

Clara **MIRABELLE**, érudite (ville et noblesse) aventurière, 20 ans

Voies : Combativité : 1. Créativité : 4. Empathie : 3. Raison : 5. Idéal : 2.

Compétences : Combat au contact : 2. Erudition : 5 (Politique : 6. Principes magientistes : 6). Magience : 1. Occultisme : 1. Perception : 2. Relation : 2. Représentation : 2. Sciences : 4. Tir et Lancer : 1.

Revers : /

Avantages/désavantages : Aisance financière : +20 dA. Vif d'Esprit : +1 Sciences/Magience/Occultisme. Lettré : +1 Erudition (inclus dans la fdp).

Santé mentale : Résistance mentale : 7. Conscience : 7. Instinct : 5. Trauma : 00

Combat : Attaque : 3 (Arme : Poignard. Dégâts Arme : 1).

Tir et lancer : Dague (Dégâts arme : 1. Portée : 3 mètres).

Attitude offensive : 5. Attitude défensive : 1 (Défense : 15). Attaque rapide : Rapidité 6 (Défense : 9).

Mouvement : Prouesse et Défense : 15.

Défense : 13 (protection : /). Rapidité : 4. Potentiel : 2.

Vigueur : 10.

Point de survie : 3.

Mirabelle est d'extraction noble et a appris beaucoup de choses auprès de toute une série de maîtres et d'érudits. Mais tout cela l'ennuyait profondément et voulait vivre ses propres expériences, découvrir des choses par elle-même au lieu de les lire dans d'ennuyeux grimoires ou de les apprendre auprès de gateaux professeurs. Elle partit donc l'aventure loin de chez elle et de ses attaches. Ingénieuse, elle s'en est toujours bien sortie jusqu'à maintenant mais un doute l'étreint, était-ce la bonne chose à faire ? Elle hésite souvent sur la route à prendre, l'attitude à adopter.

Personnalité

Traits de caractère : Ingénieux, Doute.

Désordre latent : /

Equipement

1 chandelle pour parcourir de nombreux ouvrages dans de vastes et sombres bibliothèques. Toutes ses notes et schémas sont griffonnés dans un petit carnet à la couverture faite de cuir. Elle possède un plume et du fusain et deux encriers, l'un noir et l'autre sépia.

2d10 daols d'argent + 20 daols d'argent.

(100 daols de braise valent 10 daols d'azur et 1 daol de givre)

Daols braise : Daols azur : Daols givre :

Etat de santé

Bon OOOOO

Moyen -1 OOOOO

Grave -2 OOOO

Critique-3 OOOO

Agonie O



XP : 5