est toujours placée en premier. Le Guide n' est jamais placé en dernier.

Particularités

Le Code Kundalini est issu de :

- La Voie de la Lumière du Veritas
- La Voie de la Révélation du Veritas
- La Voie des Racines du Skatawah

La Voie du Kundalini:

1:	Offre-moi refuge
2:	Mytho-Sensibilité - Aide moi à comprendre
3:	Instinct psychométrique
4:	Livre moi tes secrets - Elimination rationnelle
5:	Perception extra-oculaire
6:	Elévation spirituelle
7:	Accueille mon âme - Synthèse contextuelle
8:	Alteration uchronique
9:	Porte moi, telle l'onde

Exemple de personnage:

Naja Svadishthana	Kundalini
-------------------	-----------

Dextérité: 2D - Esquive 3D	Perception: 3D - Persuasion 5D	Points d'Amarax: 2 Points de Personnage: 5 Points de Nécro-Reve: 4
Savoir: 4D - Langues 5D - Culture 6D	Vigueur: 2D	Valeurs: <i>Observe, comprends, deviens ce qui t'entoure.</i>
Mécanique: 2D	Technique: 2D - 1er Soins 4D	Interdits: <i>Ne dénigre aucune espèce, aucune forme de vie.</i>
Psioniques: 3D - Energie 5D - Influence 5D - Maitrise 3D		Priorités: 1) Quête 2) Guide 3) Groupe 4) Soi-Même
Avantages: - Talent musical (cithare) (-1D)		Désavantages: - Concentré (+2D) - Discipline (1h de méditation par jours) (+1D) - Discipline (1h d'étude de textes sacrés) (+1D) - menteur minable (+2D)
Pouvoirs d'Amarax: Offre-moi refuge ; Mytho-Sensibilité ; Aide moi à comprendre		
Pouvoirs Psioniques: Biopractie ; Psycho-Energie ; Supra-Lucidité		
Equipement: Cithare, baguettes d'encens, plantes médicinales, rouleaux de textes sacrés		
Description: Naja possède une peau très foncée, des cheveux assez longs assemblés en un chignon tressé qui dépasse d'un turban blanc. Il porte généralement des saris très colorés et semble toujours dégager une agréable odeur d'encens. Même si les études et la méditation passent en premier, Naja est un bon vivant toujours prêt à faire la fête. Il faut également signaler que toute notion de propriété lui est complètement étrangère.		
Historique: Naja a grandi sur une planète appartenant aux Omni-Shakya où il a fait office de conseiller culturel pendant quelques années. Ecoeuré par la dépravation des archi-nobles il partit en quête spirituelle à la recherche d'un maître. Il en trouva un retiré au fond d'une grotte d'un astéroïde perdu dans l'espace. Le hasard voulu qu'une personne se présenta au maître en même temps. Pour décider de qui sera digne d'être son disciple, le maître a prévu un tournoi d'énigmes entre les deux postulants dans un an et un jour. Naja est donc reparti bien décidé à profiter de cette année pour s'enrichir du maximum d'expériences qui pourraient lui être utiles pour le jour du concours.		