

# P'tites sorcières

***Toute vêtue de noir,  
Elle sillonne la ville,  
Le matin comme le soir,  
Souhaitant se rendre utile.  
Bravant la pluie, le vent,  
Déterminée et fière,  
Sur son balai volant,  
C'est une petite sorcière !***



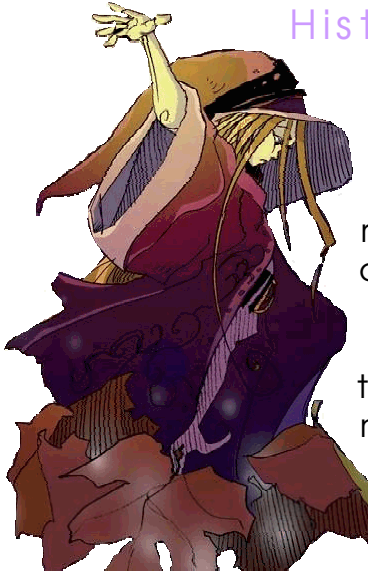
Bienvenue dans l'univers de P'tites sorcières, un jeu de rôles pour tous. Ici, pas de monstres terrifiants, d'interminables et sanglantes batailles ou de complots machiavéliques à l'échelle planétaire. P'tites sorcières est un jeu frais, qui respire la plénitude et la joie de vivre. Les règles sont accessibles à tous.

P'tites sorcières a pour but de vous faire vivre des aventures insolites dans la peau d'une jeune pratiquante de cet art méconnu qu'est la sorcellerie.

Vous trouverez dans ce jeu tout ce qui est nécessaire à votre apprentissage délicat, un système de règles simples, un cadre enchanteur, et de nombreuses choses pour partager de bons moments autour de la table de jeu.

Les aventures de P'tites sorcières se déroulent sur le Pièce-Monde, plus précisément dans un ensemble d'archipels que l'on pourrait situer au coeur de l'Adriatique, mais dont la localisation exacte n'est pas vraiment importante.

Il faut seulement garder à l'esprit que c'est un lieu paisible, loin des tracas quotidiens des grands continents. Imaginez le bassin méditerranéen des années 50. Ses villes ensoleillées, les musiques à la radio, l'odeur du bon pain et de l'océan, les rires des enfants et le bruit des vagues... L'atmosphère de l'archipel se résume en ces mots : joie de vivre, sérénité et bien-être !



## Histoire d' unnaissance

P'tites Sorcières est né sous la plume d' Antoine Bauza en mai 2001. Suite à la diffusion d' une version bêta via le Site de l' Elfe Noir, et le très bon retour qu' il en a obtenu, Antoine a décidé de mettre online son jeu via un hébergement sur le Site de l' Elfe Noir.

Depuis lors, le site web voit fleurir les majorations très régulièrement et ayant même déjà fait peau neuve pour une refonte totale de son design et de sa structure.

## Inspiration

La principale source d' inspiration du jeu est Majo notakkuybin, un film d' animation du Studio Ghibli, réalisé par Hayao Miyazaki (Porco Rosso, Totoro, Nausicaa, Mimi o Sumaseba, Princesse Mononoke). Malheureusement, aucune sortie cinéma n' est prévu pour ce bijou de l' animation. Alors si vous avez l' occasion de visionner la version japonaise ou américaine (Kiki' s delivery service), n' hésitez pas un seul instant. En revanche, il est possible de trouver la bande originale, en CD audio, dans votre boutique de japanimation favorite. Ces musiques ont été composées par Joe Hisaishi, qui a réalisé toutes les musiques des films du Studio Ghibli, ainsi qu' une grande partie de celles des films de Takeshi Kitano. Les airs sont tout simplement superbes et plongent dans l' ambiance du dessin animé comme dans celle de P' titessorcières.

## Originalités

- Sans conteste, l' aspect le plus original de ce jeu de rôle est l' interprétation du Familier par... son voisin de table ! Roleplay et amusement assurés. Cette interprétation crée autour de la table de jeu, une folie douce et des situations des plus rocambolesques.
- La faible importance des jets de dés et le nombre restreint de règles font de P' tites sorcières le jeu par excellence pour initier les plus jeunes au jeu de rôles. De plus, l' univers naïf et magique se prête bien à leur imagination. Et pour les joueurs adultes, il reste un excellent dépaysement !
- Il est possible également de jouer uniquement une Familier comme personnage. Mais attention à bien conserver à table la paire p' tite sorcière - familier.
- On est p' tite sorcière de mère en fille. Le noir est leur couleur traditionnelle mais les moeurs évoluent aussi et l' on voit peu à peu d' autres couleurs. Elle est coiffée du chapeau noir et pointu. Elle est

accompagnée de son Familier traditionnel, un chat noir, mais d'autres espèces animales sont également possibles.

Systeme de jeu

- Le Personnage ainsi que son Familier possèdent plus ou moins les mêmes caractéristiques.

Les Compétences générales et de sorcellerie sont chiffrées. Des adjectifs caractérisent les cinq attributs (Méninges, Corps, Cœur, Débrouille et Créativité) du Personnage ou du Familier, se déclinant de Mauvais à Excellent.

- Il faut réussir un Jet de Difficulté à l'aide de dés à six faces (leur nombre varie en fonction du niveau de la Compétence générale) pour savoir si l'action est réussie ou si c'est un échec.

- Les compétences de sorcellerie des P'tites sorcières sont les suivantes :

- Alchimie, qui permet de créer des potions magiques,

- Enchantement, l'art des charmes et de la transmutation,

- Légende, qui a trait aux traditions et aux connaissances magiques,

- Divination, qui permet de connaître le passé, le présent et le futur,

- Familier, qui représente la complicité de la P'tite sorcière avec son compagnon,

- Balotage, qui permet de piloter les balais.

Le Familier possède quant à lui des Pouvoirs qu'il peut choisir.

- Dans P'tites sorcières, les combats sont rares et en tout cas jamais mortels. On est "sonné", "immobilisé" ou "hors combat". L'initiative est déterminée par le plus haut score d'ADA.

Pour le combat à mains nues ou avec un objet, on utilise PHY, mais si l'objet est lancé, ADA est pris comme référence. Une personne touchée peut tenter d'esquiver en lançant un Jet d'Evasion.

- Des points d'expérience permettent de progresser dans les compétences générales ou de sorcellerie possédées ou d'apprendre une nouvelle compétence, comme on ajoute une nouvelle corde à son arc.

## Site web

Sur le site web de P'tites sorcières, vous pouvez découvrir et télécharger tout ce dont vous avez besoin pour mener ou jouer à P'tites sorcières avec vos partenaires de table. Vous allez découvrir l'intégralité des Règles, le Matériel indispensable pour y jouer, de nombreux et palpitants scénarios à faire vivre à vos joueurs, des Aides de jeu commodes pour vous plonger vers de nouveaux horizons.

N'hésitez pas lors de votre passage à participer à notre Sondage et Test " Quel genre de P'tite sorcière êtes-vous ? " et pourquoi ne pas laisser vos impressions dans le grand Livre d'Or.

## Renseignements pratiques

- Site P' tites sorcières :  
[http://www.sden.org/jdr/petites\\_sorcières/index.html](http://www.sden.org/jdr/petites_sorcières/index.html)
- Forum des P' tites sorcières :  
<http://www.sden.org/forums/viewforum.php?f=66>
- Mailing-List des P' tites sorcières :  
[http://fr.groups.yahoo.com/group/p\\_sorcières/](http://fr.groups.yahoo.com/group/p_sorcières/)
- Chef de Rubrique : [petites\\_sorcières@sden.org](mailto:petites_sorcières@sden.org)
- Wouebm@ster : [pitche@sden.org](mailto:pitche@sden.org)
- Site perso de l' Auteur : <http://toinito.free.fr>

## Perspectives

Une version a été envoyée en visionnage chez Asmodée Edition mais sans succès mais l'aventure continue.

Par un coup de baguette magique, toute une série de projets sortent régulièrement du chapeau pointu de la Mailing List très active de P' tites sorcières. Des synopsis, des aides de jeu, des scénarios, plus une foule de compte-rendus de parties menées lors de conventions où l' on présentait P' tites sorcières.

Une version du Livre de Base superbement maquetée et illustrée est disponible en ligne.

## Nous rejoindre ?

- Sans problème, inscrivez-vous à la Mailing List de P' tites sorcières  
[http://fr.groups.yahoo.com/group/p\\_sorcières/](http://fr.groups.yahoo.com/group/p_sorcières/)
- prenez contact avec la Chef de Rubrique  
[petites\\_sorcières@sden.org](mailto:petites_sorcières@sden.org)



## Crédit de l' équipe P' tites sorcières

Auteur : Antoine Bauza

Illustrations : Tello

Conception graphique : Françoise Sengissen

Chef de Rubrique au SDEN et Wouebm@ster : Paul-Henri « Pitche » Verheve

Les membres de la mailing list P' tites Sorcières

.: Version Avril 2005 - Correction par l'équipe rédactionnelle de JdR-Belgique.com :.