

Résumé

Ensemble, ils plongèrent l'Arbitre dans un sommeil sans rêve avant de conclure une nouvelle alliance. L'Empire Lethargique était né.

Depuis, les Trois se sont heurtés aux deux autres Seigneurs Saphir : Minuit et le Haut Roi des Pierres. La première régate toujours sans partage sur l'Arbitre engourdi de Tourment, tandis que le second cherche à reconquérir l'Arbitre mourant des Conardes.

Les Trois dominent toujours l'Arbitre anesthésié de Domance, l'Arbitre enjûmé de Cuivre, l'Arbitre fêlé de d'Encoche, l'Arbitre morcelé de Gise, l'Arbitre embrasé d'Électre, et l'Arbitre terrorisé de Temple.

Les Trois savent par un des Seigneurs Émeraudes du nom de Forêt a choisi de se repentir et s'est uni avec l'Arbitre éveillé des Terres Lovers. Elles savent aussi qu'après avoir plissé En-

coche, l'un des Seigneurs Topaze, au nom de Vérité, a laissé son côté aux mains des Mères Mortes. Elles savent en outre qu'un autre des trois Seigneurs Topaze se cache dans le Chapelet de Saule. Mais ce qu'elles n'ont pas remarqué, c'est qu'il y a un prix à payer pour maintenir les Arbitres des Terres ainsi endormis.

Les forces qui ont brisées les Seigneurs dans les Terres, leurs Vertes comme ils appellent, n'ont laissé aux Arbitres que les Vies opposées. La Domination Inante a cherché à imposer la Paix et n'a engagé que la Guerre. De l'Abandon des jarbins de Lovers est née la Pourriture. Les Trois ont maintenu les quelques dans le sommeil et c'est aujourd'hui le temps de l'Éveil...

Les Arbitres, plongés dans le sommeil pendant la Domination Inante, éveillent lentement...
Électre n'était que la première...