

Cette aide de jeu a pour but d'aider le maître de jeu à préparer ses scénarios et/ou créer ses pnjs adeptes sans avoir besoin de transporter et d'ouvrir tous ses bouquins d'UA en permanence, si comme moi il a mauvaise mémoire.
 Les particularités de chaque style de magick sont résumés ci-dessous : source, type de blast, façons d'accumuler les charges, tabou, domaines de magick aléatoire et formules (entre parenthèse le coup en charge(s) de chacune).
 Un maximum de termes ont été francisés pour favoriser la lisibilité du texte (mais un blast reste un blast © !), les noms des formules sont présentés en VO.
 Commentaires, critiques, suggestions, louanges ou insultes : ainarick@yahoo.fr
 Réalisé avec le concours des gens inzeno de la mailing list francophone d'UA : <http://fr.groups.yahoo.com/group/ua-jdr/>, ils sont 5 fois bénis pour leur discernement.
 Eric Pons.

Amoromancie (PoMoMa p55)

Blast : être tous les amours ratés de la victime, colère, honte, répulsion, crise cardiaque, fuite en larmes

Charge mineure : flirter (1 fs/mois ac même personne)

Charge significative : séduire et faire tomber amoureux qqun (1 fs/3 mois ac même personne)

Charge majeure : provoquer un amour absolu, mariage envisagé, 1 fs/pers

Tabou : tomber amoureux

Effets aléatoires : obsession, amour, haine, affecte émotions et perceptions gens, animaux...

Formules mineures

Check me out (1) : attirer attention 30 sec

I'm the one (2) : passer pour la personne recherchée par un tiers

Sow discord (2) : énerver qqun ctre qqun

Instant wallflower (3) : papier peint pour 5 min

Life on cloud nine (3) : cible distraite par pensées heureuses, manipulable, distraite et docile

Can I borrow that ? (4) : permet d'emprunter n'importe quoi

Formules significatives

Look the look (1) : ressembler à un type de gens particuliers

Love hurts (1) : minor blast, significatif si la cible a déjà générée des charges

Who's that (1) : rend intensément charismatique 1h

Foot in mouth (2) : cible insultante et vexante inconsciemment

Tell me your troubles (2) : cible se confie

You're my obsession (2) : cible désire rencontrer et parler

Please protect me (3) : cible protège adepte...

Self-loathing (3) : rappel tous les petits trucs honteux. Provoque dg

Effets majeurs

Modifie l'image d'une personnalité, crée amour vrai, haine profonde, esclavage, obtenir une faveur, qqsoit

Annihilomancie (PoMoMa p60)

Blast : blast radius provoquant combustion de tout ce qui a une valeur sentimentale dans la zone

Charge mineure : détruire une possession mineure

Charge significative : détruire un objet de grande valeur émotionnelle

Charge majeure : détruire toutes ses possessions, abandonner toutes ses relations, tout reprendre à zéro

Tabou : s'intercaler dans le processus de destruction et de vieillissement (changer l'huile d'une voiture)

Effets aléatoires : brûler pour révéler la vérité

Formules mineures

Burn the illusion (1) : découvrir la vérité derrière un enregistrement

Clutter buster (1) : détruit tout objet sans valeur significative

All things shall pass (2) : tourne objet inanimé en poussière

The facts laid bare (2) : réponse (1 mot) à n'importe quelle question

Lesser cleansing (2) : minor blast, extensible

Pas encore vu (2) : vision de la destruction d'un objet

Superficial karma (2) : inflige à qqun sa propre mauvaise considération

Formules significatives

Feed the fire (1) : provoque escalade d'un désaccord mineur

Purification (1) : significatif blast

Weight of the world (1) : tous les objets sans valeur collent à la cible

Chink in the armor (2) : permet de voir une faute ou un point faible (le plus gros)

The other foot (3) : la prochaine relation profonde devient la chose la plus importante de la vie de la cible

Pants on fire (3) : cible ne peut mentir à la personne qui lui fait le plus confiance, 24h

Behind the mask (4) : pdt 1h voit et entend la vérité hors apparences

Effets majeurs

Raser un bloc, lancer un culte de la simplicité volontaire ou de la destruction ou les deux

Bibliomancie (PoMoMa p65)

Blast : récup du blast d'une autre école par book burn

Charge mineure : acquérir au moins \$100 de bouquins en collection (qqsoit le thème)/obtenir un bouquin dédicacé

Charge significative : acquérir un bouquin de plus de \$500

Charge majeure : acquérir un bouquin unique

Tabou : endommager un bouquin, vendre/perdre/donner un bouquin

Effets aléatoires : Connaissance, découvrir/masquer choses, faits, influencer événements dépendant connaissance

Formules mineures

Let me check my notes (1) : récup une info dans sa bibliothèque qqsoit distance

The sorrows of Young Werther (1) : infuser une émotion comme si avait lu un bouquin de la bibliothèque

Speed reading (1) : absorber ttes infos d'un bouquin pdt 30 min

Booking glass (2) : voir à travers un bouquin situé qq part

Book learning (2) : utiliser une cp d'un livre niv bibliomancie

It's right there in black and white (2) : prédiction mineure

Blur the lines (3) : rend une info obscure pr une pers, tt le monde avec une charge significative

Formules significatives

Read between the lines (1) : savoir si un fait est vrai

You can't judge a book by its cover (1) : un objet inanimé apparaît en être un autre 15 min

Book burn (2) : un livre absorbe un sort. Permet ensuite de renvoyer le sort...

Cross reference (2) : rassemble toutes les infos sur un sujet dans un livre vierge

Aphasia (3) : rend aphasique jusqu'au sommeil

Effets majeurs

Découvrir, planquer une info, apprendre toute cp, traduire ou décoder n'importe quoi, piéger quelqu'un dans un livre, réécrire le bouquin...

Clomancie (UA1 p84)

Charge mineure : sur le lieu d'un événement connu

Charge significative : sur un lieu qui est connu en lui-même

Charge majeure : un lieu connu non visité depuis 10 ans

Tabou : 1 mois

Effets aléatoires : Commonality. Ce que « tout le monde sait », ce qui « peut arriver à n'importe qui »

Formules mineures

Trivia (1) : connaître un petit truc

Familiar face (1) : 1 personne a l'impression de vous connaître

Common knowledge (2) : acquérir la cp de quelqu'un de proche

You remember know (3) : ajoute une mémoire artificielle et temporaire à quelqu'un

Past sight (3) : voir le passé d'un lieu

Gnostic gossip (3) : attache une rumeur chez les gens qui connaissent la cible

Formules significatives

Instant zen master (1) : utiliser son score de clomancie pour une autre cp

Urban legend (2) : attache une rumeur pour le monde entier

Everyman (1) : *Familiar face* sur tout le monde pdt 24h

House of mirrors (2) : genre images miroir projetées sur les gens autour

I believe the lies (3) : *You remember know* permanent

Forget it (4) : lavage de cerveau

All is known (5) : le monde entier apprend un secret

Effets majeurs

Réécrire l'histoire (pas ce qui c'est passé, ce que l'on en sait), apprendre n'importe quoi

Cryptomancie (PoMoMa p71)

Orient

Charge mineure : raconter un mensonge élaboré et inutile émotionnellement impliquant

Charge significative : vivre un mensonge pdt au moins une semaine trompant une douzaine de pers, tq le mensonge ou la divulgation de la vérité soient émotionnellement significatifs

Charge majeure : fraude massive

Tabou : dire la vérité à qqun, sauf si c'est un cryptomancien

Effets aléatoires : masquer ce qui est vrai, révéler ce qui est faux

Occident

Charge mineure : découvrir des secrets

Charge significative : découvrir un secret important qui pourrait causer des pb. +1 charge si le secret est révélé à qqun qui pourrait en tirer des conséquences

Charge majeure : découvrir et rendre publique un secret que qqun tuerait pour protéger

Tabou : dire un mensonge direct

Effets aléatoires : le secret et la dissimulation, des biens et des personnes voire de la réalité

Formules mineures communes

Hands of the gods (1) : utiliser le premier channel d'un archétype connu

The god's forgotten (2) : quelqu'un disparaît de la réalité pdt 2 rds de combat

Hermes' tongue (3) : se rappeler de ts ses mensonges passés. Préserve le tabou d'un crypto occidental

Truth's hammer (3) : la vérité dite devient indéniable. Préserve le tabou d'un crypto oriental

Formules mineures orientales

Foolish eyes (1) : un objet inanimé paraît être un autre objet inanimé

Sacred voice (1) : la cible ne peut mentir, maintenir le contact visuel

Formules mineures occidentales

Eyes of Athena (1) : savoir ce que sait faire et ce qui définit une personne

Eyes of Hecate (1) : *aura sight* pdt 1h

Formules significatives communes

Bond of secrets (1) : augmente résistance stress check grâce à un lien de groupe

Heart of the gods (1) : utiliser le 2nd channel d'un archétype connu

The god's prison (3) : *god's forgotten* pdt des heures

Sacred invitation (3) : devenir un avatar pdt 24h

Celestial blindness (4) : perte des capacités d'adepte ou d'avatar pdt cp min

Formules significatives orientales

Liar's seed (1) : fait rentrer un mensonge dans l'esprit de qqun

Transformation (2) : un objet inanimé devient un autre objet inanimé

Formules significatives orientales

Hermes' blessing (1) : comprend n'importe quelle langue

Taste the darkness (1) : connaître l'émotion attachée et le type du + gd secret d'une pers

Dipsomancie (UA1 p87)

Blast : poltergeist like

Charge mineure : 1 dose d'alcool

Charge significative : 1 dose d'alcool depuis un conteneur symbolique

Charge majeure : 1 dose d'alcool d'une boisson unique

Tabou : Désaouler

Effets aléatoires : la transgression. Réaliser l'impossible et jamais le possible

Formules mineures

Moment of truth (1) : accorde un hunch

Hold my liquor (1) : 1 action sans pénalité d'alcool

Timblebelly (1) : fais partager à une cible son degré alcoolique

Lil' whammy (2) : minor blast

Party like hell (3) : invoque un démon

Drunken stagger (3) : rend les autres bourrés pour leurs actions

Formules significatives

Now I see... (1) : vision fugitive de quelque chose/qq'un.

Just a harmless drunk (1) : personne n'y prête plus attention

God looks out for drunks (1) : utiliser la cp dipso à la place d'une autre

The big whammy (2) : significant blast

Soul sipping (2) : vampirise soul ou charges

Astral walk (3) : balade en astral jusqu'à la sobriété

Ghost vintage (4) : emprisonne esprits/démons/fantômes dans une bouteille

Effets majeurs

Echanger son corps avec quelqu'un, téléporter plein de gens, lever des zombis...

Entropomancie (UA1 p90)

Blast : blessures sur tout le corps : symboles, mots, images...

Charge mineure : risquer petite somme, petite blessure, humiliation

Charge significative : risquer intentionnellement et inutilement une blessure énorme ou la mort

Charge majeure : risquer également la vie de dix innocents ou d'une personne aimée

Tabou : faire prendre des risques à quelqu'un d'autre en regardant

Effets aléatoires : coïncidences favorables

Formules mineures

Taste of chaos (1) : diminue la cp de qqun

The evil eye (1) : minor blast

Pierce the veil (1) : invoque un démon

Fortune's fool (2) : relancer un échec

Bulletproof chutzpah (2) : bouclier mystique (50% protection)

Double or nothing (3) : améliore une réussite sur soi ou sur les autres

Formules significatives

Killing stare (1) : significant blast

Long distance call (1) : téléphone à qqun qq part...

Cage for the dead (1) : contrôle un démon

Luck of the damned (1) : diminue les dégâts avec une justification

Edit the world (2) : l'histoire récente change légèrement

I win (2) : transforme un jet raté en réussite

On a roll (3) : chanceux 24 h

Effets majeurs

Changer l'histoire de façon significative, plus c'est loin/important, plus c'est dur

Epidéromancie (UA1 p93)

Blast : warping the body (au toucher)

Charge mineure : automutilation (3 pts de dégâts)

Charge significative : automutilation (d00 pts de dégâts)

Charge majeure : blessure permanente, perte d'un œil, membre

Tabou : corps touché par un médecin/coiffeur

Effets aléatoires : modification de la chair

Formules mineures

Warping (1) : minor blast, douleur

Regeneration (1) : soigne qqun, ou soi (sauf blessures auto-infligées)

The flesh is my servant (1) : speed ou body +10% jusqu'au sommeil

Relentless will (1) : supprime besoin sommeil

The mirror lies (2) : modifications cosmétiques jusqu'au sommeil

Greater warping (3) : minor blast+distortion corps

Formules significatives

Body like a still pond (1) : les dg passe à travers le corps (T1000)

Face Shift (1) : modif permanente d'une partie de l'apparence

Body like iron (1) : gagne 3 WP permanent

Preternatural prowess (1) : Speed/body+5 permanent

Body melting (1) : significant blast, beurk

Chameleon (2) : double de qqun pour 1 ou 7 jrs

Withering (3) : toucher, diminue Body/speed cible, permanent

Master of the flesh (5) : augmentation permanente body/speed/WP

Effets majeurs

Redesigner son corps ou celui d'un autre (sans modifier les dg dus aux charges), rajeunir, changer de sexe à volonté

Iconomancie (PoMoMa p80)

Charge mineure : 2h d'adoration d'une idole, 15 min si il y a un rite de passage associé

Charge significative : découvrir un fait ou un objet contredisant la perception populaire d'une idole

Charge majeure : être présent à la mort de qui deviendra une idole

Tabou : devenir célèbre d'une façon quelconque

Effets aléatoires : réaliser une version magnifiée de ce que pouvait faire l'idole

Infomancie (PoMoMa p85)

Blast : tout mélanger les infos des SNC/SNP

Charge mineure : manipuler une qté d'info (surfer 3 h, sans but, découper première page journal pour obtenir autre chose, mettre une info/photo choquante sur le net...)

Charge significative : créer une manipulation d'info grave, pirater un site et le modifier...

Charge majeure : perturber une info hyper grave niveau national...

Tabou : accéder à une info structurée et importante

Effets aléatoires : la transfo des idées. Ne transforme pas les choses mais la perception que les gens en ont

Formules mineures

Changing channels (1) : échanger les valeurs de 2 cp, possible sur les autres

Download (1) : transfère une copie d'une de ses cp vers qqun

Narrowcast (1) : transférer des pensées pdt 10 sec. Peut être agressif

Scramble (1) : minor blast

This just in (2) : prédiction mineure de situation et localisation

Ijack (3) : pirater un média pour communiquer ac qqun

Formules significatives

Doctored records (1) : altérer une info en touchant son média

Negativland (1) : perturbe l'arrivée ou le départ d'infos autour de la cible

Programmed response (1) : réponse à un stimulus programmée pdt 3 rds

Upload (1) : gagne une cp à 50%, en échange d'une autre 5min/3 rd

Endorsement (2) : la cible fait la promo de qqun ou d'une idée 3 jrs

Virus (2) : significant blast

Big brother is watching (3) : surveiller une cible dès qu'elle consulte de l'info (papier, télé...)

Effets majeurs

Gagner ou donner compétence permanente, changer la popularité de qqun, bloquer un média national, accéder à tte l'info sur un truc...

Irascimancie (PoMoMa p90)**Blast** : regard qui tue, la cible est broyée de l'intérieur**Charge mineure** : mettre qqun en colère contre soi au point que ce soit ennuyeux**Charge significative** : détourner une dispute entre deux personnes contre soi**Charge majeure** : lever une foule contre soi, à gd risque**Tabou** : se mettre en colère, utiliser sa Rage**Effets aléatoires** : briser le vernis de la culture et la civilisation

Formules mineures

Churlishness (1) : colère style enfantin**Enemy roulette (1)** : rediriger une dispute vers autre chose (humain, animal, objet)**Zero tolerance (1)** : déclenche la Colère (passion) de qqun**Anger's vice (2)** : minor blast**Imagined slights (2)** : déclenche une colère en modifiant la perception de certains faits contre une tierce partie**Rusty dagger (2)** : fais penser que son meilleur ami a trahi**Little book o' grudges (3)** : note une personne qui a causé du tort, prochaine rencontre -10% à son 1^{er} jet

Formules significatives

Dividing line (1) : amour le plus cher devient sujet de colère**Poison pen (1+spé)** : délaye un sort jusqu'à ce que la cible lise**Toil and trouble (1)** : la cible pense qu'on lui a pris qq chose et cherche à se venger**Withering glare (1)** : arrête qq un rd**Fires of fury (2)** : significant blast**Thin veil (2)** : la cible semble se comporter sans civilité**Mob mentality (3)** : suggestion à une foule à cd d'avoir contact visuel

Effets majeurs

Démarrer une révolution, vengeance sanglante...

Kleptomancie (PoMoMa p96)**Blast** : vol de la force vitale**Charge mineure** : voler un truc <\$100 qui sera remarqué**Charge significative** : \$100< voler <\$1 000 000**Charge majeure** : voler un truc unique ou pour plus d'un million.**Note** : si vol d'un adepte, bonus +1 charge volée (minor/significant/major) en plus. Charges perdues (ou prochaine équivalente perdue) si pris pour ce vol.**Tabou** : une semaine sans voler**Effets aléatoires** : mouvement, direction, perception, subtilité.

Formules mineures

Instant locksmith (1) : gratter une serrure et l'ouvrir**Out to lunch (1)** : distrair la cible 15 sec**Loser (2)** : perd un truc non en usage pdt 15 min**Steal breath (2)** : minor blast**Detect traces (3)** : voler un objet et donne des infos sur la personnalité du proprio**The little switcheroo (3)** : permet échanger la position de deux petits objets en vue

Formules significatives

Downtime (1-2) : les appareils électroniques ne réagissent plus et n'enregistrent plus la présence de l'adepte et de ses compagnons**Hide in plain sight (1)** : permet d'être ignoré en restant discret**Stolen disguise (2)** : se faire passer pour la personne à qui on a volé un truc**The big switcheroo (3)** : permet échanger 2 objets ou êtres vivants visibles**Steal life (3)** : significant blast**Steal memories (3)** : voler un souvenir**You've got a rep (4)** : voler la réputation de qqun vis à vis de gpes équivalents, la cible se retrouve sans aucune réputation

Effets majeurs

Faire disparaître définitivement un objet, faire venir n'importe quel objet, réapparaître n'importe où dans le monde, voler une qualité (souvenirs, jeunesse, capacité physique, talent...)

Mécanomancie (UA1 p96)**Charge mineure** : un jour de travail**Charge significative** : sacrifice souvenir mineur (séquelles)/associer objet historiquement significatif à la création**Charge majeure** : sacrifice souvenir majeur (séquelles)/objet significatif unique complet et fonctionnel**Tabou** : incorporer objets technologiques récents

Effets mineurs

Petite machine avec petits effets et petits dégâts

Effets significatifs

Automate réaliste et limité

Effets majeurs

Créer une vie artificielle

Oneiromancie (PoMoMa p101)**Blast** : cauchemars qui se produisent prochain sommeil et qui produisent des effets physiques réels...**Charge mineure** : veiller 1h à partir de la fatigue**Charge significative** : veiller 24h à partir de la fatigue**Charge majeure** : énoncer une prophétie (significative) qui se réalise**Tabou** : se reposer**Effets aléatoires** : visions, délires et épuisement. La perception, hallucination où rêves réalisés. Ne peuvent pas éclairer ou simplifier, peuvent briser votre esprit mais pas le lire

Formules mineures

Black coffee (1) ; annule la pénalité de fatigue pour une action, ou réaction à un ratage dû à la fatigue**Forty winks (1)** : provoque endormissement momentané**Don't close your eyes (2)** : minor blast**Twiddle the knobs (2)** : modifier une perception (luminosité, contraste, basses...)**I can't move (3)** : infliger à qqun (ou pls pers) sa pénalité de fatigue**Subliminal flash (3)** : provoquer un flash subliminal (un parfum, un goût, qq mots...) pouvant perturber la cible

Formules significatives

No sleep 'til brooklyn (1) : significant blast**Shadows and fog (1)** : devenir discret...**Dream made flesh (2)** : faire devenir réels les rêves de quelqu'un endormi**In the hole (2)** : privation sensorielle totale**Lucid dreaming (2)** : transe proche de la synchronicité mais en plus difficile à interpréter**Up all night (2)** : utiliser oneiromancie à la place d'une cp

Effets majeurs

Rendre des rêves complètement réels, créer ou resculpter un paysage, voir ts les futurs possibles dans une vision prophétique

Personnamancie (PoMoMa p107)**Blast** : la victime perd son identité, doute, des coupures sanglantes apparaissent sur son visage**Charge mineure** : faire semblant d'être qqun autre pdt 1h devant un public/porter un masque 24h**Charge significative** : faire semblant d'être qqun autre pdt 24h (même seul), en convainquant qqun**Charge majeure** : faire semblant d'être une personnalité publique dvt au - 10 millions de pers**Tabou** : obéir à une de ses passions en public**Effets aléatoires** : identité, ce que l'on est, ce que l'on prétend être...

Formules mineures

The basics (1) : prendre apparence de qqun 1h (pls fois pour voix, démarche...)**Here's my ID (1)** : faire passer n'importe quelle carte pour n'importe quel papier identité**I play one on tv (2)** : acquérir la cp de la personne pour qui on se fait passer, si autorité non contestée**Strip the mask (2)** : enlever le masque de qqun qui va agir fidèlement à sa vraie personnalité**Visage of terror (2)** : visage apparaît comme la pire peur de la cible**I am, therefore I think (3)** : se convaincre soi-même que l'on est autre (contre les détections mensonge, accorde des cp...)**The mirror crack'd (4)** : minor blast

Formules significatives

I am not who I am (1) : change un aspect de la personnalité jusqu'à un prochain soleil**The tulpa method (1)** : apparaître comme étant la personne attendue par les cibles**Mask of the man (2)** : créer un masque permanent d'1 pers permettant imitation totale**Identity crisis (3)** : la cible apparaît être un imposteur d'elle-même, 24h**Mask of the beast (3)** : crée un masque permanent accordant une des capacités d'une bête**Mask of the god (3)** : idem ac avatar**Rosencrantz and Guildenstern are dead (4)** : significant blast

Effets majeurs

Créer un masque persuadant un fou d'être sain, voler l'identité de qqun, créer un masque hébergeant son esprit après la mort, forcer qqun à devenir un avatar

Plutomancie (UA1 p97)**Blast** : la cible s'automutile, se blesse**Charge mineure** : obtenir entre \$100 et \$999**Charge significative** : obtenir plus de \$1000**Charge majeure** : obtenir \$100 000 000 et plus...**Tabou** : dépenser plus de \$1000 d'un coup**Effets aléatoires** : acquisition, obtenir des objets (par coïncidence) ou des qtés (chance, force, information), pas de contrôle, pas de transfo

Formules mineures

Malfunction (1) : perturber une machine, en faire ce qu'on veut**Economic forecast (1)** : divination avec les numéros des billets de quun**Bargain of Pyrrhus (1)** : fais partager les prochains dg reçus à la cible**Fiscal history (2)** : voir le proprio d'un objet**I know your price (3)** : une question sur le prix de qqun**Mercenary will (4)** : minor blast

Formules significatives

Fortune's wheel (1) : prédiction sur un groupe/nation/etc**Bankrupt will (1)** : significant blast**I'm the man (2)** : passe pour le patron 30 min**Devaluation (2)** : décrépitude d'un objet**Washington speaks (2)** : billet espion, \$20 max**Pluto's curse (3)** : fais perdre pognon à qqun ac moins d'argent**Devil's deal (5)** : connaître le souhait de qqun et si il est exaucé obtenir qqe chose de lui

Effets majeurs

Invoquer un objet dans le monde. Se retrouver par coincidence en présence d'une personne vivante

Pornomancie (UA1 p100)**Blast** : douleur ultime. Ne peut être guéri que magiquement...**Charge mineure** : acte de sexe tantrique ou rituel déesse nue 1 h ou 2**Charge significative** : rejouer une scène d'un film de la déesse nue, avec des gens et dans un lieu ressemblant**Charge majeure** : rejouer une scène de la vie de la déesse nue que personne n'a jamais joué**Tabou** : sexe en dehors d'un rituel**Effets aléatoires** : désir. Assouvi, promis, frustré. Créer et augmenter les affinités, magie de guidage, persuasion, coïncidences. Très faible pour l'action physique

Formules mineures

You know you want it (1) : rend plus convainquant**The armor of desire (1)** : démotive agresseur**Tough luck (1)** : fais relancer un jet réussi, se conserve le temps d'un combat**Smooth move (2)** : flipper un jet**Mind and mouth go north and south (3)** : empêche qqun de mentir**Dazzle (3)** : fascine qqun un round ou 30 sec

Formules significatives

Number nine (1) : lust spell**The smouldering glance (1)** : augmentation permanente du sex appeal**Defeat yourself (1)** : transforme tout jet réussi en présence adepte en ratage**Synchronicity (1)** : être au bon endroit au bon moment**Psychotrauma (1)** : minor blast, significant blast si pendant rapport sexuel**Paralysis (2)** : voilà**Inner torment (3)** : provoque un stress check

Effets majeurs

Provoquer l'arrivée de tous les pratiquants d'un style de magie à un endroit, se rendre célèbre, annuler les effets d'un sort, y compris mortels

Thanatomancie (PoMoMa p111)**Blast** : infliger les blessures des rituels de sacrifice habituels**Charge mineure** : sacrifier un petit mammifère ou oiseau pdt 1h**Charge significative** : sacrifier un humain, 2h. volontaire : +1 charge**Charge majeure** : sacrifier une personne significative, 12h**Tabou** : tuer hors magie et rituel**Effets aléatoires** : transition et contrôle mort/vie, communication ac esprits

Formules mineures

Die like a dog (1) : minor blast**Salving the soul (1)** : soigner soul stat**The healing spirit (2)** : soigner wp en laissant cicatrices**The calling (3)** : invocation démoniaque**The tethering (4)** : attacher un esprit à une zone**The sundering (5)** : libère un esprit et le renvoie

Formules significatives

Borrowed death (1) : significant blast**Compulsion (1)** : fais obéir un démon jusqu'à minuit**Stolen life (1)** : rajeunir un an ou arrêter vieillir 6 mois**The trade (1)** : empêcher la mort de qqun, au moment ou il meurt**The binding (2)** : lier un démon à un corps frais**The face of death (3)** : personnifier la mort, cause Helplessness check

Effets majeurs

Tuer un gpe de gens, arrêter de vieillir de façon permanente, bannir ts les fantômes d'une ville, lever une armée de morts vivants, éliminer une maladie, ressusciter un corps

Urbanomancie (PoMoMa p116)**Blast** : la ville s'en prend à la cible : objets tombent, un coup de couteau dans la foule, accident de voiture... à retardement !**Charge mineure** : étudier la ville 4h**Charge significative** : interférer ac la ville (provoquer un bouchon, alerte à la bombe, organiser un concert majeur...)**Charge majeure** : changer de façon permanente une partie de la ville (incendie gigantesque, créer un métro, donner son nom)**Tabou** : magie inefficace en dehors de sa ville, perte des charges : toucher le sol sur lequel la cité est bâtie**Effets aléatoires** : la force de la cité, les groupes, la foule, acquérir info à propos de la ville

Formules mineures

Brick chameleon (1) : se planquer en devenant un bout de mobilier urbain**Day pass (1)** : un voyage gratuit et prioritaire en ville (feux favorables, pas de ticket, d'embouteillage...)**Spraypaint (1)** : laisser un message en ville qui ne sera lu que par la ou les cibles (précises)**Streetwise (1)** : deviner un fait à propos de la ville ou d'un groupe**Face in the crowd (2)** : disparaître dans la foule**Vermin's eyes (2)** : diriger et voir par les yeux d'un animal urbain**Break your mother's back (3)** : minor blast

Formules significatives

Alone in the dark (1) : la cible devient un paria pour 1 semaine**My turf (1)** : s'attacher une zone en ville, renouvelable ttes les sem**Wrong turn (2)** : diriger une pers là où l'on veut en ville, en douceur (se perd) ou en force (accident, etc)**The madness of the crowds (3)** : déclencher une émeute sur une tension préexistante**Napoleon of Notting hill (3)** : la cible devient une personne influente**Ragged warriors (3)** : contrôler des SDF ayant perdu leur identité**Traffic accident (3)** : significant blast

Effets majeurs

Faire de qqun le maire, lancer pls émeutes ds le monde, diminuer le crime au niveau national, créer un nv bâtiment au centre d'une cité