

## ORDRES DE DEMAGOGUES

### L'Ordre de la Meute Vorace

Les membres de cet ordre sont des disciples d'Ulric. Ils battent la campagne en dénonçant avec véhémence l'influence perverse du Chaos qui s'infiltré dans la société actuelle. La Meute Vorace est présente partout dans l'Empire, Kislev et le sud de la Norsca. Quelques fois, ils sont accompagnés par un groupe d'adeptes fanatiques des Crocs de l'Hiver. Un assez grand nombre de membres de la Meute Vorace persiste à dénoncer avec flamme l'Hérésie Sigmarite, bien que cette doctrine soit condamnée par la hiérarchie ulricaine depuis 200 ans.

Le profil des membres de l'ordre est celui de démagogue ou d'agitateur.

### Les Sonneurs de la Tourbe

Les Sonneurs de la Tourbe voyage de cité en cité et de ville en ville prônant de violentes diatribes contre les autorités qui tyrannisent les masses opprimées.

Leur éloquence enflamme habituellement leur auditoire jusqu'à créer des bandes d'émeutiers, surtout lorsque les autorités tente de réduire le démagogue au silence. Ces troubles servent aussi les desseins des autres adeptes de Ranald qui peuvent s'adonner au pillage. Au plus fort des soulèvement, les Les Sonneurs de la Tourbe s'esquivent pour recommencer un autre jour dans une autre ville. Les Sonneurs de la Tourbe sont souvent des adeptes de Ranald sous son aspect Protecteur.

Le profil des membres de l'ordre est celui de démagogue ou d'agitateur.

## ORDRES DE FANATIQUES

### Les Crocs de l'Hiver

Les Crocs de l'Hiver sont des adeptes fanatiques d'Ulric dont le but est l'éradication du Chaos. Ces illuminés vêtus d'une longue robe noire agissent comme des mercenaires, patrouillant les forêts de l'Empire, Kislev et du sud de la Norsca. Les Crocs de l'Hiver porchassent activement les hommes-bêtes du Chaos et les bandes armées, engageant le combatsystématiquement jusqu'à ce que l'un des camps soit anéanti. Evidemment, l'espérance de vie d'un Croc de l'Hiver est très réduite.

Bien que perçu comme des protecteurs dans de nombreuses régions, ils ont la réputation justifiée d'avoir une vision du monde rigide et manichéenne. Ce sont des ulricains obéissant strictement au dogme du culte, même si certains des membres acceptent l'Hérésie sigmarite. Ainsi, les attaques contre des lieux de culte dédiés à Sigmar ne sont pas rares dans les forêts septentrionales de l'Empire.

Les nouveaux membres des Crocs de l'Hiver sont souvent issus des carrières guerrières et en particulier de professions très hiérarchisées. Tous doivent impérativement être membre du culte d'Ulric et avoir été choisis par le dieu lui même au travers de rêves ou d'autres visions. Ces révélations sont très personnelles, mais l'image du Grand Loup Blanc combattant seul des sinistres forces sombres est récurrente.

Profil de carrière

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
	+20		+1	+3	+5	+20	+1		+10	+10	+30	+20	

Filières : Mercenaire, Milicien, Gladiateur, Patrouilleur rural, Soldat, Garde.

Débouchés : Démagogue (Ordre de la Meute Vorace), Champion de justice, Capitaine mercenaire, Templier (Ordre du Loup Blanc).

Compétences : Désarmement, Esquive, Attaque frénétique, Coups puissants, Coups assommants, Coups précis  
Spécialisation - Armes à deux mains, BagarreLangage secret - Jargon des batailles.

Possessions : Chemise de maille (1 PA Tronc), Plastron de cuir (0/1 PA Tronc), Arme à deux mains ou Bouclier, Arme simple, 1D6 Couronne(s).

### L'Ordre de la Flamme

L'Ordre de la Flamme est composé d'adorateurs fanatiques d'Ormazd dont le but est l'éradication du culte de Khaine et d'autres ennemis tels que les vestiges des cultes de Kemet. Ces illuminés vêtus eux aussi d'une longue robe noire agissent comme des mercenaires, patrouillant les désert et les steppes arides d'Araby. Ils pourchassent les morts-vivants, les nécromanciens et autres en les combattant à mort. Leur vie est souvent courte, mais le culte

a un grand respect des martyrs. Certains membres de l'ordre servent comme garde du corps auprès des dirigeants arabes, y compris des prêtres de haut rang.

Les nouveaux membres de l'Ordre de la Flamme sont souvent issus des carrières guerrières et souvent très hiérarchisées. Tous doivent impérativement être membre du culte d'Ormazd et avoir été choisis par un prêtre de niveau trois au minimum.

Profil de carrière

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
	+20		+1	+3	+5	+20	+1		+10	+10	+30	+20	

Filières : Mercenaire, Milicien, Soldat, Garde.

Débouchés : Initié (Ormazd), Capitaine mercenaire, Templier (Ordre du Cimetière de Feu).

Compétences : Désarmement, Esquive, Attaque frénétique, Coups puissants, Coups assommants, Coups précis  
Spécialisation - Armes à deux mains, Bagarre Langage secret - Jargon des batailles.

Possessions : Chemise de maille (1 PA Tronc), Bouclier, Arme simple, 1D6 Dirhame(s) d'argent, 1D6 Riyal(s) d'or.

## EVANGELISTE

Les évangélistes sont des prêcheurs très populaires qui cherchent à sortir des limites posées par les institutions religieuses en amenant la religion aux gens. Voyageant souvent accompagné d'un troupeau de dévôts, ils mènent d'extravagantes cérémonies où ils prononcent des discours passionnés, procèdent à des guérisons et mettent en scène des miracles. Les gens s'attourent pour voir un évangéliste populaire essayer de renforcer l'influence ou le pouvoir de sa secte religieuse. Beaucoup tente aussi de renflouer leur propres bourses.

Les organisations religieuses traditionnelles désapprouvent ces évangélistes e nombreux sont ceux qui finissent au mieux chassés d'une ville ou au pire traqués et brûlés par un répurateur pour hérésie.

Profil de carrière

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
					+4	+20			+40	+10	+30	+20	+40

Filières : Charlatan, Clerc, Démagogue, Prédicateur.

Débouchés : Charlatan, Démagogue, Chef Hors-la-loi.

Compétences : Comédie, Séduction, Baratin, Théologie, Persuasion, Eloquence, *Conter, Charmer.*

Possessions : Livres religieux (1D6), 1D4+1 assistants, Livres de cantiques.