

Nom du Scénario : *Rapt inattendu*
Auteur : **Torog**
Durée de Jeu : *Une bonne demi-journée*
Type : *Goauld*
Nbr Joueurs : 4-6 Joueurs

Notes MJ

Synopsis: Ce scénario est destiné soit à une troupe directement sous les ordres d'un Goauld puissant (Seigneur de guerre ou autre), soit à une troupe de mercenaires chasseurs de primes travaillant pour son compte.

Une prime a été mise en effet récemment sur la tête d'un personnage extrêmement connu dans la Voie Lactée, en la personne du tau'Ri Daniel Jackson. Bien que la plupart des autres membres de son équipe SG1 aient également une prime, c'est pour le commanditaire de cette mission sans doute lui qui a le plus de valeur, de par les informations stratégiques et historiques dont il dispose.

L'objectif de cette mission est donc ni plus ni moins que capturer vivant le tau'Ri Daniel Jackson et de le livrer pieds et poings liés au commanditaire.

La mission se déroule sur une petite planète du nom de Borgalia II, mieux connue par les Tau'Ri sous la désignation de P2X-691. Cette planète tranquille n'a pas de formes de vie ni de population intelligente à sa surface, bien qu'elle ait en son temps abritée le berceau d'une civilisation avancée aujourd'hui disparue.

Selon ce que l'on sait, cette race, nommée Borgaliens, étaient de paisibles scientifiques qui n'eurent que de rares contacts avec les grandes races voyageuses tels que les Asgards ou les Anciens. Tout au plus ceux-ci laissèrent-ils sur l'une de leurs planètes l'une de leurs portes. Les Borgaliens furent, d'après les recherches Tau'Ri et To'kra effectués, épurés et détruits lorsque les Goaulds découvrirent leur monde des milliers d'années auparavant, n'ayant pris juste le temps que de leur voler leurs technologies.

Le système Borgalien se compose de deux planètes telluriques et d'une géante gazeuse, et la planète où les Anciens ont laissé leur porte est la deuxième. C'est également là que se trouvent encore les ruines des installations d'études Borgaliennes.

Les informations que l'on a fourni aux PJs laissent supposer que l'Archéologue tau'Ri se trouve actuellement sur Borgalia II, en étude sur les vestiges antiques de la civilisation. La mission échoue si Daniel Jackson s'enfuit et les sème, ou s'il est tué.

La page suivante fournit les caractéristiques de Daniel Jackson, ainsi que le plan du lieu.

Le site est en fait au sein d'une vaste cuvette cerclée de hautes falaises. L'eau s'y est accumulée et le fond de la cuvette est un vaste lac. C'est sur des îles, reliés par des ponts, que se trouvent les installations Borgaliennes.

L'un de ceux-ci, entre l'île 3 et l'île 6, fut brisé lors de la destruction du site, et les tau'ri emploient de petits canots de sauvetage pour passer d'une île à l'autre.

En plus de Daniel Jackson, se trouvent sur place deux escouades de quatre militaires Tau'Ri chacune, deux scientifiques tau'Ri, ainsi que deux interprètes/archéologues To'kra. Les militaires ne sont pas excessivement armés, mais ont quand même d'excellents moyens de défense.

En cas d'alerte, et si un message est transmis via la porte, des renforts peuvent arriver. De même si un rapport n'est pas fait régulièrement.

Nom : **Daniel Jackson** Race : **Tau'ri**
Profession : **Archéologue**

For : **14(+2)** Dex : **16(+3)** Con : **13(+1)**
Bea : **16(+3)** Int : **23(+6)** Per : **15(+2)**
Vol : **19(+4)** Cha : **17(+3)**

Escalade : **+1** Natation : **+1** Saut : **+2** Combat à
Mains Nues : **+2** Armes de Contact : **+0**

Armes à Distance : **+4** Equilibre & Acrobaties : **+1**
Esquive : **+1** Furtivité : **+1** Sabotage : **+2**

Endurance : **+0** Récupération : **+0** Concentration : **+2** Survie : **+1**

Pilotage : **+2** Physique : **+1** Biologie : **+2** Archéologie : **+9+2+2=+13** Médical : **+2**
Stratégies Militaires : **+2** Technologie : **+5** Armement & Balistique : **+1**

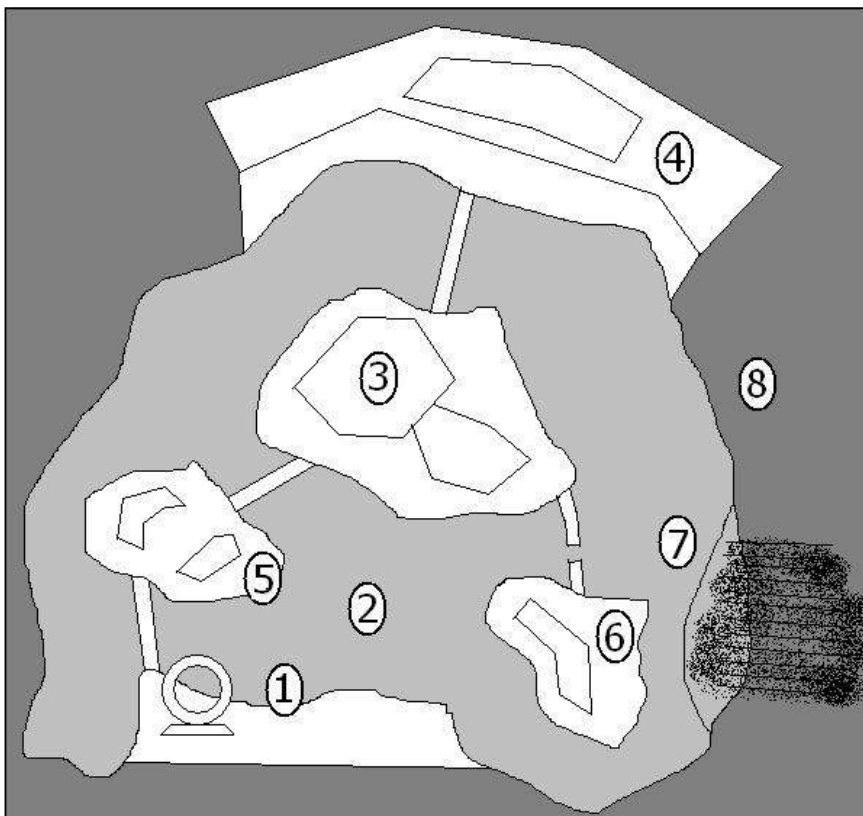
Ouïe : **+2** Toucher : **+3+2+3=+8** Vue : **+0** Odorat : **+1**

LeaderShip : **+1** Persuasion : **+2** Négociation : **+5+2=+7** Bluff : **+1** Intimidation : **+0**

- En tant qu'Archéologue, Daniel Jackson a un Bonus de +2 en **Archéologie & Langage**, **Toucher** et en **Négociation**.
- Daniel Jackson possède l'aptitude supérieure "*Interprète de Génie*", qui lui permet de communiquer rapidement avec n'importe quelle race intelligente, et lui donne un Bonus de +2 en **Archéologie & Langage**.
- Daniel Jackson possède également l'aptitude supérieure "*Instinct du chasseur de trésor*", qui lui permet de savoir instantanément s'il y a ou pas un artefact précieux à trouver dans un endroit (Jet d'**Archéologie & Langage**, DD15), et également un Bonus de +3 en **Toucher**.



Plan des Lieux : <-----> 500m



- 1)- **Porte des Etoiles**
- 2)- **Lac Yagannhat (Borganien)**
- 3)- **Installations en ruines. Ancien labo biotech**
- 4)- **Nombreux laboratoires et ce qui fut sans doute les lieux de vie des anciens résidents**
- 5)- **Ruines d'un planétarium**
- 6)- **Ruines**
- 7)- **Grande cascade**
- 8)- **Falaises rocheuses escarpées**

1)- Porte des Etoiles

La porte est située au sud du lac. A sa droite, quelques ruines éparses qui devaient être les restes d'un centre d'accueil pour les voyageurs éventuels.

2)- Lac Yagannhat (Borganien)

Le lac est extrêmement profond, et il est fort probable que si les Borganiens l'aient choisis comme emplacement de lieu d'étude, c'est pour de nombreuses raisons. En effet, il débouche sur un réseau sous-marin de milliers de galeries qui sillonnent la planète sur plusieurs dizaines de kilomètres et d'étonnantes formes de vie s'y sont développés, ce qui explique l'installation d'un centre d'exobiologie.

3)- Installations en ruines. Ancien labo biotech

Le labo biotech servait autrefois à explorer l'ensemble des tunnels sous-marins, et à étudier la faune et la flore sous la surface. En effet, est encore conservé, en relatif état de marche, un sous-marin de conception Borgalienne, qui permet de descendre à de grandes profondeurs. Les Goaulds n'ont pas jugé bon de récupérer l'engin et l'ont laissé là des milliers d'années auparavant. Les scientifiques Tau'ri s'emploient à le réparer.

4)- Nombreux laboratoires et ce qui fut sans doute les lieux de vie des anciens résidents

D'autres laboratoires, dont le rôle est encore inconnu, se trouvent dans cette grande bâtisse. C'est là que les Tau'ri ont établis leur camp de base et logent. Les réserves d'armes et de munitions sont là, ainsi que le matériel d'étude inutilisé pour le moment.

5)- Ruines d'un planétarium

Un point de passage obligé pour ceux qui viennent de la Porte.

6)- Ruines

C'est dans ces ruines que passe la plupart de son temps Daniel Jackson, car elles sont les plus importantes du point de vue archéologique. Un militaire au moins est tout le temps avec lui pour l'assister dans ses tâches, ainsi que probablement un scientifique To'kra.

7)- Grande cascade

La cascade de l'est se jette depuis le haut des falaises. Par temps chaud, l'eau évaporée noie l'ensemble de la cuvette sous une brume épaisse, quelque chose que les PJs pourraient exploiter s'ils en ont l'idée. Derrière celle-ci se trouvent plusieurs entrées qui mènent aux nombreux souterrains que recèle la région, certains en partie noyés.

8)- Falaises rocheuses escarpées

Les falaises entourent l'ensemble de la cuvette et il est extrêmement difficile, pour ne pas dire impossible de les gravir sans matériel d'escalade.