

INSTRUMENTS DE MORT NOUVELLES CYBERTECH NEOCYB

POING-FOUDRE (GANTELET DE COMBAT)

(125 GIRI)

Poing-Foudre (ML; +2; I; 3D6 (+ bonus de FOR), divise par deux l'armure adverse); TF; 1 m); Générateur d'arcs; Amplis : Anti-douleur, Amplificateur sensoriel (Bonus de +2 en Perception (5 sens), +4 en Vue et Ouïe).

Développé conjointement par une bande d'Edgerunners arrivistes et la Néo-Corpo Raven Microcyb, le Gantelet *Poing-Foudre* fut originellement conçu dans le but de servir d'arme d'exécution dans les camps de "rééducation" à la fin de la 4^{ème} Guerre Corporative. Chaque Gantelet, une fois déployé, se transforme en une très puissante arme de contact, aussi efficace contre la chair que contre le métal. Les vibrations harmoniques qu'un *Poing-Foudre* émettent font exploser les os et la chair à leur seul contact, et le Générateur d'arcs est extrêmement efficace pour en finir avec des Cee-Metal. De plus, les Gantelets améliorent considérablement les 5 sens (en particulier la vue et l'ouïe) et annulent les sensations de douleur en cas de blessure.

Les Poings-Foudres furent presque tous détruits ou démilitarisés après la Guerre Corporative et sont devenus très rares actuellement, d'où leur coût élevé.

GANTELET D'EXÉCUTEUR

(75 GIRI)

Monokatana; Tranchoir; Pistolet à fléchettes; Pistolet lourd avec silencieux intégré; Pulvérisateur de Brume Exosensorielle

Un impressionnant Gantelet de tueur, développé très récemment (à la suite d'un Net running dans la Forteresse de Données d'une Néo-Corpo en cybertechnologie), qui doit être associé avec le *Cyberpack de corps à corps* pour une efficacité maximale. Ce Gantelet combine Monokatana et Tranchoir pour le combat au contact avec un Pistolet à fléchettes (drogue, poison ou somnifère) et un Pistolet lourd muni d'un silencieux intégré, pour l'assassinat à distance. Mais sa véritable innovation réside dans un *Pulvérisateur de Brume Exosensorielle*, une technologie secrète développée par la Kirsohii Bionics.

La Brume Exosensorielle "sensitive" est un fumigène qui véhicule un très grand nombre de nanomachines, contenant des capteurs de pression et de chaleur ainsi qu'un émetteur radio de proximité (très courte distance), constituant un réseau volumique de détection tac-

tile dont une personne munie d'un Réseau Neural ou d'une interface *Neuromat Véhicule/ Machine / Superarme* pourra en recevoir les informations.

BRACELET AFB (AVANT-BRAS) (315 GIRI)

PFB; FRFB

Nec-plus-ultra en matière de cybertech NéoCyb, ces Bracelets combinent deux armes AFB, un Pistolet à Fléchettes Balistiques et un Fusil à Rail à Fléchettes Balistiques, d'où son coût très élevé en Giri.

CYBERPACK D'INFILTRATION (35 GIRI)

Parfait corollaire du *Cyberpack d'espionnage*, ce package déploie une série d'outils extrêmement utiles aux Solos, Ninjas Ronin et autres experts dans l'art des missions d'infiltration ou d'exfiltration : des Réflexes boostés, des Connecteurs auditifs et optiques pour le travail de nuit et surtout un système de camouflage numérique qui permet au possesseur de devenir un véritable caméléon.

Connecteur de Réflexe

Amplificateur de Réflexes (+3)

Connecteur auditif

Amplificateur auditif (+2 en Perception)

Réducteur de niveau

Editeur de sons

Atténuateurs sonors (+3 en Discrétion)

Connecteur optique

Vision thermique

Amplificateur optique (+2 en Perception)

Vision télescopique

Camouflage numérique-optique et Atténuateurs thermiques (impose un ND 22 pour repérer le porteur du Cyberpack déployé, même avec des optiques de Vision nocturne ou thermique)

Coupleur de puces (4 voies)

Coupleur de puces (2 voies)

CYBERPACK "DARKNESS" (230 GIRI)

Ce Cyberpack a été conçu par un Techno-Maître souhaitant faire la nique aux Desnai. Il inclus des Liaisons de contrôle permettant de s'interfacer avec 4 Drones de sécurité Wolfspider (ou d'autres Drones) et de les contrôler simultanément (attention aux maux de tête !), mais sans atteindre, malheureusement, la fluidité d'un *gestalt* Desnai. Le Pack est fourni avec un Muscle T, deux Bracelets de Corps à corps et une monture crânienne complète, qui, lorsqu'ils sont déployés, forment une parfaite armure de NéoCyb renforcée (20 PA).

Amplis

Liaison de contrôle (robotique)

Assure une connexion avec 4 Drones. Ces Drones se pilotent avec une Compétence identique à Connexion : *Contrôle robotique* (VOL), mais ne permettant pas de *gestalt* (considérer que Contrôle robotique équivaut toujours à Connexion 1 (il faut une phase pour contrôler pleinement UN Drone. Donc : une action par Phase et par Drone).

Liaison de contrôle (téléphone subvocal)

Liaison de contrôle (machines automatisées)

Afficheur optique tête haute

Connecteur optique

Vision thermique

Vision télescopique

Gantelets de Corps à corps 1 (2), avec les Perfectionnements :

Camouflage

Blindage (20 PA)

Augmentation de force (+7)

Bracelet Muscle T, avec les Perfectionnements :

Camouflage

Blindage (20 PA)

Bracelets TrackStarr (2), avec les Perfectionnements :

Blindage (20 PA)

Extenseur (double la Caractéristique SAUT)

Monture crânienne, avec le Perfectionnement :

Blindage (20 PA)

Coupleur de puces (3 voies)

Coupleur de puces (2 voies)