

Libres Forestiers (Woodman)

Stat Bonus :

Ag : +0
Co : +0
Me : +0
Re : +0
SD : +2
Em : +0
In : +0
Pr : +0
Qu : +0
St : +2

RR Mod :

Ess : +0
Chan : +0
Ment : +0
Poison : +0
Disease : +0
Fear : +0

Body Dev

Progression :
0 6 4 2 1

Channeling

PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Essence

PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Mentalism

PP Dev.

Progression :
0 7 6 5 4

Arcane

PP Dev.

Progression :
0 6 5 4 3

Options de
background :

6

Caractéristiques physiques

Apparence : Peau claire – Cheveux plutôt blonds, ou clairs et les yeux clairs. Il s'agit d'une majorité, mais la mixité n'étant pas rare, l'on voit aussi des styles plus typés.

Taille – Poids : Plutôt robustes. Hommes, souvent autour de 2m pour 90kg ; Femmes, 1m75 pour 60kg.

Espérance de vie : entre 65 et 85 ans

Capacités spéciales : +20 Climbing & Acrobatic skills. +10 Foraging skill.

Culture

Style de vie : Société organisée en castes. Essentiellement chasseurs cueilleurs, mais pratiquent également l'agriculture.

Lignage : Mixte. Cela dépend de la caste et de la renommée des lignages.

Religion : Culte druidique. Vénération du Premier Chêne.

Autres facteurs

Langage : *Langue de départ* ; Langue sylvestre (S8/W0), Saltharite (S6/W2), Sylmarin (S4/W2).

Adolescence ; Langue sylvestre (S10/W0), Saltharite (S8/W4), Sylmarin (S6/W6), Burgon (S4/W0). Il n'y a pas d'écriture dans le dialecte des forestiers. En revanche, il y a une langue écrite pour chez les elfes des bois.

Préjugés : Contact froid avec les Burgons. Amical avec les Sylmarins et apatrides <semi-elfes>.

Professions : Fighter, Rogue, Layman, Animist, Ranger, Bard

Compétences spéciales : *Everyman* ; Climbing, Foraging, Hiding, Hunting, Tracking.

Compétences de passe temps usuelles : Acrobatics, Ambush, Armor (light), Body Dev., Climbing, Craft (Crewelwork), Dancing, Fauna Lore, First Aid, Fletching, Flora Lore, Foraging, Hiding, Leather-crafting, Observation, Rappeling, Region Lore (Baomwath), Rope mastery, Signaling, Stalking, Tale telling, Tight-rope walking, Tracking, Wood crafting, ainsi que les compétences d'armes autorisées.

Options d'équipement

Armures : Au mieux des armures de cuir légers. La vitesse est le maître mot chez les forestier.

Armes : Arc court, épée courte, hache de bûcheron, couteau, bâton et lances (pour la défense depuis les arbres).