

Peuples, Langues & Monnaies

une aide de jeu indispensable pour le Pièce-Monde

Le nom des habitants, des langues et des monnaies des archipels de Pile ont disparus (par enchantement, bien sûr !) du livre de jeu de « P'tites sorcières ». Que cela ne tienne ! Voici une p'tite aide de jeu qui vient combler ce manque et qui vous livre en plus deux personnages et deux objets abracadabrants !

Archipel des Sourires

Habitant(e)s : les **guillerets** / les **guillerettes**

Langue : le **guilleret**

Monnaie : le **rire** (1 rire = 10 sourires)

Archipel des Plumes

Habitant(e)s : les **plumplums**

Langue : le **plumplum**

Monnaie : *aucune* (tout se troque sur les Plumes !)

Archipel des Bambous

Habitant(e)s : les **bambins** / les **bambines**

Langue : le **bambou**

Monnaie : le **soleil** (1 soleil = 10 rayons)

Archipel des Steppes

Habitant(e)s : les **steppichs**

Langue : le **steppich**

Monnaie : l'**étalon** (1 étalon = 10 poulains)

Archipel des Sables

Habitant(e)s : les **sablins** / les **sablins**

Langue : le **sablin**

Monnaie : la **dune** (1 dune = 10 grains)

Considérations linguistiques

Les 5 langues officielles de Pile appartiennent à la même famille ; elles sont issues d'une même langue-mère (on en trouve plusieurs traces écrites dans les universités et dans les vieux grimoires de sorcellerie) et ont par la suite évolué distinctement, chacune dans leur archipel.

Certains mots ont donc des ressemblances dans deux langues et parfois plus. Ces langues présentent toutes des variations locales plus ou moins opaques selon les communautés. Les sorcières qui s'intéressent à ce sujet devraient consulter sans attendre l'ouvrage de l'éminente linguiste Hariette Miedepain, « P'tits dialectes » (disponible dans toutes les bibliothèques et dans les libraires).

Considérations monétaires

Au nombre de ces p'tits riens qui font du Pièce-monde un univers merveilleux, ajoutons la simplicité des taux de change monétaires :

1 rire = 1 soleil = 1 étalon = 1 dune

Il est intéressant de noter qu'il est inutile de convertir les devises, leur uniformité font qu'elles sont acceptées indifféremment sur tous les Archipels (à l'exception, bien sûr, des Plumes !).

Autre petit détail, la carte et le chèque bancaire n'ont pas cours sur Pile (sur Face, on utilise des lettres de changes et des reconnaissances de dettes, parfois magiques !), un bon porte-monnaie est donc indispensable !

Hariette Miedepain, linguiste

Depuis plusieurs années, le nom d'Hariette Miedepain est célèbre dans les communautés scientifiques de Pile et de Face. Linguiste renommée, elle a parcouru pendant de nombreuses années les dix archipels pour y collecter un maximum d'informations sur les idiomes, encore parlés ou non, du Pièce-monde. Aidée de son équipe, elle a étudié, trié, classé, associé ces langages pour compiler une base de données linguistique de premier ordre qui sert aujourd'hui de support à de nombreuses recherches en la matière.

Heureusement, Hariette n'a pas oublié les profanes et c'est à eux qu'est dédiée sa dernière parution, « P'tits dialectes », un ouvrage qui regroupe l'ensemble de ses travaux sous une forme vulgarisée mais cependant extrêmement intéressante.

Crinière grisonnante, rides assumées et regard maternelle, Hariette est une dame patiente et toujours ravie se transmettre son savoir. Son laboratoire de recherche est située au coeur de l'université de Dousable ; elle y enseigne la linguistique quand elle

n'est pas plongée dans l'étude d'obscur galimatias...

Noum Médélice, numismate

Noum est originaire des Plumes d'où il tient fièrement la couleur café de sa peau. C'est un petit bonhomme, sec comme la baguette magique d'une sorcière débutante, qui déborde d'énergie et d'enthousiasme. Il est numismate et dire que les monnaies sont sa plus grande passion serait encore en deçà de la vérité : il les adore ! Si vous décidez de le lancer sur le sujet, soyez préparé car il est intarissable. Noum est reconnu comme le plus grand expert du Pièce-monde et il se vante de posséder des devises en provenance d'autres mondes (mais si on l'interroge sur la question, il se montrera évasif et malicieux).

Masque motus et bouche-cousue, Objet abracadabrant

Cet Objet abracadabrant se présente comme un masque de chirurgien en fort papier blanc et muni d'un élastique pour le fixer devant la bouche et le nez. Sur la partie extérieure, une large bouche est cousue au gros fil rouge, conférant au porteur du masque un air pour le moins insolite...

Les *masques motus et bouche-cousue* sont une invention récente dont la plupart des exemplaires sont détenus par des universitaires. On raconte que seule Hariette Miedepain connaît leur inventeur mais d'après les dires de cette dernière, il ou elle préfère garder l'anonymat...

Le porteur d'un *masque motus et bouche-cousue* est capable de comprendre et de parler n'importe quelle langue (mais pas les langages animaux). Attention toutefois, car les masques sont très fragiles et un masque endommagé a tendance à devenir peu fiable sur les traductions, même s'il est réparé avec soins !

Monocle numismatique, Objet abracadabrant

D'apparence, le monocle numismatique ressemble à n'importe quel autre monocle, si ce n'est que son verre est très épais et légèrement fumé. Les fins maillons de sa chaînette sont forgés dans un alliage d'argent et de cuivre.

Le monocle numismatique est un objet unique sur le Pièce-monde et il est l'heureuse propriété de Noum Médélice qui le tient de ses aïeux.

Si on chausse simplement le monocle, on constatera aucun changement de perception. En revanche, si on l'utilise pour observer des pièces de monnaie, l'enchantement de l'objet révèle alors à son porteur la pièce sous son aspect du premier jour, juste après qu'elle est été frappée. Il devient alors très facile de le l'identifier.