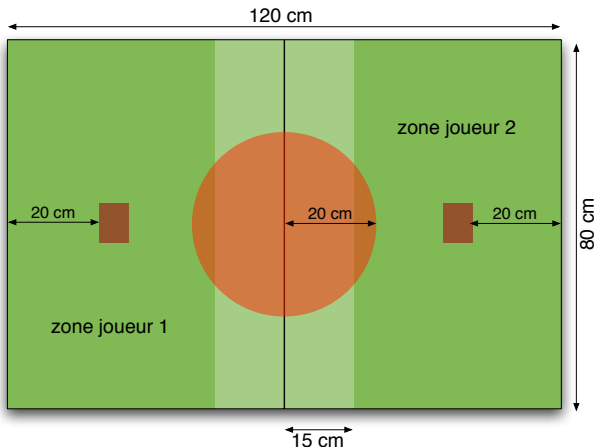


LE BERGER DE DANU

Danu fait garder ses brebis à la toison légendaire par un élu Minotaure prêt à donner sa vie pour son troupeau.

DEPLOIEMENT



Délimiter une zone de 20 cm de rayon (centrée sur la table) représentant le pré sacré. Nul ne peut se déployer dans le pré sacré. Placer le Minotaure (le Berger de Danu) au centre de ce dernier et répartissez 11 gemmes (les moutons) sur toute sa surface. Une charrette (de la taille d'une carte de confrontation) est placée dans chaque camp à 20 cm du fond de table sur l'axe central.

DUREE & DECORS

6 tours, 10 décors dont une bonne moitié de petits décors (arbres, haies, murets).

FORMAT

2 joueurs, 400 PA.

SITUATION ET OBJECTIFS

Le but est de capturer un maximum de brebis. Il est impossible de récupérer des brebis dans la charrette adverse. Il est possible de transporter deux brebis à la fois. Utiliser les règles de capture pour la prise et le dépôt des animaux.

Le Berger de Danu	
MOU	12,5
INI	3
ATT	6-11
DEF	3-10
-	
PEUR	8
DIS	2
Compétences :	
Acharné, Être du Destin, Charge Bestiale, Implacable/I, Brutal	

Si le berger vient à être détruit, il réapparaît au centre de la table au début du tour suivant. Il peut toujours se désengager (sans test) pour charger un porteur de brebis à moins qu'une figurine à son contact ne porte déjà une brebis.

Chaque tour, avant la séparation des corps à corps, le Minotaure charge la figurine la plus proche de lui ayant une brebis dans les mains. À défaut, si aucun des intrus n'a de brebis, il charge l'intrus le plus proche. Le Minotaure ne peut sortir du champ sacré. Il placera systématiquement tout ses dés en attaque et poursuivra toujours si cela est possible en privilégiant les figurines les plus proches portant une brebis.

CONDITIONS DE VICTOIRE

À la fin de la partie, pour chaque joueur, chaque camp comptabilise les brebis capturées afin de calculer les Points de victoire (PV) :

0 PV si aucune brebis n'a été capturée.

1 PV pour avoir au moins une brebis.

+1 PV pour avoir plus de brebis que l'adversaire.

-1 PV à l'adversaire pour avoir au moins 3 brebis de plus

+1 PV pour avoir au moins 5 brebis de plus.

PRIME

« Fléau de Danu » : 50 points de GA pour le joueur ayant tué le plus de fois le Minotaure.

NOTE

Le cumul de brebis se fait en comptabilisant le nombre de brebis dans la charrette plus le nombre de brebis portées. Prendre ou déposer une brebis termine une activation. Pour déposer une brebis dans la charrette il suffit d'être à son contact.