



VAMPIRE

THE MASQUERADE



NOM:

NATURE:

GÉNÉRATION:

JOUEUR:

ATTITUDE:

SIRE:

CHRONIQUE:

CLAN: TZIMISCE DU VIEUX CLAN

CONCEPT:

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

SOCIAL

MENTAL

FORCE _____ ●0000
 DEXTÉRITÉ _____ ●0000
 VIGUEUR _____ ●0000

CHARISME _____ ●0000
 MANIPULATION _____ ●0000
 APPARENCE _____ ●0000

PERCEPTION _____ ●0000
 INTELLIGENCE _____ ●0000
 ASTUCE _____ ●0000

CAPACITÉS

TALENTS

COMPÉTENCES

CONNAISSANCES

ATHLÉTISME _____ 00000
 BAGARRE _____ 00000
 COMMANDEMENT _____ 00000
 EMPATHIE _____ 00000
 ESQUIVE _____ 00000
 Exp. DE LA RUE _____ 00000
 EXPRESSION _____ 00000
 INTIMIDATION _____ 00000
 SUBTERFUGE _____ 00000
 VIGILANCE _____ 00000

ANIMAUX _____ 00000
 ARME À FEU _____ 00000
 ARTISANAT _____ 00000
 CONDUITE _____ 00000
 ETIQUETTE _____ 00000
 FURTIVITÉ _____ 00000
 MÊLÉE _____ 00000
 REPRÉSENTATION _____ 00000
 SÉCURITÉ _____ 00000
 SURVIE _____ 00000

ERUDITION _____ 00000
 FINANCE _____ 00000
 INFORMATIQUE _____ 00000
 INVESTIGATION _____ 00000
 LOI _____ 00000
 LINGUISTIQUE _____ 00000
 MÉDECINE _____ 00000
 OCCULTISME _____ 00000
 POLITIQUE _____ 00000
 SCIENCE _____ 00000

AVANTAGES

HISTORIQUES

DISCIPLINES

VERTUS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

ANIMALISME _____ 00000
 AUGURE _____ 00000
 DOMINATION _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

CONSCIENCE/CONVICTION ●0000
 MAÎTRISE DE SOI/INSTINCT ●0000
 COURAGE ●0000

ATOUTS & HANDICAPS

HUMANITÉ-VOIE

SANTÉ

 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 VOLONTÉ

 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

 RÉSERVE DE SANG

 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CONTUSION
 BLESSURE LÉGÈRE -1
 BLESSURE MOYENNE -1
 BLESSURE GRAVE -2
 HANDICAP -2
 INFIRMITÉ -5
 INCAPACITÉ
 FAIBLESSE
 DOIT DORMIR AVEC DE SA
 TERRE NATALE

VAMPIRE

THE MASQUERADE

HISTORIQUE DÉTAILLÉ

ALLIÉS

MENTOR

CONTACTS

RESSOURCES

RENOMMÉ

SUIVANTS

TROUPEAU

STATUS

INFLUENCE

AUTRES

EQUIPEMENT (TRANSPORTÉ)

POSSESSION

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

LIEUX DE CHASSE

VÉHICULES

LOCALISATION

REFUGES

DESCRIPTION

