Nom		**Force**	13	15	**Fatigue**	13	**Total Attributs**	65
Joueur		**Dextérité**	12	25	**Vitesse**	6,25	**Total Avantages**	42
Origine		**QI**	11	10	**Déplacement**	4	**Total Désavantages**	-40
Métier	Paladin	**Santé**	13	15	**Taille**	2d-1	**Total Travers**	0
Total pts	81	**Pts de vie**	13		**Estoc**	1d	**Total Compétences**	14

Avantages	**Coût**	**désavantages**	**Coût**	**travers**	**Coût**
Charisme +2	10	Devoir < 15	15		
Réflexes de combat	15	Code de l'honneur 3	15		
Statut +1	5	Honnêteté	10		
Volonté de fer +3	12				

Comp	**Bonus**	**Carac**	**Difficulté**	**Coût**	**niv**	**Comp**	**Bonus**	**Carac**	**Difficulté**	**Coût**	**niv**
Bouclier		DX	M	2	12						
Combat à mains nues		DX	F	1	12						
Course		S	A	2	12						
Couteau		DX	M	0,5	10						
Epée large		DX	M	2	12						
Hache/masse à 2 mains		DX	M	0,5	10						
Lance de joute		DX	M	2	12						
Monte(type)		DX	M	2	12						
Commandement		QI	M	1	10						
Héraldique		QI	M	1	10						

Equipement	*Poids*	*Localisation*	*Equipement*	*Poids*	*Localisation*
Cotte de maille	22,5				
Bouclier moyen	7,5				
Epée large	1,5				

Histoire :