

Brendan, jeune (ville et roture) toscaire, 20 ans

Voies : Combativité : 5. Créativité : 3. Empathie : 4. Raison : 1. Idéal : 2.

Compétences : Combat au contact : 2. Discrétion : 3. Perception : 3. Prouesse : 3. Relation : 4. Tir et lancer : 1. Voyage : 5 (Connaissances des Rues/Égouts : 6).

Revers : /

Avantages/désavantages : Véloce : +2 Rapidité, Fort +1 Prouesse/Combat au contact/Tir et lancer (inclus dans la fdp).

Santé mentale : Résistance mentale : 7. Conscience : 3. Instinct : 8. Trauma : 00000

Combat : Attaque : 7 (Arme : glaive. Dégâts Arme : 2). Tir et lancer : poignard (Dégâts arme : 1).

Attitude offensive : 9. Attitude défensive : 5 (Défense : 12). Attaque rapide : Rapidité 11 (Défense : 8).

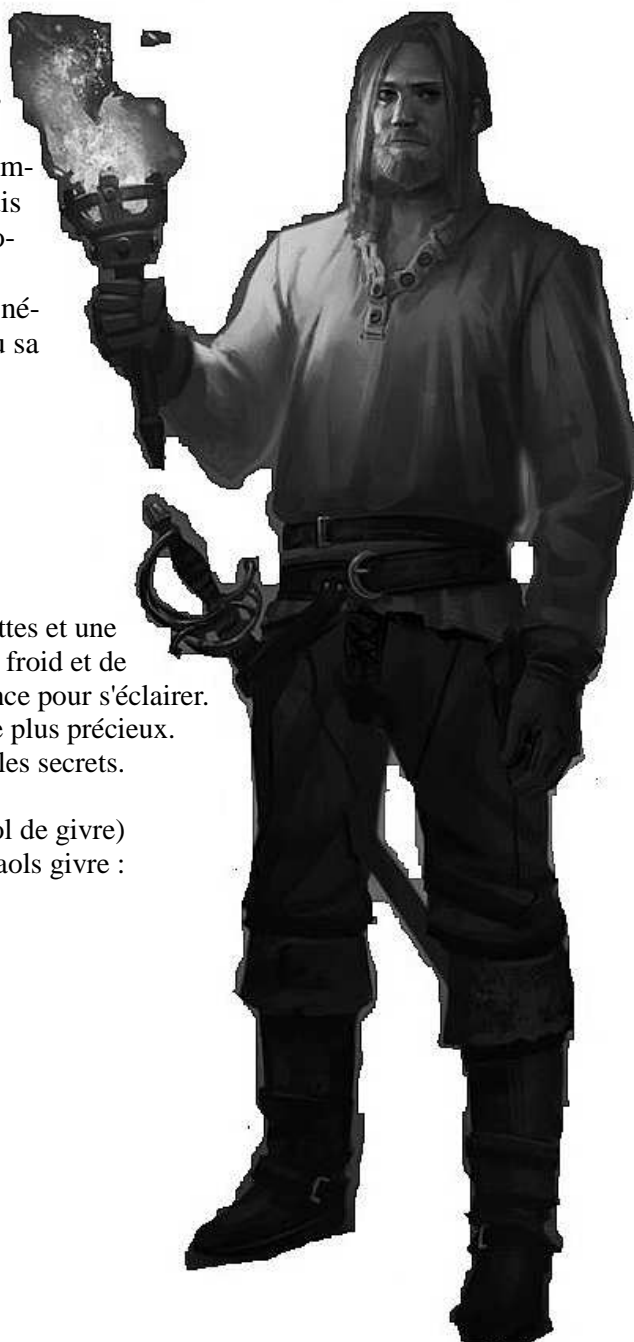
Mouvement : Prouesse et Défense : 14.

Défense : 10 (armure de cuir : 1). Rapidité : 9. Potentiel : 2.

Vigueur : 10.

Point de survie : 3.

Brendan a attiré l'attention d'un Arpenteur, Erwin Blonag qui en a fait son Voltigreur (jeune toscaire arpentant sans relache la ville basse pour l'essentiel). Il fait bien évidemment partie des Fils de l'Osbeal. Il faut dire qu'il virevoltait et filait partout avec aisance. Il aurait sans doute finir comme tire-laine ou monte-en-l'air si Erwin ne l'avais pas pris sous sa protection et éducation. Plutôt jovial et correct, il n'hésitera pas à trahir ses amis voire ses « clients » si ça pourrait ou devrait être nécessaire, surtout si Osta-Baille était en danger ou sa guilde.



Personnalité

Traits de caractère : Dynamique, Traître

Désordre latent : Confusion mentale.

Équipement

Outre son glaive, il possède une bonne paire de bottes et une solide cape pour se protéger du mauvais temps, du froid et de la crasse des bas-quartiers. Il a également une torche pour s'éclairer.

A son cou, pend la Chaîne de sa guilde, son bien le plus précieux.

Il possède aussi quelques craies pour tracer ses sigles secrets. 2d10 daols d'argent.

(100 daols de braise valent 10 daols d'azur et 1 daol de givre)

Daols braise : Daols azur : Daols givre :

Etat de santé

Bon OOOOO

Moyen -1 OOOOO

Grave -2 OOOO

Critique-3 OOOO

Agonie O