



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Victoriana > Scénarios > **Vodka ferrée & voyage frappé**

Vodka ferrée & voyage frappé

samedi 15 décembre 2007, par [Thorgul](#)

Les PJs ont été envoyés en Russie par le Vicomte de Northwalk pour y négocier la construction d'une nouvelle ligne de train, un projet fou mais qui permettrait de relier Paris et Moscou par les rails et serait un marché des plus intéressants s'il venait à être mis en place.

Le problème des PJs c'est qu'ils n'ont jamais fait que des voyages en Angleterre et en de rares occasions, accompagne le Vicomte en France. C'est donc une expédition dans une contrée complètement inconnue de ceux-ci, mis à part les quelques informations banales comme la température des plus froides, les steppes gelées, la présence d'ours blancs, la Tzarine et la fameuse couverture du London Illustrated News donnant une description des Peyetra qui avait tant choqué la sensibilité des lecteurs.

Mais pour cette mission si particulière le Vicomte ne les a pas envoyés sans quelque aide, il a fait venir un des meilleurs traducteurs européens, parlant toutes les langues dont ils auront la nécessité sur leur chemin, tant Allemand, Hongrois que Russe, évidemment. Celui-ci dit venir de Russie mais ne ressemble à aucune race connue. On dirait un Ancien, sans toute fois avoir leur haute-stature, de plus sa beauté est bien plus froide que la chaleur dont ces derniers font généralement preuve. En chemin, il leur apprendra qu'il est un Gobelin, sorte de cousin éloigné des Anciens, ne vivant plus aujourd'hui que dans la patrie de la Tzarine.

Leur voyage commencera de nuit par un trajet sur rails vers l'Est de l'Europe. Mais cette nuit sera la plus longue qu'ils aient jamais connue, elle commencera par l'attaque du train par un homme semblant complètement fou et voulant les empêcher de déchaîner "la bête qui sommeille",

puis une demi heure plus tard, les morts de l'attaque précédente se relèveront semblant vouloir les dévorer vivants.

Ils pourront s'ils font attention apercevoir dans la foule des gens paniqués, voir outre par tant d'inconfort dans les transports, un homme aux yeux morts. C'est évidemment lui qui a réveillé les morts et s'en prend à eux. Il ne se rendra pas, connaissant le sort réservé aux pratiquants de la nécromancie, il préférera se jeter par une fenêtre du train en marche.

C'est ensuite une horde de démons de deux pommes de haut qui les attaqueront en voletant et en leur lançant tout ce qui leur passe à portée de main, sans compter des coups de couteaux, fourchette et autres ustensiles peut-être agréables pour la tendre peau de nos malheureux joueurs.

Finalement, une fois l'attaque repoussée, le Gobelin qui les accompagnait succomba de ses blessures, non sans leur expliquer qu'il les accompagnait avant tout car il avait un objet à remettre à la Tzarine, le crâne de Vladimir Tepes, sombre Vampire connu pour avoir terrorisé l'est de l'Europe en son époque, et pour être un terrible démoniste. Son crâne prouvera qu'il était aussi le descendant d'une famille traître à la Russie. Ce trophée devant être porté à la Tzarine, et mis en sécurité dans sa collection privée d'artefacts dangereux, le Gobelin leur demandera de finir sa mission.

Evidemment, une telle offre leur assurerait la réussite de la négociation pour le Vicomte mais aussi ferait d'eux des Héros tant pour le Royaume Uni que pour la Russie, ce qui n'est pas négligeable. Et puis, après tout la nuit n'a-t-elle pas déjà commencé de façon assez entraînante ? C'est évidemment sans compter que le train est en train



de se faire rattrapper par une horde de fous a cheval, semblant determine a pourrsuivre l'oeuvre de leur predecesseurs.

On les avait pourtant prevenu que visiter la Russie etait une vraie aventure qui changerait leur vie...

P.-S.

Le OujiDiRéPo se trouve [ici](#) !