



# VAMPIRE

## THE MASQUERADE



NOM:  
 JOUEUR:  
 CHRONIQUE:

NATURE:  
 ATTITUDE:  
 CLAN: SAMEDI

GÉNÉRATION:  
 SIRE:  
 CONCEPT:

### ATTRIBUTS

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
FORCE	●0000	CHARISME	●0000	PERCEPTION	●0000
DEXTÉRITÉ	●0000	MANIPULATION	●0000	INTELLIGENCE	●0000
VIGUEUR	●0000	APPARENCE	●0000	ASTUCE	●0000

### CAPACITÉS

TALENTS		COMPÉTENCES		CONNAISSANCES	
ATHLÉTISME	00000	ANIMAUX	00000	ERUDITION	00000
BAGARRE	00000	ARME À FEU	00000	FINANCE	00000
COMMANDEMENT	00000	ARTISANAT	00000	INFORMATIQUE	00000
EMPATHIE	00000	CONDUITE	00000	INVESTIGATION	00000
ESQUIVE	00000	ETIQUETTE	00000	LOI	00000
Exp. DE LA RUE	00000	FURTIVITÉ	00000	LINGUISTIQUE	00000
EXPRESSION	00000	MÊLÉE	00000	MÉDECINE	00000
INTIMIDATION	00000	REPRÉSENTATION	00000	OCCULTISME	00000
SUBTERFUGE	00000	SÉCURITÉ	00000	POLITIQUE	00000
VIGILANCE	00000	SURVIE	00000	SCIENCE	00000

### AVANTAGES

HISTORIQUES		DISCIPLINES		VERTUS	
_____	00000	NÉCROMANCIE	00000	CONSCIENCE/CONVICTION	●0000
_____	00000	OCCULTATION	00000		
_____	00000	THANATOSE	00000	MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT	●0000
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000	COURAGE	●0000

### ATOUTS & HANDICAPS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### HUMANITÉ-VOIE

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### VOLONTÉ

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### SANTÉ

CONTUSION   
 BLESSURE LÉGÈRE -1   
 BLESSURE MOYENNE -1   
 BLESSURE GRAVE -2   
 HANDICAP -2   
 INFIRMITÉ -5   
 INCAPACITÉ

### FAIBLESSE

APPARENCE 0



# VAMPIRE

THE MASQUERADE

## HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

## POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

## REFUGES

DESCRIPTION

