



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Rogue trader > Suppléments > **L'Étreinte du Soleil Noir - VF 2010**



L'Étreinte du Soleil Noir - VF 2010

vendredi 13 août 2010, par [Fredraider](#)

C'est un scénario téléchargeable gratuitement sur le [site officiel](#) de la gamme Rogue Trader.

Amis explorateurs, si vous lisez plus en avant, vous perdrez en surprise si vous comptez y jouer.

Le Meneur de jeu pourra maîtriser cette aventure sans avoir besoin de posséder le livre des règles pour se lancer dans l'aventure, celle-ci peut être maîtrisée en utilisant les personnages et les règles figurant dans l'[Espace pour Linceul](#).

Cette aventure prend place peu de temps après le pillage de *l'Emperor's Bounty* et dès que les personnages opèrent une translation Warp. Il semblerait que les puissances que les explorateurs ont réprimées à bord de *l'Emperor Bounty* aient

infecté leur vaisseau et pris possession de ses systèmes.

- Première partie : Une translation mortelle,
- Deuxième partie : Vers un sombre nulle part,
- Troisième partie : Une guerre xenos.

Ce scénario est de bonne facture, tous les ingrédients sont au rendez-vous, exploration, diplomatie et horreur. Le seul hic serait qu'il soit quelque peu dirigiste, mais le postulat de départ est ainsi, on échappe pas à l'étreinte du soleil noir.

C'est un scénario axé exploration et introduction à l'univers de *Rogue Trader*, il ne fait pas la part belle aux entreprises mais il illustre parfaitement l'univers horrifique et gothique de la gamme.