

Auguste Beaufort

Thaumaturge du Grand-Ordre de la Loge Franc-Maçonnique

Historique

Vous êtes issu d'une respectable famille parisienne. Votre père était notaire et votre mère s'occupait d'oeuvres de charité. Au cours de vos études à l'Université, vous avez eu l'occasion de pratiquer la savate, et même d'y exceller.

Votre vie pris un nouveau tour lorsque, à l'occasion d'un combat, vous avez inconsciemment écarté la garde de votre adversaire à l'aide de la thaumaturgie. Ceci fut remarqué par un spectateur, nommé Arnaud Mandeville, lors d'un match de championnat, qui vint ensuite vous voir en particulier pour vous demander où vous aviez appris "à faire cela". Devant votre incompréhension, il vous expliqua que vous veniez de faire montre de capacités thaumaturgiques, et qu'il pouvait vous aider à les développer.

Il va sans dire que vous vous êtes immédiatement retiré de la compétition. Votre père fut enchanté de vos nouveaux talents. Votre mère, par contre, vous fit jurer de ne pas utiliser vos pouvoirs à des fins inavouables.

Arnaud Mandeville vous fit entrer dans sa loge, le Grand-Ordre de la Loge Franc-Maçonnique, et se révéla être un excellent professeur. Après quelques années de travail studieux, vous avez enfin pu devenir Compagnon. C'est alors que votre ordre vous a assigné diverses missions à travers la Nouvelle-Europe. Il s'agissait surtout d'enquêter sur des affaires dans lesquelles des Franc-Maçons étaient impliqués.

C'est à l'occasion d'une de ces missions que vous avez l'occasion de travailler avec Hubert Balandier, des services secrets du Second Empire. C'était il y a sept ans. Il s'agissait de disculper un thaumaturge de votre loge d'une accusation de meurtre d'un diplomate étranger, ce que vous avez réussi à faire en démasquant le véritable coupable, avec l'aide de Hubert. Il vous a alors proposé de devenir son équipier, et vous avez accepté. Il y a quelques années, une troisième personne s'est jointe à votre équipe, après une affaire en Italie. Il s'agit d'Eugénie d'Espivant, experte dans le domaine de l'hypnose. Vous soupçonnez qu'elle et Hubert ont eu une brève liaison, mais ils ne sont plus amants depuis longtemps maintenant, ce qui est sans doute une bonne chose pour l'entente au sein de votre équipe. Tous les trois, vous avez effectué avec succès de nombreuses missions.

Enfin, votre équipe s'est vue adjoindre il y a quelques semaines un jeune stagiaire, fraîchement émoulu de l'École des Renseignements, nommé Isidore Lacombe.

Récemment, on a volé les plans secrets d'un bathyscaphe conçus par le professeur Louppe avec l'aide de Maître Chandoiseau, l'ingénieur Nain qui travaille avec lui au sein des services techniques des services secrets. Vous les connaissez bien tous les deux puisque c'est à eux que vous avez affaire chaque fois que vous

avez besoin de matériel pour une mission. Maître Chandoiseau vous a dit qu'en plus des plans du bathyscaphe, on avait volé des esquisses d'un scaphandre autonome sur lequel il avait commencé à travailler. Il avait l'air plutôt furieux... Lui et le professeur participent à votre enquête.

Vous avez retrouvé la trace des voleurs grâce à Lacombe, qui a découvert leur contact au sein des laboratoires, et Eugénie, qui l'a hypnotisé pour le forcer à dire ce qu'il savait. Apparemment, il s'agit d'agents prussiens. Actuellement, vous les poursuivez en automobile dans les rues de Paris, et ils semblent se diriger vers la Seine, vers le champ de Mars plus précisément...

Description

Vous êtes plus grand que la moyenne, assez sec. À près de 40 ans, vos cheveux brun commencent à peine à blanchir. Vous portez généralement un élégant costume avec haut-de-forme, ainsi qu'une canne dissimulant une épée.

Le Grand-Ordre de la Loge Franc-Maçonnique

C'est un ordre ancien, le plus vieil Ordre sorcier connu en Nouvelle-Europe, ayant pour vocation de propager l'amour fraternel, la foi et la charité. Ils se réclament de l'héritage de Hiram de Tyr, le grand bâtisseur du temple de Salomon, mais ils ont également des liens avec le mysticisme égyptien, la doctrine chrétienne et les enseignements soufis, toutes ces doctrines étant organisées autour de l'idée d'une loge de "Maçons" voulant promouvoir la bonne volonté entre les hommes.

Les membres de l'Ordre ont coutume de porter des tabliers de cuir blanc pendant la pratique de leur art.

Ce que vous pensez de

Eugénie d'Espivant elle a pleinement prouvé sa valeur depuis que nous travaillons ensemble. Compte tenu de vos relations de travail privilégiées, vous vous permettez de l'appeler Eugénie.

Le professeur Louppe ce vol l'a apparemment perturbé, bien qu'il tente de n'en rien laisser paraître. Ses inventions vous ont déjà sauvé la mise plus d'une fois.

Hubert Balandier quelqu'un de confiance, sur qui vous pouvez vous reposer sans crainte. Un séducteur également, mais il n'a jamais laissé cela interférer avec son devoir. Vous êtes suffisamment proche de lui pour l'appeler directement par son nom de famille, sans vous embarrasser d'un "Monsieur".

Maître Chandoiseau un personnage très intéressant que cet ingénieur nain. Vous aimeriez faire plus ample connaissance avec lui. Il n'aime pas qu'on plaisante sur son nom, et seule cette chère Eugénie peut se le permettre...

Isidore Lacombe Il a un potentiel prometteur, mais il a encore besoin d'apprendre beaucoup de choses, à la fois sur le métier d'espion et sur la vie. Vous en parlerez à Balandier après cette mission. Comme, au même titre qu'Eugénie et Balandier, il fait partie de votre équipe, vous n'hésitez pas à l'appeler Lacombe, ou encore "mon garçon".

Caractéristiques

Agilité : bon
Aisance sociale : excellent
Bricolage : faible
Courage : bon
Instruction : bon
Mêlée : excellent
Perception : excellent
Physique : excellent
Relations : bon
Sorcellerie : excellent
Tir : bon
Santé : 8 points

Canne-épée

Pâte explosive dissimulée dans les talons de vos chaussures, elle se compose de deux pâtes malléables qu'il faut mettre en contact. L'explosion a lieu 30 secondes plus tard. On peut placer la pâte contre une serrure pour la faire sauter, par exemple.

Portefeuille blindé placé sur votre coeur...