

Gangrel

Nom :

Nature :

Generation :

Joueur :

Attitude :

Coterie :

Chronique :

Concept :

Refuge :

Attributs

Physique

Force ●○○○○○
 Dextérité ●○○○○○
 Vigueur ●○○○○○

Social

Charisme ●○○○○○
 Manipulation ●○○○○○
 Apparence ●○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○
 Intelligence ●○○○○○
 Astuce ●○○○○○

Capacités

Talents

Athlétisme ○○○○○○
 Bagarre ○○○○○○
 Commandement ○○○○○○
 Empathie ○○○○○○
 Esquive ○○○○○○
 Exp. de la rue ○○○○○○
 Expression ○○○○○○
 Intimidation ○○○○○○
 Subterfuge ○○○○○○
 Vigilance ○○○○○○

Compétences

Animaux ○○○○○○
 Arme à feu ○○○○○○
 Artisanat ○○○○○○
 Conduite ○○○○○○
 Étiquette ○○○○○○
 Furtivité ○○○○○○
 Mêlée ○○○○○○
 Représentation ○○○○○○
 Sécurité ○○○○○○
 Survie ○○○○○○

Connaissances

Érudition ○○○○○○
 Finance ○○○○○○
 Informatique ○○○○○○
 Investigation ○○○○○○
 Loi ○○○○○○
 Médecine ○○○○○○
 Linguistique ○○○○○○
 Occultisme ○○○○○○
 Politique ○○○○○○
 Science ○○○○○○

Avantages

Historiques

..... ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○

Disciplines

Animisme ○○○○○○
 Endurance ○○○○○○
 Protéisme ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○
 ○○○○○○

Vertus

Conscience/
Conviction ●○○○○○
 Maîtrise de soi/
Instinct ●○○○○○
 Courage ●○○○○○

Atouts & Handicaps

.....
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Humanité-Voie

.....

Volonté

.....

Points de Sang

.....

Santé

Contusion
 Blessure légère -1
 Blessure moyenne -1
 Blessure grave -2
 Handicap -2
 Infirmité -5
 Incapacité

Faiblesse :

Traits de la bête

