

Worlen ADERHOLD, commerçant (rural et noblesse) ruiné, 35 ans

Voies : Combativité : 1. Créativité : 4. Empathie : 5. Raison : 2. Idéal : 3.

Compétences : Artisanat : 3, Combat au contact : 3, Erudition : 1, Milieu naturel : 3, Mystères Démorthen : 1, Prouesse : 2, Relation : 5 (Discipline : Baratin : 6, Connaissance Faction (maison des Monnaies : 6 cf. p. 86, Univers)), Représentation : 1, Voyage : 2.

Revers : Pauvre / Seul / Adversaire (Arweal).

Avantages/désavantages : Charismatique : +1 Relations/Représentation. Esprit solide : +1 Résistance mentale. Intuitif : +1 Mystères Démorthen/Voyages/Relations (inclus dans la fdp).

Santé mentale : Résistance mentale : 8. Conscience : 5. Instinct : 5. Trauma : aucun

Combat : Attaque : 4 (Arme : épée longue. Dégats Arme : 3).

Attitude offensive : 2. Attitude défensive : 2 (Défense : 14). Attaque rapide : Rapidité 8 (Défense : 10).

Mouvement : Prouesse et Défense : 14.

Défense : 12 (protection : /). Rapidité : 6. Potentiel : 2.

Vigueur : 10.

Point de survie : 3.

Plutôt charismatique et débrouillard, il allait reprendre dignement les affaires dans sa famille. Mais les caisses étaient vides, désargenté, il se retrouva bien vite sur la paille, pauvre et seul. Les affaires et tractations d'Arweal sont à l'origine de son malheur et c'est un sérieux concurrent, si ce n'est son adversaire.

Depuis, il broie du noir et se trouve être plutôt pessimiste.

Intuitif, il a su boucliner à gauche et à droite et survivre tant bien que mal.

Il espère pouvoir renouer quelques contacts à Osta-Baille et relancer ses affaires.

Personnalité

Traits de caractère : Débrouillard, Pessimiste.

Désordre latent : /

Equipement

Worlen ne possède pas grande chose si ce n'est l'épée de sa famille qu'il manie plutôt moyenne mais pour avec laquelle il a un entraînement.

Il possède quelques parchemins avec des contacts mais lesquels lui seront encore fidèles ? Il possède encore 3 parchemins vierges et de l'encre noire et une plume.

2d10 daols de braise.

(100 daols de braise valent 10 daols d'azur et 1 daol de givre)

Daols braise : Daols azur : Daols givre :

Etat de santé

Bon OOOOO

Moyen -1 OOOOO

Grave -2 OOOO

Critique-3 OOOO

Agonie O

