

LA CRÉATURE AU FOND DU PUIT

DEX 10 VOL 9 FQR 10 CQN 10 PER 9 CHA 9	DÉFENSES PHY 20 MAG 20 SQC 20	PROTECTIONS PHY 0 MYS 10	INITIATIVE 10 3 ATTAQUES (15) DÉGÂTS (15) (3) SORTS (15) DÉGÂTS (PROJECTION DE MERCURE: 15 QU POUVOIR) DÉPLACEMENT 50/100
---	---	---------------------------------------	---

POUVOIRS ET FAIBLESSES

Corruption karmique 15

En recevant des dégâts, des éclaboussures sont possibles : l'attaquant doit faire réussir un jet de DEX contre un seuil égale aux dégâts infligés sinon il se reçoit des éclaboussures (dégâts=1/2 de ceux infligés en critique).

Elle peut muter son corps pour se donner une apparence horrible qui paralyse ses adversaires pendant 1-2 minutes (incantation de la peur 12...pour 5pts de fatigue).

Création de Likidus 20 (difficulté 15), 1pt karma, 9 pts de fatigue qu'elle récupère lorsque ceux ci la réintègrent.



DESCRIPTION

Grande amibe avec de nombreux déchets visibles à l'intérieur. La créature est un élémental a base de mercure qui a été invoque pour combattre les horreurs qui envahissaient Parlainth mais le pouvoir corrupteur de celles-ci étaient tel que l'élémental se dénatura et se transforma en une chose malsaine et corrompue...La créature a besoin de se nourrir régulièrement sous peine d'être mise dans une sorte de stase comparable à un coma.

Devant digérer lentement ses victimes et régulièrement (1 victime/lune) sans quoi elle se met en hibernation, la créature a passé un pacte avec le nécromant Cormanius pour se nourrir plus facilement.