

ALOISIUS KAMINOVSKY ET LA SECTE DES ASSASSINS



UNE AIDE DE JEU DEADLANDS DE RODI DENVER'S PROJECT

INTRODUCTION : UN PEU D'HISTOIRE

Voici quelques liens de Wikipedia pour vous faire une idée plus précise de ce qu'ont été les Assassins. Cela peut vous paraître rébarbatif mais ce sera vite fait.

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Alamut>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Niz%C3%A2rites>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Batin>

LES ASSASSINS DANS DEADLANDS

LA GENESE : DE PRAGUE A DENVER

Aloisius Kaminovsky est polonais. Il est né à Varsovie en 1805, mais a vite pris le chemin de Prague avec sa famille. C'est donc dans la ville de l'occultisme qu'il a suivi des études de philosophie et de médecine. Avare de connaissances, il a très vite intégré un cercle d'érudits bercés par l'ésotérisme. Le hasard a fait le reste. Un jour, il y a de cela 25 ans, il a trouvé un très vieux livre en arabe sur l'histoire de la secte des Assassins. Ayant quelques connaissances, il décida de l'acheter pour en savoir plus. Il mit de nombreuses années avant de pouvoir déchiffrer couramment les sombres textes de ce livre. Mais lorsqu'il put enfin parcourir

le livre et découvrir tous ces mystères, il tomba définitivement sous son emprise. En effet, Aloisius ignorait que ce livre très ancien était une relique maudite. Elle appartenait à un chroniqueur chrétien qui vendit son âme au diable pour connaître tous les secrets de la secte. Certes, il apprit tout ce qu'il voulut, mais en contrepartie, il dut tout rédiger sur leur histoire et leurs légendes, sans rien n'omettre... Le diable fit le reste, il maudit le livre de sorte que celui qui le lirait reprendrait l'hérésie nizarite d'Hassan Ier. L'horreur était en route !

Dans un premier temps, il installa sa nouvelle forteresse sur les lieux mêmes de la

véritable Alamut. Mais les temps de croisade n'étaient plus et la guérilla menée par ses recrues ne lui convenait pas. Cependant, il ne perdit pas son temps et apprit tout ce qu'il put trouver sur la magie noire.

En 1871, il apprit par une caravane que des choses étranges se tramaient dans ce que l'on appelait maintenant le Weird West. Il réfléchit quelques mois puis il tua tous ses hommes qu'il jugea indigne de le suivre. A cette date, Aloisius

était un véritable fanatique musulman. Sa sombre magie lui avait même donné les traits du Vieux dans la Montagne.

En 1873, il arriva à New York. Il y vécut quelques mois et partit vers le Weird. Après de nombreux mois d'errance, il s'installa à Denver et décida de fonder sa nouvelle Alamut dans les montagnes du Colorado

L'INSTALLATION A DENVER

L'installation à Denver fut longue et fastidieuse. En effet, les musulmans n'étaient pas nombreux et les fanatiques prêts à suivre le vieil homme l'étaient encore moins. Kaminovsky chercha donc longtemps avant de tomber par hasard sur une personne bien peu recommandable, Théodore Balko.

Balko était à cette époque un ancien alchimiste de la Smith & Robbards de Denver, licencié après avoir créé quelques potions un peu spéciales. Il était en effet spécialisé dans les poisons et autres philtres. Kaminovsky lui commanda donc

des potions à base de haschich. Ces dernières en sa possession, il trouva quelques musulmans de peu de foi, mais en aucun cas fous aliés et les abrutit lentement. Il lui fallut quelques mois pour les faire halluciner suffisamment et leur promettre le paradis s'ils le servaient jusqu'à leur mort. En effet, son verbe affuté et sa maîtrise pointu du Coran ne lui suffirent pas. Cela ne le dérangerait, car cela lui permit de reprendre la légende des fumeurs des haschich.

Son équipe constituée, il partit à la recherche d'un site pour sa forteresse.



LA FORTERESSE D'ALAMUT ET LES NOUVEAUX ASSASSINS

C'est donc en octobre 1874, dans le froid et sous la neige, qu'il partit accompagné de sa douzaine de sectateurs dévoués. A cette époque, Kaminovsky, qui avait probablement oublié jusqu'à sa propre identité, était craint et respecté de ses hommes. La recherche fut longue mais au bout de quelques mois, ils finirent par trouver un pic rocheux. Kaminovsky, qui se faisait désormais appeler Hassan Ibn al Sabbah, ou plus simplement Hassan Ier, se posa la question de la construction

d'Alamut. Il lui était en effet impossible de le faire construire par ses hommes. Il les envoya donc à Denver trouver suffisamment d'ouvriers et de matières premières pour la construction. Cette mission ne fut pas si difficile que Kaminovsky le pensait. En effet, ces hommes surentraînés lui ramenèrent, après les avoir enlevés, une vingtaine d'hommes et le directeur d'une briqueterie. Tout ce petit monde travailla d'arrache-pied tandis que les briques arrivaient en grande quantité sans jamais

s'arrêter. Nombreux furent ceux qui moururent sous les coups des cruels Assassins. Mais en juillet 1875, un petit fortin put accueillir aisément les hommes de la secte ainsi que leur chef, le Vieux de la Montagne. Les ouvriers et le directeur de briquèterie furent les premières victimes de la secte.

Kaminovsky continua ses prêches et annonça à ses hommes, qu'il avait fait construire cette forteresse pour recevoir l'imam caché, le descendant de Nizâr. Ce grand mystère finit de consumer le peu d'esprit des fanatiques qui vouèrent un culte total à leur chef. De plus, par un sort de magie noire, Kaminovsky entretient encore aujourd'hui leur folie. Prêts à tout pour plaire à leur maître, certains partirent en ville recruter de nouveaux guerriers. Désormais, la secte compte une trentaine d'Assassins. Le rituel est toujours le même. De jeunes musulmans sont enlevés et mis en quarantaine dans une des pièces de la forteresse richement décorée où des prostitués enlevées, elles aussi, doivent séduire, les jeunes hommes et leur donner le plus grand plaisir possible. Lourdemment drogué pendant des semaines et pensant être au paradis, les nouveaux membres de la secte ressortent de cette période affaiblis mentalement et

prêt à tout entendre de Hassan Ier. Son charisme hors du commun, doublé de ses sorts de magie noire, fait le reste. Peu à peu, ils placent ses hommes à des endroits stratégiques de la ville. Ainsi, un des shérifs de la ville, est aux ordres de la secte et ferme les yeux sur les enlèvements de prostitués. D'autres exemples peuvent être développés. Mais un problème plus grave se pose. Kaminovsky, désormais totalement fou et manipulé par un manitou se faisant passer pour l'imam caché, lui a conseillé de lancer une vague d'assassinats sans précédent en ville. Par conséquent, il réfléchit actuellement à une liste de personnages pouvant tomber sous les coups de ses hommes. Le maire de la ville, les shérifs importants, des dirigeants haut placés de la Pinkerton, Pennington Smythe (voir l'aide de jeu sur la Société des Explorateurs), de riches banquiers, des promoteurs immobiliers, le rédacteur en chef du Rocky Mountain News et le directeur local de la Smith & Robbards sont sous la menace. Pour le moment, seuls des banquiers et des dirigeants de la Pinkerton sont sous contrôle de la secte. Mais cela pourrait bientôt devenir inquiétant...

COMMENT UTILISER LA SECTE DES ASSASSINS :

- enlèvement de prostitués.
- disparition mystérieuse de tous les ouvriers et du directeur en 1874 et 1875.
- mort étrange et sauvage d'une des personnes sous contrôle des Assassins.

- agissements d'hommes vêtus de vêtements sombres furetant dans les rues la nuit.
- envoi d'un Assassin sur les traces des joueurs.
- héritage de la briqueterie accompagné d'une bien étrange lettre.
- Prime sur la tête d'un Assassin...

Si vous désirez des renseignements ou si vous souhaitez mettre à jour cette aide de jeu, écrivez-moi :

deadlands@sden.org