

AKKOROKAMUI

Accroche

Hawaï, Novembre 1935.

Sur le port d'Honolulu, la police recueille une vieille femme asiatique inconnue. Elle est très faible, et porte des traces de coups et de liens aux poignets. Son langage, sa morphologie et ses vêtements ne permettent pas de deviner son origine. L'air paniqué, elle essaie de faire comprendre quelque chose, et le mot « *Shitekka* » revient fréquemment dans ses phrases. Étant donné son état, elle est conduite rapidement à l'hôpital d'Honolulu.

Il est possible de faire jouer cette scène d'introduction à un personnage, qui se promène sur le port, lorsque la vieille femme se précipite vers lui, et lui tombe dans les bras.

*La seule chose d'autre que le PJ peut remarquer (**Recueil d'Indices**), c'est un homme, apparemment asiatique, qui est arrivé en courant sur les quais, et avant de repartir et de disparaître entre deux entrepôts.*

Les dessous de l'affaire

L'inconnue, Katkemat, est une [Aïnou](#), de l'île japonaise d'Hokkaido. Elle a été enlevée avec son mari, Shitekka, un puissant chaman, par les agents de l'Océan Noir. Ils les ont conduits à Hawaï pour contraindre Shitekka à pratiquer un rituel magique sur le paquebot SS *President Hoover*, qui fera bientôt escale à Honolulu. Le chaman doit attirer un gigantesque monstre marin, [Akkorokamui](#), afin de l'inciter à couler le navire, et avec lui son plus illustre passager, le [général MacArthur](#).

Les agents de l'Océan Noir ont amené Katkemat pour avoir un moyen de pression sur son mari. Mais la vieille femme a réussi à leur fausser compagnie, pendant que les Japonais emmenaient le chaman sur le paquebot.

Le déroulement des faits

- Août 1935 : Les espions japonais aux Philippines révèlent à leur gouvernement que **Douglas MacArthur** va prendre la tête de l'armée de l'archipel. L'Océan Noir, qui se méfie de lui (divination ?), décide de l'éliminer pendant son voyage.
- Les membres de l'Océan Noir décident de lancer **Akkorokamui** sur le paquebot du général. Ils doivent pour cela utiliser un chaman aïnou. **Makoto Takahiko**, propriétaire terrien à Hokkaido, ancien militaire et membre de l'Océan Noir, prend la tête de l'opération.
- Vendredi 20 septembre : Takahiko fait enlever un chaman aïnou de sa province, **Shitekka**, connu pour être capable d'entrer en contact spirituel avec Akkorokamui. Sa femme, **Katkemat**, est enlevée avec lui, pour servir de un moyen de pression sur lui.
- Dimanche 22 septembre : Takahiko, accompagné de quatre hommes de main et des deux prisonniers, embarquent sur un petit vapeur chargé de riz et de poisson, jusqu'à Yokohama. Ils séjournent chez un membre de la Genyosha pendant huit jours, en attendant un bateau pour Hawaii.
- Lundi 7 octobre : Le groupe embarque sur le **Heikegani**, un cargo mixte transportant du riz (notamment celui d'Hokkaido) à Honolulu, et dont l'équipage a été soudoyé pour fermer les yeux sur les deux prisonniers dans la cale. Pendant tout le trajet, les Aïnous sont maltraités, peu nourris. De plus, les mouvements du bateau les rendent malades.
- Lundi 21 octobre : Le *SS President Hoover* quitte San Francisco. A son bord se trouvent le **général MacArthur**, sa mère, son aide de camp (le capitaine Thomas J. Davis), ainsi qu'une demi-mondaine qui le séduira pendant le voyage, Jean Mary Faircloth.
- Mercredi 23 octobre : Arrivés à Honolulu, Takahiko s'installe chez un yakuza proche de la Genyosha, **Mitsuyasu Yagi**. Il obtient des services d'immigration un visa provisoire, puis achète à la *Dollar Steamship Company* deux billets sur le *SS President Hoover*. Les prisonniers sont enfermés dans un entrepôt du port appartenant à la **Kalakaua Trading Company**, une société d'import-export rackettée par Yagi. Les hommes de Takahiko surveillent les Aïnous tour de rôle, assistés des yakuzas locaux.
- Mardi 29 octobre : Le *SS President Hoover* fait escale à Honolulu. Dans la soirée, Takahiko monte à bord avec l'un de ses hommes. Il fait transporter par ses complices Shitekka dans une malle. Ils l'installent dans les cales, et le chaman est obligé d'accomplir un rituel pour entrer en lien spirituel avec Akkorokamui. Cela dure une bonne partie de la nuit.

- Mercredi 30 octobre : *Au petit matin, sur le SS President Hoover* : quand Shitekka est en transe, Takahiko le fait bâillonner et torturer. Sa souffrance doit provoquer la colère d'Akkorokamui, et l'attirer vers le navire.

- *Au même moment, dans l'entrepôt* : Katkemat, seule avec ses gardiens, qui doivent l'exécuter, trouve le moyen de s'enfuir. Elle est découverte par des policiers sur les quais.

Entrée en scène des PJ.

- Dans la matinée, le *Hoover* prend la mer, direction Hong Kong. A bord, Shitekka est toujours torturé par l'un des hommes de Takahiko, **Taro Okura**.

Takahiko, qui descend du *Hoover* juste avant qu'il n'appareille, apprend que la femme du chaman s'est enfuie.

- Jeudi 31 octobre : Dans la journée, un yakuza vient à l'hôpital pour repérer la chambre de Katkemat.

Dans la nuit, deux yakuzas tentent d'assassiner Katkemat, par exemple en lançant une grenade artisanale dans sa chambre d'hôpital.

- Takahiko se cache chez Yagi. Mais s'il se sent menacé, il rejoint le consulat japonais, où il est protégé par l'immunité diplomatique.

- Samedi 2 novembre : Si les PJ ne sont pas intervenus, Akkorokamui attaque le *Hoover* au petit matin.

Indices

L'inconnue

Médecine légale : Traces de coups récents, et de liens aux poignets. La corde a déchiré la peau de la main droite jusqu'au pouce.

Médecine : mauvais état de santé général, signes de malnutrition anciens, mains abîmées par le travail manuel. **1 point :** l'état de ses mains indique une exposition régulière au froid et au sel.

Recueil d'indices : vêtements très sales. Traces de vomi sur la robe.

Anthropologie : langue inconnue, morphologie et costume rappelant ceux de certains peuples d'Asie continentale (Sibérie, Tibet) sans qu'on puisse le rattacher à une ethnie connue. => Le lien avec le Japon permet d'établir qu'elle est Aïnou.

Certains détails de sa tenue indiquent un statut supérieur : elle est la femme d'un chef ou d'un chaman, à moins qu'elle soit elle-même chaman.

Japonais + Psychologie : Elle réagit si on lui parle japonais : cette langue semble l'effrayer.

Bibliothèque : 1 point : Dans la bibliothèque pourtant peu fournie de l'université d'Honolulu, on tombe sur une photo d'indigènes aïnous : un motif sur une robe est identique à celui de la robe de Katkemat.

Anthropologie : Dans le nom Akkorokamui, on reconnaît le suffixe Kami, qui désigne une divinité shintoïste.

Occultisme : 1 point : Le nom Akkorokamui n'est pas inconnu du PJ : divinité marine, apparentée au kraken ou au calmar géant.

L'entrepôt de la *Kalakaua Trading Company*

Katkemat peut retrouver l'entrepôt si on la conduit sur les docks.

Le nom de la *Kalakaua Trading Company* est inscrit sur la porte.

Histoire orale : des asiatiques louches ont fait des allées-venues dans cet entrepôt depuis environ une semaine.

1 point : un docker se rappelle y avoir transporté des sacs de riz débarqués d'un navire de Yokohama, mercredi dernier.

Recueil d'indices : traces de sang au sol dans l'entrepôt. Deux chaises déposées dans un coin, avec des cordes encore attachées. Traces de vomi sur un sac de riz provenant d'Hokkaido (écrit en Japonais).

Médecine légale : des fragments de peau peuvent être prélevés sur l'une des cordes.

Bureaucratie : La dernière cargaison transportée dans cet entrepôt, d'après les autorités portuaires, provient du *Heikegani*, un cargo mixte japonais provenant de Yokohama (le 23 octobre).

1 point : l'employé s'étonne : normalement, les entrepôts de la KTC ne restent jamais plus d'un jour ou deux sans activité.

Sur le port

Bureaucratie : (Capitainerie du port) Le *Heikegani* est l'un des derniers navires arrivés du Japon. Il a déchargé une cargaison de riz et de bois, et a embarqué des ananas et de l'huile de palme. Après 24 heures d'escale, il est reparti vers Los Angeles.

Seul un groupe de cinq Japonais est descendu à Honolulu : Makoto Takahiko et ses quatre employés.

Bureaucratie : (service d'immigration) Makoto Takahiko a obtenu un visa provisoire (deux semaines) pour ses quatre employés et lui. Il a donné, comme adresse de résidence, celle d'un certain Mitsuyasu Yagi.

1 point : Avant de quitter le bureau, Takahiko a demandé où se trouvaient les bureaux de la *Dollar Steamship Company*.

Flatterie ou Négociation : L'employée de la *Dollar Steamship Company* n'est pas sensée divulguer la liste des passagers, mais on peut l'obtenir en insistant : Makoto Takahiko a pris un billet sur le *SS President Hoover*, à direction de Hong Kong, pour le 30 octobre.

Le *Hoover* est parti ce matin.

La Kalakaua Trading Company

Jargon policier ou Connaissance de la pègre : La KTC semble honnête. Mais elle est sûrement soumise au racket d'un gang chinois ou japonais.

1 point : Un informateur révèle que c'est la famille Inagawa-kaï qui rackette la KTC.

Comptabilité : On trouve la preuve que la KTC est rackettée.

Psychologie : On remarque la nervosité de Harry Kanoho quand on l'interroge. Il semble craindre quelque chose.

1 point : on pourra obtenir quelque chose de lui en le rassurant, pas en l'intimidant.

Réconfort : Harry Kanoho avoue qu'il a prêté les clés de son entrepôt à une personne de sa connaissance. Mais il ne peut pas dire qui, car il craint pour sa vie.

1 point : Si on lui assure une totale discrétion de la police, Harry donne le nom de la « société philanthropique » Inagawa-kaï.

L'attentat de l'hôpital

Réconfort ou Flatterie : S'il a des bonnes relations avec le personnel de l'hôpital, un PJ apprend de la secrétaire de l'accueil qu'un jeune asiatique a demandé dans quelle chambre se trouvait la vieille dame arrivée ce matin.

On peut repérer le Yakuza dans le couloir (**Vigilance/4**), en train de chercher la chambre de Katkemat (premier étage).

Connaissance de la pègre ou Anthropologie : on peut repérer des tatouages sur son torse, comme en portent les Yakuzas.

1 point (Connaissance de la pègre) : Le PJ connaît déjà le yakuza, et sait qu'il appartient à la famille Inagawa-kaï.

Pendant la nuit, le yakuza revient, avec un compagnon, pour lancer une bombe artisanale à travers la fenêtre de la chambre. Ils s'enfuient en voiture. Cela peut donner lieu à une poursuite dans les rues d'Honolulu, et sur la rocade à l'extérieur de la ville.

Connaissance de la pègre : Si on capture ou qu'on tue l'un des yakuzas, on peut reconnaître, parmi ses tatouages, le symbole de la famille Inagawa-kaï.

Interroger les yakuzas n'apporte rien, à part une plaisanterie :

« Ce sont des porcs. On a bien le droit de faire griller un porc. »

Flatterie : en feignant de rentrer dans son jeu, on peut apprendre que la vieille dame est une Aïnou.

Mitsuyasu Yagi

Droit ou Jargon policier (1 point) : le PJ a de bonnes relations avec un juge, ce qui lui permet d'obtenir un mandat pour fouiller chez Yagi.

Recueil d'indices : dans la chambre de Takahiko, on trouve une carte d'embarquement (tamponnée le 29 octobre) pour deux passagers sur le *SS President Hoover*, en direction de Hong Kong.

Comptabilité : En mettant la main sur le livre de comptes de Yagi, on peut avoir une idée de son réseau de trafic, et des victimes de son racket.

Le SS President Hoover

Savoir militaire : pendant l'escale du *Hoover* a eu lieu une revue militaire, car le général MacArthur, en route pour les Philippines, est à bord.

Si les PJ préviennent l'armée que le général MacArthur est menacé, une vedette-torpilleur (PT-Boat) est affrétée pour rejoindre le *Hoover*.

Bureaucratie : Le registre de bord indique que Takahiko et son serviteur (Taro Okura) ont embarqué à bord le 29 au soir. Ils ont fait déposer une malle en cale. Pourtant, d'après le personnel de bord, personne n'a été vu dans leur cabine depuis le départ.

Recueil d'indices : La cabine est vide, à part deux valises, qui ne contiennent que des briques emballées dans de la toile de jute. Mais on repère une trace de charbon sur la moquette, dans la salle de bain. Elle a sûrement été laissée par une chaussure, et la femme de ménage a mal nettoyé.

Vigilance/5 : on entend des coups irréguliers dans un tuyau.

Mécanique ou Architecture : on peut repérer d'où vient le tuyau, qui remonte depuis les cales. Les coups proviennent des chaînes de Shitekka, qui est attaché au tuyau.

Distribution



Katkemat : Elle peut avoir entre 50 et 70 ans. Elle est mince, affaiblie, et souffre de malnutrition depuis longtemps. Ses mains gardent les traces d'un travail pénible et d'une exposition régulière au froid. Elle a aussi des bleus et des traces de coups récents, ainsi que les marques de liens aux poignets.

Ses vêtements traditionnels ressemblent à ceux de certains peuples de Sibérie. Elle a des restes de vomis sur le devant de sa robe.

Elle ne parle qu'Aïnou, mais comprend quelques mots de Japonais.

Compétences : Occultisme 1, Connaissance de la nature 2, Artisanat 2, Histoire orale 2.

Discrétion 4

Fuite 5 Vigilance 5

Santé : 4

Équilibre Mental : 6



Shitekka : C'est un chaman capable d'entrer en communication avec certains esprits, en particulier Akkorokamui (il est le seul à en être capable, car c'est l'esprit totémique de sa tribu).

C'est un homme d'une grande sagesse, qui reste lucide malgré les mauvais traitements qu'il a subi.

Compétences : Japonais 1, Occultisme 3, Théologie 1, Médecine 1, Réconfort 2, Psychologie 1, Arts 1, Connaissance de la nature 2, Histoire orale 2.

Fuite 4 Premiers soins 6

Vigilance 6

Santé : -3 (torturé)

Équilibre Mental : 8



Makoto Takahiko : Ancien militaire (il a servi en Corée, où il a participé aux exactions de l'armée), il est aujourd'hui propriétaire terrien et exploitant forestier à Hokkaido. C'est aussi un membre ambitieux de l'Océan Noir, qui espère parvenir aux plus hautes sphères de la société secrète grâce à sa mission d'assassinat du général MacArthur.

Sa soif de pouvoir le rend téméraire, voire imprudent. Mais s'il échoue dans son entreprise, il agira conformément à ses origines de samouraï, et se suicidera.

Compétences : Anglais 1, Occultisme 2, Niveau de vie 5, Bureaucratie 1, Intimidation 2, Flatterie 1, Savoir militaire 2

Athlétisme 5

Armes à feu 8

Mêlée 8

Conduite 4

Navigation 3

Vigilance 6

Santé : 8

Équilibre Mental : 7



Mitsuyasu Yagi : Jeune yakuza, membre de la grande famille Inagawa-kai, dont il dirige la filiale hawaïenne. Ses activités sont le racket, l'organisation de paris clandestins, le trafic d'armes (des États-Unis vers le Japon) et depuis peu le trafic de drogue (de Mandchourie vers les États-Unis).

Il dispose d'amis hauts-placés dans la communauté japonaise, ce qui lui donne un sentiment d'impunité. Il est arrogant, et reste toujours calme et détendu.

Compétences : Anglais 1, Connaissance de la pègre 3, Jargon policier 2,

Droit 1, Niveau de vie 4, Bureaucratie 1, Intimidation 2, Flatterie 1, Négociation 1

Athlétisme 7

Armes à feu 9

Bagarre 8

Conduite 6

Navigation 5

Vigilance 7

Santé : 9

Équilibre Mental : 6



Harry Kanoho : dirigeant hawaïen de la *Kalakaua Trading Company*, une petite société d'import-export dynamique. Harry n'est pas malhonnête, mais il est soumis au racket de Yagi. Peu à peu, le yakuza lui « demande » des services de plus en plus gênants, mais Harry ne peut pas refuser. Cela l'angoisse grandement, et le rend facilement nerveux : il transpire et s'éponge le front constamment dès qu'on l'interroge sur un sujet sensible.

Compétences : Anglais 1, Connaissance de la pègre 1, Jargon policier 1, Comptabilité 2, Niveau de vie 3, Bureaucratie 1, Flatterie 1, Négociation 2

Bagarre 6

Fuite 7

Navigation 7

Vigilance 6

Santé : 8

Équilibre Mental : 4

Personnages secondaires

Homme de main 1

Athlétisme 6	Arme à feu 5	Bagarre 6	Conduite 6
Discrétion 4	Filature 4	Fuite 6	Vigilance 6
Santé : 7	Équilibre Mental : 5		

Homme de main 2

Athlétisme 6	Arme à feu 5	Bagarre 6	Conduite 6
Discrétion 4	Filature 4	Fuite 6	Vigilance 6
Santé : 7	Équilibre Mental : 5		

Homme de main 3

Athlétisme 6	Arme à feu 5	Bagarre 6	Conduite 6
Discrétion 4	Filature 4	Fuite 6	Vigilance 6
Santé : 7	Équilibre Mental : 5		

Homme de main 4

Athlétisme 6	Arme à feu 5	Bagarre 6	Conduite 6
Discrétion 4	Filature 4	Fuite 6	Vigilance 6
Santé : 7	Équilibre Mental : 5		

Yakuza 1

Athlétisme 4	Arme à feu 5	Bagarre 4	Conduite 6
Discrétion 4	Explosifs 4	Filature 4	Fuite 5
Mêlée 5	Jeux d'argent 4	Vigilance 6	
Santé : 6	Équilibre Mental : 5		

Yakuza 2

Athlétisme 4	Arme à feu 5	Bagarre 4	Conduite 6
Discrétion 4	Explosifs 4	Filature 4	Fuite 5
Mêlée 5	Jeux d'argent 4	Vigilance 6	
Santé : 6	Équilibre Mental : 5		

Yakuza 3

Athlétisme 4	Arme à feu 5	Bagarre 4	Conduite 6
Discrétion 4	Explosifs 4	Filature 4	Fuite 5
Mêlée 5	Jeux d'argent 4	Vigilance 6	
Santé : 6	Équilibre Mental : 5		

Noms de PNJ

	Hommes	Femmes
Américains	Steve Grant Mitchell Lewis Joshua Travers Stuart Harrington	Samantha Myers Millie Robson
Hawaïens	Jerry Haunani Kaluka Kemoeatu Lani Momoa Marcus Kauhi Sam Ma'ake	Maggie Lauvaho Emalani Kai
Japonais	Hideki Fukuhara Ichiro Nishikori Kei Asada Kōhei Suzuki Kosuke Uchimura Itoki Ando Mitsuo Sawa Ryo Tsuda Yukio Ishikawa	Miki Tsukahara Homare Kitajima Ryoko Matsui



Un tatouage



Akkorokamui



Une vedette PT-Boat



Le SS President Hoover

