



Version de juillet 2006

Auteurs :

Pitche: [pitche@sden.org](mailto:pitche@sden.org)

Enaménil : [supra@sden.org](mailto:supra@sden.org)

## Sbires

### Des personnages non-joueurs

Les Sbires sont décrits à la page 183 du livre de base de Qin, Les Royaumes combattants. Il s'agit des équivalents des « simples figurants que les personnages croisent par dizaine au cours d'une aventure. Mais aucun archétype de sbires n'est donné, ce qui peut manquer au MJ lors de certaines parties. Voici donc de quoi combler cette petite lacune.

### Gardes

Soldats ou mercenaires spécialisés dans la protection, les gardes sont souvent équipés d'une armure légère en cuir renforcé et manient de préférence les armes d'hast car elles leur permettent de tenir à distance leurs adversaires. Le travail d'un garde est plutôt de prévenir les attaques plutôt que d'opposer une forte résistance à celles-ci.

#### Garde type 1 (sbires)

Souvent armés d'hallebardes, la présence d'une poignée de ces gardes suffit généralement à empêcher toute agression.

Métal 3 Eau 2 Terre 2

Bois 2 Feu 1

Talents : Perception 2, Qiangshù 1, Héraldique 1, Intimidation 1.

Manœuvre : Mise à Distance (Qiangshù)

Défense passive : 6, Résistance : 5, Armure : 2 ou 3

#### Garde intérieur (sbires)

Plutôt spécialisé dans la patrouille à l'intérieur des bâtiments cossus, ces gardes ont des armes plus courtes et plus nobles (Jian) ainsi qu'un contact plus aisé avec le public.

Métal 3 Eau 2 Terre 1

Bois 2 Feu 2

Talents : Perception 2, Jianshù 1, Etiquette 1, Intimidation 1.

Manœuvre : Bloquer (Jianshù)

Défense passive : 6, Résistance : 4, Armure : 1

#### Garde type 2 – archer (sbires)

Pour maintenir l'ordre ou protéger une muraille, rien de tel qu'un groupe d'archers spécialisés.

Métal 2 Eau 3 Terre 2

Bois 2 Feu 1

Talents : Gongshù 2, Perception 1, Autre talent martial 1, Héraldique 1.

Manœuvre : Tir rapide (Gongshù)

Défense passive : 7, Résistance : 4, Armure : 1

### Soldats

Guerriers entraînés au combat, ils sont la composante essentielle de la plupart des armées ou des clans. Sans être dotés de l'étincelle divine qui en ferait des héros, ils ne restent que des sbires. Mais ne leur cherchez pas querelle, car ils seraient capables de le faire regretter à n'importe qui ou presque. Les soldats utilisent le plus souvent une arme d'hast simple (lance) ou alors une épée (jian) et un petit

bouclier. Ils sont en outre vêtus d'un tablier de cuir ou d'une armure partielle.

Les soldats auront des compétences variées suivant leur origine. Ce sont de bons combattants habitués à obéir sans se poser de question.

#### Fantassin type 1 (sbires)

Soldat de première ligne, ces hommes armés de hallebardes ou de lances ont normalement pour mission de briser les lignes ennemies.

Métal 3 Eau 2 Terre 2

Bois 2 Feu 1

Talents : Qiangshù 2, Equitation 1, Héraldique 1, Intimidation 1

Manœuvre : Attaque suicide (Qiangshù)

Défense passive : 6, Résistance : 5, Armure : 3

#### Fantassin type 2 (sbires)

Equipés d'un bouclier et d'une épée, ces fantassins affrontent le gros des troupes ennemies au corps à corps direct.

Métal 3 Eau 3 Terre 1

Bois 2 Feu 1

Talents : Jiangshù 2, Dùnshù 1, Héraldique 1, Intimidation 1

Manœuvre : Coup précis (Jianshù)

Défense passive : 6, Résistance : 4, Armure : 4

#### Cavalier (sbires)

Ils forment le gros des troupes du Zhao mais sont une composante essentielle des armées de tous les royaumes.

Métal 3 Eau 3 Terre 1

Bois 2 Feu 1

Talents : Equitation 2, Jiangshù 1, Héraldique 1, Intimidation 1

Manœuvre : Charger (Qiangshù)

Défense passive : 7, Résistance : 4, Armure : 2 ou 3

### Bandits

Ces bandits de grands chemins sont souvent des vétérans désabusés ou des rebus issus d'un clan ou de l'armée. Ils ont une bonne formation militaire, mais n'ont pas les capacités qui leur permettraient de briller. Réduits au brigandage, ils savent que seule la mort les attend, s'ils se font prendre et n'ont donc rien à perdre.

#### Brigands type 2 (sbires)

Correspondant souvent à d'anciens soldats déserteurs ou à des mercenaires désargentés, les brigands se font surtout remarquer par le sens aigu de la survie.



Métal 3 Eau 3 Terre 1  
Bois 1 Feu 2  
Talents : Survie 2, Jiànshù 1, Larcins 1, Intimidation 1.  
Manœuvre : Feinte (Jiànshù).  
Défense passive : 7, Résistance : 3, Armure : 2

### **Brigands type 2 (sbires)**

Avec le profil assez équilibré et une bonne compétence en combat, ces brigands font des hommes de main de choix pour la plupart des groupes de pilliers.

Métal 2 Eau 3 Terre 1  
Bois 2 Feu 2  
Talents : Qianqshù 2, Larcins 1, Intimidation 1, Survie 1.  
Manœuvre : Coup double (Qiàngshù).  
Défense passive : 7, Résistance : 3, Armure : 2

### **Brigands type 3 (sbires)**

Grosses brutes pas fines, ces brigands sont des détresseurs de grands chemins.

Métal 3 Eau 3 Terre 1  
Bois 2 Feu 1  
Talents : Intimidation 2, Chiushù 1, Larcins 1, Survie 1.  
Manœuvre : Assommer (Chiushù).  
Défense passive : 7, Résistance : 4, Armure : 2

### **Brigands type 4 (sbires)**

Petites frappes rapides et athlétiques, ces brigands harcèlent leurs adversaires en attendant que les brutes fassent le nettoyage.

Métal 2 Eau 4 Terre 1  
Bois 2 Feu 1  
Talents : Daoshù 2, Intimidation 1, Larcins 1, Survie 1.  
Manœuvre : Harcèlement (Daoshù).  
Défense passive : 8, Résistance : 3, Armure : 2

## *Voleurs*

Plus habiles pour détrousser que pour se battre, il faudra déjà les forcer au combat avant de pouvoir les affronter.

### **Voleurs (sbires)**

Métal 2 Eau 3 Terre 1  
Bois 2 Feu 2  
Talents : Larcins 2, Daoshù 1, Acrobatie 1, Perception 1.  
Manœuvre : Coup précis (Daoshù).  
Défense passive : 7, Résistance : 3, Armure : 0

## *Villageois*

Rassemblés dans les campagnes à cultiver la terre, ils assurent la subsistance des habitants. Ils travaillent dur la terre de l'aube à crépuscule. La plupart des paysans vendent leur produit durant l'hiver ou pratiquent d'autres artisanats lucratifs. S'ils ne sont pas propriétaires de leur terre, ils l'entretiennent pour le compte de riches propriétaires terriens, asservis.

L'agriculture a été grandement améliorée grâce à l'agronomie. Mais pour défendre leurs terres et leurs vies,

ils peuvent prendre les armes (des outils agricoles à leur disposition) et se défendre féroce. En colère, leur nombre leur confère un certain danger.

### **Villageois type 1 (sbires)**

Villageois plutôt citadin, ce type de personnage est plus rapide que robuste et a plus eut l'occasion de se battre au poing en taverne plutôt que de défendre réellement sa vie.

Métal 2 Eau 3 Terre 1  
Bois 2 Feu 2  
Talents : Artisanat (agriculture) 2, Boxe 1, Commerce 1, Perception 1.  
Manœuvre : /  
Défense passive : 7, Résistance : 3

### **Villageois type 2 (sbires)**

Villageois plutôt rural, il est robuste et vaillant. Pour se défendre, ce type de villageois n'hésitera pas à prendre ses outils et à les utiliser comme arme.

Métal 3 Eau 2 Terre 2  
Bois 1 Feu 2  
Talents : Artisanat (agriculture) 2, Armes improvisées 1, Perception 1, Survie (milieu de vie) 1.  
Manœuvre : /  
Défense passive : 5, Résistance : 5

## *Prostituées*

Courtisanes de bas étages, elles peuvent vouloir se débarrasser de leurs clients si une grosse somme est en jeu ou avoir à se défendre si elles se retrouvent agressées. Non combattantes de nature, elles ne seront pas véritablement un danger pour leur(s) adversaire(s), mais elles peuvent n'avoir désiré passer à l'action que pour donner aux gardes ou à des assassins plus qualifiés qu'elles le temps d'intervenir...

### **Prostituées (sbires)**

Métal 1 Eau 3 Terre 1  
Bois 2 Feu 3  
Talents : Séduction 2, Arme improvisée 1, Séduction 1, Comédie 1.  
Défense passive : 7, Résistance : 2, Armure : 0

## *Colporteurs*

Parcourant le Zongguo pour vendre leurs marchandises, les colporteurs sont parfois de simples mendiants, parfois de véritables marchands qui diffusent produits et informations de royaumes en royaumes.

### **Colporteurs (sbires)**

Métal 2 Eau 2 Terre 1  
Bois 2 Feu 3  
Talents : Survie 2, Bangshù 1, Commerce 1, Perception 1  
Manœuvre : Coup double (Bangshù)  
Défense passive : 6 ; Résistance : 3, Armure : 1

*Ce document est rédigé à l'aide des polices suivantes : Aladdin, Papyrus, Times New Roman, disponibles gratuitement et facilement sur Internet.*