

« Les citrouilles sont mortes de trouille »

Un scénario pour p'tites sorcières

Auteur : Paul-Henri Verheve

verheveph@yucom.be

Prologue.

Le scénario a été écrit pour se dérouler pendant la période de la fête des citrouilles. Il devrait plaire à un jeune public tout comme il devrait distraire des joueurs aguerris.

Quel autre moment, outre le Trophée du Chat Noir, n'est plus fêté et indiqué pour nos *p'tites sorcières* que la fête des citrouilles où l'on se déguise en sorcière pour faire fuir les esprits qui visitent notre monde ?

C'est l'une des fêtes qui enthousiasme toutes les p'tites sorcières. Un moment où elles se fondent dans un décor d'amusement, de convivialité et de fête !

Comme dans le scénario précédent, vous trouverez la description d'un PNJ *p'tite sorcière* pour compléter votre univers magique !

Allumoirs.

Dans leur quartier, le jour de la fête des citrouilles, à 20h, le comité des commerçants organisent le cortège des « *Allumoirs* – ce sont des lampions – *qu'on allume quand il fait noir !* ».

Dans certaines régions, ce sont des lampions en papier coloré suspendus à un bâton, dans d'autres, ce sont des citrouilles évidées.

Les *p'tites sorcières* sont invitées à y participer et à confectionner leurs allumoirs (ici une citrouille). Elles vont devoir le fabriquer : chaque *p'tite sorcière* lance un jet Réalisation ou une Compétence Générale plus adéquate selon le Joueur, avec Niveau de Difficulté Délicat (8). En cas d'égalité, voyez le Joueur qui a fait le plus haut score ou encore départager en tirant au sort !

Des enfants, parents n'hésitent pas à sonner pour la fabrication de leurs allumoirs.

Lucas, le fils du marchand de meubles, veut quant à lui un allumoir extraordinaire. Son

père est derrière pour financer l'opération. Si elles acceptent nos *p'tites sorcières* pourraient rivaliser d'inventivité, d'ingéniosité, ... (magiques ou pas) pour fabriquer le plus original ! Elles ont carte blanche !

La gagnante recevra une bonne récompense.

Heureusement que vous pouvez réaliser quelques p'tites affaires pour faire tourner votre boutique. Mais la personne qui fait des affaires c'est le maraîcher qui est occupé de faire exploser son chiffre d'affaire avec toutes les citrouilles qui vont finir en allumoirs, soupes,...

Enfin, cette merveilleuse citrouille s'en retourne avec Lucas, se balançant mollement au bout de sa canne tenue fièrement par Lucas sous l'œil satisfait de son père.

De futures vocations ...

Tout ce qui suit doit vous guider à faire surgir, de votre narration une ambiance propre à ce jour si particulier ! Voici plusieurs p'tits événements et rencontres qui feront entrer et impliqueront directement vos *p'tites sorcières* dans cette ambiance.

! Alors que les p'tites sorcières déambulent dans le quartier en fête, décoré de citrouilles, de toiles d'araignées, le tout dans une ambiance orangée et noires, elles se feront aborder par d'autres « congénères » : des p'tites filles déguisées en sorcières, leur déclarant que plus tard, elles seront aussi des p'tites sorcières.

Les *p'tites sorcières*, PJ, pourront s'expliquer, raconter, réagir comme ils l'entendent. Ils décideront de la manière de réagir face à ces questions.

Sur le chemin, elles croiseront des ami(es). Faites en des rencontres festives, magiques, originales, farfelues, ... Faites leurs *jouer* leurs amitiés acquises.

La bande des garçons du quartier essaiera de les faire tomber dans une *embuscade-de-frousse*. « Des bonbons ou la vie ! ».

Essayer de leur jouer un bon tour, de quoi les faire frémir de long moments, par exemple, des *hououou*, et un brusque saut déguisé, des bruits mystérieux ou des objets tirés par des ficelles invisibles (une p'tite sorcière rusée, si elle y pense, comprendra très vite qu'il n'y a rien de magique la-dessous et elles pourraient bien à leur tour faire frémir ces garnements !? Et voyez comment nos p'tites sorcières et leurs compagnons à 4 pattes vont réagir...

La fêtes des citrouilles.

P'tites Sorcières est un monde où la sorcellerie, la magie ne sont plus perçues directement comme un maléfice ! Les ligne qui suivent proposent une vision des choses en rapport avec la fête des citrouilles. Vous trouverez d'abord le sens premier de la fête et puis celui en rapport avec *p'tites sorcières*.

Lors de la visite annuelle des morts aux vivants, on se déguise pour les effrayer afin qu'ils ne restent pas sur terre pour nous hanter !

Il faut savoir que le concept d'esprits et de mort est bien présent dans l'Archipel, surtout dans les petits villages campagnards. Mais il faut néanmoins garder à l'esprit que les *p'tites sorcières* ne sont pas des médiums et encore moins des nécromanciennes.

Bref, on retient finalement beaucoup plus l'aspect festif, mardi-gras, bonbons, déguisement, ...

Purée !

Cet événement arrivera lorsque les p'tites sorcières seront dehors. Peut-être au départ du cortège ? Alors qu'elles arrivent à proximité du maraîcher, elles entendent un hurlement terrible – un loup-garou à la pleine lune n'aurait pas hurlé comme tel ! – suivi d'un « quel gâchis ! Mon dieu ! ».

En vous précipitant ou tout du moins en vous y rendant, vous ne tardez pas à comprendre en voyant le tableau : l'étal extérieur est complètement déglingué et détruit, toutes les citrouilles sont écrasées, une charpie totale !

Quelqu'un ou quelque chose ? a dû s'écraser avec force sur le rayon. Le maraîcher, Jean-Paul est bien content de vous voir. En effet, il connaît votre flair et votre serviabilité. Il se précipite sur vous pour savoir si vous ne savez pas faire quelques choses ces pôvres p'tits êtres orangers, il parle de ses citrouilles. Sinon, il vous demande si vous pouvez savoir ce qui s'est passé et trouver le coupable ! Aux p'tites sorcières de voir comment elles s'arrangeront avec celui-ci...

Sur place vous trouverez en cherchant bien ou en fouinant, furetant bien, c'est selon, parmi les décombres un bâton, une canne de bambou brisée en deux morceaux.

Jean-Paul n'a rien vu et n'a rien entendu à part le grand fracas qui l'a fait se précipiter dehors. Il vaquait à des rangements méticuleux et fastidieux dans sa réserve.

Envolée, volatilisée !

Alors que vous êtes toujours devant chez Jean-Paul, arrive Lucas – un p'tit fantôme tout désolé – les mains vides ! il est au bord des larmes quand il arrive à la hauteur des *p'tites sorcières* qui lui avaient confectionné son allumoir : celui-ci a disparu !

Après que vous lui avez fait reprendre son calme et que ses sanglots soient apaisés, un mot gentil, une sucrerie, un cadeau, un joli mouchoir pour sécher ses larmes, tout cela aidera grandement à l'apaisement de l'enfant, il peut vous raconter l'histoire.

Alors qu'il allait le prendre sur son chevet, il n'était plus là ! Il avait disparu ! Il a cherché longuement, il a cherché son frère pour lui demander s'il ne l'avait pas vu mais il ne l'a pas trouvé à la maison. Son père l'a vu sortir avec ses copains, il a dû partir pour le cortège. Puis il est parti voir ses parents et il a alors éclaté en sanglots. Sa mère l'a alors accompagnée pour venir vous chercher et vous connaissez la suite...

Vous voilà donc avec deux mystères sur les

bras (pas si indépendants que cela n'y paraît, mais *chuuuut...*).

Ce qui s'est réellement passé...

Lucas a bien déposé son allumoir sur la table de chevet. Son plus jeune frère, David passa par-là guidé par le plus simple des hasards. Il tomba en admiration devant celui-ci et ni une ni deux, il l'embarqua pour pavaner et festoyer dans le cortège.

A peine sorti de chez lui, il rencontra ses copains qui l'accompagnèrent tel un essaim de guêpes sur un pot de confiture. Pas besoin de vous préciser ce que représente le pot de confiture ?!

Chacun voulait le porter au bout de son bras, le toucher, l'inspecter, etc. C'est à ce moment que la p'tite troupe arriva devant l'étalage de Jean-Paul. L'excitation, l'empressement, l'énerverment, l'énergie de la jeunesse provoqua une p'tite bousculade. David tomba, que dis-je, s'écrasa au beau milieu des citrouilles !

A ce moment, tous furent terrifiés de la réaction de Jean-Paul et quittèrent David pour s'éparpiller dans la foule du cortège.

Son bâton se brisa et resta à terre. David, lui aussi, bondit de sa position inconfortable et s'enfuit, l'habit tout taché de pulpes de citrouilles.

Progression de l'Enquête.

Vous trouverez plusieurs sentiers que pourraient emprunter vos *p'tites sorcières* de Joueurs. Il s'agit en fait de reprendre méthodiquement chaque élément récolté et essayer de le faire coller avec d'autres indices et en trouver d'autres et poursuivre la piste.

Le premier indice est ce bout de bois brisé. Après réflexion et analyse, on remarquera qu'il s'agit d'une canne d'allumoir, c'est avec celle-ci que les enfants tiennent suspendus leurs allumoirs.

Les *p'tites sorcières* penseront donc avec raison que l'auteur des faits doit être un garnement prêt pour Halloween.

Ce p'tit gars devrait toujours avoir sa citrouille. On ne retrouve pas parmi les morceaux de citrouilles ceux qui proviendraient d'une citrouille qui aurait été évidée et décorée. Il devrait aussi la tenir dans ses mains, il n'a plus de canne !

Il faut aussi déduire que son déguisement ou ses habits seront maculés de tâches de pulpe de citrouille ! Voilà qui permettra à nos *p'tites sorcières* de vite retrouver le « coupable ».

Quand les *p'tites sorcières* tomberont sur David, elles s'en rendront compte que les mystères étaient en fait liés. Voyez comment elles réagissent avec ce pauvre garçon encore bouleversé par l'incident.

Si elles l'abordent d'une façon gentille et bienveillante, il se consolera dans leurs bras en racontant toute l'histoire. Là les *p'tites sorcières* devraient aller le reconduire chez lui, ses parents sont sans aucune nouvelle de lui et Lucas désespère de revoir sa citrouille ! Si elles le sermonnent, il éclatera en pleurs bruyants, tous les regards se fixeront sur eux et des yeux réprobateurs et noirs se feront sentir autour d'eux. Un adulte, voisin de David, viendra le consoler et le conduira chez ses parents. Leur réputation va en prendre un coup.

Maryse interviendra pour remettre un peu de baume dans cette situation embarrassante en joignant les *p'tites sorcières* à aller voir le p'tit Lucas et a essayé de réparer leur manque de tact.

P'tit coup de pouce.

Si les *p'tites sorcières* ne pensent pas à faire le lien avec le bout de bois brisé et une canne à allumoir, Maryse, la fleuriste, le magasin à côté de celui du maraîcher invitera les *p'tites sorcières* à reconsidérer la situation. Elle leur fera gentiment et pédagogiquement remarquer que la vie aussi simple soit elle est aussi faite de p'tites choses cachées comme la magie mais qu'avec travail, on parvient aussi à les débusquer comme nos *p'tites sorcières* parviennent à maîtriser la sorcellerie !

Les *p'tites sorcières* aiguillées, invitées à revoir les choses analyseront avec plus d'attention ce premier indice et feront le lien

avec un allumoir...

De la Sort Céleri ! ;-) à Jean-Paul

Usage particulier à période définie (en option). Aujourd'hui c'est Halloween, une telle fête de sorcellerie et de magie, ne laisse pas les arcanes magiques indifférents. L'esprit d'Halloween influence la magie ambiante et celle manipulée par nos *p'tites sorcières*.

A vous de voir, si des sorts ne marchent pas, marchent trop bien allant du miracle à la catastrophe !

Leurs Compétences ne seront-elles pas bouleversées ? Elles n'auront peut-être plus accès à une compétence pendant cette période ? La divination n'est-elle plus possible ?

Les compagnons à quatre pattes auraient-ils le poil qui dresse, deviendraient-ils sauvages, auraient-ils une plus grande perception, empathie ? Etc.

Maryse (Pnj).

Maryse a l'apparence bienfaisante et sereine d'une bonne vieille mamy... Les yeux attentifs et le sourire jovial. Tout chez elle invite à la discussion, elle tient un coquet et mignon magasin de fleurs. Tout chez elle respire le parfum des fleurs, la véranda où elle travaille baigne d'une douce lumière, l'air y est frais et subtil... l'endroit est encore complété d'un agréable p'tit salon en bois exotique, une invitation à la relaxation. Bref une maison de rêve...

Attributs

PHY à MAU -2, de petite et faible taille. Et l'âge même chez une p'tite sorcière a aussi ses conséquences sur la mécanique du corps...

MEN à EXC +2, elle est encore très réveillée et ouverte à ce qui l'entoure, la technologie, la science ne lui font pas peur, elle s'émerveille toujours comme une enfant. En fin de journée, il lui faut toujours avoir appris quelque chose, un p'tite chose ou une plus complexe...ça n'a pas d'importance !

SOC à EXC +2, elle a charisme très profond et réconfortant, personne n'hésite à aller vers elle, elle a toujours les mots et les oreilles qu'il faut...

ADA à MOY 0, pour son âge, elle est encore très aux aguets, dans la tête comme dans le corps.

REA à FAI -2, elle n'est pas très adroite, mais de grandes connaissances des plantes et un long apprentissage, lui permettent quand même de se débrouiller avec ses deux mains.

Ce qu'elle aime : parler de tout et de rien, s'intéresser à des choses nouvelles sans cesse. Elle est très « jeune » et ouverte dans sa tête !

Ce qu'elle déteste : les idées pré-conçues. Elle veille à écouter l'avis de tous, et essayer d'atteindre le consensus où tout le monde se sente satisfait.

Compétences générales

Composition de bouquets à 8

Jardiner à 8

Persuader à 7

Argumenter à 7

Langage des fleurs à 6

Compétence de Sorcellerie

Chevaucher un balai à 8

Familier à 8

(un chat de grande taille roux marbré prénommée Myosotis, il est très rêveur, et adore par-dessus tout taper gentiment et doucement des branches de mimosas pour en dégager le parfum, sa maîtresse est fleuriste. Et vous le verrez toujours dans la boutique, occupé de dormir au pied d'une vasque ou déambuler parmi les bouquets. Il se fera un plaisir de vous faire un p'tit tour du propriétaire : magasin, atelier, serre, en expliquant longuement le travail de fleuriste aux autres chats, que ça les intéresse ou pas, il sera toujours très motivé. Un poète, un doux rêveur, amoureux des fleurs et de la nature).

Légende à 8

(par sa sagesse, et son expérience, c'est une mine d'or de connaissance, un véritable puits, elle connaît presque tout sur tout, c'est très impressionnant !)

C'est une Ancienne à part entière, elle a une très grande influence au Conseil, elle est très écoutée et respectée, et personne n'hésite à venir demander conseil auprès d'elle.

Dénouement.

Lucas sera comblé de retrouver en bon état sa citrouille (enfin je l'espère), et il sera juste prêt pour le grand cortège officiel et la distribution du prix de la Plus Belle Citrouille, qu'il espère, les yeux pétillants de bonheur, ... gagner ! Un p'tit sourire malicieux en coin vous est adressé avant qu'il se dirige avec son frère et ses parents à la procession.

Son frère aura quant à lui appris qu'il n'est pas bien de faire des bêtises et que ça en entraînent souvent d'autres ... Une leçon à tirer

Conclusion.

Et hop, un scénar' *Sherlok Holmes* sur fond de citrouilles... résolu ! Vos *p'tites sorcières* ont ainsi en plus d'avoir déjà démontré leur serviabilité, fait preuve de perspicacité, de

déductions.

Dorénavant, les mystères les plus fous et les plus insondables de la p'tite vie de votre quartier ne vous laisseront plus de répit... Vous avez ajouté une corde à votre arc ! On ne vous connaîtra plus comme des « Rebouteuses » ou « Magiciennes »...

Il faudra peut-être maintenant penser à affûter vos baguettes magiques, vos plus beaux atours, pour vous défendre devant le conseil des Anciennes de votre région ... 1 an ça va vite !

Vous obtiendrez, par vos « états de service » impeccables et modèles de serviabilité, votre titre officiel et vous serez reconnu de vos paires...

Mais ce jour n'est pas encore arrivé, c'est une autre aventure ... pour être une véritable P'tite Sorcière.

P.S. : Myosotis est un clin d'œil à mon chat Scipion.