

## Chef

Métal 4 Eau 3 Terre 2 Bois 2 Feu 2

Chi : 16 Souffle vital : 8/5/3/2/1  
OOOOOOOO OOOOO OOO OO O

Protection : armure de cuir 3

Défense passive : 7 Résistance : 6

Don et Faiblesse : Cuirasse de bronze / Recherché

Talents : Discrétion 3, Perception 3, Intimidation 2, Commerce 2, Jiangshu 4, Lancer 3

Manœuvres : Coup précis, Coup double, Combinaison, Harcèlement  
Tir rapide, Rebond, Coup de maître, Tir lointain, Combinaison

Taos : Y/y 1, Foudre soudaine 2, 10 000 Mains 1, Corps renforcé 1 (+2), Bouclier invisible 1, Ombre dissimulée 1

---

## Sous-chef

Métal 3 Eau 3 Terre 2 Bois 2 Feu 2

Chi : 12 Souffle vital : 6/5/3/2/1  
OOOOOO OOOOO OOO OO O

Protection : fourrure renforcée 2

Défense passive : 7 Résistance : 5

Don et Faiblesse : Main du Singe / Impétuosité du Cheval

Talents : Discrétion 2, Perception 2, Daoshu 3, Lancer 2, Larcins 2

Manœuvres : Coup précis, Deux armes, Combinaison, Parade totale, Harcèlement  
Tir rapide, Rebond, Coup de maître

Taos : Ombre dissimulée 2, Foudre soudaine 2, 10 000 Mains 1

## Officier

Métal 4 Eau 4 Terre 2 Bois 3 Feu 3

Chi : 24 Souffle vital : 11/5/4/2/1  
OOOOOOOOOOO OOOOO OOOO OO O

Protection : armure de cuir complète 5

Défense passive : 9 Résistance : 6

Don et Faiblesse : Griffes du Tigre (bonus Feu) / Loyauté du Chien

Talents : Perception 2, Intimidation 2, Jiangshu 4 (dégâts 4), Gongshu 3 (dégâts 3).

Manœuvres : Embuscade, Double trait, Double cible  
Combat monté, Bloquer, Coup précis, Coup double, Attaque suicide, Combinaison, Harcèlement

Taos : Présence sereine 3, Y/y 3, Foudre soudaine 2, 10 000 Mains 1, Corps renforcé 2 (+4), Bouclier invisible 1

---

## Sous-officier

Métal 3 Eau 3 Terre 2 Bois 2 Feu 2

Chi : 18 Souffle vital : 11/5/4/2/1  
OOOOOOOOOOO OOOOO OOOO OO O

Protection : armure de cuir 4

Défense passive : 7 Résistance : 5

Don et Faiblesse : Patte de l'Ours (bonus Terre) / Froideur du Serpent

Talents : Discrétion 2, Chuishu 3 *Bai Chu* (dégâts 4), Nushu 2 (dégâts 5)

Manœuvres : Tir rapide, Tir lointain, Embuscade, Combinaison  
Assommer, Mise à distance, Charger

Taos : Y/y 1, Ombre dissimulée 1, Foudre soudaine 2, 10 000 Mains 1, Corps renforcé 1 (+2)