

## **Erwan DUSTEBLANC, investigateur (ville et noblesse) mélancolique, 30 ans**

**Voies** : Combativité : 1. Créativité : 2. Empathie : 4. Raison : 5. Idéal : 3.

**Compétences** : Combat au contact : 3. Erudition : 3. Médecine : 3. Perception : 5 (Discipline : Observation : 6). Occultisme : 1. Relation : 2. Science : 2. Tir & Lancer : 1. Voyage : 1.

**Revers** : Amour tragique / Séquelle

**Avantages/désavantages** : Ouïe fine : +1 Perception aud., goût, odorat. Bonne vue : +1 Perception/Tir & Lancer. Instinct de survie.

**Santé mentale** : Résistance mentale : 8. Conscience : 8. Instinct : 3.. Trauma : 000000.

**Combat** : Attaque : 3 (Arme : Bâton de marche ferré (carath) Dégâts Arme : 2).

Tir et lancer : Arbalète (Dégâts arme : 2. Portée : 24 mètres).

Attitude offensive : 6. Attitude défensive : 2 (Défense : 16). Attaque rapide : Rapidité 7 (Défense : 12).

Mouvement : Prouesse et Défense : 16.

Défense : 14 (protection : /). Rapidité : 5. Potentiel : 2.

**Vigueur** : 10.

**Point de survie** : 4.

Concentré, Erwan a toujours depuis sa plus tendre enfance fait preuve de beaucoup d'intérêts aux choses qui l'entourent. Il se soucie du détail, tout l'intéresse, tout l'intrigue. Curieux, il s'aventurait et gambadait partout furetant partout. Mais lorsqu'il était adolescent, durant l'exploration d'anciennes ruines, il a fait une mauvaise chute qui l'handicape encore aujourd'hui. Il boite et doit s'aider d'un bâton pour marcher. Mais qu'on ne s'y trompe pas, entre ses mains ça demeure aussi une redoutable arme de contact. Il a toujours eu une passion pour la mécanique et il a appris à manier une arbalète, une arme qui le fascine !

Mais sa démarche hésitante physiquement se traduit aussi dans les relations avec les gens qui restent parfois difficiles. Son handicap lui fait vivre une forte mésestime de lui.

L'amour de sa vie périt très jeune d'une cruelle et douloureuse maladie qui le poussa à quitter ses attaches qui lui étaient encore trop pénibles à cotoyer. Tout lui rappelait sa dulcinée, *Clara*.

### **Personnalité**

**Traits de caractère** : Concentré, Mésestime de soi.

**Désordre latent** : Mélancolie

### **Equipement**

Un petit carnet qu'il consulte régulièrement tout autant qu'il écrit dedans avec sa belle écriture à la plume. Sa sagacité est grandement aidé par une loupe à main qu'il ne le quitte jamais comme son bâton de marche qui l'aide à soutenir sa marche claudiquante. Afin de bien distinguer les détails, il s'est équipé d'une lanterne à huile plus pratique qu'une bougie. Une douzaine de carreaux complète son équipement. 2d10 daols d'argent.

(100 daols de braise valent 10 daols d'azur et 1 daol de givre)

Daols braise :

Daols azur :

Daols givre :

### **Etat de santé**

**Bon** OOOOO

**Moyen -1** OOOOO

**Grave -2** OOOO

**Critique-3** OOOO

**Agonie** O

