



Les Archives du Forum

Forum de discussions dédié au jeu de rôle Eléckasë,
hébergé par Network54.com

TOME 4

Discussions du premier semestre de l'Année 2001

*Par
Kephren*

Version intégrale

Avant-propos

Ce quatrième tome regroupe tous les messages qui ont été échangés sur le forum de discussion d'Eléckasë hébergé sur Network54.com au cours du premier semestre de l'année 2001.

La liste de tous les messages parus cette année fait office de sommaire. A ce titre, les numéros de pages indiqués à droite des têtes de sujet de discussion renvoient aux détails des messages.

Les messages sont classés dans le même ordre que celui existant sur le forum de discussion, à savoir du plus récent au plus ancien.

Les propos tenus et échangés sur le forum n'engagent que leurs auteurs mentionnés en tête du message.

Remercions tous les protagonistes qui ont alimentés les débats divers et variés :

nanou, Le chasse gnouf, Styx, kragor/Auberon, David, Kouran, Tyrian, Archimède, TridenT, Kephren, Kristeal, Mysth de Malembie, Loa Legba, Le nain borné, Sahira, 7Martyrs, Ehelha, Cyrus, Argun, Karlem, Anthony, Martin piché, Lionel Zuber, Bilbo.

Kephren

Listing de messages échangés au cours du premier semestre 2001

- **New...** - *nanou on May 30, 2001* p. 14
 - Kill ! Kill ! Kill ! - *Le Chasse gnouf on May 30, 2001*
 - hehe!!!!!! - *styx**/ on May 30, 2001*
 - question de curieux - *Kragor on May 30, 2001*
 - Reproche... - *David on May 31, 2001*
 - Tout s'explique - *Kragor on May 31, 2001*
 - Quel doux rêve... - *Chasse gnouf on May 31, 2001*
 - 'Bécile - *Kragor on May 31, 2001*
 - Je sais que j'y étais. - *Chasse gnouf on May 31, 2001*
 - t'es pas encore couché à c'te heure ci toi ? - *Kragor on May 31, 2001*
 - Il y en a qui reste tard au boulot...(NPO) - *Chasse gnouf on Jun 1, 2001*
 - Il veut mon epee a deux main dans la figure ? - *Kouran on Jun 1, 2001*
 - Tout le monde m'est témoin ! - *Chasse gnouf on Jun 1, 2001*
 - Je demande justice ... - *Kouran on Jun 1, 2001*
 - Requête refusée (NPO) - *Kragor on Jun 1, 2001*
 - Non, c est quoi ? - *Kouran on Jun 1, 2001*
 - Mise à mort du piaf - *Tyrian on Jun 1, 2001*
 - Non, je m emportes - *Kouran on Jun 2, 2001*
 - De la supériorité des Véléids... - *Chasse gnouf on Jun 2, 2001*
 - De la supériorité des Véléids... - *Chasse gnouf on Jun 2, 2001*
 - De la supériorité des Véléï ds... - *Chasse gnouf on Jun 2, 2001*
 - Ehh Chasse Schtroups - *Kouran on Jun 2, 2001*
 - De la frustration des elfes noirs... - *Chasse gnouf on Jun 4, 2001*

| | | |
|---|---|-------|
| | <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> <ul style="list-style-type: none"> 2001 ▪ Va voir Chastres - Kouran on Jun 4, 2001 ▪ Tu dois être méprisé même... - Tyrian on Jun 5, 2001 ○ crane de piaf - Tyrian on Jun 2, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ j'ai une théorie basée sur mon bain... - Archimède on Jun 4, 2001 ▪ On prend son ticket ... - Kristeal on Jun 4, 2001 <ul style="list-style-type: none"> • Le chasse ????? - Kouran on Jun 5, 2001 • Vas-y... - Tyrian on Jun 5, 2001 ▪ Reproche... - David on May 31, 2001 ○ Bienvenue parmi notre modeste compagnie d'érudits - Kragor on May 30, 2001 | |
| • ***La "magie" des serviteur de la loi - Tyrian on May 30, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ *** Je ne comprend pas le probleme - David on May 30, 2001 ○ "Magie Chaotique" - TridenT on May 31, 2001 | p. 22 |
| • Problème de race...?! - Kephren on May 22, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ La dernière race est ... - Kristeal on May 22, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Quelqu'un a-t-il des renseignements sur les Haut-Elfes ? - kephren on May 23, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Les Hauts elfes - David on May 25, 2001 ▪ Haut Elfes et Magie - Tyrian on May 25, 2001 | p. 23 |
| • Pour Auberon - Kephren on May 21, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ Brussolo - Kragor/Auberon on May 21, 2001 | p. 24 |
| • *** Les Voyages - Mysth de Malembie on May 17, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ *** Egalement - David on May 17, 2001 ○ *** entité - Kristeal on May 20, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Effectivement, c'est une question peu simple - kragor on May 21, 2001 ○ ***Du voyage entre les plans - Loa Legba on May 21, 2001 | p. 25 |
| • je recherche des joueurs sur Rennes! - styx*/ on May 15, 2001..... | | p. 27 |
| • Mon projet de GN - le nain borné on May 10, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ A propos de GN - Kristeal on May 11, 2001 ○ ya juste un problème en ce qui me concerne : - Kragor on May 11, 2001 ○ question de base - Le nain borné on May 14, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ possible - Kragor on May 14, 2001 | p. 28 |
| • Fiches pour le GROG - le nain borné on May 10, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ Je suis tjrs prêt !!! - TridenT on May 15, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Heum heum - Sahira on May 15, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oui Oui ... - TridenT on May 18, 2001 ▪ content !!! - Le Nain Borné on May 17, 2001 | p. 29 |
| • ***de la nature du Khī n - Loa Legba on May 9, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ ***khin par entraînement et par empreinte - Tyrian on May 9, 2001 ○ *** la croissance du khī n - Kristeal on May 9, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ Je suis tout a fait de cet avis - David on May 10, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ rectificatif - Kristeal on May 11, 2001 | p. 30 |
| • Adaptation terminé des GN - Tyrian on Apr 29, 2001..... | <ul style="list-style-type: none"> ○ Bilbo - Kristeal on May 9, 2001 <ul style="list-style-type: none"> ▪ merci - Tyrian on May 9, 2001 | p. 31 |

- oui mais non... - Kragor on May 9, 2001
 - sinon, il reste le site de TridenT nt - Kristeal on May 9, 2001
 - J'ai envoyé mais... - Tyrian on May 25, 2001
 - intéressé - Kristeal on May 27, 2001
 - Voilà qui est fait ... - TridenT on May 28, 2001
 - pas important - Tyrian on May 29, 2001
- **E.N.T.I.T.E.S.** - Mysth de Malembie on Apr 24, 2001.....
 - *** la coutume veut que - kragor on Apr 24, 2001
 - *** Lagrange est-il une entité - Kouran on Apr 27, 2001
 - *** je préfère les dérivations de Fourrier (nt) - Kristeal on May 1, 2001
 - A quoi ça sert de mettre les étoiles si ton titre se termine par "nt" et comme je l'observ - Chasse gnouf on May 10, 2001
 - Surtout qu'ils en abusent... - David on May 10, 2001
 - *** - Kristeal on Apr 24, 2001
 - *** Ton humble serviteur... - 7Martyrs on Apr 27, 2001
 - Une rencontre des plus agréable - Mysth de Malembie on Apr 30, 2001
 - Y a pas à dire... - Ron Marche-Gnouf on Apr 30, 2001
 - Je ne répondrai pas, je ne répondrai pas, je ne répondrai pas ... - Mysth de Malembie on May 2, 2001
 - T'es pas un joueur ?! Je suis donc seul donné en pâture à la meute de MJ :o(- Chasse gnouf on May 2, 2001
 - Equilibre - Mysth de Malembie on May 3, 2001
 - Ouhouhaha ... IL connaît pas Kâline !!! - Mysth de Malembie on May 3, 2001
 - je t'arrête de suite : - Kragor on May 3, 2001
 - Plait-il ? - Mysth de Malembie on May 3, 2001
 - mon avis : - kragor on May 3, 2001
 - groupe de catholiques
 - ? - Kristeal on May 4, 2001
 - Ouais, d'abord ! - Chasse gnouf on May 4, 2001
 - en d'autres lieux, en d'autres temps... - kragor on May 4, 2001
 - *** ET le mien : - Mysth de Malembie on May 9, 2001
 - *** Amen ! - Kragor on May 9, 2001
 - *** j'ai pas les catho ! - Kristeal on May 9, 2001
 - alors pourquoi viens-tu m'ennuyer - Kragor on May 10, 2001
 - intervention - Kristeal on May 11, 2001
 - c'est à lui qu'il faut le dire - Kragor on May 11, 2001
 - *** puisque tout le monde peut donner son avis, - Mysth de Malembie on May 14, 2001
 - ??? - Ehelha on May 14, 2001
 - dissipons le malentendu... - Kragor on May 14, 2001
 - Ah oui ? - Mysth de Malembie on May 3, 2001
 - je veux voir ça... - Kragor on May 3, 2001

- On est d'accord - *Mysth de Malembie on May 3, 2001*
 - qu'est k'tas cont les elfes toi????!! - *styx**/ on May 15, 2001*
 - Mais j'assume, j'assume... - *Chasse gnouf on May 16, 2001*
 - si tu as le même comportement avec les demi-elfes, je te fixe rdv nt - *Kristeal on May 16, 2001*
 - Pas pareil. - *Chasse gnouf on May 17, 2001*
 - Alors, je ne te fixe qu'un demi-RdV
!!!!!!!!!!!!!! nt - *Kristeal on May 20, 2001*
 - Pour quoi faire ? (NPO) -
chasse gnouf on May 21, 2001
- Désaccord sur la théorie - *Tyrian on May 8, 2001*
 - Aaaaaaaaaaaaaaaah !!!!! - *Chasse gnouf on May 8, 2001*
 - Les gnoufs partent en chasse !! - *Kristeal on May 8, 2001*
 - Je suis honnête moi... - *Chasse Gnouf on May 9, 2001*
 - Paix et félicité - *Mysth de Malembie on May 9, 2001*
 - *** Tant qu'on y est - *Mysth de Malembie on May 9, 2001*
 - *** La magie de la lumière - *Kristeal on May 9, 2001*
 - de la nature de la lumière... - *loa legba on May 9, 2001*
 - Lumière: 1ere marque de Magie - *Tyrian on May 9, 2001*
 - *** origine d'Eleckase - *Kristeal on May 9, 2001*
 - *** - *Ehelha on May 14, 2001*
 - ***complément sur la théorie - *Loa Legba on May 9, 2001*
 - ***KO de Néant - *Tyrian on May 9, 2001*
 - *** Le cercle - *Kristeal on May 9, 2001*
 - ***De Néant et du Cercle - *Loa Legba on May 16, 2001*
 - ***pas d'accord sur un point : - *Kragor on May 16, 2001*
 - ** petits détails - *Kristeal on May 16, 2001*
 - Précisions - *Kragor on May 17, 2001*
 - Des autotoutes et des nationales - *Loa Legba on May 21, 2001*
 - je ne suis pas tout à fait d'accord -
kragor on May 21, 2001
 - *** Les plans jumeaux - *Mysth de Malembie on May 17, 2001*
 - mon avis - *Kragor on May 17, 2001*
 - Multimondes - *Mysth de Malembie on May 17, 2001*
 - ***oui très certainement... -
Kragor on May 17, 2001
 - *** -
Kristeal on May 20, 2001
 - *** tout à fait -
kragor on May 21, 2001
 - Des mondes parallèles... - *Loa Legba on May 21, 2001*
 - ***Je pense - *Kragor on May 21, 2001*
 - ***De Néant et du Cercle - *Loa Legba on May 16, 2001*

- **Cybil, simple dieu - *Tyrian on May 21, 2001*
 - ***et si mon hypothèse se confirmait... - *Kragor on May 21, 2001*
 - souvenir - *Tyrian on May 21, 2001*
 - différences théoriques... - *kragor on May 21, 2001*
 - Rattachement de Cybil - *Kristeal on May 21, 2001*
 - cybil - *Kragor on May 22, 2001*
 - Des tisseuses - *Loa Legba on May 22, 2001*
 - ***De la nature de Cybil - *Loa Legba on May 22, 2001*
 - ***Cybil n'est qu'un dieu - *Anonymou s on May 22, 2001*
 - ok, chacun son interprétation - *Kragor on May 22, 2001*
 - Ok - *Tyrian on May 25, 2001*
 - Smiley - *Mysth de Malembie on May 29, 2001*
 - j'ai comme l'impression qu'on se fout de ma ... - *Tyrian on May 29, 2001*
 - Pourtant c'est pas compliqué - *Kragor on May 29, 2001*
 - Merci - *Tyrian on May 30, 2001*
 - Aye, non pitié, pas les Yeux, haaaaaa !!! - *Mysth de Malembie on Jun 6, 2001*
 - Juste un détail... - *7Martyrs on May 23, 2001*
 - La mort a tjrs existé mais... - *Tyrian on May 25, 2001*
 - *** Excusez mon absence prolongée... - *7Martyrs on May 11, 2001*
 - ***Pas de progrès sans le Pendule? - *Tyrian on May 14, 2001*
 - *** les légumes - *L'agriculteur on May 16, 2001*
- Amès charitables - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*.....
 - OK - *TridentT on Apr 19, 2001*
 - on gère - *Le Nain Borné on Apr 19, 2001*

- **Des larmes vont couler ! - 7Martyrs on Apr 16, 2001**.....
 - Pas plus choqué que ça - *Kragor on Apr 16, 2001*
 - Pourtant le fait est... - *7Martyrs on Apr 16, 2001*
 - Ce que ça m'inspire - *Kragor on Apr 16, 2001*
 - Pour te donner matière a discerner, juste un petit détail : - *Kragor on Apr 16, 2001*
 - Un petit point... - *7Martyrs on Apr 16, 2001*
 - humble avis de l'avocat du diable - *Kragor on Apr 17, 2001*
 - ouaaahhhh - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - Je suis mon propre porte-parole... - *7Martyrs on Apr 20, 2001*
 - A la fin de l'envoi je touche :-) - *Kragor on Apr 21, 2001*
 - Reste calme ce n'est pas une lutte - *7Martyrs on Apr 21, 2001*
 - Pour en terminer (ou essayer du moins) - *Kragor on Apr 21, 2001*
 - L'exercice est bon - *7Martyrs on Apr 22, 2001*
 - tout aussi satisfait - *Kragor on Apr 22, 2001*
 - Quelle attitude !!! - *Ehelha on Apr 24, 2001*
 - le défenseur de la veuve et l'orphelin reprends le sé(r)vice - *Kragor on Apr 24, 2001*
 - Je suis si seul ! - *7Martyrs on Apr 27, 2001*
 - Appuie toi sur mon epaule - *Cyrus on Apr 27, 2001*
 - Mon royaume pour de l'aide ! - *7Martyrs on Apr 27, 2001*
 - j'hésite... une mail de 4 pages pour te calmer ou... - *Kragor on Apr 27, 2001*
 - Waouh!!! comment tu fais avec tes smiley? - *Cyrus on Apr 29, 2001*
 - encore ..!?! - *kragor on Apr 29, 2001*
 - Eh oui!!! - *Cyrus on May 2, 2001*
 - Nan, c'est moi qui l'aurais... - *Kragor on May 3, 2001*
 - Vousallez droit au mur ! - *Chasse gnouf on May 4, 2001*
 - meuh nan - *Kragor on May 4, 2001*
 - ADD et Rolemaster ... - *Ehelha on Apr 24, 2001*
 - Après la bataille - *Sahira on May 15, 2001*
 - Kill ! Kill ! Kill ! - *Chasse gnouf on May 15, 2001*
 - Taquineries et indifférence - *Kragor on May 15, 2001*
 - !!! - *Ehelha on Apr 24, 2001*
 - D'un côté, c'est le système de jeu qui... - *Kristeal on Apr 16, 2001*
 - Et alors ?!?! - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - Règles d'Eléckasë. - *Chasse gnouf on May 1, 2001*
 - Adaptation - *Tyrian on May 8, 2001*
 - Toi tu veux des baffes... - *Chasse gnouf on May 8, 2001*
 - Pas impossible,seulement difficile - *Tyrian on May 14, 2001*
 - C'est faisable. - *Chasse gnouf on May 14, 2001*
 - OK - *Tyrian on May 14, 2001*
 - La question qui tue ! - *Chasse gnouf on May 14, 2001*
 - Secte? - *Tyrian on May 14, 2001*

- Secte? - *Tyrian on May 14, 2001*
 - Secte? - *Tyrian on May 14, 2001*
 - Désolé pour les réponses multiples, problèmes de connection. - *Tyrian on May 14, 2001*
 - Pas impossible, seulement difficile - *Tyrian on May 14, 2001*
- **Sur les Guerrier de la Nuit (GN)** - *Tyrian on Apr 13, 2001*..... p. 81
 - J'ai déjà fait une adaptation - *Kristeal on Apr 16, 2001*
 - adaptation....réussie - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - Et les écoles de Guildes ? - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - Guildes ?? Guildes !!!!! - *Chasse gnouf on Apr 18, 2001*
 - Merci chasse gnouf - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - Pas actif ? - *Chasse gnouf on Apr 18, 2001*
 - Quel démarrage - *Le Nain Borné on Apr 18, 2001*
 - démarrage lent - *Anonymous on Apr 23, 2001*
- **Scénarios, Campagne** - *Le Nain Borné on Apr 6, 2001*..... p. 82
 - Non ! - *TridentT on Apr 6, 2001*
 - Ah ouais !!!! - *La Nain Borné on Apr 6, 2001*
 - Méprise - *TridentT on Apr 6, 2001*
 - De toute façon, il est trop nain que pour nous toucher à la tête !! - *Kristeal on Apr 6, 2001*
 - on la joue fine ? - *Le Nain Borné on Apr 6, 2001*
 - a l'aide - *Kragor on Apr 6, 2001*
 - Pour prouver que les GRANDS aident les petits ! - *Kristeal on Apr 8, 2001*
 - Ben voilà - *Le Nain Borné on Apr 9, 2001*
 - N'hésite pas à poser tes questions sur mon scénar ? - *Kristeal on Apr 10, 2001*
 - Dès que je l'aurai lu - *Le Nain Borné on Apr 12, 2001*
 - Il ne faut pas lui en vouloir, ce n'est qu'un nain après tout !!! - *Ehelha on Apr 8, 2001*
 - En tant que demi-elfe ... - *Kristeal on Apr 6, 2001*
 - *** Pour Trident** - *Kristeal on Apr 4, 2001*..... p. 84
 - * Infos complémentaires - *TridentT on Apr 4, 2001*
 - Merci pour le complément d'info - *Kristeal on Apr 4, 2001*
 - Yes ... - *TridentT on Apr 4, 2001*
 - Forêt Elfe... ??? - *Kragor on Apr 5, 2001*
 - Erreur de ma part... - *Kragor on Apr 5, 2001*
 - Et une p'tite carte ... ça vous fera 5 écus... - *Mysth de Malembie on Apr 5, 2001*
 - Exact - *Le Nain Borné on Apr 5, 2001*
 - Elles sont boisées ces collines d'elfes ??? - *Kragor on Apr 5, 2001*
 - Mais alors - *La Nain Borné on Apr 5, 2001*
 - Lol ! - *Chasse gnouf on Apr 6, 2001*
 - MDR - *Kragor on Apr 6, 2001*
 - Snif - *Le Nain Borné on Apr 6, 2001*
 - Pleure pas Jeanette... - *Chasse gnouf on Apr 6, 2001*
 - le jour où - *Kragor on*

Apr 6,
2001

- Laisse
tomber... -
Chasse
gnouf on
Apr 9,
2001

- **Question aux MJs** - *TridentT on Mar 28, 2001*..... p. 87
 - * (pour certains détails) Ma réponse - *Kristeal on Mar 28, 2001*
 - * (sauf pour les PJs qui ont finis la 1ère campagne) - *TridentT on Mar 29, 2001*
 - * implications - *Kristeal on Mar 29, 2001*
 - de l'initiative, - *kragor on Mar 29, 2001*
 - Satisfait ? - *TridentT on Mar 29, 2001*
 - bof... - *Kragor on Mar 29, 2001*
 - Surprise - *Kristeal on Mar 29, 2001*
 - Qu'ils forment un groupe soudé ... - *Mysth de Malembie on Mar 29, 2001*
 - Qu'ils Jouent - *Le Nain Borné on Mar 29, 2001*
 - ? - *Chasse gnouf on Apr 1, 2001*
 - Toi pas comprendre "image aventurière" - *Le Nain Borné on Apr 2, 2001*
 - Moi pas d'accord ! - *Chasse gnouf on Apr 2, 2001*
 - Evidemment - *Le Nain Borné on Apr 2, 2001*
 - Tout juste auguste ! - *Chasse gnouf on Apr 2, 2001*
 - ouaip - *Le Nain Borné on Apr 3, 2001*
 - J'aime pas les Nains ! - *Chasse gnouf on Apr 3, 2001*
 - Moi Oui - *Le Nain Borné on Apr 4, 2001*
 - Racisme - *Chasse gnouf on Apr 4, 2001*
 - Un jeu avant tout. - *Ehelha on Mar 29, 2001*
 - Rien. - *Chassegnouf on Mar 30, 2001*
 - Complément de réponse... - *Chasse gnouf on Mar 31, 2001*
 - S'adapter... - *7Martyrs on Mar 30, 2001*
 - **Questions aux Joueurs** - *TridentT on Mar 28, 2001*..... p. 94
 - Des XP ! Des XP ! - *Chasse gnouf on Apr 1, 2001*
 - Petit hommage à Nico - *Cyrus on Apr 4, 2001*
 - Un JOUEUR !!! - *Chasse gnouf on Apr 5, 2001*
 - Et ton cri de guerre l'aurais tu oublié l'ami ?? - *Kragor on Apr 5, 2001*
 - **Administration du Forum** - *tridentT on Mar 26, 2001*..... p. 95
 - Excellent initiative - *Kragor on Mar 26, 2001*
 - images de fond - *Le Nain Borné on Mar 26, 2001*
 - Oui bien sûr ... - *TridentT on Mar 26, 2001*
 - Dagardel !!! - *Kragor on Mar 26, 2001*
 - image de fond - *Le Nain Borné on Mar 26, 2001*
 - Ca veut dire quoi ... - *TridentT on Mar 26, 2001*
 - On osait pas te le dire... - *Chasse gnouf on Mar 26, 2001*
 - cours Chasse-gnouf, cours..... - *Loa legba on Mar 29, 2001*
 - A ceci près que... - *Kragor on Mar 30, 2001*
 - Mon avis - *David on Mar 26, 2001*
 - ooops! - *TridentT on Mar 26, 2001*
 - travail baclé... - *Kragor on Mar 26, 2001*
 - Hummmmm - *TridentT on Mar 26, 2001*
 - Il en reste certains totalement inintéressant - *Kragor on Mar 27, 2001*
 - Ca met de l'ambiance... - *Chassegnouf on Mar 27, 2001*
 - certes... - *kragor on Mar 27, 2001*
 - **Forteresse d'Azhari** - *Kristeal on Mar 18, 2001*..... p. 98
 - Oui, c'était moi... - *Karlem on Mar 20, 2001*
 - info général - *Kristeal on Mar 21, 2001*
 - **Site de Bilbo** - *Argun on Mar 17, 2001*..... p. 98

| | |
|---|--------|
| <ul style="list-style-type: none"> ○ Acces - <i>Kristeal on Mar 18, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Peturbation - <i>Argun on Mar 19, 2001</i> | |
| <ul style="list-style-type: none"> • De l'abandon du créateur ... - <i>TridentT on Mar 15, 2001</i>..... ○ Allons ne soyons pas pessimiste - <i>Kragor on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ En tout cas ... - <i>TridentT on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ... - <i>Ehelha on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Faudra bien reprendre le flambeau - <i>Le nain borné on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ARF... - <i>Kragor on Mar 16, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ He oui, il y a des nouveaux - <i>Argun on Mar 17, 2001</i> ▪ Kragor, peux-tu m'envoyer ... - <i>Trident on Mar 20, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Je l'ai :o) - <i>David on Mar 21, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Merci ! (NT) - <i>TridentT on Mar 22, 2001</i> ▪ Je confirme - <i>Kragor on Mar 22, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ N'utilisez pas bilbo@furrina.com !!!!! - <i>Kristeal on Mar 23, 2001</i> ○ Par tous les Saints des Cieux ! - <i>Mysth de Malembie on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sniff... - <i>Le Chasse Gnouf on Mar 15, 2001</i> ○ La suite - <i>Kristeal on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ *** Plan de l'Eau? - <i>David on Mar 16, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Je parle de la suite de la campagne - <i>Kristeal on Mar 16, 2001</i> ○ Contemple l'avenir avec sérénité... - <i>7Martyrs on Mar 16, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Traduction - <i>Argun on Mar 19, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Que ceux qui veulent, peuvent ! - <i>Kristeal on Mar 19, 2001</i> | p. 99 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Quelques idées de sorts... - <i>Loa Legba on Mar 14, 2001</i>..... | p. 103 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Des vampires et de ceux qui les ont créés... - <i>Loa Legba on Mar 14, 2001</i>..... ○ C'est une théorie intéressante ! nt - <i>Kristeal on Mar 14, 2001</i> ○ tu semblais prédestiné à t'intéresser à ce sujet - <i>Kragor on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Très bonne idée ! - <i>Ehelha on Mar 15, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sur Azharis - <i>Loa Legba on Mar 16, 2001</i> | p. 104 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Forum Scénario/ML - <i>Chasse gnouf on Mar 8, 2001</i>..... ○ nouvelle - <i>Argun on Mar 9, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ comment ça marche ? - <i>Le Nain Borné on Mar 9, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Par ML - <i>Argun on Mar 9, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ C'est-à-dire que... - <i>Chasse gnouf on Mar 11, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ C'est normal - <i>Argun on Mar 11, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Moi ?! - <i>chassegnouf on Mar 12, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Oui toi - <i>Argun on Mar 12, 2001</i> | p. 105 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Alerte pollution - <i>Kragor on Mar 8, 2001</i>..... ○ D accord - <i>Kouran on Mar 8, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Assez étrange.... - <i>David on Mar 9, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Un mail ? Pour quoi faire ? (NPO) - <i>Chasse gnouf on Mar 11, 2001</i> | p. 106 |
| <ul style="list-style-type: none"> • mon amour - <i>lolo on Mar 7, 2001</i>..... ○ Non mais vous vous croyez où ????? - <i>Le Chasse Gnouf on Mar 8, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Autant pour moi Myst... - <i>Chasse Gnouf on Mar 8, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Par mon espadon, quelqu'un me chercherait-il des crasses - <i>Mysth de Malembie on Mar 12, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ un conseil - <i>kragor on Mar 12, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Par mon esprit, alors ... - <i>Mysth de Malembie on Mar 13, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ni Ca ni Cd et encore moins Khin et PA mais... - <i>Chassegnouf on Mar 13, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ C'havais pas qu'la grande prêtresse de Sorelle était malade !!!!!!!!!!!!!!! (nt) - <i>Kristeal on Mar 13, 2001</i> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tiens, il faudra que je la rencontre celle-là..(NPO) - <i>Chassegnouf on Mar 14, 2001</i> ▪ Alors ainsi il y a du sang humain chez les Véleï ds ? - <i>Mysth de Malembie on Mar 15, 2001</i> | p. 107 |
| <ul style="list-style-type: none"> • nouveau venu - <i>Le Nain Borné on Mar 6, 2001</i>..... ○ je joue les hotesses d'accueil - <i>Kragor on Mar 6, 2001</i> | p. 109 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Salut à tous - <i>Ehelha on Mar 5, 2001</i>..... ○ Ben... - <i>Kragor on Mar 6, 2001</i> ○ Moi j'y ai même pas pensé - <i>Le Nain Borné on Mar 7, 2001</i> | p. 110 |

| | |
|--|--------|
| • Résurrection - <i>Mysth de Malembie on Mar 5, 2001</i> | p. 111 |
| ○ il revient... - <i>Kragor on Mar 5, 2001</i> | |
| ▪ Ce n'est pas de moi mais ... - <i>Mysth de Malembie on Mar 13, 2001</i> | |
| ▪ arf - <i>Kragor on Mar 13, 2001</i> | |
| ▪ Le Château des Poisons ... - <i>Mysth de Malembie on Mar 15, 2001</i> | |
| • ça y est - <i>Kragor on Feb 9, 2001</i> | p. 112 |
| ○ installes-toi dans une tour de sorcellerie ... - <i>Kristeal on Feb 11, 2001</i> | |
| • ML de travail - <i>Argun on Feb 7, 2001</i> | p. 113 |
| ○ Hum! - <i>David on Feb 7, 2001</i> | |
| ○ La suite de la campagne - <i>Kristeal on Feb 7, 2001</i> | |
| ▪ Hein!!!! - <i>Argun on Feb 8, 2001</i> | |
| ▪ Hey là! - <i>kragor on Feb 8, 2001</i> | |
| ▪ Tu vois le mal partout... - <i>Le Chasse Gnouf on Feb 12, 2001</i> | |
| ▪ et si tu relis le mien - <i>Kragor on Feb 12, 2001</i> | |
| ▪ C'est super, pour ceux, comme moi, qui en doutaient : le "Notify" fonctionne. (NPO) - <i>Le Chasse Gnouf on Feb 12, 2001</i> | |
| ▪ le scénario - <i>Kristeal on Feb 8, 2001</i> | |
| ▪ excellent - <i>Anthony on Feb 23, 2001</i> | |
| ○ Pertinence d'une ML - <i>TridenT on Feb 9, 2001</i> | |
| ▪ ML - <i>Argun on Feb 10, 2001</i> | |
| • lhumain se fait bien trop daccroire - <i>martin piché on Feb 1, 2001</i> | p. 115 |
| ○ Magnifique ! - <i>Le Chasse gnouf on Feb 9, 2001</i> | |
| • Aide sur Necromancien - <i>Argun on Feb 1, 2001</i> | p. 116 |
| ○ Mon avis - <i>Kragor on Feb 1, 2001</i> | |
| ▪ Et si je me rappelle bien, ... - <i>Kristeal on Feb 1, 2001</i> | |
| ○ De tete... - <i>David on Feb 5, 2001</i> | |
| ○ Une nouvelle règle ... - <i>Ehelha on Mar 5, 2001</i> | |
| • Cherche volontaire pour groupe de travail - <i>Lionel on Jan 31, 2001</i> | p. 117 |
| ○ Regarde le message "Suggestion" de Kragor du 14.01 (nt) - <i>Kristeal on Jan 31, 2001</i> | |
| ▪ Je fais le site pour le plaisir - <i>Lionel on Jan 31, 2001</i> | |
| ▪ et tu as tout à fait raison - <i>Kragor on Feb 1, 2001</i> | |
| ▪ Je vais un peu vous refroidir... - <i>Le Chasse gnouf on Feb 9, 2001</i> | |
| • Explication voyage Astral - <i>Lionel ZUBER on Jan 24, 2001</i> | p. 118 |
| ○ Quand tu parles de voyages astral tu parles du voyage ... - <i>Kristeal on Jan 24, 2001</i> | |
| ▪ Gardien - <i>Kouran on Jan 25, 2001</i> | |
| ▪ Possible, j'ai fait le rappel des règles de mémoires... - <i>Kristeal on Jan 25, 2001</i> | |
| ○ je t'aiderais avec bien volontiers - <i>Kragor on Jan 25, 2001</i> | |
| ▪ Pardonnez - <i>Kragor on Jan 25, 2001</i> | |
| ▪ utilise le spell Check - <i>Kristeal on Jan 25, 2001</i> | |
| ▪ Ne t inquietes pas. - <i>Kouran on Jan 26, 2001</i> | |
| ▪ Et puis moi, j'ai la grammaire du P'tit Spirou. (nt) - <i>Kristeal on Jan 26, 2001</i> | |
| ▪ Orthographe... - <i>Le Chasse Gnouf on Jan 26, 2001</i> | |
| • suggestion - <i>kragor on Jan 14, 2001</i> | p. 120 |
| ○ Ok pour moi - <i>Bilbo on Jan 14, 2001</i> | |
| ▪ ok, ben je te recontacte prochainement - <i>Kragor on Jan 14, 2001</i> | |
| ○ Bonne idée - <i>Kristeal on Jan 14, 2001</i> | |
| ▪ Ben... - <i>Bilbo on Jan 15, 2001</i> | |
| ○ Bonne idée - <i>TridenT on Jan 15, 2001</i> | |
| ▪ Ben comme tu veux - <i>Kragor on Jan 15, 2001</i> | |
| • ça y est, je l'ai fait ! J'ai écrit le premier message 2001! - <i>Karlem on Jan 1, 2001</i> | p. 121 |

New...

nanou

May 30 2001 at 10:39 AM

Salut tlm .

J'ai découvert ce jeu y a pas longtemps par le net et j'ai la ferme intention de me l'acheter .alors je voulais savoir si y avait pas qqun qui voulait revendre le sien ...euhh non ?? lol

Merci d'avance! bye

Auteur

Reply

Le Chasse gnouf

Kill ! Kill ! Kill !

May 30 2001, 11:31 AM

Salut toi !

Bienvenue etc...

Dis moi comment diable t'es venue l'idée saugrenue de te mettre à Eléckasë ? Sur le Net ? Ben voyons : il n'y a qu'ici qu'on parle de ce jeu. On est une secte en quelque sorte...on fait tout pour rester entre privilégiés.

Avoue tout : tu as été envoyé par un lobby Anti-Eléckasë pour espionner, découvrir les stratégies utilisées pour faire vivre ce jeu et pour tout saboter de l'intérieur.

Tu es démasqué ! Qu'on le pend ! Qu'on le brûle !

Fiou ! faut que j'arrête Evangelisti moi...

Chasse gnouf, humble joueur martyrisé par une meute de MJs.

styx/**

hehe!!!!!!

May 30 2001, 1:59 PM

Salut!!

Comme toi je suis un humble joueur martyrisé par des MJ...mais bon c'est la vie de joueur...

Je voulais te demander si tu sais comment en tant que gardien des enfers (tiré sur un 01!!!) je pourrai faire pour éviter mon MJ de me faire littéralement pulvérisé par une meute de chasseurs de la loi et de guerriers du chaos? Ca m'fous les boules car on est que 3 joueurs et qu'il nous fous le jeu pour 6 joueurs!!!!

Merci de me répondre et de me donner quelque astuces pour obtenir des bons rapports avec les elfes car eux aussi s'y mettent!!!

Allez à bonne entendeur salut!!!

Kragor

question de curieux

May 30 2001, 6:05 PM

gardien des enfers (tiré sur un 01!!!)

une question me vient à l'esprit en lisant ceci :

Votre MJ vous fait-il tirer les personnages aléatoirement ?

et avant qu'on ne vienne me reprocher quoi que ce soit, sachez que c'est simplement de la curiosité, pas une question piège née de mon ironie dévastatrice ou quoi que ce soit de ce genre genre

moquerie dissimulée sous une question anodine (c'est vraiment une question anodine pour une fois). Je commence à en connaître certains ici qui ont l'esprit mal placé à ce point au point de chercher la petite bête au moindre de mes messages 😊 (dont je fais partie, je vous l'avoue 😊)

pour ce qui est de ton problème, je n'ai rien de précis à te répondre. quand on joue une créature de ce genre, il faut s'attendre à ne pas être tranquille.

J'ai fait poursuivre un PJ Elfe noir dans un village de paysans pour beaucoup moins que ça (juste parce que les elfes noirs ont mauvaise réputation, et quand tu vois plusieurs potences avec des elfes noirs pendus, tu hésites à rester). Tout ce que je peux te dire, c'est que quand on joue un gardien des enfers, il faut s'attendre à mourir à tous les coins de rues (encore plus qu'un elfe noir en tout cas), en dehors des ennemis que nous apporte le scénario.

pour résoudre ton problème, je te dirais une chose :
Utilise la ruse, la furtivité, la discrétion, fais toi des alliés solides, essaie d'anticiper les mouvements de tes ennemis arrange toi pour les désunir, bref, prend l'initiative. une petite expédition punitive et bien calculée sur les commanditaires de tes ennemis devrait stopper les vétilles. je sais c'est pas forcément plus simple, mais si tu y arrives, ben tu gagnes beaucoup de répit.

Interroges toi sur pourquoi ils arrivent toujours à retrouver ta trace, essaie de les corrompre (tous ne sont pas forcément des fanatiques), de pactiser avec eux (c'est délicat, mais un joueur habile peut y arriver facilement)

Bref prends des initiatives et ne restes pas passifs. et trouves toi des alliés solides parce que tu vas en avoir besoin.

Juste une chose, je peux savoir ce qui te vaut les fougues des sbires du Chaos (pour la loi je vois a peu près mais pour le chaos j'ai un peu plus de mal à voir pourquoi ils t'en veulent)

Kragor qui essaie d'aider

David

Reproche...

May 31 2001, 9:49 AM

Et ben si j'ai un truc à te reprocher moi 😊

Tu dis dans ton message, je cite:

"quand tu vois plusieurs potences avec des elfes noirs pendus, tu hésites à rester"

Euh... y'a pas un petit problème là? Plusieurs elfes noirs?

C'est pas censé être une race hyper rare?

A moins qu'il y ait un nid près de ton village je ne vois pas trop comment c'est possible mais bon.

Si je me rappelle bien la population d'elfes noirs n'est que d'une centaine d'individus donc ça me paraît un peu étrange toutes ces potences...

Kragor

Tout s'explique

May 31 2001, 10:36 AM

C'était lors d'une incursion imprévue dans le royaume des rêves. j'ai considéré que les peurs inconscientes et refoulées de mes joueurs (dont l'elfe noir) ressortait à ce moment le plus inopportun.

en clair, ce n'était qu'un mauvais rêve.

de plus, quand j'en dis plusieurs elfes noirs, c'était 2 ou 3 maximum ce qui est déjà beaucoup...

Auberon

Chasse gnouf

Quel doux rêve...

May 31 2001, 1:33 PM

Une chienne d'elfes noirs pendus au gibet...quel spectacle émouvant, j'aurais payé pour voir ça...

ET DIRE QUE JE L'AI RATE CE SPECTACLE !

[Spit !][Spit !][Spit !]

Chasse gnouf.

Kragor

'Bécile

May 31 2001, 3:17 PM

Tu y étais.

bon je t'excuse ça fait longtemps, mais tu étais dans ce rêve commun...

Moi

Chasse gnouf

Je sais que j'y étais.

May 31 2001, 3:36 PM

C'est même à l'issue de ce rêve que je me suis retrouvé avec la légende qui a fait de Ron un hérétique.

Mais la scène "Elfes noirs" ce n'était pas une scène individuelle comme le nain qui a vu la maison de ses parents cramer et sa famille mourir. "qu'est ce que tu as Thor ? T'as vu un fantôme ?" Moi d'ailleurs, je ne me rappelle pas ma scène...[souvenir] AZURIN, JE TE HAIS !!!

Chasse gnouf.

Kragor

t'es pas encore couché à c'te heure ci toi ?

May 31 2001, 3:47 PM

'tain en plus il mélange tout le pauvre...

Kragor

Chasse gnouf

Il y en a qui reste tard au boulot...(NPO)

June 1 2001, 1:33 AM

Kouran

Il veut mon epee a deux main dans la figure ?

June 1 2001, 7:36 AM

Tu te prend pour qui Chasse je sais quoi ?

Tu es allergique a mon peuple ? Tu veux des baffes, on s explique ? M enfin, il se prend pour qui ce va-nu bien de medir mon peuple qui est deja assez afflige par la croyance populaire

Tu meriterais que je te fasses payer cet affront de ta vie. Tu ne merite pas mieeux que de te retrouver a leur place. Je rigolerai bien. "Ohhh, un chasse gnouf mort ..." amusant non ?

Arretes de nous maltraiter et tu vivras plus longtemps. Si tu veux mourir, recommencer et je t assure que tu le regretteras

La prochaine fois, ferme ta grande g***le de gnouf.

Kouran, Elfe noir luttant contre la fatalite et la croyance populaire

Chasse gnouf

Tout le monde m'est témoin !

June 1 2001, 8:28 AM

Vous voyez comme l'elfe noir est agressif de nature ? Vous voyez ?

Que faisait-il avec son épée à deux mains ? Il s'approchait de moi en douce, à la mode elfe noir

pourrions nous dire...

Voyez sa rancœur tenace envers ceux qui expriment leurs saines opinions, regardez le tenter de faire taire, par des menaces de mort, le porte parole du peuple que je suis.

Les croyances populaires, comme il aime à le dire, sont comme vous le savez tous basées sur des faits réels !! Qui a entendu parlé d'elfes noirs bienveillants ? Qui clamerait haut et fort le caractère altruiste de l'elfe noir ? Personne bien entendu, si ce n'est sous menaces de mort ou autres chantages dont seul un elfe noir aurait l'idée. A moins que ce ne soit des fables perfides créées par cette vile engeance dans le seul but de nous amadouer et égorger nos enfants en toute tranquillité.

Mort et violence sont les seules choses que l'on peut tirer d'un elfe noir, j'espère vous avoir tous convaincu.

Rendons lui ce qu'il mérite :

Qu'on le lapide !!! Qu'on le brûle vif avec Nanou !!!

[Quelques temps après, devant un magnifique feu de joie. S'adressant à un jeune et innocent spectateur exposé aux suppliques corruptrices d'une elfe noir agonisant]

- Mais oui mon petit, bien sûr que tu as le droit de lui jeter un caillou.
- Non pas celui là, il est trop petit. Prends celui-ci avec ces jolies aspérités, c'est du granit.
- Je sais c'est beau le granit, j'ai toujours aimé cette variété que l'on voit dans la nature.
- Joli coup ! Tu vois ? Toi aussi, tu es un digne protecteur de la nature.
- Cela te dirais de travailler pour moi ? Je t'apprendrais à débusquer la vermine qui ronge Eléckasë : les elfes, les nains, les horpys, les soraniens...[longue liste de races]
- Tu sais, heureusement que nous sommes là, nous les Véléids, pour vous guider, vous les humains, sinon vous ne vaudriez pas mieux que cette ignoble créature là-bas sur le bucher.
- Non, pas toi, je relèverais ton niveau, tu en as les capacités [en aparté : quelle misérable créature, il se fait des illusions...]. Non, rien : je disais que je t'apprendrais aussi à reconnaître le vice dans la nature humaine, nous formerons une belle équipe quand je t'aurais suffisamment civilisé grâce à mes enseignements...

Chasse gnouf, l'humble victime.

Kouran

Je demande justice ...

June 1 2001, 10:41 AM

Belle tirade Chasse Gnouf....

Mais vois toutes ses victimes innocentes de la barbarie de gens comme toi qui se lavent les mains et jettent la pierre en n'ayant pas vu le coupable perpétrer son crime vu qu'il n'y a jamais eu de crime. Ce sont des gens comme toi qui disent exorcisez toute la Terre d'Elekase en prêchant l'épuration.

Un jour, quand le monde aura compris que le Gnouf n'est pas méchant et sauvage, on comprendra qu'il avait raison et que le monde t'en tiendra rigueur.

Qui demandera que l'on t'achève vite ? Personne car ce sont des gens de ton espèce qui tuent et montent les foules contre les races les moins nombreuses quitte à les exterminer pour satisfaire ton besoin de sang. A force de le voir couler, tu as dû fraterniser avec les vampires, bêtes sans éthique et sans vergogne prêtes à décimer une population entière pour avoir du sang.

Tu es de la race des exterminateurs qui de sang francs prouvent l'impérialisme et la suprématie de ta classe par rapport aux autres.

Aujourd'hui, les elfes noirs et demain, ce sera vous Messieurs, Dames qui subirez l'acharnement du Chasse Gnouf. On devrait le rebaptiser Chasse Elfes tellement son obstination est grande.

Oye, oye braves gens, écoutez cette parole prophétique, laissez vos rancœurs au placards car c'est par la haine que l'Armageddon viendra. Il naîtra par le désir d'exterminer son voisin. Bientôt vous aurez peur de sortir de chez vous tellement vous ignorez que vous pouvez avoir confiance en votre frère. La haine entraînera la haine, et le sang amènera le sang. Arrêtons l'hémorragie et attaquons le

diable a sa racine : Chasse Gnouf va prechez ailleurs ou j appelle l inquisiteur pour tes paroles sataniques.

Kragor

Requête refusée (NPO)

June 1 2001, 10:51 AM

on voit que tu sais pas ce que c'est le Gnouf Intégral toi !!!

Kouran

Non, c est quoi ?

June 1 2001, 1:20 PM

C est quoi ce gnouf integral ?

Une evolution du Pokemon Chasse gnouf ?

Tyrian

Mise à mort du piaf

June 1 2001, 1:51 PM

Pour abattre cette arrogante vermine (probablement de la caste des mages d'airs) je suis ton "homme". Surtout si ça dure longtemps (ça te dirait un truc à la Seven? Le type qui était coincé au lit pendant plus d'un an si mes souvenirs sont exactes).

Et vas-y calmos sur les vampires, certains sont des victimes. Ne faisons pas la même erreur que lui en jugeant une race aux actes de quelques uns.

Kouran

Non, je m emportes

June 2 2001, 1:51 AM

Non, revoyons notre jugement, ne jugeons pas une caste par les mefaits d une minorité.

On enlève les vampires dans le texte et on les remplace pas les mauvais vampires.

On verra pour Seven mais ce sera alors si seulement il continue ses piftreries grotesques.

Merci de ton aide.

Chasse gnouf

De la supériorité des Véléids...

June 2 2001, 3:14 AM

...pour ceux qui en douteraient.

Les véléids ont des ailes, les autres races humanoïdes n'en ont pas. Ils sont donc supérieurs.

Que dire à cela ?

Qu'est ce qu'un elfe face à la perfection véléide ? Peanuts ! Alors les elfes dégénérés que sont les elfes noirs...

Admettez enfin notre supériorité et acceptez avec sagesse d'être nos esclaves. Nous serons de bons maîtres. C'est dans l'ordre des choses.

Chasse gnouf qui se sent de plus en plus du Clan Marchétoile...

Chasse gnouf

De la supériorité des Véléids...

June 2 2001, 3:14 AM

...pour ceux qui en douteraient.

Les véléids ont des ailes, les autres races humanoïdes n'en ont pas. Ils sont donc supérieurs.

Que dire à cela ?

Qu'est ce qu'un elfe face à la perfection véléide ? Peanuts ! Alors les elfes dégénérés que sont les elfes noirs...

Admettez enfin notre supériorité et acceptez avec sagesse d'être nos esclaves. Nous serons de bons maîtres. C'est dans l'ordre des choses.

Chasse gnouf qui se sens de plus en plus du Clan Marchétoile...

Chasse gnouf

De la supériorité des Véléï ds...

June 2 2001, 3:16 AM

...pour ceux qui en douteraient.

Les véléids ont des ailes, les autres races humanoïdes n'en ont pas. Ils sont donc supérieurs.

Que dire à cela ?

Qu'est ce qu'un elfe face à la perfection véléide ? Peanuts ! Alors les elfes dégénérés que sont les elfes noirs...

Admettez enfin notre supériorité et acceptez avec sagesse d'être nos esclaves. Nous serons de bons maîtres. C'est dans l'ordre des choses.

Chasse gnouf qui se sens de plus en plus du Clan Marchétoile...

Kouran

Ehh Chasse Schtrouffs

June 2 2001, 7:17 AM

Tu veux une histoire de superiorite de tes Veleids ?

Elle est vrai.

Le dernier Veleid qui a essaye de faire le malain et utilise sa position privilegiee dans les airs a eu mal.

Explication :

Moi PNJ qui debloque, mage elfe noir assez puissant,

+ je lance un eclair

(je jetes le dé pour voir qui j attaque)

* Oh le Veleid

+ Je touches ?

* Je touche

+ Ou ?

* Merde, la tete

+ Combien de PV

Un sacre nombre coefficient de tete

+ Il a un casque de combien ?

* Sert a rien, il est mort quand meme. Il fait le saut de l'ange de l oiseau étété

Manque de pot pour lui mais comme quoi, personne n est immortel. On n est pas a ADD et le sort resurect

Alors, au lieu de faire ton chasse Elfe noir, tais toi. Tu ne m aura pas car tu vas te griller la cervelle avant.

Chasse gnouf

De la frustration des elfes noirs...

June 4 2001, 9:29 AM

Mes chers supporters, nous voyons maintenant pourquoi les elfes noirs répandent le mal :

Ils sont frustrés et la jalousie les ronge jusqu'à la moelle !

Voyez comment un individu particulièrement représentatif de cette ignoble race s'attaque à une des rares merveilles que la nature puisse offrir.

Une créature éblouissante de par sa beauté qui voyageait joyeusement et innocemment dans les cieux. Une créature inestimable de par sa sagesse qui oeuvrait pour une généreuse quête de purification et d'élévation spirituelle des races dégénérées peuplant le sol d'Eléckasë.

Cette créature merveilleuse n'est désormais plus, laissant un continent à la merci des peuples les plus frustrés et surtout dans les mains d'elfes noirs rageant la bave aux lèvres qui n'ont maintenant plus personne pour contrer leurs infâmes complots menaçant toute forme de vie.

Notre lueur d'espoir est que ce doux Véléïd soit admis parmi les martyrs, que son juste combat inspire les Purs ! Que le peuple se lève contre cette injustice et punisse le Peuple Ignoble ! Qu'une ultime Croisade soit menée au nom de l'Ange Tombé !

La lutte sera dure mais ne doutons point de la victoire des Purs.

Nous savons maintenant ce qui a provoqué l'Armageddon...il ne tient qu'à vous de purifier Eléckasë de la mauvaise graine qu'est la race des elfes noirs.

Chasse gnouf.

Kouran

Va voir Chastres

June 4 2001, 1:54 PM

Va voir l'Empire de Galinnet dis lui que tu es un saint, il te canonisera surement et tu iras prêcher la bonne parole dans les couvents. Au moins, cela nous évitera de t'entendre raconter des conneries sur la place publique.

Le mal se lit dans les yeux des ceux qui se disent purificateur alors qu'ils ne font qu'assouvir leur pulsion destructrice au dépend des autres.

Et si tu me cherches querelle, on n'arrangera cela.

Mais tu es peut-être trop lâche que pour te battre toi-même. Le jugement divin, tu connais ? L'ohali, cela te dit quelque chose ?

Tyrian

Tu dois être méprisé même...

June 5 2001, 6:17 AM

...chez les tiens. Les mages de l'air sont arrogants mais ne font pas preuve de fanatisme et ne croient pas aux balivernes que tu baves. Les individus qui partagent tes pensées se trouvent en Galin. Va les voir et ils te feront un joli feu et ainsi tu rejoindras ton collègue.

Tyrian

crane de piaf

June 2 2001, 5:08 PM

Pour que vous puissiez voler, il a bien fallu que vous soyez allégés. Dans ton cas c'est la matière grise qui a été drastiquement diminuée (et probablement pour une bonne part de ta caste qui sans les "bouseux" ne sauraient rien).

Archimède

j'ai une théorie basée sur mon bain...

June 4 2001, 11:45 PM

qui prouvera l'absence totale de cervelle des véléd, comme l'a suggéré Tyrian, il a fallu alléger les véléd mais à un tel point qu'il a été nécessaire de créer un vide dans le crâne pour développer une force ascensionnelle sans quoi, ils n'auraient jamais décollé du sol.

Et puis, les jeunes elfes s'entraînent au tir tout au début sur des véléd en vol, ils sont lents, gros et pas agiles.

Une fois qu'ils se sont fait les doigts, ils s'entraînent sur des cibles artificielles de plus petites tailles.

Kristeal

On prend son ticket ...

June 4 2001, 11:38 PM

comme tout le monde, je suis le premier à avoir un RDV (enfin un demi) avec le chasse-gnouf !

Rassurez-vous, j'en laisserai pour les autres!!!!

Gnarf !

Kouran

Le chasse ?????

June 5 2001, 12:14 AM

Pq lui ????

BEUHHHHHHHHHHHH

Tyrian

Vas-y...

June 5 2001, 3:17 AM

...te gêne pas pas. Puis-je suggérer une méthode de torture? Lui arracher les plumes 1 par 1 puis placer sur chaque blessure un type de mouches qui pondrait dans les plaies. Pour lui qui est si fière de ses ailes (faut qu'il ne peut pas être fière d'autre chose) ce serait une délicate intention. Niark, on va se marrer:-).
(est-ce déjà arrivé que quelqu'un sur ce forum arrive à ce faire autant d'ennemis aussi haineux en quelques phrases?)

David

Reproche...

May 31 2001, 9:50 AM

Et ben si j'ai un truc à te reprocher moi 😊

Tu dis dans ton message, je cite:
"quand tu vois plusieurs potences avec des elfes noirs pendus, tu hésites à rester"

Euh... y'a pas un petit problème là? Plusieurs elfes noirs?
C'est pas censé être une race hyper rare?
À moins qu'il y ait un nid près de ton village je ne vois pas trop comment c'est possible mais bon.
Si je me rappelle bien la population d'elfes noirs n'est que d'une centaine d'individus donc ça me paraît un peu étrange toutes ces potences...

Kragor

Bienvenue parmi notre modeste compagnie d'érudits

May 30 2001, 5:50 PM

Et veuillez pardonner le dénommé Chasse Gnouf, c'est mon bouffon personnel. Je vous rassure, il ne me fait pas beaucoup rire, je ne suis pas doté d'un humour aussi pathétique que cela, pour rire de ses blagues, c'est juste qu'il est distrayant et apporte une note de fraîcheur parmi nos convives...

Pour ce qui est de vos emplettes, je vous souhaite bien du courage, mais je pense qu'avec un peu de chance et de détermination vous pourrez vous porter acquéreur du grimoire de vos rêves.

Puis je maintenant poser une question :
vous dites avoir découvert ce jeu il y a pas longtemps sur le net. pourrais je savoir par pure curiosité à quelle occasion, sur quel site. Ce sera ma seule question...

Kragor

***La "magie" des serviteur de la loi

Tyrian

May 30 2001 at 1:15 AM

Je ne trouve pas très logique les pouvoirs qu'on les serviteurs de Loi. En effet, elle est quasiment la même chose que ceux du Chaos. Je proposerais une aura ayant pour effet de perturber la Magie.

Auteur Reply

David *** Je ne comprend pas le probleme

May 30 2001, 6:13 AM

Je ne vois pas ce que cela derange que les serviteurs de la loi aient des pouvoirs identiques a ceux du chaos. La loi et le chaos ne sont pas si differents l'un de l'autre, la preuve en est donnée dans la campagne des bijoux étoiles.
Je ne crois pas que cela soit indiqué d'où proviennent les pouvoirs des serviteurs de la loi et du chaos mais je gage qu'elle soit commune ce qui explique qu'ils soient identiques.

TridenT "Magie Chaotique"

May 31 2001, 12:59 AM

POur ma part, les agents du Chaos et de la Loi (ceux décrits dans le supplément Armagedon par exemple) utilisent un "magie" propre eux.

Cette magie est similaire à La Magie (issue de la Mère Magie), à cette exeption près : elle est beaucoup moins complète.

Pour moi, le Chaos utilise qcq sortilèges identiques à l'ombre/esprit. A vous de choisir, mais il faut bien voir uen chose :

La Loi se démarque par l'entrainement de ses troupes et ses compétences.
Le Chaos par le nombre et la diversité (donc incluez dedans des êtres capable de manipuler la Magie Chaotique).

Problème de race...?!

Kephren

May 22 2001 at 11:03 AM

En lisant et relisant le livre de base et les suppléments, j'ai un problème : on nous dit qu'il y a 22 races (sous-entendu jouables). Or, en les comptant, je n'en trouve que 21 ! Les voici :

- 1-Humain
- 2-Nain
- 3-Elfe
- 4-Huruk
- 5-Honyss
- 6-Gnome
- 7-Soranien
- 8-Morle
- 9-Horpy
- 10-Demi-Efle (blanc ou gris)
- 11-Demi-Orc
- 12-Bilou
- 13-uak
- 14-Perôn
- 15-Brank
- 16-Veleid
- 17-Gobloure
- 18-Elfe arâ (ou aquatique)
- 19-Elfe noir
- 20-Demi-Troll
- 21-Demi-Homme Lézard.

Où est passé le 22e ??????

Auteur Reply

Kristeal **La dernière race est ...**

May 22 2001, 11:02 PM

le haut elfe, on en parle dans le livre de base mais elle n'a jamais été détaillée.

Il existe aussi une autre hypothèse: le dernier représentant, blessé au cours d'une bataille ne parlait plus que par "Gnouf" et il eut l'idée d'aller se faire soigner sur l'île des Vélied (je vous laisse deviner la suite)

kephren **Quelqu'un a-t-il des renseignements sur les Haut-Elfes ?**

May 23 2001, 6:09 AM

Différence avec les Elfes "classiques", société, etc...

David **Les Hauts elfes**

May 25 2001, 3:22 AM

En fait, c'est une race qui n'a pas été décrite car elle était prévue pour un supplément futur.

Ce que l'on sait c'est que les haut elfes ne se baladent pas sur le continent odysseéen ou très rarement c'est pourquoi ils ne sont pas décrits.

A mon avis, ils vivent comme dans plusieurs jeux de rôles sur une île à l'écart du monde et les créateurs du jeu pensaient décrire cette île en même temps que la nouvelle race.

L'île au tortue n'a été découverte que très tard et n'a pas encore été totalement explorée, ne parlons même pas de Sargenne...

Je pense donc que les Hauts elfes viennent d'une île lointaine, vivant en autarcie...

Enfin tout ça n'est qu'une hypothèse mais c'est à mon avis la chose la plus semblable.

Tyrian **Haut Elfes et Magie**

May 25 2001, 5:26 AM

Autre info, si je me rappelle bien, les hauts sont les elfes les plus liés à Magie. Il est donc probable que si ils sont sur une île lointaine, cette île comporte bcps de ligne tellurique(et donc repérable en utilisant la magie).

Pour Auberon

May 21 2001 at 5:20 AM

Kephren

Salut Auberon,

J'ai été très intéressé par le travail que tu as fourni sur le scénario du "Chateau des poisons". As-tu lu d'autres romans de Brussolo ? Je pense notamment au "Manoir des sortilèges" qui ferait un très bon scénario. Connais-tu ce roman et si oui, envisages-tu de faire un scénario avec ?

Kephren

Auteur

Reply

Kragor/Auberon

Brussolo

May 21 2001, 6:06 AM

Première chose, j'aimerais remercier mon chasseur gnouf de joueur pour m'avoir fait découvrir Brussolo.

Ensuite, pour ce qui est du Manoir des sortilèges, non, je ne l'ai pas lu, et n'ai pas l'intention d'en faire un scénario. J'ai lu d'autres bouquins de Brussolo (Hurlemort notamment), mais je n'ai pas dans le projet de les adapter pour une simple raison : contrainte de temps et de priorités...

voilà, mais cela ne doit pas empêcher d'autres MJ de le faire au besoin...

D'ailleurs à propos du chateau de poisons, j'aimerais savoir si certains ici l'ont fait jouer et ce qu'ils en ont pensé, dans la forme, etc... ça va sembler bête, mais je n'ai pas pu moi-même le faire jouer et je ne sais pas encore ce qu'il donne.

Auberon/kragor

*** Les Voyages

Mysth de Malembie

May 17 2001 at 3:51 AM

Comme une partie du débat sur les Entités se dirige dans cette direction et pour nous éviter de nous heurter à nouveau à "LA BARRIERE", je le poursuis dans un nouveau message :

Quels sont, pour vous, les différents moyens de voyager dans l'univers tellurique ?

Pour moi :

- 1) Le voyage astral par les lignes telluriques, ça, tout le monde connaît.
- 2) Les runes de Pouvoir du célèbre Kragor ... encore une légende.
- 3) Les Tours du même Kragor, permettent la téléportation d'Eléckasë vers Sägâl ... le rubis découvert dans les ruines de la forêt de l'ancien empire également ... un procédé identique ne serait-il point possible pour d'autres plans ?
- 4) Le Labyrinthe des Mondes, il me semble (mais là, ma mémoire me fait défaut).
- 5) Les Dragons peuvent voler librement dans cet univers et y emmener des êtres avec eux ... ils ne doivent pas être les seuls à disposer de cette aptitude ; d'ailleurs, les démons aussi, en sont capables, d'après ce dont je me souviens ... et les serviteurs divins probablement également ...

Auteur

Reply

David

*** **Egalement**

May 17 2001, 12:48 PM

Dans la campagne des joyaux étoiles il y'a un passage de l'île d'Oraska vers le plan de l'Eau sous forme de parois de glace si je me souviens bien.
Dans le scénario que l'on trouve dans l'écran les PJs voyagent vers le plan de l'esprit en s'endormant.
J'ai également, dans un scénario, pris la liberté de mettre un passage vers le plan du Chaos dans un puit profond de l'île du mage Argun.

C'est tout ce dont je me rappelle, mais cela montre qu'il peut y en avoir bien d'autres.

Kristeal

*** **entité**

May 20 2001, 11:32 PM

Quelqu'un a une idée pour expliquer pourquoi les dragons et Ouviaële sont les seules entités à pouvoir rester longtemps sur Eleckase alors que les autres (hors Armageddon) ne peuvent y rester que quelques instants (Carolynn sur l'île d'Oraska).

Serait-ce par la mort du Cercle ??

C'est une question qui me tourne et je n'ai aucune idée de réponse.

kragor

Effectivement, c'est une question peu simple

May 21 2001, 7:48 AM

et c'est très certainement lié à la faiblesse du Cercle...

je n'en sais rien strictement rien du tout...

moi un des trucs qui m'intrigue c'est la fameuse fosse/pate à modeler à partir de laquelle on peut créer des êtres vivants (me souviens plus du nom désolé, mais voyez une des légendes sur Azer Kalum il me semble)

bref ce que je veux dire c'est que cette fameuse fosse pourrait être qui sait, le Cercle lui même, du moins ce qu'il en reste, justifiant la présence de ces personnes sur Eléckasë. dans ce cas, le cercle existerait non en tant qu'entité, mais en tant que somme d'individualités naissant de cette fosse... Ouvielle serait alors la première conscience issue de cette fosse, les dragons, la génération suivante... je ne sais pas. ce que je sais c'est qu'Azer Kalum réfute cette théorie

bon je manque très certainement beaucoup de clarté, mais en faisant un peu de recherches, vous verrez sans doute à quoi je fais allusion

Kragor qui se pose beaucoup de questions sur le Cercle

Loa Legba

*****Du voyage entre les plans**

May 21 2001, 1:24 AM

Je vais essayé de compléter cette énumération:

- les tours de kragor ne mènent pas qu'au plan de Sagal mais sont censés faciliter les voyages entre tous les plans durant les armagedons.
- la magie des symboles.
- les sorts de type téléportation (qui est dangereux quand il est utilisé de cette manière) ou seuil.
- les oiseaux de Mizrha (entités sorcières) ou les Kajuns (démons) représentent une autre possibilité.
- le labyrinthe des mondes.
- les tours de sorcelleries et toutes les zones de croisement des lignes telluriques (cas du scénario de l'écran).

je recherche des joueurs sur Rennes!

May 15 2001 at 1:30 PM

styx**/

Je suis Rennai et je recherche des joueurs d'Eleckasë sur Rennes!! Si vous voulez me contacter mon E-mail est tyler_durden@caramail.com ; Voila c tout allez salut et à la revoyure!!!

Mon projet de GN

le nain borné

May 10 2001 at 2:01 AM

Comme vous devez le savoir j'ai le projet d'organiser un GN se déroulant dans l'univers d'Eléckasë (dans un an) et y'a tout à faire

pour les règles je me baserai bien sur celle du GN que j'organise en ce moment (<http://www.narbonnais.net/bulles>) mais pour le reste univers, sorts, prêtrise etc... y'a du boulot alors j'accueille toutes vos idées avec enthousiasme !!
Même celles venant des elfes...

Auteur

Reply

Kristeal

A propos de GN

May 11 2001, 2:15 AM

Quelqu'un participe à AVATAR en juillet à Gembloux en Belgique ?

Kragor

ya juste un problème en ce qui me concerne :

May 11 2001, 12:50 PM

C'est en Belgique...

Et la Belgique c'est loin pour moi...

Après niveau organisation de GN, je sais pas j'en ai jamais fait, donc, je te serais strictement d'aucune utilité...

Désolé

Auberon, en passant

Le nain borné

question de base

May 14 2001, 6:18 AM

D'après vous est-ce que le monde d'Eléckasë peut plaire à des gens ne le connaissant pas

Je pense surtout aux entités, seigneurs de magie...etc

Kragor

possible

May 14 2001, 10:10 AM

Mais dans le cadre d'un GN, je ne sais pas, c'est vraiment pas simple de tout rendre...

un des attraits aussi pour les joueurs, en règle générale, ce sont par exemple les différentes races...

pour certaines je vois bien, mais pour d'autres ça risque de ne pas être simple à rendre (Quak, Bilou)...

pout tout ce qui est cosmologie, je ne sais pas. En général, les impératifs du GN font que le monde doit être présenté brièvement succinctement. je ne vois pas trop comment intégrer des trucs aussi gros que par exemple les Seigneurs de Magie ou les entités tout en conservant un impératif de brièveté...

oh certes un ou deux champions solitaires de la loi ou du chaos ne doivent pas être compliqués à rendre, pareil pour les mages, mais rendre tout ce qu'il y a derrière les entités me paraît, complexe...

bon courage quand même

Kragor

Fiches pour le GROG

le nain borné

May 10 2001 at 1:57 AM

Trident était prêt (avec moi) pour faire les fiches (de gamme et de suppléments) d'éléckasë pour le GROG

Quoi !? vous connaissez pas le GROG

<http://www.roliste.com>

son but c'est recevoir tous les jeux et de pouvoir poster des critiques etc....

Donc comme je suis un peu à la rue en ce moment ce serait bien de faire ça ensemble !!
c'est à dire on se démerde pour les pondre le plus rapidement possible

ok ?

| Auteur | Reply | |
|---------------|---|-----------------------|
| Trident | Je suis tjrs prêt !!! | May 15 2001, 12:03 AM |
| | J'ai scanné les couvertures, et commencé un descriptif de chacun des suppléments.
C'est encore brouillon mais pas perdu !!! | |
| Sahira | Heum heum | May 15 2001, 1:13 AM |
| | Aller Trident
Y faut z'y bouger l'cul qu'tu disais
Devine qui c'est ! | |
| Trident | Oui Oui ... | May 18 2001, 6:57 AM |
| | Je sais qui tu es | |
| | Tu es ce prêtre impulsif qui va se faire botter le cul à la prochain epartie, hein 😊 | |
| Le Nain Borné | content !!! | May 17 2001, 2:16 AM |
| | J'suis content que tu t'y sois mis parce que moi....
Ben en fait j'ai pas fait grand chose
Si tu veux je te nomme responsable de la gamme Eléckasë
(j'ai déjà assez de taf avec dark earth 1 et hurlements)
mais j'suis partant pour relire tes fiches avant envoi et de participer activement aux réajustements
et aux conseils et touti quanti.... | |

***de la nature du Khĩ n

Loa Legba

May 9 2001 at 7:35 AM

Un grave problème théorique me tараude, du genre oeuf et poule:

L'empreinte magique d'une personne apparait-elle à la naissance ou dépend -elle d'un rituel quelconque dans une école de mage ou avec son maître?

Pour l'instant j'avoue ne pas avoir choisi et donc le groupe que je gère (avec Tyrian) possède une certaine incohérence à ce niveau.

J'aurais tendance à penser que l'emprunte dépend d'un rituel car sinon le cas des sorciers ou des chamans seraient vraiment trop bizarre (avec une exception pour les Ascalims probablement).

Cependant, si l'emprunte dépend d'un rituel alors il devrait être possible de le défaire ce qui n'est pas le cas, je crois.

Autre point de détail, bien que cela ne soit pas préciser et que cela puisse être gênant à haut niveau, il me semble que le khĩn accaparé par l'apprentissage d'un sort ne puisse plus servir lors de tests sous le khĩn, en particulier pour la création de potions pour les sorciers (argh, c'est dur, j'ai l'impression de trahir mon propre camp s).

Auteur Reply

Tyrian ***khin par entraînement et par empreinte

May 9 2001, 9:15 AM

Selon moi, les mages seraient des individus ayant eu une empreinte élevée (45-50) et qui l'ont entraînée par la suite.

Ds le cas des sorciers, chaman... Je pense que les êtres tel que les entités Sorcières ou chamaniques ont le pouvoir (avec accord de magie) de modifier l'empreinte d'un individu de manière permanente.

Ds tout les cas, ces individus devaient déjà avoir une empreinte forte (pour l'ombre pour les entités sorcières, exemple).

Kristeal *** la croissance du khĩ n

May 9 2001, 11:44 PM

Pour ma part, je considère que les magiciens sont des personnes qui sont nées avec important % en khĩn (45-50) et qu'ils ont développés, le meilleur exemple de cette théorie est le Quak qui est déjà une poule en état de pondre quand il sort de l'oeuf !

Pour éviter un problème de manque de khĩn à haut niveau, j'accorde un bonus de 3% à chaque passage de niveau pour les magiciens purs (ceux qui peuvent dépasser le C2).

David Je suis tout à fait de cet avis

May 10 2001, 11:43 AM

Un magicien est un individu ayant eu à sa naissance un khĩn supérieur à 45 et ayant travaillé pour l'améliorer.

Personnellement je considère le Khĩn comme une caractéristique ordinaire que l'on peut augmenter de manière ordinaire, c'est à dire pas plus de 3% par niveau.

Pour être magicien il faut être "magiquement réceptif" et avoir travaillé celui-ci pendant son enfance et son adolescence car il faut noter qu'un individu de "type 2" ne pourra jamais avoir les facultés (psy par exemple) d'un mage même en s'y entraînant plus tard.

Sinon juste pour ajouter mon grain de sel supplémentaire, les limites ne sont pas de 45-50 pour tout le monde puisque un elfe noir peut être de type 2 avec 40 en khĩn et qu'un brank peut avoir 70 à la création sans avoir choisi de classes de mages.

Kristeal rectificatif

May 11 2001, 2:11 AM

Vu le besoin énorme de khĩn des magiciens, je donne un bonus de 3% en khĩn aux magiciens purs en plus des 12% à répartir.

Adaptation terminé des GN

Tyrian

April 29 2001 at 3:45 AM

J'ai envoyé ce que j'ai fais à Bilbo.
Envoyez moi vos commentaires.
Ce que j'ai fait peut-être ajouté à ce qu'a fait Kristeal.

Auteur Reply

Kristeal **Bilbo** May 9 2001, 4:40 AM

Je crois qu'il faudrait mieux l'envoyer à Kragor car si j'ai bonne mémoire, Bilbo est sous les drapeaux !

Tyrian **merci** May 9 2001, 7:01 AM

OK

Kragor **oui mais non...** May 9 2001, 7:25 AM

le problème est que je n'ai pas accès au serveur de la rubrique. Tout passe par bilbo. en clair, même si je veux mettre un truc sur la rubrique, il faut passer par lui, moi, je ne fais que lui envoyer des trucs, qu'il met sur la rubrique, mais je n'ai aucun accès au serveur.

Kragor

Kristeal **sinon, il reste le site de TridenT nt** May 9 2001, 11:36 PM

.

Tyrian **J'ai envoyé mais...** May 25 2001, 5:45 AM

...le site n'a pas été modifié depuis longtemps. A tout ceux qui veulent voir ce que j'ai fait sur les guerriers de la nuit je leur propose de me donner leur adresses E-mail.

Kristeal **intéressé** May 27 2001, 11:06 PM

voici mon adresse:
jabox@swing.be

Merci.

TridenT **Voilà qui est fait ...** May 28 2001, 8:52 AM

Désolé pour le retard, le temps, toujours le temps ...

Tyrian **pas important** May 29 2001, 4:54 AM

sinon j'ai reçu un mail de Bilbo me disant qu'il mettrait bientôt ce que j'ai fait.

April 24 2001 at 4:21 AM

Chers collègues, j'ai longtemps voyagé et maintes fois rencontré ... mais à présent que ma barbe blanchit et que ma place n'est plus sur les chemins de l'aventure mais dans la cour d'entraînement de cette forteresse, une question des plus simples reste pendue à mes lèvres. Nuls autres que vous, dont l'esprit sage déborde de connaissances sur ce monde, je pense, ne serait mieux placé pour me répondre :

Nous savons que La Balance possède une réalité physique : une apparence qu'elle habite et qu'il est possible de rencontrer ... mais à votre avis, qu'en est-il des autres (Loi, Chaos, Pendule, Cercle) ? Ont-ils un physique, en ont-ils plusieurs, le (les) créent-ils sur mesure au besoin, s'en passent-ils ?

Auteur**Reply****kragor******* la coutume veut que**

April 24 2001, 7:50 AM

pour ce genre de questions délicates non accessibles aux joueurs, on mette des étoiles pour prévenir de la sensibilité du sujet...

Mon avis est le suivant (je sias plus trop si c'est mon interprétation où ma lecture du bouquin de règles)

la balance est la seule entité à posséder une existence physique. les autres sont, indicibles si j'osais (pitié faites que le chasse gnouf ne me lise pas)

bon là je suis pas trop en position de développer une des mes fameuses argumentations dont l'intérêt ne réside certainement pas dans la longueur, j'écris depuis la fac avec des étudiants en économie à côté de moi qui ne pense qu'à un truc : optimiser des contraintes de production. donc forcément, je suis pas trop en condition pour discerner Cosmologie d'Eléckasë

Kragor, perturbé

Kouran***** Lagrange est-il une entité**

April 27 2001, 2:37 PM

Que les entités d'Elekase te guide Kragor.

Les voies de Lagrange sont impenetrable. En temps qu'économiste-étudiant, je te suis. Tu ne te rends pas

a+

Kouran

Kristeal***** je préfère les dérivations de Fourier (nt)**

May 1 2001, 10:56 PM

I

Chasse gnouf**A quoi ça sert de mettre les étoiles si ton titre se termine par "nt" et comme je l'observe**

May 10 2001, 6:31 AM

David**Surtout qu'ils en abusent...**

May 10 2001, 11:49 AM

Par exemple pour les messages sur le khin, je vois pas pourquoi ils mettent des étoiles, c'est des informations qui se trouvent dans le livre du joueur...

Je considère les entités primaires (Pendule, Magie et Cercle) sans forme physique, ce sont de gros nuages d'énergie qui interagissent par le biais de leurs enfants (Maître de magie, Ouveille, Kraan...)

Pour le Chaos et la Loi, je dirais que nous avons plus à faire à une philosophie qu'à une entité mais je n'ai jamais creuser la question.

Ami Mysh de Malembie, je te remercie d'avance pour avoir la bonté d'écouter ce qui suit.

Il me semble que je suis la preuve vivante que l'entité Magie n'a pas d'incarnation ou de quelconque forme physique, puisqu'elle a fait de moi son champion (ie son représentant devant tout ce qui existe). De ce fait il ne me semble pas que les autres entités est une corporalité ou une réalité physique.

Là dessus j'ai une petite théorie tirée de ma pauvre expérience sur la Magie et autres entités: on peut remarquer si on fait l'effort de s'y intéresser que chaque entité (je parle uniquement des primordiales: Pendule, Cercle, Magie, Loi, Chaos et Balance et j'espère de pas en oublier) ne peut disparaître sans provoquer la perte inévitable des autres, ou tout du moins d'Eleckase! Plus de Pendule, plus d'humanité(d'avancée, de progression); plus de Cercle, plus de vie; plus de Chaos, plus de création; plus de Magie, plus de plan (de dieux)...

Ainsi je me suis donc demandé si ce besoin de cohérence n'était pas plus que ça, et si en fait les liens qui unissent les entités ne correspondent pas une relation "filiale".

J'en suis donc venu à la conclusion suivante: ces entités sont en fait une seule première entité, qui aurait établi par projection de ses différentes psychologies primordiales, différentes entités qui pourraient avoir leur objectif propre! Je sais, tout ça n'est pas très clair mais je m'explique: une entité que j'appellerai Néant engendre (ou se dédouble) une partie d'elle même (dont elle se sépare) pour créer Cercle et Pendule. Ces deux entités deviennent autonomes et ne sont plus guidées que par leur(s) objectif(s), en fait elles ne sont que ça une puissance ou une force conceptuelle! (que Kristeal appelle énergie). Il en va de même pour les autres entités qui se sont désolidarisées de la première.

Ainsi il me semble qu'aucune d'entre elles ne peuvent se matérialiser, sauf par des champions (ie une conscience extérieure qui ne fait que transmettre/refléter sa force).

Vous me direz, et la balance pourquoi peut elle être visible (ou rencontrée)! A ceci je répondrais que la balance a un statut particulier(vous me direz c'est facile), puisqu'elle me semble être la seule entité qui regarde toutes les autres comme nécessaires et fondamentalement inséparables. De plus je crois qu'elle est physique puisqu'elle est la cristallisation de la cohérence de l'entité première, sa conscience (une fois qu'elle eut fini d'engendrer toutes ses "personnalités").

Je pense donc que les entités (autres que la balance) ne sont pas visibles pour la simple raison qu'elles sont des énergies (merci Kristeal) conceptuelles, dont on ne peut voir que les effets (comme la vie par exemple: on ne peut voir la vie, on en constate les effets)

Voilà, j'espère avoir pu aider le voyageur averti et sage que tu me paraît être, et que mon humble vision des choses réponde à tes attentes.

Merci de m'avoir écouté voyageur.

De la suite dans les idées, cordialement exposée et agréable à suivre ... mon cher 7 Martyrs, je suis heureux d'enfin te rencontrer.

Je suis désolé de ne pouvoir, dans l'immédiat, donner d'avis sur ta théorie : elle me paraît forte intéressante mais il me manque des connaissances pour comprendre pleinement son impact et tester sa cohérence. Je pense que nous serons à nouveau amenés à nous retrouver autour de cette table et alors je te dirai ce que j'en pense. En attendant, je reprends le goût du voyage et m'en vais fouler les dalles des plus prestigieuses bibliothèques de ce plan (et peut-être d'autres).

Dieu sait à quel point je préfère les discussions aux études de ces vieux manuscrits ; mais parfois nous avons besoin des unes pour chevaucher les autres.

...je crois qu'il se la joue le Mysth de Malembie.

Il se dit aventurier mais je suis sûr qu'il avait une chaise à porteurs pour ses voyages à travers Eleckasë. Et encore, si ça se trouve, il envoyait des pauvres bougres pour quêter le joyal, payait chichement ceux qui revenaient et daignait sortir de son auberge 3 étoiles où il vivait avec une meute de donzelles (donzeaux peut-être histoire de lui rappeler le séminaire puisque c'est un curé ou un templier...) et faire un rapport exagéré de ses exploits au Père Noyel euh au Sorcier Rouge à la Main Blanche Que Moi Je Sais Ce Qu'Il Y A Dessous Le Gant.

La boue, il ne doit pas connaître...

Il me rappelle un templier...Sale race ! Ca vaut pas mieux que les elfes !

Ron Chasse-Etoile

... et merde, je réponds.

Pour te permettre des sarcasmes d'un niveau quelque peu plus élevé, cher Chasse-gnouf, je te dévoile deux ou trois lignes de la vie de Mysth de Malembie.

Tout d'abord, sache qu'il s'agit d'un PNJ créé lorsque j'ai développé les guerriers d'Atanor : il n'y a pas derrière de joueur-aux-dents-longues-et-à-l'esprit- querelleur-et-bourré-de-préjugés.

Mysth de Malembie, ancien templier d'Atanor, est à présent le maître d'arme des guerriers du même nom. Approchant des 45 ans, il a maintes fois foulé le sol d'Eléckasë et n'a pas connu que des victoires. Pour l'anecdote, Kâline l'a longtemps méprisé, après lui avoir fait mordre la poussière lors d'un duel à Anorien.

Elevé à la dure parmi les guerriers et GUERRIERES (ça, c'est pour le séminaire) du kharq, il a retrouvé le nom de sa famille et donc son titre de noblesse après une longue quête qui l'a mené dans les ruines de la demeure familiale. Ce n'est donc pas un noble de naissance qui a grandi dans des draps de soie et qui distribue les écus à qui saura faire le travail à sa place.

Le lien avec Dieu, ça c'est personnel : ça a déjà fait l'objet d'un débat et il n'est peut-être pas nécessaire d'y revenir dessus.

Maintenant, des deux, celui qui connaît le moins la boue, avec des ailes dans le dos, tu me laisses douter...

Et enfin, j'ai vu de nombreux joueurs choisir de jouer des Véléïds...

Ce qu'ils disaient : "C'est parce que c'est original et qu'il y en a pas dans les autres jeux."

Ce qu'ils pensaient : "Houa, c'est hyper bourrin un personnage qui, d'office, peut voler et utiliser la magie !"

... Décevant... mais ne te placerais-tu pas dans leurs rangs ?

... Mes amitiés, cher Chasse-Gnouf, et méfie toi de la retombée si tes ailes te permettent de t'estimer au dessus de certaines autres races ou classes.

Ca y est, je vois l'intérêt des étoiles devant le titre des messages : la paix ... non, je rigole 😊

>il n'y a pas derrière de
>joueur-aux-dents-longues-et-à-l'esprit-
>querelleur-et-bourré-de-préjugés.

[Chasse Gnouf] : "Grrrrrr...Il ne faut pas confondre : c'est le personnage qui est bourré de préjugés pas le joueur. Pour ce qui est des dents querelleuses et de l'esprit long, je ne relève pas le compliment."

>Kâline

[Ron] :

"Kâline, Kâline...ça ne me dit rien (à part l'invisible "Dame du Lac" dans mes terres du Nord 😊)

Quant au nom de famille, j'ai renié le mien, quitté les draps de soie pour gratter le sol et écouter les paroles certes sages mais toujours un peu subversives du Maître de la Terre. Même si je tiens les cordons de la bourse de l'équipage, je peux te dire que je ne puis me permettre de dormir ailleurs qu'à la belle étoile et me nourrir d'autre chose que baies, écorces et quelques fois d'un rat gondin malchanceux. Mon surnom c'est Ron le bouseux ! Les ailes ne me serviraient qu'à nous faire repérer par d'habiles archers et à me faire tuer comme un modeste pigeon.

Pour ta croyance, je ne critique pas : autrefois j'ai moi aussi suivi naïvement les préceptes d'une sournoise Entité.

>Et enfin, j'ai vu de nombreux joueurs choisir de jouer >des Vélèrds...
>Ce qu'ils disaient : "C'est parce que c'est original >et qu'il y
>en n'a pas dans les autres jeux."
>Ce qu'ils pensaient : "Houa, c'est hyper bourrin un
>personnage qui, d'office, peut voler et utiliser la >magie !"

[Chasse gnouf] :

J'ai choisi le vélèrd pour une toute autre raison : la nostalgie. De quoi ? D'un de mes plus vieux personnages, un Myrhyennien à Stormbringer (1ère édition !!). Pour sûr c'était une race originale et bourrine, le grosbillisme et moi ne faisions qu'un. J'ai choisi un Vélèrd pour me rattraper de cette époque, pour sentir les vents sous mes plumes et non plus les points de Pouvoir sur ma fiche.

Sinon habituellement, je rechigne un peu à prendre autre chose qu'un humain, je les trouve plus sympatiques et plus jouables que les elfes immortels ou toute autre race. On s'enfonce généralement dans le cliché avec les autres races et on fait dans la variété et la richesse avec les humains. Voici mon opinion du moment.

Pour ce qui est de l'étoile justement : on ne peut pas mettre un truc un peu plus élaboré et indicateur comme un GIF ou autre ?

Chasse gnouf.

Pour moi, les ailes du Vélèrd comportent au moins autant d'inconvénients que d'avantages. Mes joueurs l'apprennent généralement à leur grand

désarroï :

Le Feu : ParDieu que ça brûle bien, les ailes de Vélèrd !

L'Eau : FoutreDieu que c'est dur de s'envoler avec les plumes gorgées d'eau ! Variante : y en a marre de ce temps de ... J'ai constamment les ailes mouillées.

La Rareté : Nom de Dieu, après mettre débarrassé de ce satané collectionneur, voilà un sorcier qui prend la relève pour ajouter mon plumage à ses satanées mixtures.

L'étallage : ParLaCatainDuDiable, enfin une étendue assez vaste pour prendre mon envol et nous voilà repérés par un troupeau de bandits bardés d'armes !

A cette petite liste non exhaustive j'ajouterai qu'à part avec un honorable score en Equilibre, il est pratiquement impossible à un Vélèrd de faire du surplace ou du travail de précision (et on rajoute l'Adresse) tout en battant des ailes.

**Mysth de
Malembie**

Ouhouhaha ... IL connaît pas Kâline !!!

May 3 2001, 3:08 AM

C'est pourtant une très respectable personne de laquelle tu as probablement du entendre parler. Je n'en dirai point plus parce que :

Soit tu as mal pris tes notes ... C'est mal, ça, trois niveaux en moins !

Soit ton MJ a décidé, pour une raison que lui seul connaît, de ne pas te l'avoir présentée.

Kragor

je t'arrete de suite :

May 3 2001, 3:16 AM

et te donne la bonne réponse :

je ne leur ai pas présenté.

j'ai du reste des tas de personnages hautement plus intéressants (pas que physiquement) que Kaline à leur présenter, bien que ceci ne soient pas nécessairement aussi fréquentables qu'elle (Endollin et consorts...)

Kragor

**Mysth de
Malembie**

Plait-il ?

May 3 2001, 4:20 AM

Parce que pour toi l'intérêt de Kâline est physique ?

De mon point de vue, un personnage (joueur ou non-joueur) peut se contenter de son physique ... jusqu'au moment où il acquière suffisamment de renommée pour ne plus pouvoir s'en satisfaire. Reconnu pour telle ou telle chose, il sera sollicité par son entourage, devra donner des avis, des conseils, voire se mêler de politique ; certaines personnes n'hésiteront pas à faire de longs trajets pour le rencontrer ... bref, arrivé au statut de Kâline, ses connaissances et ses avis seront aussi recherchés que ses compétences martiales.

Juste une petite précision : je n'ai jamais porté de jugement sur le fait que tu ne leur aies pas présenté Kâline, j'ai simplement dit que tu devais avoir tes raisons.

kragor

mon avis :

May 3 2001, 5:30 AM

Kaline n'est pas le Pnj qui m'a le plus marqué...
Du reste j'aime bien faire mes propres PNJ en plus
d'exploiter certains des grands PNJ (je suis très fier de
mon groupe de catholiques que j'ai mis en concurrence
avec mes PJ)

Déjà que l'avis des maîtres de Magie et de certaines
entités, ils s'en soucient comme d'une guigne, alors tu
penses bien que Kaline, ça passe très loin d'eux tout de
même (et je les comprends)

et comme je le disais, j'ai des tas d'autres Pnj hautement
plus intéressants à faire apparaître

Kristeal

groupe de catholiques ?

May 4 2001, 5:56 AM

On pourrait avoir des détails sur ce groupes ?

Chasse gnouf

Ouais, d'abord !

May 4 2001, 7:26 AM

On veut les détails !

kragor

**en d'autres lieux,
en d'autres
temps...**

May 4 2001, 9:03 AM

peut-être...

dans l'immédiat, pas ici et encore moins
maintenant

**Mysth de
Malembie**

***** ET le mien :**

May 9 2001, 3:51 AM

L'intérêt qu'apporte un PNJ (quelle que soit son
origine) dans un jeu de rôle dépend principalement :

- 1) De la façon dont le MJ l'interprète,
- 2) Du rôle que le MJ lui réserve dans la partie,
- 3) De la façon dont le groupe de PJs le considère.

Pour ma part, Kâline a pris de l'importance puisque
j'en ai fait un Maître d'Arme et qu'un de mes PJs
incarnait justement un maître d'arme débutant.

Il m'a semblé important de faire rencontrer à mon
groupe la totalité du Conseil des Sept afin que les
PJs connaissent ceux qui les envoient en quête (et
réciproquement). Le SRMB est bien gentil et
important, mais il n'est pas seul à prendre les
décisions du Conseil.

Kragor

*****Amen !**

May 9 2001, 7:24 AM

tu as terminé ton sermon ?

Désires tu que j'en rajoute comme je sais si
bien le faire (voir le débat avec 7 martyrs)

comme je suis gentil, je vais t'épargner cela...

Oh et puis non tiens, tu ne mérites pas que je t'épargne mon sermon :

Pour ma part, Kaline, n'a pas beaucoup d'importance comparée aux autres PNJ majeurs que j'ai à faire évoluer... je développe pas.

les autres membres du conseil, oui, ils existent et je ne les ignore pas, mais ils ont mine de rien un armagedon à préparer, donc le fardeau du chaperonnage de PJ est l'exclusivité du SRMB, les autres PNJ du conseil, décident certes avec lui, mais cela mes Pj n'en savent rien, après tout ses délibérations sont supposés être un minimum secrètes...

Et ils ont eux aussi leur lot quotidien de missions à remplir et de gorupe à chaperonner qui sait...

Bref j'épilogue pas, le SRMB est trop gentil et trop important, mais ne croie pas qu'il décide seul (encore que sans lui, je me demande ce que les autres feraient). Cela ne justifie pas pour autant que les Pj connaissent tout le gratin personnellement, ils ont déjà assez de personnes plus importantes à connaître...

donc Kaline, elle est bien gentille, mais elle reste ou elle est tout comme les autres membres du conseil...

voilà,

Amen, alleluia et à une prochaine fois...

Kragor

Kristeal

***** j'ai pas les
catho !**

May 9 2001, 11:40 PM

Mes PJs sont très vite sorti de l'emprise du SRMB, ils n'ont pas digéré le collier qu'ils ont trouvé à leur réveil.

Ils ont par la suite assez vite rejoint le camp du Cercle via des PNJ de mon cru qu'ils connaissaient avant la campagne.

Donc ne leur demandez pas qui est Kâline !
Ils ne la connaissent pas!

Voilà le problème de son importance résolu.

CQFD

Kragor

**alors pourquoi
viens tu
m'ennuyer**

May 10 2001, 7:21 AM

(je pourrais être plus vulgaire)

tu viens me faire la morale, alors que tu ne connais rien de mon groupe, de comment ils progressent, des personnes que je leur fait rencontrer et en plus tu reconnais toi même ne pas leur avoir fait rencontré Kaline...

pourquoi me fair eperdre mon temps sur d'aussi insipides détails...

Kragor

Kristeal

intervention

May 11 2001, 2:13 AM

je n'interviens pas pour t'ennuyer mais simplement pour signaler que tous les groupes et les MJs ont des points de vue différents et que chacun est libre de s'exprimer (sans méchanceté).

Kragor

**c'est à lui qu'il
faut le dire**

May 11 2001, 4:31 AM

c'est ce que je m'évertue à faire passer depuis le début 😊
(snas doute mal j'en conviens, mais je m'y emploies)

Kragor

Mysth de
Malembie

***** puisque tout
le monde peut
donner son avis,**

May 14
2001, 3:02 AM

Le mien est, mon cher Kragor, que la prochaine fois que tu as du mal à digérer ton repas, que tu as passé une très mauvaise journée ou que tu ne parviens pas à décuver de la biture de la nuit dernière (au choix) ... tu n'es pas obligé de venir te défouler sur ce forum. Car le plus agressif de l'histoire, c'est bien toi.

Mes propos n'avaient nullement d'intentions blessantes 😊 et lorsque tu te mets à voire des sermons là ou

il n'y en a pas et à t'échauffer
sans crier garre, excuse moi de
ne pas rester de marbre. 😊
Comme je n'ai pas la patience
de 7 Martyrs pour tenter (en
vain) d'avoir le dernier mot
avec toi, j'en resterai là de ce
débat. 😊 (peut-être qu'en
mettant des 😊 partout, tu te
sentiras moins sermonné par
mes propos ...) 😊, 😊, 😊

Ehelha

???

May 14
2001, 3:54 AM

Pour ma part, mes PJs
progressent dans la
campagne sans se tourner
vers SRMB perpétuellement.
Ils ont rencontré plusieurs
PNJ plus proches de leurs
personnages qui les aident
quand ils en ont besoin.
Chaque MJ exploite les
membres du conseil en
fonction des réactions des
PJs.

Kragor

**dissipons le
malentendu**

May 14
2001, 5:15 AM

...

je m'excuse, j'ai confondu
le message de Kristeal
(intitulé j'ai pas les catho)
avec l'un des tiens, ce qui
évidemment fausse tout
ce que j'ai pu dire...

Donc je m'en excuse

Cela dit, il n'y avait pas
d'agressivité dans ce que
j'ai dit (du moins je crois
pas, où alors c'est
vraiment que je me suis
mal exprimé) simplement
des tournures de phrases
un peu provoquantes
(c'est volontaire) et
accrocheuses...

Volà, maintenant à bonne
entendeur, salut


Kragor

**Mysth de
Malembie**

Ah oui ?

May 3 2001, 3:13 AM

Alors comme ça tu sais ce qu'il y a sous le gant du Sorcier Rouge ... mais je t'en prie,
mets donc une étoile à ta prochaine réponse et dévoile nous tes connaissances.

| | | |
|-------------------|---|-----------------------|
| Kragor | je veux voir ça... | May 3 2001, 3:18 AM |
| | <p>Je sens que je vais bien me marrer...</p> <p>plus sérieusement, si pour une fois sa mémoire ne défaille pas trop, il devrait être en mesure de s'en souvenir...</p> <p>Mais cela ne relève que d'une interprétation strictement personnelle rien qu'à moi qu'on se le dise)</p> | |
| Mysth de Malembie | On est d'accord | May 3 2001, 4:22 AM |
| |  | |
| styx**/ | qu'est k't'as cont les elfes toi????!! | May 15 2001, 1:44 PM |
| | <p>non mais oh!!! les elfes c de la bonne race d'archer (même si je suis un gardien des enfer depuis 2ans!!! sur un superbe 01 sur le jet de des pour la race!!!!)</p> <p>Je trouve que chaque races à c qualités et c défauts.</p> <p>Mais bopn c ton choix de ne pas aimer les elfes et j'espere que tu assume....</p> <p>Voila à bonne entendeur salut!!</p> | |
| Chasse gnouf | Mais j'assume, j'assume... | May 16 2001, 12:34 AM |
| | <p>la preuve : dès que j'en vois un, je le méprise. J'assume bien n'est-ce pas ?</p> <p>Chasse gnouf.</p> | |
| Kristeal | si tu as le même comportement avec les demi-elfes, je te fixe rdv nt | May 16 2001, 11:16 PM |
| | :+)= | |
| Chasse gnouf | Pas pareil. | May 17 2001, 9:46 AM |
| | <p>Ils sont moitié civilisé (humain)/ moitié animal (elfe), je les respecte à moitié...</p> <p>Chasse gnouf.</p> | |
| Kristeal | Alors, je ne te fixe qu'un demi-RdV !!!!!!!!!!!!! nt | May 20 2001, 11:20 PM |
| | lol | |
| chasse gnouf | Pour quoi faire ? (NPO) | May 21 2001, 4:20 AM |
| Tyrian | Désaccord sur la théorie | May 8 2001, 5:28 AM |
| | <p>Selon les écrits provenant d'armagedon, Néant est un champion du Cercle qui a semble-t-il totalement disparut.</p> <p>Hors le monde et les races autre que les karibans ne semble pas en avoir souffert. De plus, Eléckasë a existé avant plusieurs entité (Chaos, Loi, Néant). Ces entités ne sont donc pas</p> | |

nécessaire au fonctionnement du monde.

De plus le Cercle est lui-même hors jeu(peut-être). Pourtant les cycles continues (jour/nuit,saisons...).

Je dirais donc que 3 entités (Cercle, Pendule et Magie) ont imposé une marque sur Eléckasë lors de sa création et que désormais ce monde pourrait fonctionner en autonomie si les entités ne désiraient pas le diriger. C'est peut-être pour ça qu'il si important (seul monde à ne dépendre d'aucune entité).

Sur l'aspect physique des entités: toute les entités liées au Pendule (y compris Pendule) ont un palais.

Hors dans le cas du Pendule, ce Palais n'a aucune fonction administrative. Il doit donc contenir qqchose.

Pour Chaos et Loi, le palais à peut-être une fonction administrative. Pour la Balance c'est sur.

Pour Magie je suis d'accord avec Kristeal (pure énergie).

Chasse gnouf

Aaaaaaaaaaaaaaaaaah !!!!!

May 8 2001, 5:50 AM

Crébondieu d'bondieu !!!!

Par le Gnouf ancestral ! Et les étoiles-repousse-PJ, c'est pour les gnoufs peut-être ?

Il y a des joueurs ici ! Il faut les prévenir du caractère "MJ Only" du message que l'on écrit !

C'est pas humain cette attitude !

Chasse gnouf.

Kristeal

Les gnoufs partent en chasse !!

May 8 2001, 11:11 PM

Voilà, il ne reste plus qu'aux petits gnoufs de chasser leurs chasseurs et des les éliminer pour avoir fourrer leur nez partout !

Gnouf Gnouf Gnouf ! (un gnouf qui rit)

**Chasse
Gnouf**

Je suis honnête moi...

May 9 2001, 1:04 AM

J'ai détourné le regard dès la première phrase pour le pas être corrompu pas le flot d'informations illicites.

Chasse Gnouf.

**Mysth de
Malembie**

Paix et félicité

May 9 2001, 3:25 AM

Félicitations pour ton honnêteté, ami Chasse-gnouf.

**Mysth de
Malembie**

***** Tant qu'on y est**

May 9 2001, 3:35 AM

Et concernant Eléckasë et la magie de la lumière ?

1) Si Eléckasë ne dépend d'aucune entité, comment expliques-tu qu'il soit le plan d'une magie précise (la Lumière).

2) La magie de la Lumière n'a pas de Maître ... vous y croyez, vous ?

3) Considérez-vous que la magie de la Lumière ait un statut particulier par rapport aux autres magies ? Je m'explique : la magie de la Lumière est la magie Divine par excellence ; mais est-ce parce qu'elle offre naturellement des armes contre l'ombre que les Dieux l'ont choisie ou a-t-elle été créée dans ce but (de devenir un instrument divin) ?

4) Et enfin, considérez-vous que la magie de la Lumière soit exclusivement liée à la religion ? Est-il possible qu'un mage athée (ou pire, lié à une religion "maléfique") puisse apprendre des sorts de Lumière ?

Kristeal

***** La magie de la lumière**

May 9 2001, 4:39 AM

Je considère cette magie comme les autres même si elle n'a pas de maître. Tout comme la magie de l'esprit qui n'a qu'un gardien (maître en même temps et pas de plan).

Et je ne limite aucunement l'accès de cette magie par rapport aux croyances et aux comportements.

loa legba

de la nature de la lumiere...

May 9 2001, 7:04 AM

Pour moi, la magie de la lumière n'est pas une exclusivité religieuse.

-Dans Magie, l'influence de la magie lumière sur un mage de cercle 3 est décrite.

-il est bien dit que le domaine de sorts d'un dieu dépend de sa sphère d'influence(Dieu=lumière, Diable=feu/ombre, Saha-Hérion=terre, etc...)

-le fait qu'il n'y ait pas de gardien est du au fait qu'Eleckase n'a pas été créé par Magie et qu'il y avait des puissances pour l'empêcher de s'installer tranquillement)

Tyrian

Lumière:1ere marque de Magie

May 9 2001, 8:02 AM

La magie Lumière pourrait-être la 1ère marque de Magie sur Eleckasé lors de la création du plan (simultanée à celle de Magie).

Kristeal

***** origine d'Eleckase**

May 9 2001, 11:50 PM

si j'ai bonne mémoire, Eleckase fut crée en même temps et place que la Magie, lors du premier affrontement entre le Pendule et le Cercle.

Une autre interrogation sur Eleckase comment ce fait-il que certaines entités peuvent rester sur Eleckase alors que d'autres ne peuvent y venir que pendant un temps très court tant que le cercle protecteur existe : Carolynn qui ne peut rester qu'une minute et les Dragons qui peuvent venir et partir comme bon leur semble
????

Ehelha

May 14 2001, 4:12 AM

Je ne pense pas que la magie de lumière soit exclusivement destinée aux clercs.

Un mage de lumière sans religion peut très bien exister avec moi.

De plus, le clerc de mon groupe n'a pas la magie de la lumière comme pratique de magie. Je pense qu'il faut adapter en fonction de l'Entité ou du Dieu concerné.

Loa Legba

*****complément sur la théorie**

May 9 2001, 7:22 AM

L'idée de base de l'HA7M, n'est pas forcément cotredite totalement, je m'explique:

-il peut exister une entité fondatrice inconnue, que je vais appeler (oh originalité) l'Inconnu qui s'est subdiviser en pendule et cercle(=processus id.à Magie).

-la formation d'eleckase et de magie pourrait être une "reaction immunitaire" pour les occupés et éviter qu'ils ne cassent la baraque.

-Il semble envisageable qu'effectivement eleckase puisse survivre sans l'existence active des Entités (primaires ou secondaires). Après tout Magie que son réseau n'entoure plus E. mais ceci surtout pour son propre équilibre et non la survie de la création.

-Il est possible cependant que l'existence passive soit tout de même nécessaire car leur éradication(=disparition allant plus loin que le simple ko de Néant) définitive pourrait être la fin de cet équilibre que chérit tant Balance.

Tyrian

*****KO de Néant**

May 9 2001, 9:03 AM

Néant et Cercle sont théoriquement plus que KO(c'est pratiquement certains pour Néant qui ne donne plus aucun signe d'activité). Seul le fait que les cycles continuent indiquerait que Cercle existe tjrs. Hors si ma théorie est considérée comme vraie, ces cycles seraient indépendants du Cercle. Donc celui-ci pourrait être effectivement détruit. Autre détail, il semblerait qu'il n'y ait pas de plan lié au Cercle, hors toutes les entités ont un plan. Ce qui tendrait à montrer qu'il est mort.

Kristeal

***** Le cercle**

May 9 2001, 11:56 PM

Ce n'est pas parce qu'une entité meurt que son plan meurt. De plus les entités ne peuvent pas mourir, il me semble qu'à la fin de la campagne des J-E ont expliqué que le maître de l'Esprit mettra du temps à ce reconstitué ce qui nécessite une bonne dose d'énergie raison de la déstabilisation de la Magie.

Et puis le Cercle va se réveiller pendant le 3ème Armageddon (du moins si on joue ma campagne).

Loa Legba

*****De Néant et du Cercle**

May 16 2001, 1:09 AM

Une idée qui m'est chère est que Néant n'est pas entièrement mort et que son essence a servi à créer un autre individu très connu : Cybil, car Cybile vit sur un plan extérieur à celui de magie(et il est le seul dans ce cas) et d'après certains textes d'armageddon, ces fils vont vers les plans autres qu'eleckase. pour le plan du cercle, on ne connaît un plan que si il est relié à eleckase par une ligne tellurique donc il suffit que magie n'est pas relié le plan du cercle à son réseau pour qu'il n'ait pas encore été découvert. Après tout vu l'état dans lequel est le cercle il est possible que même la balance n'ait pas exigé que cela soit fait

Kragor

*****pas d'accord sur un point :**

May 16 2001, 7:06 AM

on ne connaît un plan que si il est relié à eleckase par une ligne tellurique donc il suffit que magie n'est pas relié le plan du cercle à son réseau pour qu'il n'ait pas encore été découvert

je ne suis pas tout à fait d'accord (encore une fois ce n'est qu'une interprétation personnelle)

Je pense qu'il existe des plans connus, effectivement reliés par des lignes telluriques, et donc sous l'égide de la Magie et des plans tout aussi connus (Pendule, loi, chaos) non reliés par des lignes telluriques et en dehors de l'univers de la Magie...

Pourtant, à mon humble avis, ces plans, qui ne sont pas reliés, sont relativement connus, moins que ceux de la Magie certes (mais c'est normal après tout, nous sommes dans l'Ere de la Mère Magie), mais assez connus quand même par un certain nombre de gens...

Pour cybil, hé bien, j'ai moi aussi beaucoup de théories, mais par manque de temps je ne les développerais pas (du moins pas encore). cela dit ton idée est intéressante et je crois même que certains des fils reliées à Cybil plonge au directement dans l'Abîme, vers des mondes encore inconnus au delà même des plans de la Magie, du Chaos, de la Loi, au delà même encore des entités, bref très loin au delà de tout ce qu'on peut imaginer, en plus d'aller vers Eléckasë et l'ensemble des plans connus...

Je pense qu'il existe d'autres univers connus que le nôtre.
Le notre c'est quoi : Pendule + Cercle + Magie, Eléckasë, univers de la Magie etc...

Je pense qu'il existe des univers au delà de l'Abîme ou une alchimie différente s'est produit... je dis ça en grand emajorité de mémoire (et donc beaucoup d'approximation et d'erreurs, voire même des affabulations), mais il me semble, que les étoiles, les constellation (notament celle du poisson) sont justement ces autres "univers" passez moi l'expression... Les joyaux étoiles pourraient donc être bien plus que ce qu'ils semblent...

Bon j'affabule et extrapole énormément d'autant que je fais l'erreur suprême de me fier à ma mémoire pour dire tout cela...

Kragor

nous ne travaillons que sur des légendes, des écrits, plus ou moins honnêtes, qui sait tout ce que nous avons lu, n'est peut-être que pure propagande de telle ou telle entité, même la plus plausible des légendes...

Kristeal

**** petits détails**

May 16 2001, 11:12 PM

notre cher rezgrétté N'Qzi (qui n'a plus donné signer de vie depuis longtemps) a développé un plan proche au Cercle et peuplé de créature dans la ligné des Kariban.

De plus toutes les lignes téluriques ne sont pas renseignés ni répertoriés (exemple du scénario de l'écran pour ceux qu'ils l'ont) et il en est de même pour les plans, ce sont les plans les plus forts qui attirent les voyageurs vers eux via les lignes téluriques. Mais il n'y a pas d'autoroute entre tous les plans, pour moi, il doit être possible de se rendre sur le plan du Pendule via un voyage astral mais pas de n'importe où.

Autre complément d'information, celui-ci donné par je ne sais plus quel scénario, il existe une multitude de petit plan qu'un mage entreprenant peut découvrir et ce sans pour autant dépasser l'Abyme.

Kragor

Précisions

May 17 2001, 3:26 AM

Ce que je veux dire c'est qu'un voyage astral c'est comme un départ en vacance :
tu peux prendre l'autoroute vers un destination connu (lignes telluriques que personnellement, j'assimile à la magie)
et tu peux prendre les petits sentiers de campagne voire et faire du camping sauvage (en clair ne pas suivre les infrastructures existantes et suivre ton propre itinéraire qui n'est pas balisé, par des lignes telluriques)...

je sias pas si je suis clair, mais ce que je veux dire, c'est que les lignes telluriques sont un peu les autoroutes de la Magie dans l'univers de la Magie. a l'intérieur et à l'extérieur de cet univers

on peut toujours suivre les chemins de campagne voire même aucun sentier...

Bref je sias pas si je suis clair, mais ce que je veux dire, c'est qu'un plan ne doit pas nécessairement être relié par une ligne tellurique pour être connu

bon je sens que j'y perds encore en clarté donc je m'arrête de suite

Loa Legba

Des autotoutes et des nationales

May 21 2001, 1:34 AM

Je veux juste préciser un détail qui tout comme Kragor vient cependant de ma mémoire et est donc sujet à caution :

les plans du Chaos, de la Loi, de la Balance et du Pendule ont été reliés par des lignes telluriques de Magie à la demande de Balance. C'est du moins ce que j'ai supputé des cartes de lignes telluriques fournies avec le livre de base, l'écran et Magie.

Qui plus est, le plan hypothétique du cercle, s'il existe, n'est pas un simple plan jumeau formé ou accessible à partir du croisement de 2 ou + lignes telluriques dans le plan de magie.

kragor

je ne suis pas tout à fait d'accord

May 21 2001, 8:13 AM

mais là encore ce n'est que mon interprétation perso :

pour moi, les plans non magiques, ne sont pas reliés par des lignes telluriques. ils sont en dehors de la toile que la Magie a si patiemment construit pendant son enfermement...

Malgré ce que ces plans marquent (je vois très bien à quoi tu fais allusion), je ne pense pas que le plan du chaos, de la loi etc.. soit reliés par des lignes telluriques.

personnellement, si je le pouvais, je gommerais ces lignes telluriques vers des plans externes à la Magie...

pour moi, les lignes telluriques ne vont pas plus loin que l'univers de la Magie. au delà, les plans ne sont pas liés, et il faut donc être un sacré randonneur, baroudeur, routard pour s'aventurer sur des chemins non balisés...

tout ceci n'est que supputations et interprétations personnelles...

Kragor, qui trouve qu'il a beaucoup posté aujourd'hui...

Mysth de Malembie

***** Les plans jumeaux**

May 17 2001, 3:30 AM

Il est dit dans l'un de nos recueils, que chaque plan principal (dans le cas de la magie, toujours) possède une infinité de plans jumeaux. Qu'en pensez-vous ?

Ont-ils été créés par la Balance (tout comme Andharë) et se trouvent donc à l'extérieur de l'univers de la Magie ; ou sont-ils une expérience de Mère Magie ?

Dans les deux cas, il n'est pas nécessaire de franchir l'Abîme pour atteindre cette infinité de plans mal connus.

Kragor

mon avis

May 17 2001, 3:39 AM

les planjs jumeaux sont des reflets, des ombres, indépendant de la volonté... des effets secondaires en quelque sorte.
Une expérience de la Mère Magie, pourquoi pas ??
faudrait y réfléchir

Par contre il me semble évident, que pour aller dans ces plans il n'est pas besoin de franchir l'Abîme

quand je parle de l'Abîme, je parle de truc tout autres encore qui rien n'ont strictement rien en commun avec Eléckasë de près comme de loin...

si je pouvais faire un dessin, ce serait sans doute mieux, mais là je peux pas trop 😊

bon allez j'arrete puisque à l'évidence, je peux pas faire simple.

**Mysth de
Malembie**

Multimondes

May 17 2001, 3:56 AM

Penses-tu à d'autres mondes, régis par des lois différentes de celles d'Eléckasë, avec des Entités différentes (s'il y en a), des races différentes ...etc...

Bref, penses-tu à un jeu multimonde, comme Torg par exemple ?

Kragor

*****oui très
certainement...**

May 17 2001, 7:15 AM

Mais dans l'immédiat je pense qu'il y a assez à faire avec Eléckasë seul. Cependant c'est un peu ce que je pense en effet, même si à l'évidence ce n'est pas du tout un aspect que je toucherais encore...

Le seul intérêt de ça vient des fameux fils de Cybil qui plongent directement dans l'Abîme est certainement au delà...

voilà

Kristeal

May 20 2001, 11:24 PM

j'aurais plutôt émis l'hypothèse de mondes parallèles où les grands événements ont eu une fin différentes.

Par exemple, un monde où c'est le Pendule qui

a disparu, ou encore où le premier Armageddon est toujours en cours ...

kragor

***** tout à fait**

May 21 2001, 7:32 AM

ou encore des mondes où aucune entité n'existe, ou alors où les entités sont différentes : le scmhurtz et le gnouf...

Bref des trucs totalement différents..

Kragor

Loa Legba

Des mondes parallèles...

May 21 2001, 1:40 AM

Il semble que vous soyez tous pris d'un défaut de mémoire, les plans parallèles dont il est fait mention dans les ouvrages existent tous dans le plan de Magie et sont des "copies" des plans qu'elle a engendré + Eleckase. Qui plus est une hypothèse a été émise sur leur origine : Ce serait Balnce qui serait à l'origine de leur formation pour qu'ils servent d'exutoires aux conflits inter-puissances et que donc les plans mères ne soient pas ravagés

Kragor

*****Je pense**

May 21 2001, 7:42 AM

que sur une question très obscure et très sombre tu as fait un amalgame rapide entre :

- Plans parrallèles ou jumeaux
- et univers parrallèles, mondes parrelèles ou truc de ce genre...

il est vrai que je n'ai pas été clair du tout...

Moi je parlais surtout de ce qu'on pouvait trouver dans l'Abîme et au delà.

pour ce qui est des plans parrallèles, il n'a jamais été question du contraire de ce que tu viens de dire, on a pas parlé...

On (en tout cas moi) parlait d'univers nouveaux, pas de plans parrallèles.

Bref de trucs que l'on trouverait dans l'Abîme (dans lequel Cybil fait plonger quelques un des fils)

Bref je ne suis sans doute pas plus clair, mais ce que je veux dire, c'est que c'est très sensible et pas simple à expliquer :

En gros, l'univers connu d'eléckasë : c'est toutes les entités (Magie, pendule, Chaos Loi etc...) que l'on connaît, avec leur plan, et plans parrallèles dans le cas de la Magie, le tout étant cerné par l'Abîme.

A l'intérieur de cet univers on distingue, univers de la Magie, cerné par la mère Magie, qui contient Eléckasë et toute les lignes telluriques et tous les plans de Magie ainsi que tous leurs plans jumeaux) et en dehors de l'univers de la Magie, on distingue le terrain de jeu des autres entités, Chaos, loi Balance, mais aussi

Pendule, qui n'est pas lié par des lignes telluriques.

tout cet ensemble se situant dans un univers cerné par l'Abîme.

Mais que trouve-t-on au delà de cet Abîme ? Et pourquoi des fils de Cybil plongent-ils directement dans l'Abîme ???

je ne sais pas si je suis clair dans mes interprétations et mes explications, mais tant pis contentez vous de cela :)

Kragor, qui pose des questions

PS : pas facile la cosmologie dans Eléckasë

Ps : et si le Cercle était en exil dans un autre univers par delà l'Abîme, plutôt que d'être mort ?

Loa Legba

*****De Néant et du Cercle**

May 16 2001, 1:09 AM

Une idée qui m'est chère est que Néant n'est pas entièrement mort et que son essence a servi à créer un autre individu très connu : Cybil, car Cybile vit sur un plan extérieur à celui de magie (et il est le seul dans ce cas) et d'après certains textes d'armageddon, ces fils vont vers les plans autres qu'eléckasë. pour le plan du cercle, on ne connaît un plan que si il est relié à éléckasë par une ligne tellurique donc il suffit que magie n'est pas relié le plan du cercle à son réseau pour qu'il n'ait pas encore été découvert. Après tout vu l'état dans lequel est le cercle il est possible que même la balance n'ait pas exigé que cela soit fait

Tyrian

****Cybil, simple dieu**

May 21 2001, 2:58 AM

Ds un texte écrit par lui-même, Cybil dit qu'il dépend des rêveurs (les croyants) donc ces pouvoirs ne peuvent dépasser le monde d'Eléckasë. Il est également dit, que sa naissance est en partie dû à une entité. Or il est apparu après le 1er Armageddon, lorsque les mortels se sont sentis manipulés par les forces du destin et en croyant en ce destin, ils ont créés Cybil. D'ailleurs celui-ci dit qu'il veut abattre l'Entité qui a participé à sa création. Or Néant est mort ou déjà abattu, ce n'est donc pas lui qui a participé à sa création.

Kragor

*****et si mon hypothèse se confirmait...**

May 21 2001, 8:11 AM

Cybil, serait lié au Cercle

dans ma vision du jeu, cybil et Ouvielle sont frères et sœurs. après tout, la vie et la mort n'est qu'un cycle de plus...

Les fils de Cybil qui plongent dans l'Abîme pourraient être liés à des créatures du cercle qui l'ont suivi dans son exil par delà l'Abîme...

par contre je ne me souvenais pas que Cybil voulait détruire l'entité à l'origine de sa création. tu es sûr de toi, parce que je vois pas du tout à quel passage tu fais allusion...

Je dit cela de mémoire mais j'en suis presque certain.

Ce passage provient du seul texte écrit par Cybil (je crois que c'est ds Armaggedon) lui-même ou il dit également qu'il pourrait devenir supérieur à un dieu car ne dépendant plus des rêveurs.

Et pour l'entité qui l'aurait créer (involontairement) je pense que c'est le pendule après le 1er Armaggedon, Cybil étant une conséquence du sentiment des mortel de s'être fait manipulé par le destin.

Il pourrait en vouloir au Pendule car celui-ci fout le bordel dans ces fils.

Moi je pense que cybil est lié au Cercle.
Mais ce n'est qu'un avis très personnel...

Après plus que n'importe qui il représente un cycle...
il me semble aussi avoir cru lire que les vrais prêtres de Cybil, au demeurant forts rares n'étaient pas du tout les extrémistes que l'on croise dans les grandes Cité, qui se revendiquent de cybil, mais qui ne font qu'exploiter son nom.

Personnellement, je vois Cybil, comme neutre, et je crois qu'il est beaucoup décrié car il n'est pas connu.
Pour ce qui est du texte auquel tu fais allusion, je te fais confiance, mais je ne l'ai pas en mémoire...

Mais je pense néanmoins qu'il est plus défendable d'affilier Cybil au Cercle qu'au Pendule... enfin de mon point de vue en tout cas

Je pense que Cybil effectivement peut être lié au Cercle s'il représente la mort, car c'est ce qu'il est pour les vrais adorateurs de Cybil (sans être extrémiste) un peu comme les Filleuses de la Mythologie Grecque et s'occupe de la vie et de la mort des individus mais elles sont aveugles car tous les être sont égaux devant la mort.

moi c'était comme ça que je voyais Cybil, donc comme ça que je l'avais interprété.

Juste parce que ma mémoire défaille un peu, les tisseuses dans la mythologie Grècque c'est quoi déjà leur nom, je m'en souviens plus du tout. (les Parques ??? non je pense pas)

Kragor, dont la mémoire défaille mais qui est

conent parce qu'il parvient à se faire
comprendre des fois...

Loa Legba

Des tisseuses

May 22 2001, 4:14 AM

Il y a plusieurs noms : les Parques chez
les grecques, les Nornes chez les
nordiques

Loa Legba

*****De la nature de
Cybil**

May 22 2001, 4:13 AM

Je voudrais préciser ce que j'ai dit à propos de
Cybil.
Pour moi il s'est formé à partir des restes
d'énergies de néant, ceci ne signifie pas que ce
soit le cercle qui l'ai créé. Le pendule ne l'a pas
non plus créer volontairement, ce sont ces
manipulations et le premier Armaggedon qui
entraînant l'émergences de véritables doutes
métaphysiques a entrainer l'émergences des
Dieux en général (et pour paraphraser un texte
sacré connu, "il vit que c'était bien" car cela
détournait des individus à potentiel magique
de Magie) et de Cybil en particulier. La foi en
un Dieu de la mort aurait été attirer par la
dépouille de Néant ou de son "plan" à cause
d'une certaine proximité de sens. Le texte de
C. pourrait signifier qu'arrivé à un certain
niveau de puissance, il redeviendra peut-être
Néant(sans forcément qu'il comprenne en quoi
il évoluerais)

Anonymous

*****Cybil n'est qu'un
dieu**

May 22 2001, 7:01 AM

et il n'est donc rattaché à aucune entité. J'ais
simplement dit qu'il était une conséquence de
l'Armageddon et des émotions des rêveurs tout
comme les autres dieux.
En effet les dieux sont liées aux croyances des
mortels. Ils naissent avec la croyance et meurt
s'il n y a plus de croyant.

Kragor

**ok, chacun son
interprétation**

May 22 2001, 7:17 AM

pour ma part, il n'est pas un Dieu même
si c'est ce que beaucoup de gens
croient...

pour moi, il est une personne comme
Ouvière, l'enfant direct d'une entité...
après s'il a été divinisé, c'est autre
chose...

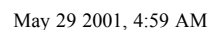
Mais je le répète, dans ce domaine, toute
interprétation se défend et il n'en est

Kragor

May 25 2001, 5:33 AM

May 29 2001, 4:46 AM

Voilà, ça te va ?



May 29
2001, 8:44 AM

1

enfin la bouche
)

Allez maintenant, les trois à
la suite... 😊

Tyrian

Merci May 30
2001, 1:11 AM

Myst tu as de la chance
que Kragor t'es éviter
une scéance de torture.

**Mysth de
Malembie**

**Aye, non pitié,
pas les Yeux,
haaaaaa !!!** June 6
2001,
1:11 AM

Bon, alors pour être sûr
d'éviter la torture, je te
délivre trois petits
secrets sur les smileys :

- 1) Tu peux te passer du
nez. Les yeux ":" et la
bouche ")" suffisent.
- 2) Tu peux utiliser cette
bouche "(" également.
- 3) Tu peux aussi utiliser
ces yeux ";;"

7Martyrs

Juste un détail... May 23 2001, 11:26 AM

Toutes ces théories me semble fortes à propos.
Mais j'aimerais toutefois savoir ce que
l'incontournable personnage que demeure
Cybil, représente dans Eleckase : pour moi la
réponse est clair, il s'agit de la mort, sous toutes
ses formes !

Ainsi en l'admettant je ne crois pas qu'il soit
possible de dire qu'il est un dieu ! Je
m'explique : un dieu est "créé" (mettez y autant
de guillemets que vous souhaitez, mais le sens
est là) par la pensée collective des peuples.
Ainsi si Cybil est un dieu, ce serait le fait de
ces memes peuples (qu'il l'auraient crée !).
Mais si on admet cela, on devrait admettre
qu'avant la "création" de Cybil, la mort
n'existait pas !

Voilà où je voulais en venir. Et j'espere
sincerement avoir fait avancer vos théories en
la matière.

Tyrian

**La mort a tjrs existé
mais...** May 25 2001, 5:39 AM

...les mortels se sont mis à croire qu'il y
avait un être pensant derrière à partir du
1ère Amaggedon. Et Cybil est plus que la
Mort, il est également le Destin.
Ceci est important car les mortel ont

sentit s'être fait manipulés après le 1er Armageddon, d'où l'idée de destin conscient et la naissance de Cybil (si on le considère comme un dieu)

7Martyrs

*** Excusez mon absence prolongée...

May 11 2001, 3:11 PM

En effet j'ai fait là un lapsus des plus négligé en prenant pour nom-exemple Néant, car c'est bel et bien d'Abime dont je voulais parler (je n'avais en fait pas tous les documents nécessaires pour me souffler les noms de ces poussiéreuses entités !).

Du reste la théorie que je vous ai soumise est comme vous avez pu le remarquer, sujette à des différences viv-à-vis de ce qui est communément admis, en particulier pour le cas de la Balance...

Quant à la possible disparition d'entité, vu le peu de temps que j'ai pour converser, je dirais simplement ceci : une entité est l'allégorie de ce qu'elle représente. Je m'explique : si le Pendule est une entité sortie première de l'abîme, c'est qu'elle est tout comme le Cercle une nécessité à l'existence, puisqu'elle représente le progrès, la révolution... et le Cercle est là pour entre autre montrer le temps qui passe... Ainsi si toutes deux sont sorties de l'Abîme c'est parce qu'elles étaient nécessaires à l'existence.

[J'espère me faire comprendre] Du même coup leur disparition entraînerait irrémédiablement la chute de ce qu'elles représentent ! Voilà la raison pour laquelle je ne pense pas qu'aucune entité n'ait disparu (stricto-sensu). Pas même le Néant...

De plus l'histoire célèbre des entités et de leurs guerres (dans Armageddon), ne sont que fables qui essaient de personnifier les entités et qui furent créées par les peuples d'Eleckase effrayés devant tant d'impuissance : le Néant n'a pas été créé pour contrer le Pendule dans ses projets et le Chaos et la Loi ne se sont pas plus alliés... Il n'y a à mon avis que des eleckasiens pour penser cela !

Je vous laisse seul juge...

Tyrian

*** Pas de progrès sans le Pendule ?

May 14 2001, 12:35 AM

Si le Pendule est nécessaire au progrès, cela signifie que les différents peuples d'Eléckasé sont incapables de penser par eux-mêmes, n'ont aucune imagination ! En somme que sans le Pendule, le monde serait rempli de légumes malgré un cerveau capable de fonctionner.

L'agriculteur

*** les légumes

May 16 2001, 11:14 PM

ben des légumes ça pousse pas très vite mais ça pousse, suffit de les arroser de temps en temps et de leur maître un peu d'engrais, c'est bon pour la culture.

Amês charitables

Le Nain Borné

April 18 2001 at 1:44 AM

Voilà !! Je suis en train de faire les fiches Eléckasë pour le GROG (<http://www.roliste.com>), elles n'y étaient pas (bande de fainéants... pardon) !!!

Mais je n'ai pas de scanner.. alors si vous pouvez me scanner les couvertures du jeu et des suppléments et me les envoyer ce serait une contribution certaine à la grandeur de ce jeu...

merci d'avance

Auteur

Reply

Trident

OK

April 19 2001, 12:09 AM

OK, tu devrais avoir un mail de chez eux.
On s'en occupe ensemble si tu veux.

Le Nain Borné

on gère

April 19 2001, 12:50 AM

On se synchronise par mail ou direct sur ce forum !!

Des larmes vont couler !

7Martyrs

April 16 2001 at 7:44 AM

Mes freres j ai une triste nouvelle à vous annoncer !

J espere que ça va vous faire mal, vous faire transpirer de honte, vous faire boudier, trepigner, enerver ou encore emulsifier et meme traumatiser, devant votre petit ecran pour des siecles et des siecles, amen...!!!

Voilà : un master (je ne sais si je dois l'appeller ainsi) a ose faire "jouer" Eleckase avec, accrochez vous bien, les regles de RoleMaster !...

...

...

Oui je sais

J'attend vos reactions.

Auteur

Reply

Kragor

Pas plus choqué que ça

April 16 2001, 8:24 AM

Certes je n'aime pas le système de Jrtn et encore moins celui de Rolemaster.

Mais je peux comprendre que certains Mj l'apprécient c'est une simple question de goût.

Et il faut reconnaitre également une chose : le livre de base d'Eléckasë manque très franchement de clarté. il n'est vraiment pas simple à aborder, il y a pas mal de lacune, la présentation est assez confuse parfois (ça me fait mal de dire ça, mais il faut le reconnaitre). j'ai moi même mis assez de temps avant de bien comprendre certains aspects les plus obscurs du système. Si on prend la magie par exemple on constate un certain nombre d'incohérences qui méritent d'être corrigés.

Au moins le système de Rolemaster est éprouvé, relativement fiable et sur, bien que critiquable selon les goûts de chacun...

Bref ça ne me choque pas plus que ça, même si personnellement, je n'aime pas trop Rolemaster

tout ceci n'engage que moi mais est-il besoin de le répéter

Kragor

7Martyrs

Pourtant le fait est...

April 16 2001, 10:02 AM

Tres bien, maintenant imagine tes persos confrontes à des demons au niveaux aussi incroyables que 18 ou 20 (dans Eleckase !), des sorts qui s'apprennent comme de vulgaires (bien que je n'aime pas ce mot) competences, c'est à dire un monde où les maitres de magie ne sont plus que des "creatures" à super pouvoir (au lieu d'être les dispensateurs de leur magie), un monde où tu as du BO (ce qui outre le fait de me faire des frissons dans le dos, change littéralement les dégâts et autres critiques à X points de coup par round...), un monde où ton Veleid se retrouve avec un +15 en int et +10 en rap., ...

...un monde qui n'est pas Eleckase !

Kragor

Ce que ça m'inspire

April 16 2001, 2:27 PM

C'est que même si je ne partage pas une façon de jouer, je ne la critique pas. si mes goûts ne sont pas compatibles avec ceux d'autres, je n'irais pas pour autant leur cracher dessus. chacun sa vision

et sa façon de jouer.

qu'est ce qui est le pire : Avoir du "BO" ou du CA ???

Franchement je sais pas, je pense pas que l'un soit pire que l'autre, ils correspondent tous deux à une façon de jouer. qui peut se permettre après de dire quelle façon est la meilleure. pas moi en tout cas...

Kragor, l'avocat du diable et des causes perdues (euh je plaisante là je le précise parce qu'après on va encore me reprocher mes ambiguïtés et me gueuler dessus pour rien)

Kragor

Pour te donner matière a discuter, juste un petit détail :

April 16 2001, 2:31 PM

Tu connais approximativement les niveaux d'Orkliver, de Joffre de Tourville, de Chastes et d'Azharis...

Cela ne veut à peu près rien dire en soi, mais si certains décident de faire des campagnes épiques avec des opposants de ce sniveaux là, ben au risque de me répéter, je dirais : chacun ses goûts et sa façon de jouer.

Kragor

7Martyrs

Un petit point...

April 16 2001, 5:49 PM

On peut bien me dire tout ce que l'on veut mais ça n'a jamais rien fait avancer de faire "ce que l'on a envie" tant en jeu de rôle qu'autre part ! Je ne suis pas partisan de cette facilité de pensée qui laisse tout les libertes à un individu sous prétexte qu'il y a droit ! Rien n'interdit évidemment de faire jouer des persos plus bills qu'Orkliver ou Eleckase lui même ou encore moi, mais pourquoi enlever au jeu son originalité tant dans le système que dans son background.

Je suis peut être de ces meneurs retrogrades qui aime un jeu tant pour ce qu'il représente que la façon dont il est joué mais je ne vois pas comment on peut affirmer que sous le prétexte que chacun fait ce qu'il veut, on se permette de cracher sur ce que j'aime et que je fais aimer autour de moi (pour reprendre ton expression)! Peut être suis je trop véhément dans mes propos quoiqu'il en soit je pense que ce coup de gueule est le résultat de nombreuses parties faites sous le signes de : "Je change les règles (et le monde du même coup) parce que ça m'fait poiler".

Voilà je m'excuse auprès de ceux que j'ai pu blesser ou ennuyer à travers ces propos (en particulier Kragor) mais à mon humble avis même si il est vrai que ça reste un jeu, ce n'est pas les règles qui vont améliorer le jeu mais l'imagination !

Kragor

humble avis de l'avocat du diable

April 17 2001, 11:39 AM

Si ça peut te rassurer je vais te confesser une chose : j'exècre tout autant que toi le système Rolemaster.

Je me faisais juste l'avocat d'une cause qui n'est pas la mienne comme j'aime à le faire souvent.

De ce point de vue là, je suis ravi que ma réponse suscite tant de passion et de fougue pour Eléckasë.

Cependant, afin de rester cohérent dans ma défense, je vais m'essayer à poursuivre ma défense (et à contre attaquer peut-être même).

Ne le prends pas mal, n'y voit rien de personnel, mais c'est justement ce genre de contre message qui fait comme tu dis avancer...

Alors soit j'accepte le jeu (je suis très joueur) et si ça peut te rassurer, ton message ne m'a aucunement courroucé puisque à titre personnel je suis majoritairement d'accord avec ce que tu as écrit (encore que pas tout à fait cependant).

Du reste j'ai l'habitude de me faire taper dessus sur ce forum (c'est pas une raison pour me violemment inutilement attention 😊)

On peut bien me dire tout ce que l'on veut mais ça n'a jamais rien fait

avancer de faire "ce que l'on a envie" tant en jeu de rôle qu'autre part !

l'argument autoritariste par excellence.

Pourquoi ce besoin de vouloir avancer à tout prix, si certains apprécient la stagnation.

Du reste, je pense que faire ce que l'on a envie fait autant, si ce n'est même plus avancer que suivre des règles préétablies sans être capable d'y voir au delà.

qu'est ce qui est le plus progressiste : suivre des règles aveuglément, les modifier, les ignorer ? doit-on remettre en cause un système de règles ou l'accepter tel quel sans jamais le reconsidérer à aucun moment.

en l'occurrence, l'utilisation d'un système autre que celui d'Eléckasë montre qu'il y a bien un malaise sur ce système maintes fois amendés sur ce forum de puristes ? qu'est ce qui est le mieux : ignorer le malaise et continuer aveuglément, ou profiter de ce que d'autres emploient un autre système pour montrer le malaise et tenter d'améliorer le système...

Je ne suis pas partisan de cette facilité de pensée qui laisse tout les libertés à un individu sous prétexte qu'il y a droit !

il est plus facile d'accepter d'autres points de vue, de chercher à les comprendre en leur laissant la liberté d'exister que de les nier aveuglément et obstinément.

En l'occurrence il est bien plus facile comme tu dis d'interdire que d'autoriser, si on se place d'un point de vue un peu général...

Rien n'interdit évidemment de faire jouer des persos plus bills qu'Orkliver ou Eleckase lui même ou encore moi, mais pourquoi enlever au jeu son originalité tant dans le système que dans son background.

Peut-être pour l'adapter à des exigences qui ne sont pas les tiennes (ni les miennes) et qui donc te (me) semble incompréhensibles...

Je suis peut être de ces meneurs rétrogrades qui aime un jeu tant pour ce qu'il représente que la façon dont il est joué mais je ne vois pas comment on peut affirmer que sous le prétexte que chacun fait ce qu'il veut, on se permette de cracher sur ce que j'aime et que je fais aimer autour de moi (pour reprendre ton expression)!

la question n'est pas d'être rétrograde.

je ne prétends rien de tout cela.

Mais je ne m'élève pas en dictateur de conduites pour autant.

J'ai une façon de jouer qui n'est sans doute pas la tienne, mais je n'irais pas juger ta manière de jouer pour autant.

Du reste je n'ai à aucun moment craché sur ce que tu aimes (vu que je l'aime tout autant que toi ce jeu)

Chacun à une perception subjective d'un jeu et qu'est ce qui me prouve que ta perception d'Eléckasë est meilleure que n'importe quelle autre, ou meilleure que celle dont on parle.

Je ne te connais pas, et rien ne me dit qu'en fait selon **mes** critères, ta façon de jouer est mauvaise ou au contraire très bonne. J'ai une perception qui est la mienne d'un jeu que j'aime quoi que tu en dises.

Cependant ses divergences de perception ne prouvent en elle même strictement rien. Pourtant c'est un fait : tu as une perception du jeu différente de ces personnes.

Si tu avais exactement la même perception, et les mêmes attentes ludiques qu'eux, peut-être pourrais tu les critiquer. Mais ce n'est pas le cas.

Comme ce n'est pas non plus mon cas, je ne les critiquerais pas plus...

Peut être suis je trop véhément dans mes propos quoiqu'il en soit je pense que ce coup de gueule est le résultat de nombreuses parties faites sous le signes de : "Je change les règles (et le monde du même coup) parce que ça m'fait poiler".

Qu'attends tu d'un jeu de rôle : t'amuser ou t'ennuyer comme un rat mort.

Si eux ils s'amuse c'est leur problème, pas le tien.

Réciproquement si toi tu t'amuses comme il se doit, c'est ton problème, pas le leur. eux ne viennent pas critiquer ta façon de jouer.
Qu'ils s'amuse dans un système à la Rolemaster, l'essentiel du JDr ne demeure-t-il pas au fond de s'amuser, chacun avec ses propres critères d'amusement certes je te le concède.
Si ces critères ne sont pas les tiens (ou les miens) qu'est ce qui nous donne le droit pour autant de les critiquer.

*Voilà je m'excuse auprès de ceux que j'ai pu blesser ou ennuyer à travers ces propos (en particulier Kragor) mais à mon humble avis même s'il est vrai que **ça reste un jeu**, ce n'est pas les règles qui vont améliorer le jeu mais l'imagination !*

j'adore ce genre de propos personnellement.
J'adore les polémiques et je ne trouve pas tes propos si véhéments que cela, crois moi j'ai connu bien pire sur ce forum 😊

Bon Allez, maintenant je te donne un avis plus personnel (bien que je pense bien des choses que je viens de dire)

Le système d'Eléckasë présente beaucoup de lacunes et n'est pas tel que présenté dans le livre de règles, très abordable à mon avis.

Il faut le reconnaître.

je ne connais pas assez le système de rolemaster pour attaquer sur ce point, mais je le connais assez pour savoir que je ne l'aime pas.

à mon avis, tout l'intérêt du système d'eléckasë et qu'il laisse suffisamment de place à des modifications, des rajouts personnels qui permettent à chaque groupe de jeu d'apporter sa petite touche perso dans le jeu.

Chaque groupe à j'en suis sûr, des petites règles agréables sympathiques qui personnalisent son système.

Je pense que dans le cas que tu nous cites (sans les connaître ou les critiquer pour autant) nous avons affaire à des joueurs qui ont du beaucoup joué avec un système qu'ils maîtrisent à la perfection à force d'y jouer, et qui ont eu besoin de changer un peu leur horizon de jeu en émigrant progressivement vers un autre monde, sans pour autant que la rupture soit trop brusque avec leurs habitudes.

Crois moi j'aime assez Eléckasë pour me réjouir qu'un groupe de plus fasse l'effort de transcrire ce jeu dans un autre système, même si c'est un système que je n'aime guère.

Je crois comme toi que le système de jeu apporte à un jeu toute son originalité.

Cependant, je ne suis malgré toutes mes présentes concessions persuadé que ne pas changer un système n'est pas la meilleure façon de faire progresser un jeu.

En ce qui me concerne, j'aime assez Eléckasë, à un tel point que je me suis permis (et beaucoup d'autres ici seront d'accords avec moi, il suffit de lire un peu le forum) d'apporter mes propres règles, mes modifications, ajouts suppressions.

Par exemple, je n'utilise pas du tout le système de pouvoirs psy, je l'ai totalement délaissé, et c'est un pur choix personnel.

Crois tu pour autant que je dénature pour autant le jeu, et son background ? je me suis permis d'ajouter des règles de soin, de santé, d'utiliser des règles améliorées de Magie (qui faisait vraiment défaut jusqu'à avant et qui a nécessité un gros boulot de la part de tous sur ce forum avant d'arriver à quelque chose de satisfaisant).

Je pense que quand on aime vraiment un jeu, il est légitime de chercher à l'améliorer, de le perfectionner à sa sauce.

concernant le système de Magie, qui présente bien des lacunes, je trouve légitime de la part d'un groupe qui découvre Eléckasë, d'employer un autre système, parce que à l'évidence, celui-ci présente de très grosses lacunes. Il est plus simple d'employer un autre système que d'avoir à retravailler entièrement le système (et crois moi je l'ai assez retravaillé pour savoir que ce ne fut pas simple)

Cependant, je suis conscient que tout cela n'est que ma manière de jouer, ma perception du jeu, et qu'elle convient aux parties que je fais jouer. Du moins j'ose l'espérer...

En ce qui les concerne il me semble (et là je le pense vraiment) qu'il n'est pas juste de critiquer une façon de jouer et de se permettre de dire : cette façon là est mauvaise ou moins bonne que la

mienne.

Cette façon là de jouer n'est tout simplement pas adaptée à tes exigences, mais cela ne veut pas pour autant dire que dans leur optique, elle est mauvaise...

La question qu'il faut se poser n'est pas celle de savoir qui joue bien et qui joue mal (je réduis volontairement excessivement ce que tu as dit) mais plutôt de savoir pourquoi ils en sont arrivés jusque là.

Bref intéresses toi aux causes et peut-être tu comprendras mieux, mais surtout délaisse ta subjectivité, et tente d'être autant que possible objectif dans ton avis.

Bref malgré tout, je maintiens ce que je dis : je ne me permettrais pas de critiquer une façon de jouer plus qu'une autre.

Je pense contrairement à ce que tu dis, que l'imagination à elle seule ne suffit pas à améliorer un jeu.

C'est trop facile de dire ça.

Auberon/Kragor, qui en dépit des apparences est un puriste d'Eléckasë (va voir sur le SDEN si tu as besoin de t'en persuader)

Ps : j'exècre les systèmes génériques, pour moi un jeu trouve son intérêt et dans son univers et dans son système), cependant je peux comprendre (sans la partager) la position de ceux qui apprécient de tels systèmes génériques.

PPS (pour Kristeal) : c'est marrant mais j'ai comme l'impression de ne pas avoir eu le même écho que toi sur DD3.

Il me semble que le système bien que fidèle à ce jeu, s'est graduellement amélioré par rapport aux version précédentes,

ce qui en soi n'a rien d'exceptionnel

(et là avis perso : je trouve le système de ADD exécration et très médiocre pire même à mon avis que celui de Rolemaster. je n'ai rien contre ADD, mais en revanche j'ai beaucoup contre son système de jeu)

C'était pour la petite polémique du jour.

Le Nain Borné

ouaaahhhh

April 18 2001, 1:38 AM

Putain qu'est ce qu'elle est longue ta réponse

J'ai du m'y perdre en chemin

Mais Kragor a raison (pas pour les tours, non), laissons les gens avoir leurs propres visions et leurs propres goûts

7Martyrs

Je suis mon propre porte-parole...

April 20 2001, 4:12 PM

Très bien, j'ai bien lu ta réponse et me suis posé la question de savoir si c'était une remarque de roliste ou bien une argumentation systématique à portée quelque peu démagogique. Il me semble que tu prends ma réaction outragée et enflammée pour en faire un exercice de style assez démonstratif et qui a pour but non pas d'y répondre de manière franche et tranchée (puisque tu te fais avocat). Cependant ce n'est pas là où je souhaite en venir : d'une part ta réponse s'appuie sur des éléments tronqués de mon précédent mail. Ainsi ce que je peux te dire, c'est que dans un texte (bien que je ne me prenne en aucun cas pour un auteur) prendre un tronçon et l'étudier ne relève pas de la réponse au texte mais de l'analyse critique d'une expression: ne m'en veux donc pas mais ta réponse n'est pas argumentaire mais critique. MAis puisqu'il te semble plus approprié de t'exprimer ainsi, par réponse critique et fragmentée, je vais te répondre méthodiquement (en chiffrant par ordre croissant mes réponses de ta diégèse).

1- "Pourquoi ce besoin [...] améliorer le système". Il en va d'un problème philosophique : le fait de vouloir avancer est comme tu le dis un besoin, ce n'est pas moi qui te le dis mais 2 millénaires d'observation de l'homme. On ne fait pas qu'avancer spatialement (conquêtes en tout genre) mais aussi techniquement et intellectuellement. En outre la stagnation me semble être au vu de cette même observation un principe de mort: les civilisations stagnantes se sont éteintes (au profit de celles qui avançaient), et à part les éléments morts il n'y a rien (à mon esprit) qui ne stagne dans aucun domaine, même pas (et surtout pas) la pensée! Ensuite quand je dis faire ce que l'on a envie, je parle d'agir : c'est à dire que pour faire ce que l'on a envie de faire (dans un

systeme de jeu par exemple), n'est pas un exemple a suivre, il faut d'abord y reflechir! Car les regles, s'il y en a c'est bien que quelqu'un y a reflechi dans un cas d'utilisation particuliere(la loi de peine a perpetuite ne s'applique que dans des cas tres precis dans des pays tres precis, prends la peine de mort si tu preferes, c'est plus parlant). Ainsi je te soumets ceci: je suis pour des changementssi ces derniers sont legitimes, reflechis et applicables. Par la suite tu parles de malaise: je suis desole mais c'est quand meme un peu fort. Si l'on veut changer le systeme qui n'est pour certain pas aussi justeque ce que le monde le permettrait, je dis soit! Mais il faut penser a ce moment la à modifier certains points (ceux qui pechent un peu) pour les ameliorer: prendre le systeme d'un jeu et l'appliquer sur un autre pour lequel il n'a pas ete prevu, bouleverse l'equilibre du monde et de sa logique interne. Peut etre vais je me repeter mais par exemple, la place de la magie dans Eleckase et la facon dont on l'apprehende ne peut etre comparable a un systeme dans lequel la magie est divisee en theurgie, essence et mentalisme (sans parler de psy ou d'arcane) et ou les dragons ne sont plus representatifs d'une alliance cercle-magie mais sont ce qu'ils peuvent etre dans la plupart des autres jeux, des creatures plus puissantes que les autres. Je ne m'etend pas plus en exemple mais pour me repeter je dirai qu'il ne suffit pas de changer quelque chose pour ameliorer des regles, il faut aussi penser aux consequences.

2-"il est plus facile [...] un peu general". La j'ai l'impression que tu ne m'as pas tres bien compris :tu joues sur mon expression facile pour contourner l'essentiel de ma phrase, a premiere vue. La liberte des facultes intellectuelles d'un individu n est pas a prouver, je pense, mais toi tu me dis qu'accepter est plus riche que de refuser, et la je dis stop! Il n'est pas question d'accepter des idees ou quoique ce soit d'autres tant qu'on y adhere pas ou qu'on ne le souhaite pas: il me semble que de vivre en buvant sans regarder tout ce dant on nous abreuve n'est pas plus riche que d'etre un buvard. Quant a laisser les idees florir, il est evident que je sois d'accord tant qu'elles ne sont pas que des idees-actions (cf plus haut). De plus quand tu me parles d'interdiction, tu me parles d'un sujet philosophique epineux sur lequel je n'ai pas le loisir de m'etendre, mais la encore il est dans mes propos question de droit et pas d'autre chose. Mais cependant je vais laisser a ton intention la pensee suivante: penses tu qu'il est plus facile aux Etats Unis de legaliser la peine de mort que de l'interdire ou encore de reprimer la vente d'armes que de l'autoriser?

3- "J'ai une façon de jouer [...] critiquerais pas plus". Tout d'abord ne pas critiquer ce a quoi l'on joue ou bien ce que l'on observe, est tres gentil pour la personne que tu ne veux pas froisser mais est tres hypocrite car tu n'en penses pas moins. Ainsi je pense que la critique est susceptible de porter ses fruits et certainement d'ameliorer le jeu tant qu'elle reste correcte et fondee, tandis qu'une attitude passeiste ne fait qu'enfoncer les prejuges. Voila pourquoi je me permet de critiquer quand j'en sens le besoin. Evidemment nos deux visions du jeu sont differentes sur un tas de points, je ne dirais pas que c'est tant mieux mais ca apporte la touche personnelle au jeu. Mais le fait est que si nous sommes ici pour parler du jeu c est pour echanger des idees et des points de vue et non pas dire que c'est mauvais sous pretexte que ca nous plait pas: tu me diras c est ce que j ai fait. Mais non je me suis basé sur un point de vue objectif de coherence qui me permet de part l'experience que j'ai acquise des deux jeux dont il est question, de dire qu'un application brutale comme celle a laquelle j'ai pu assister n'est pas adaptée. Quant à savoir s'il y a une meilleur façon de mener une partie qu'une autre, je repondrais que la meilleur façon est celle qui plait tant aux joueurs qu'au meneur (c'est une reponse tres peu satisfaisante mais comme tu le dis si bien tout est affaire de subjectivité). Mais de savoir si quelque chose est mauvais ou pas peut aussi etre une decision objective, meme si pour ce qui nous concerne il ne s'agit pas de bien ou de mal mais de dénaturer Eleckase.

4- "Qu'attends tu [...] les critiquer". IL me semble que ta vision des choses est quelque peu manicheene : s'amuser ou s'ennuyer reduisent le jeu de role d'une façon que je n'ose imaginer. Il me semble que nous sommes là pour voir des copains, manger autour d'une table peut etre, rêver ausi (ce que je mettrais dans les tous premiers), ou encore critiquer, se defouler... De plus je ne comprends pas beaucoup ta reaction: ce n est pas parce qu'on conserve quelque chose qu'il en devient ennuyeux. Tous les nombreux joueurs d'INS te le diront: c'est pas parce que c'est les meme regles tout le temps et qu'il y a qu'une seule table pour gerer toutes les actions qu'ils s'ennuyent! Et quand tu me dis chacun s'amuse comme il veut sans regarder comment l'autre s'amuse, il me semble qu'a ce moment il n'est plus possible de jouer ensemble (on prend notre jeu, on le remballé et on rentre chez nous!).Pour finir ce qui me donnent le droit de critiquer ce malheureux accouplement, c'est moi et moi seul: la critique n'est qu'une pensee livree a d'autres, c'est donc ma liberte de penser quiest mise en peril si quelqu'un m'empêche de m'exprimer (d'autant que ce dont nous parlons ne me semble pas totalement denué d'interet).

Enfin pour en terminer avec ce ton faussement professoral, je suis assez d'accord sur ce que tu me dis dans ton avis personnel: moi aussi j'ai change beaucoup de chose au jeu a tel point que tu ne reconnaitrais pas ton jeu dans certain cas. Mais le principal c'est que toutes les modifications que j'ai pu apporter n'ont pas bousculées la cohérence du jeu (entends monde). Cependant je suis un ardent défenseur d'Eleckase et essaie d'en parler à tous les joueurs que je rencontre pour leur donner envie de jouer et faire survivre cet orphelin. Et voila pourquoi quand j'assiste a une batardisation de ce jeu, je m'echauffe quelque peu car ce ne me semble pas donner une bonneimage du jeu mais plutot: encore un jeu medieval fantastique ou y faut bastonner pour faire des xp et monter ses niveaux.

Quant au systeme de magie dont tu me parle je l'ai moi meme remanier pour qu'il reflete le plus possible son utilisation dans le jeu. Et ce remaniement m'a juste demandé le temps de bien connaitre le jeu: je pense qu'avec un peu d'effort tout le monde peut faire pareil et pas prendre celui d'un autre jeu, ce qui chamboulerait trop de choses.

Et quant a ma vision de la critique de RoleMaster et de son systeme, j'en ai assez dit pour ne pas en rajouter.

Pour finir je crois etre un des derniers a penser ca , mais je pense que l'imagination est la clé du plaisir (des joueurs entre autre). Et je dis ça par experienceplus qu'autre chose: je suis toute modestie de cote un des rares, a ce que j'ai pu entendre d'ici et de là, à faire rever les joueurs pendant et apres leur partie (quoique vous me trouviez pretentieux). Et c'est pour nous conteur un réel plaisir. A ce propos je remercie Cyrus pour son hommage et souhaite sincerement qu'il aime encore pour longtemps ce jeu merveilleux.

PS.J'espere durant cet été, pouvoir en apporter un peu plus sur l'edifice Eleckase, dans un nouveau sit qui s'echauffe doucement. Sans trop en reveler, il y aura un gros dossier sur la Cité de la Magie...

Kragor

A la fin de l'envoi je touche :-)

April 21 2001, 8:07 AM

Bon tout d'abord, un première remarque : merci pour la numérotation, parce que ça me facilite bien le boulot.

Très bien, j'ai bien lu ta réponse et me suis posé la question de savoir si c'était une remarque de rôliste ou bien une argumentation systématique a portée quelque peu démagogique. Il me semble que tu prends ma réaction outragée et enflammée pour en faire un exercice de style assez démonstratif et qui a pour but non pas d'y répondre de manière franche et tranchée (puisque tu te fais avocat). Cependant ce n'est pas la ou je souhaite en venir : d'une part ta réponse s'appuie sur des éléments tronqués de mon précédent mail.

Ainsi ce que je peux te dire, c'est que dans un texte (bien que je ne me prenne en aucun cas pour un auteur) prendre un tronçon et l'étudier ne relève pas de la réponse au texte mais de l'analyse critique d'une expression: ne m'en veux donc pas mais ta réponse n'est pas argumentaire mais critique. Mais puisqu'il te semble plus approprié de t'exprimer ainsi , par réponse critique et fragmentée, je vais te répondre méthodiquement (en chiffrant par ordre croissant mes réponses de ta diegese).

Première chose : ma réponse contient certes des éléments démagogiques je le concède bien volontiers. Mais elle contient autant si ce n'est même plus d'éléments qui se veulent constructifs. Il faut juste savoir les lire. Et je crois que malgré le fait que je me prétende Avocat en l'occurrence (qui n'était rien de moins qu'une simple petite boutade visant à détendre un peu le ton trop formel), n'empêches pas le dit avocat d'avoir une opinion, qui finit malgré ses efforts à ressortir dans son argumentaire. Donc, je dois l'avouer, certains des éléments de ma réponse contiennent des trucs que je pense vraiment et ce n'est pas qu'un simple exercice de style. Concernant le tronçonnement des réponses, je pense personnellement (un définition formalisé de type Larousse ne sera sans doute pas d'accord avec ce que je dis), que dans ce genre d'exercice comme tu aimes à le nommer, il est plus intéressant de répondre point par point à ce que l'autre a écrit que de développer une réponse unique quasi indivisible, de son côté et qui n'aura peut-être rien à voir avec ce que l'interlocuteur a dit (au moins on oublie rien en cours de route). Je pense qu'il ne s'agit pas de convaincre mais de discuter, un échange de ce genre me paraît donc plus justifié que des tas de réponses uniques, en bloc les unes à la suite des autres (qui peuvent par là même occulter un tas d'éléments dérangeants pour le raisonnement). Au moins ça prouve qu'on a lu ce que l'autre a dit, et (ne le prends pas mal surtout) je crois qu'en ce qui te concerne, malgré l'effort produit pour cela, tu n'as pas par moment très bien compris tout ce que je voulais dire (c'est sans doute ma faute) au point de rester sur des positions trop fixes et inamovibles à mon goût (il faut bien que je brise l'image de démagog que tu m'as collé)...

Ceci étant précisé, passons au cœur même du débat...

1- *"Pourquoi ce besoin [...] améliorer le système".*

Première chose tu m'accuses de tronçonner ton propos dès le début, tout en l'acceptant. Ce que tu fais est pire, tu l'amputes directement... je pourrais tout autant manipuler la ponctuation pour te faire dire ce que je veux, mais je n'en ai ni le temps ni l'envie...

Il en va d'un problème philosophique : le fait de vouloir avancer est comme tu le dis un besoin, ce n'est pas moi qui te le dis mais 2 millénaires d'observation de l'homme.

Premièrement, je en suis pas d'accord. on ne peut pas dire qu'à l'heure actuelle on est plus avancé qu'à l'ère préhistorique ou qu'au moyen âge. Je ne suis pas partisan de cette notion de progrès. En " progressant " (note les guillemets), on a oublié autant de choses qu'on en a découvertes... je ne suis pas d'accord pour dire que l'homme avance et que seules les sociétés qui avancent survivent (d'abord certaines sociétés qui avancent meurent tout autant et ensuite ça occulte entièrement les rapports de force qui existent entre sociétés dites développées et celles dites non développées, ce qui me semble donc être une analyse trop incomplète pour méritée d'être développée ici).

Mais c'est là un débat fort long et qui ne nous concerne pas en l'occurrence, donc pardonnez moi d'amputer (pourquoi n'en aurais je pas le droit moi aussi) le reste de ta brillante démonstration sur ce sujet...

[zap conquête spatiale et civilisations stagnantes]

Ensuite quand je dis faire ce que l'on a envie, je parle d'agir : c'est à dire que pour faire ce que l'on a envie de faire (dans un système de jeu par exemple), n'est pas un exemple à suivre, il faut d'abord y réfléchir! Car les règles, s'il y en a c'est bien que quelqu'un y a réfléchi dans un cas d'utilisation particulière

Et qu'est ce qui te dit que cette réflexion d'un autre est bonne dans tes attentes de jeu... Je suis désolé, mais pour par exemple le système white wolf des tas de gens y ont réfléchi, mais perso je trouve ces règles minables dans Mon optique, même si a priori elle semble adapté au WOD. Alors sous prétexte que quelqu'un y a réfléchi, je devrais les accepter telle quelles. Et si j'ai pas le temps d'y réfléchir pour les améliorer mais que je trouve un système tout fait qui me semble meilleur et plus réfléchi et plus adapté à mes attentes, je devrais l'oublier tout simplement parce que des gars on réfléchit mal dessus ! Non !

(la loi de peine a perpétuité ne s'applique que dans des cas très précis dans des pays très précis, prends la peine de mort si tu préfères, c'est plus parlant)

où là tu t'égares permets moi, je vois pas trop ce que ça vient faire ici, mais j'y répondrais en temps utile...

Ainsi je te soumetts ceci: je suis pour des changements si ces derniers sont légitimes, réfléchis et applicables. Par la suite tu parles de malaise: je suis désolé mais c'est quand même un peu fort.

C'est facile de dire ça, mais je peux te rétorquer que c'est toi qui minimises trop. Mais après cela, qui de nous deux aura raison : celui qui minimise ou celui qui exagère ? C'est un débat sans fin, mais je voulais te le souligner quand même...

De plus qui jugera de la légitimité et de l'utilité de ces changements. Toi, Moi ? qui peut juger de l'applicabilité de ces changements dans un optique bien particulière de jeu qui n'est pas la nôtre ?

Si l'on veut changer le système qui n'est pour certain pas aussi juste que ce que le monde le permettrait, je dis soit! Mais il faut penser à ce moment là à modifier certains points (ceux qui pèchent un peu) pour les améliorer: prendre le système d'un jeu et l'appliquer sur un autre pour lequel il n'a pas été prévu, bouleverse l'équilibre du monde et de sa logique interne.

Mais si ce groupe veut bouleverser ce monde et sa logique interne (selon ton optique en tout cas) ? N'as tu rien compris de ma brillante argumentation ou suis -je donc si brouillon que cela.

Si c'est ce qu'eux veulent, où est ton problème. Bref on revient à un problème de perceptions subjectives du jeu désolé de te l'annoncer mais on tourne en rond...

Peut être vais je me répéter mais par exemple, la place de la magie dans Eléckase et la façon dont on l'appréhende ne peut être comparable à un système dans lequel la magie est divisée en théurgie, essence et mentalisme (sans parler de psy ou d'arcane) et où les dragons ne sont plus représentatifs d'une alliance cercle-magie mais sont ce qu'ils peuvent être dans la plupart des autres jeux, des créatures plus puissantes que les autres.

Hum je suis pas tout à fait d'accord, tu peux appliquer un système sans suivre la philosophie qu'il y a derrière, suffit juste de remanier un peu les termes. Si je connaissais le système de Rolemsater assez bien, je suis sûr que je pourrais l'adapter correctement à Eléckasë et à la structure interne du monde. Tu pars avec un a priori sur Rolemaster (que j'ai aussi dans une certaine mesure) qui ne me semble pas justifié et t'appuies sur un exemple que je ne peux contredire parce que je ne connais pas ce système. Hé bien désolé, je le démontrerais tout autant même si je suis ignare sur rolemaster et que j'ai les mêmes a priori que toi...

Je ne m'étend pas plus en exemple mais pour me répéter je dirai qu'il ne suffit pas de changer quelque chose pour améliorer des règles, il faut aussi penser aux conséquences.

Avant de songer aux conséquences, je répéterais (si si on tourne en rond, je te dis) ce que je disais dans mon message précédent, il faut penser aux causes qui ont amené à tout cela. Réfléchir sur les causes permet de comprendre mieux les comportements et d'éviter les conséquences fâcheuses...

2-"il est plus facile [...] un peu general". La j'ai l'impression que tu ne m'as pas très bien compris :tu joues sur mon expression facile pour contourner l'essentiel de ma phrase, a première vue.

Qu'est ce qui prouve que tu n'as pas fait exprès d'employer volontairement un terme ambigu pour pouvoir reprocher plus facilement son détournement... Du reste toi aussi tu détournes les mots par moment, volontairement ou non, je ne le sais...

La liberté des facultés intellectuelles d'un individu n'est pas à prouver, je pense, mais toi tu me dis qu'accepter est plus riche que de refuser, et là je dis stop! Il n'est pas question d'accepter des idées ou quoique ce soit d'autres tant qu'on y adhère pas ou qu'on ne le souhaite pas :

qui te parle d'adhérer à ces idées. Certainement pas moi en tout cas tu vas trop vite en besogne l'ami quand tu raisones je trouve. Je n'ai jamais parlé d'adhérer à des idées auxquelles on ne souhaite pas adhérer (si je l'ai dit c'est que je me suis mépris, mais on peut vérifier). Je parle juste de tolérer ce que d'autres groupes font. Cela n'implique pas d'adopter ou d'être d'accord. ce n'est qu'une simple tolérance, tout comme eux tolèrent tes critiques qui peuvent dans LEUR optique paraître totalement infondées...

il me semble que de vivre en buvant sans regarder tout ce dont on nous abreuve n'est pas plus riche que d'être un buvard.

c'est très imagé mais j'ai comme l'impression de tourner en rond. Tu chercherais pas noyer le poisson là ? (parce qu'il y a de quoi s'interroger)

Quant à laisser les idées florir, il est évident que je sois d'accord tant qu'elles ne sont pas que des idées-actions (cf plus haut). De plus quand tu me parles d'interdiction, tu me parles d'un sujet philosophique épineux sur lequel je n'ai pas le loisir de m'étendre, mais là encore il est dans mes propos question de droit et pas d'autre chose. Mais cependant je vais laisser à ton intention la pensée suivante: penses tu qu'il est plus facile aux Etats Unis de légaliser la peine de mort que de l'interdire ou encore de réprimer la vente d'armes que de l'autoriser?

Bla bla bla. Tout cela nous éloigne d'Eléckasë et mon impression que tu noies le poisson prend plus de force dans mon esprit. Rassures moi ce n'est pas le cas j'espère ?

3- "J'ai une façon de jouer [...] critiquerais pas plus". Tout d'abord ne pas critiquer ce à quoi l'on joue ou bien ce que l'on observe, est très gentil pour la personne que tu ne veux pas froisser mais est très hypocrite car tu n'en penses pas moins.

je t'arrêtes tout de suite. Tu vas encore trop vite dans tes raisonnements... je critique effectivement ce que je vois mais passé ce point, je t'arrête dans ton

raisonnement. Je ne suis pas plus hypocrite que toi. Moi je n'ai pas constaté cette pratique particulière d'Eléckasë. c'est toi qui l'a constaté pas moi. Dans la mesure où je ne l'ai pas constaté effectivement, je ne la critique pas, et j'essaie même de la défendre ce qui me paraît être assez courageux. Et je pense vraiment la majorité des choses que j'ai dites, du moment que je n'ai pas pu constater par moi-même la façon de jouer de ces personnes. Je ne suis pas spécialement gentil, mais dans l'ignorance, je préfère rester neutre (si si, ça n'en a pas l'air mais c'est un forme de neutralité en fait)

Donc je ne suis pas hypocrite en l'occurrence. Par contre si tu veux te placer sur ce terrain là, ne peut-on pas dire que TON attitude est hypocrite dans la mesure où TU ne cherches pas à discuter avec ces gens là mais vient nous expliquer TA position à des gens qui ne sont pas vraiment concernés par tout ça. En clair, ne fuis-TU pas la difficulté en venant TE plaindre et gémir ici. Ne serait-il pas plus constructif que TU les prennes en main si vraiment TU es persuadé de ce que tu penses. Ne serait-il pas plus constructif que TU leur proposes une partie selon TA façon de jouer (du reste si j'en crois ce que tu me dis plus loin, si ta manière de jouer et si bonne que cela, tu devrais les convertir rapidement au système de jeu original d'Eléckasë). Quel attitude est la plus hypocrite : celui qui vient critiquer une attitude sur un forum sans laisser la chance aux personnes concernées de se défendre elle-même, ou celui qui sur ce forum même combat cette attitude critique de face sans même connaître tous les tenants et aboutissants de l'affaire... Si je puis parfois être hypocrite certes, ici, je ne sais qui est le plus hypocrite de toi ou de moi...

Ainsi je pense que la critique est susceptible de porter ses fruits et certainement d'améliorer le jeu tant qu'elle reste correcte et fondée, tandis qu'une attitude passiste ne fait qu'enfoncer les préjugés.

je ne te le fais pas dire. A bien des égards ton attitude est passiste...

Voilà pourquoi je me permet de critiquer quand j'en sens le besoin. Evidemment nos deux visions du jeu sont différentes sur un tas de points, je ne dirais pas que c'est tant mieux mais ça apporte la touche personnelle au jeu. Mais le fait est que si nous sommes ici pour parler du jeu c'est pour échanger des idées et des points de vue et non pas dire que c'est mauvais sous prétexte que ça nous plaît pas: tu me diras c'est ce que j'ai fait.

Ouf j'ai eu peur que tu me dises le contraire. Je n'ai jamais dit en tout cas qu'une façon de jouer était bonne ou mauvaise, mais par contre ce que je dis, c'est que si quelqu'un se permettait de le faire vis à vis de ma façon de jouer, alors il serait légitime que je puisse en faire autant, sous réserve d'être bien conscient que ce sont deux points de vues totalement subjectifs...

Mais non je me suis basé sur un point de vue objectif de cohérence

Permetts moi de t'arrêter de suite : ton point de vue n'est pas objectif. Tu le dis toi-même plus tard, puisque apparemment il se base sur ton expérience personnelle des deux jeux (qui par ailleurs n'est sans doute pas la leur). Dans cette mesure, je ne trouve pas ton point de vue objectif. L'objectivité, ça n'existe pas si tu veux mon avis

qui me permet de part l'expérience que j'ai acquise des deux jeux dont il est question, de dire qu'une application brutale comme celle à laquelle j'ai pu assister n'est pas adaptée.

Adaptée à quoi ? je vais répondre si tu me permets : adaptée à tes exigences... pas aux leurs...

Quant à savoir s'il y a une meilleure façon de mener une partie qu'une autre, je répondrais que la meilleure façon est celle qui plaît tant aux joueurs qu'au meneur (c'est une réponse très peu satisfaisante mais comme tu le dis si bien tout est affaire de subjectivité).

Et si cette façon-ci de jouer plaît tant aux joueurs et au meneur pour qu'ils décident de l'adopter. Où est le problème. La vérité c'est que le problème il vient de toi, pas d'eux, c'est toi que ça gêne, toi que ça dérange, mais si eux ça leur plaît ?

Mais de savoir si quelque chose est mauvais ou pas peut aussi être une décision objective, même si pour ce qui nous concerne il ne s'agit pas de bien ou de mal mais de dénaturer Eleckase.

Non savoir si quelque chose est mauvais ou pas, c'est déjà être de plein pied dans la subjectivité. Tu te prétends objectif ce qu'à l'évidence tu n'es pas. Je ne le suis pas plus je te rassure, mais moi je le reconnais. Cependant, tu n'es pas objectif, et tu ne pourras jamais vraiment l'être sur ce

point précis pas plus que je ne pourrais l'être en tout cas...

4- "Qu'attends tu [...] les critiquer". IL me semble que ta vision des choses est quelque peu manicheenne : s'amuser ou s'ennuyer réduisent le jeu de rôle d'une façon que je n'ose imaginer. Il me semble que nous sommes là pour voir des copains, manger autour d'une table peut être, rêver aussi (ce que je mettrais dans les tous premiers), ou encore critiquer, se défouler...

tout ceci fait partie de l'amusement à mon avis. En tout cas tu concèderas que ce n'est pas s'ennuyer que voir des copains etc... En l'occurrence pour le cas qui nous concernent c'est ce que font les personnes dont on parle. Et tout cela, ben dans mon optique, c'est de l'amusement, du loisir ou appelle ça comme tu veux.

De plus je ne comprends pas beaucoup ta réaction: ce n'est pas parce qu'on conserve quelque chose qu'il en devient ennuyeux. Tous les nombreux joueurs d'INS te le diront: c'est pas parce que c'est les mêmes règles tout le temps et qu'il y a qu'une seule table pour gérer toutes les actions qu'ils s'ennuyent! Et quand tu me dis chacun s'amuse comme il veut sans regarder comment l'autre s'amuse, il me semble qu'à ce moment il n'est plus possible de jouer ensemble (on prend notre jeu, on le reballe et on rentre chez nous!).

Envisagerais tu de jouer avec eux à la manière Rolemaster ? je ne pense pas, donc il ne serait pas possible que tu joues avec eux, donc tu remballerais tes affaires et rentrerais chez toi... la logique semble implacable non ?

Pourtant elle ne l'est pas car je pense que tu as mal interprété mes propos (je ne t'accuserais pas de les détourner une fois de plus), même si il existe vraiment des incompatibilités entre personnes (mais ce n'est pas spécifique au cadre du jeu)

Cependant, dans mon optique (qui est la mienne mais est-il besoin de le rappeler, je ne me prétends pas objectif), un jeu je m'en lasse vite, très vite, j'ai besoin de changer tout le temps mes habitudes pour ne pas laisser de place à la monotonie. Conserver un truc ad vitam aeternam me semble pas être la meilleure façon de renouveler mes habitudes de jeu, de sortir de la routine ; mais ce n'est qu'expérience personnelle et surtout goûts personnels...

Pour finir ce qui me donnent le droit de critiquer ce malheureux accouplement, c'est moi et moi seul: la critique n'est qu'une pensée livrée à d'autres, c'est donc ma liberté de penser qui est mise en péril si quelqu'un m'empêche de m'exprimer (d'autant que ce dont nous parlons ne me semble pas totalement dénué d'intérêt).

Te mets pas sur la défensive. Tu essaies de te faire passer pour le martyr dans l'histoire alors que c'est toi qui est venu ici pour critiquer une façon de jouer. C'est donc toi qui a pris le risque d'exposer ta liberté de penser. De plus si vraiment tu te sens libre de penser, tu ne devrais pas te sentir affecté par des remarques.

Je ne cherche pas à te museler loin de tout cela au contraire à te faire parler. Le comportement qui serait de t'empêcher de t'exprimer consisterait à te museler, à faire disparaître tes réponses ou pire à t'ignorer carrément. Mais est-ce le cas ? Non, tu as tout le loisir de répondre il me semble et d'autant que quelqu'un (moi) montre de l'intérêt pour tes réponses. Alors ne viens pas dire que c'est ta liberté d'expression qui est menacée, parce que là tu en fais un peu trop je trouve.

Si j'osais je dirais même plus : c'est toi qui cherches à museler une manière de jouer en la présentant comme néfaste mauvaise nulle ou je ne sais quoi (mettre le terme qui te semble approprié) sans laisser à ces personnes l'occasion de s'exprimer et de se défendre. Et parce que quelqu'un vient maintenant contredire ton implacable logique, c'est toi qui te sens menacés ? Allez franchement, as tu eu l'impression à un quelconque moment (si oui lequel) que j'ai essayé de t'empêcher de t'exprimer ?

Enfin pour en terminer avec ce ton faussement professoral, je suis assez d'accord sur ce que tu me dis dans ton avis personnel: moi aussi j'ai changé beaucoup de chose au jeu à tel point que tu ne reconnaitrais pas ton jeu dans certain cas. Mais le principal c'est que toutes les modifications que j'ai pu apporter n'ont pas bousculées la cohérence du jeu (entends monde).

Au risque de revenir à la charge : qui évalue cette cohérence ? à chaque manière de jouer correspond une cohérence particulière du jeu...

Cependant je suis un ardent défenseur d'Eleckase et essaie d'en parler à tous les joueurs que je rencontre pour leur donner envie de jouer et faire survivre cet orphelin. Et voilà pourquoi quand j'assiste à une batardisation de ce jeu, je m'échauffe quelque peu car ce ne me semble pas donner une bonne image du jeu mais plutôt: encore un jeu medieval fantastique ou y faut bastonner pour faire des xp et monter ses niveaux.

Allez là je vais être vraiment méchant (ça me fait autant mal qu'à toi)
Il me semble qu'Eléckasë fonctionne sur un système de xp et de niveaux non ? (il y a deux systèmes alternatifs ou complémentaires au choix, mais la possibilité du système à niveaux reste offerte non ?)
Alors Eléckasë n'est il pas un jeu où on vienne pour faire des xp et monter en niveaux ! dans cette optique là le système de Rolemaster quitte à avoir des niveaux et des xp ne vaut-il pas mieux ? (ouch ça me fait très mal tout ça, donc je vais pas plus loin)

Quant au système de magie dont tu me parles je l'ai moi même remanié pour qu'il reflète le plus possible son utilisation dans le jeu. Et ce remaniement m'a juste demandé le temps de bien connaître le jeu: je pense qu'avec un peu d'effort tout le monde peut faire pareil et pas prendre celui d'un autre jeu, ce qui chamboulerait trop de choses.

t'es tu seulement posé la question de savoir si ils avaient eu le temps de bien connaître le jeu pour cela ? la question n'est pas de faire des efforts ou non, ils en font tout autant, en adaptant Eléckasë sur un autre système, mais le fait est que peut-être ils découvrent le jeu, et maîtrisent à la perfection le système Rolemaster et que dans l'immédiat il leur est plus simple de jouer avec les règles de Rolemaster que de prendre le temps de vraiment bien connaître le monde pour en remanier le système selon une optique qui semblerait juste. C'est trop facile de dire : avec un peu d'effort tout le monde peut y arriver. En vérité ils n'ont sans doute pas les mêmes contraintes que toi (temporelles et ludiques) et donc n'ont pas autant de temps que toi à passer sur des remaniements du système...

Pour finir je crois être un des derniers à penser ça, mais je pense que l'imagination est la clé du plaisir (des joueurs entre autres). Et je dis ça par expérience plus qu'autre chose: je suis toute modestie de côté un des rares, à ce que j'ai pu entendre d'ici et de là, à faire rêver les joueurs pendant et après leur partie (quoique vous me trouviez prétentieux). Et c'est pour nous conteurs un réel plaisir. A ce propos je remercie Cyrus pour son hommage et souhaite sincèrement qu'il aime encore pour longtemps ce jeu merveilleux.

Conteur conteur, attendez voir... la lapsus est il révélateur. tout s'expliquerait alors...

Bon passons sur cette blague de très mauvais goût qui ne fait sourire que moi pour dire ceci : je ne me prétends pas du tout un bon MJ, au contraire, je me considère comme plutôt mauvais. Je me mets toujours en question et essaie de ne pas tomber dans le piège de l'autosatisfaction et de la suffisance. En bref, je cherche sans cesse à m'améliorer en me considérant toujours comme mauvais. Les joueurs, je sais pas si je les fais rêver, mais si déjà j'arrive à les faire marrer, où si je les vois en train de se bidonner autour de la table, ben je considère que ma " mission " est déjà plus que largement remplie... Pour moi l'amusement est la clef du plaisir... différence d'optique et de perceptions sans doute... mais tout cela n'a strictement rien à voir avec notre sujet il me semble (c'est toi qui est venu sur ce terrain là) ; cependant ça me semble intéressant pour souligner ce que je te disais dans mon précédent message : tu attends d'un JDR certaines choses en particulier. Ce que j'essaie de te faire comprendre, c'est que dans d'autres groupes de joueurs, cet attente n'est pas la même que la tienne (tu attends de l'imagination, d'autres attendent juste de la rigolade, d'autres encore attendent du Fight, d'autres attendent que ce soit malsain etc...) cette divergence d'attente façonne ton raisonnement et ta façon de penser. Si on se place dans une de ces optiques particulières, il est sûr qu'on ne peut que cracher sur les autres façon de jouer. Si on se place au dessus et essaie d'envisager toutes les perceptions possibles (tâche impossible s'il en est, mais on peut toujours essayer), ben du coup, forcément, on voit mieux... C'était la pensée un peu philosophique du jour...

PS. J'espère durant cet été, pouvoir en apporter un peu plus sur l'édifice Eleckase, dans un nouveau site qui s'échafaude doucement. Sans trop en révéler, il y aura un gros dossier sur la Cité de la Magie...

Ah ben voilà une bonne Nouvelle, promets nous de nous tenir au courant hein ?

Kragor

7Martyrs

Reste calme ce n'est pas une lutte

April 21 2001, 12:24 PM

Bon, je crois qu'au point où nous en sommes, je peux me permettre de dire que le dialogue qui nous intéresse n'avance pas, chacun de nous étant plus borné l'un que l'autre (ni vois rien d'offensant). De plus il me semble que quoique nous disions nous n'arrivions pas à nous comprendre ou à interpréter nos propos distinctifs (je pense que le dialogue aurait été bien plus bref s'il avait été oral, mais on fait avec ce qu'on a). Il semble même que chacun a essayé d'une façon ou d'une autre de jeter un anathème sur l'autre suite à l'engouement de nos idées (et de notre orgueil).

Bien, pour remettre ma critique initiale dans le contexte et afin d'éviter des attaques personnelles sur le sujet, je vais expliquer ce qu'il en est de ma remarque: la partie dont je vous ai parlé, je l'ai jouée, avec des personnes que je connais depuis maintenant plus de cinq ans et face auxquelles je n'ai pas peur d'exprimer mon opinion (comme tu le soulignait par tes majuscules), ce que je ne me suis pas privé de faire. Et en plus de ça, j'en ai parlé de visu aux joueurs autour de la table ainsi qu'à d'autres dans mon entourage qui pratique le jeu: et à mon grand damne mon avis était partagé par tous ceux à qui j'en ai parlé. Il faut ajouter à ceci que la partie en question s'est déroulée il y a de cela deux bon mois, et qu'à ce titre j'ai eu le temps d'y réfléchir sans donner tout de go cette critique qui semble t'il a été mal perçue par quelques uns.

Maintenant avant de reprendre les quelques points de la réponse qui m'a été faite (de façon moins pédante que ce que j'ai montré précédemment), je tiens publiquement à m'excuser de toutes potentielles offenses qui ont été écrites de ma part à ta personne.

Tout d'abord je suis convaincu que tu as écrit des choses que tu pensais, en partie au moins, et sache que je ne dénigre pas ton point de vue (je ne t'aurais certainement pas répondu, ou alors te l'aurais dit). Quant au tronçonnement je ne l'affectionne pas vraiment et je trouve personnellement plus intéressant de regarder l'ensemble d'un écrit (cela reste un avis personnel, même si les deux procédés ont leurs avantages). Ensuite de savoir pourquoi j'ai coupé tes réponses, c'est dans le seul but de raccourcir le message et c'est tout (que tu me fasses confiance ou pas).

Ensuite tu fais preuve au moins autant que moi de mauvaise foi pour affirmer que l'homme n'a pas progressé avec le temps, à moins bien sûr que tu fasses partie d'un de ces courants philosophiques de retour aux sources ou encore des nihilistes ou bien des quelques philosophes qui doutent de tout (excuse moi le nom m'échappe).

Pour ce qui est du système White Wolf je dois t'avouer que je ne l'affectionne pas plus que toi pour des raisons qui concernent effectivement le système (en particulier les 1...). Mais comme tu le dis justement des gens y ont réfléchi et l'ont adapté au monde, et le jeu marche très fort puisqu'il fait les meilleures ventes avec ADD et Cthulu (pardon pour l'orthographe). Maintenant je n'arrive personnellement pas à comprendre celui qui va défaire un système qui fonctionne dans un jeu (et je pense qu'Eleckase en fait partie), pour le remplacer par celui d'un autre qui posera certainement quelques problèmes d'adaptation.

Savoir s'il y a malaise dans Eleckase ne me semble pas être une question si interminable que ça: un malaise supposerait qu'il y aurait un problème dans le jeu qu'on ne puisse résoudre ou dont dont on puisse se contenter. Et mes yeux de novices ne voient rien de tels là dedans.

Sur la question du système de magie je n'irai pas plus loin tu en conviendras ainsi (je ne veux pas te prendre à défaut), même si pour l'ensemble de ta réponse, j'ajouterai que j'ai besoin de la complicité entre un système et sa philosophie dans le jeu (il me semble que les joueurs apprécient pas mal ça sur n'importe quel jeu, ainsi que certains concepteurs).

Les causes du changement, à mon avis se sont les quelques problèmes que tu as mentionnés et les différentes choses qui ne conviennent pas à certains meneurs. Cependant il me semble qu'ils peuvent être raisonnablement réglés si on prend le temps d'y réfléchir.

Je ne reviens pas sur ma prétendue intolérance: je suis du groupe dont tu parles, et pour mon caractère je suis effectivement peut-être d'un avis trop tranché, on ne se refait pas, mais intolérant...à pres tout.

Je ne crois pas noyer le poisson, en tout cas je peux te dire que ce n'était pas dans mes intentions: j'avais pour but une visée philosophique mais a priori elle est mauvaise ou sans intérêt alors je n'en parle plus.

Effectivement tu n'as pu participer à la partie dont il est question et si comme un Saint bien connu tu ne crois les gens que sur ce que tu as pu voir (au sens empirique) d'eux, alors je n'ai rien à te dire et je retire même certains de mes propos. Cependant mes propos rapportaient ce que moi même j'ai pu constater, et ma remarque ne se fait donc que théorique à propos d'une

quelconque partie qui se serait passée ainsi, une hypothèse dans votre cas ou vous n'avait pas à cautionner mes propos infâmes. Bien maintenant je ne veux pas entretenir de polémique sur une quelconque hypocrisie mais je sens que tu n'acceptes pas (ce qui est légitime après tout puisque je ne te connais pas) qu'on te critique, alors encore sans aucune méchanceté, ne fais la même chose aux autres, car si moi je ne suis pas susceptible d'autres le seront peut-être (encore une fois ce n'est qu'un conseil et t'en fais ce que tu veux!). De plus à savoir si je dois les prendre en main, je ne suis pas une nounou et je ne fais que leurs dire ce que j'aime ou pas dans ce qu'ils font. Je note en outre que tu ironises sur mes parties, mais au moins ne le fais pas sur mes amis, après tout ils n'y sont pour rien là dedans.

J'ai à vrai dire un mauvais rapport avec tes idées d'objectivations mais je suis pas là pour disserter, alors...

Je présente encore une fois mon point de vue: s'amuser évidemment c'est génial, mais moi et là je fais preuve d'une exigence égoïste mais ça ne suffit pas. Il faut aussi que j'accroche au scénario et à mon perso et au monde aussi (sa cohérence: qu'il ne change pas d'une partie sur l'autre).

De plus malgré tout le noir portrait que j'ai pu faire du crétin que je suis, je laisse toujours sa chance à n'importe qui pour pouvoir me plaire et ne critique pas sans connaître.

En ce qui concerne la liberté et tout ça je n'y reviens pas, c'est un mal entendu réciproque de compréhension. Mais tu me fais rire à toujours vouloir intervertir les rôles en refusant toute critique (aussi infondée soit elle).

Quant à l'histoire des xp et des monstres, chacun son truc mais moi les seuls xp qu'ils gagnent, ils le doivent à leur progression et découvertes dans le scénario et à leur fameuse interprétation, et sûrement aux nombres d'orcs ou de démons qu'ils ont buté. Encore une histoire de façon de jouer.

Je pense que s'ils n'ont pas le temps pour faire les quelques changements qu'ils jugent nécessaires, il auront encore moins le temps de réadapter un système étranger au jeu. Mais là encore je ne fais que supposer...

Ta philosophie de remise en question est ton affaire et je la respecte, mais au sujet de tes potes qui se poilent autour de la table, comme tu as pu le remarquer, moi je suis pour aussi tant que la partie tourne pas au ridicule: parce que le peu de temps dont je dispose pour faire un scénario, je ne voudrais pas qu'il soit réduit à néant en l'espace d'une partie. Là encore je ne critique pas, je montre juste ma façon de jouer.

Voilà j'espère que ce message sera le dernier de ma part sur un sujet plus qu'usé. Et j'espère que tu ne rencontreras pas dans la vie quelqu'un qui n'apprécie pas l'ironie ou qui aime se moquer des autres.

Kragor

Pour en terminer (ou essayer du moins)

April 21 2001, 7:41 PM

(une précision, il y avait un smiley dans le titre de mon précédent message. je dis parce que déjà j'en mets pas beaucoup alors si le peu que je mets on les voit pas, autant que je n'en mette plus du tout 😊)

Parce qu'on en va pas s'éterniser là dessus non plus...

Tout d'abord, je pensais que mes allusions étaient assez explicites pour non pas faire rire ni sourire, mais au moins que l'on comprenne que ce n'était qu'une tentative de dédramatiser le tout et de pas trop se prendre au sérieux (oui je sais c'est ma faute, j'ai été radin sur les smileys, mais ça me semblait assez clair pour cela)

Je m'excuse donc pour ce point. Fidèle à ma tradition, je vais maintenant m'essayer à répondre point par point à ce qui a été dit, en essayant pourtant de cloturer le truc sans que ça dure éternellement (on est pas là pour se prendre la gueule à ce point j'espère, même si ce fut un exercice intéressant en ce qui me concerne).

Donc tu as raison : le dialogue n'avance pas et je pense que la faute est à chacun de nous, mais me connaissant, je m'en serais douté... Si je puis me permettre, à aucun moment je ne me suis senti offensé d'une quelconque manière que ce soit, malgré mon style un peu virulent, je voudrais préciser que ce n'est qu'un peu de provocation et qu'il ne faut pas la prendre ni trop au sérieux ni comme un outrage ou quelqu'un qui est sur la défensive. Seulement de la provocation (et un peu de sérieux tout de même)...

Cependant juste une chose (promis ce sera à peu près la seule critique personnelle que je ferais) :

Tu aurais pu au moins préciser plus tôt que tu avais participé à l'expérience, que tu l'avais vécu, avait cherché à en discuter avec les gens concernés etc... cela m'aurait au moins évité de

perdre mon temps sur de basses attaques personnelles qui se trouvent maintenant infondées.
C'était pas très sport de ta part 😊.

Cela dit je maintiens une chose : que tu aies une attente différente du jeu qu'eux ne doit pas les empêcher de s'amuser (et réciproquement de t'en empêcher). Après tout tu es libre (et ton comportement l'a bien montré) et si tu estimes qu'il existe une différence dans l'interprétation et la façon de jouer avec un groupe de jeu, tu demeures entièrement libre d'aller ailleurs rien en te l'empêches (et c'est ce que tu as fait). Que tu ne sois pas d'accord est un fait. Que même après des explications et des discussions le désaccord demeure en est un autre ; mais au terme de tout cela, cela ne doit pas justifier une quelconque intolérance d'autres pratiques de jeu. Je veux dire ils font ce qu'ils veulent et si ça ne te plaît pas, ben rien ne t'oblige à poursuivre. (ou rien ne les oblige à te supporter selon l'optique choisie). Je veux dire que tant qu'ils ne viennent pas toi te déranger, et poursuive leurs petites parties tranquillement, je ne vois pas où est le problème même s'ils sont complètement sourds à tes arguments. Après tout ils sont grands non, ils savent un minimum ce qu'ils veulent. Tant qu'ils s'amuse ainsi...

J'arrive pas très bien à l'expliquer, mais si quelqu'un vient me voir et me dire qu'il aime pas ma façon de jouer et qu'au terme d'un très long échange on ne parvienne toujours à se mettre d'accord, ben c'est pas pour autant que moi j'irais le dénigrer parce qu'il joue différemment. J'attends donc la même chose de lui, qu'il ne me dénigre pas pour autant, même si le désaccord est aussi profond qu'aucun compromis n'est possible

Ta critique elle même semblait également si spontanée et peu construite au moins à son départ, qu'on pouvait aussi croire que tu n'y avais pas vraiment réfléchi (calcul ou non de ta part, je n'en sais rien et je ne veux surtout pas savoir).

Ensuite, je suis désolé, tu n'as pas à t'excuser de quoi que ce soit, car à aucun moment je n'ai trouvé d'offenses dans ce que tu as dit, malgré toutes mes piques et mes provocations (ou alors c'est que je t'ai mal lu). Donc je n'accepterais aucune excuses pour la simple et bonne raison, que je n'ai trouvé aucune offense dans ce que tu as dit.

Le tronçonnement, on est pas d'accord, c'est un fait, je développe pas...

Pour ce qui est de l'évolution humaine, par contre je ne pense pas vraiment faire preuve de mauvaise foi, il me faudra alors réfléchir aux catégories que tu as énoncées, mais franchement, je ne pense pas là que ce soit de la mauvaise foi. C'aurait été stupide de ma part de faire cela sur des arguments que je savais ne pas développer dans le cadre et sur un sujet qui n'avait rien à voir et serait écarté. Donc j'ai cru bon de pouvoir dire encore un peu ce que je pensais, tout en sachant pertinemment que ça allait être abandonné...

Pour tout ce qui est white wolf, D&D etc, tu fais un raccourci bien rapide qui consiste à dire que si le jeu marche c'est en partie aussi grâce à un système que bien des gens ont adapté ce qui n'a strictement rien à voir. On voit de très bon jeux, commercialement très bon en tout cas, avec des systèmes pourris (et white wolf en est à mon avis). Pourquoi ? il y a beaucoup de choses qui entrent en ligne de compte et qui parviennent à faire oublier la nullité du système de règles (stratégie commerciale, univers riche etc...). ce n'est donc pas un paradoxe de voir des jeux bien marcher avec des systèmes tout pourris...

Pour éléckasë, je suis désolé, mais à mon avis, le système tel que présenté dans le bouquin de base fonctionne pas hyper bien. Il ne fonctionne vraiment bien qu'après des années et des années de jeu en ce qui me concerne, mais pris tel quel dans le bouquin de base, je suis désolé mais moi perso j'ai trouvé ça indigeste comme système au début et ce n'est qu'après plusieurs migraines et prises de tête que je l'ai vraiment bien assimilé et compris. Donc je peux comprendre le réflexe qui consiste à vouloir remplacer ce système par celui d'un autre...

Et je suis désolé, dans Eléckasë il y a des problèmes, beaucoup... (les novices comme les plus fervents adeptes peuvent s'en rendre compte)

Je me rends aussi compte à mon grand désespoir que je ne crois que ce que je vois... triste mais vrai

Par contre une chose : si tu as l'impression que je ne supporte pas qu'on me critique, je t'arrête dessus. J'accepte la critique tout à fait. Mais (oui il faut un mais) je suis borné, donc j'insiste je développe, j'argumente ou je contre critique, mais je n'en reste pas là et je cherche à comprendre pourquoi j'ai potentiellement tort dans l'optique de quelqu'un d'autre, quitte à m'enfoncer. une chose aussi, je n'ai pas le souvenir d'avoir ironisé sur tes parties. C'est plutôt sur ton discours que j'ai ironisé, c'est plus la forme que le fond qui est touché en l'occurrence...

La susceptibilité ? je m'en fous. Si quelqu'un ne supporte pas ce que je dis, il se casse ou il me met un pain, ça ne me dérange pas plus que ça... ce qui peut à la rigueur me gêner c'est que quelqu'un ne réagisse pas et soit apathique à mes propos...

Encore une fois je ne refuse pas toute critique, cependant, reconnais que sur le truc de la liberté, tu as cherché un peu à passer pour le martyr de l'histoire en te mettant sur la défensive et en défendant ta liberté d'expression qui a aucun moment n'a été atteinte. C'est toi qui est venu sur ce point, pas moi et en l'occurrence ça n'avait rien à voir avec le vrai débat

Pour les xp : tu reconnais malgré tout que tu donnes des xp, donc quelque part tu entres dans le jeu du système à niveau, même si ils ne le gagnent pas en butant des monstres (ce qui est très louable de ta part d'ailleurs). cependant, tu entres dans le jeu du système à niveau, donc sur ce point là critiquer rolemaster parce qu'il y est question de niveaux et de xp me semble quelque peu déplacé

Pour ta supposition sur l'adaptation en terme de temps je ne suis pas d'accord. je pense qu'il est plus simple d'employer directement un système qu'on connaît que de chercher à corriger les bugs d'un système de jeu qu'on connaît pas encore très bien. Je veux dire déjà il faut comprendre les bases du système nouveau (ce qui pour Eléckasë n'est pas très accessible je trouve quand même) mais surtout roder le système pendant assez longtemps pour capter des trucs. La démarche est beaucoup plus longue à mon avis que prendre un système bien connu et le calquer directement sur un monde en lieu et place de l'ancien système qu'on ne parvenait pas à trop maîtriser, comprendre etc... (perso je trouve le bouquin de base d'Eléckasë très brouillon, confus à ce niveau là avec des bouts de règles ici, des bouts de règles là, des règles qui n'existent pas du tout et qu'il faut créer ex-nihilo, de srègles incompréhensibles, des règles séduisantes, mais complètement inutilisables... tout cela fait beaucoup, et je peux comprendre le réflexe d'un néophyte devant tout ce merdier pardonnez moi l'expression, de dire bon ben on va jouer à rolemaster hein !

Pour ce qui est de la rigolade autour d'une table, no revient à ce que je disais : tout n'est qu'une question d'attentes réciproques et des caractéristiques des personnes. Visiblement ton choix se porte vers l'effort et le travail amoureux d'un scénario, donc je comprends tout à fait que tu n'aies pas envie que tout soit détruit en une seconde par une blague à la con (un félau pour bien des Mj ça la blague à la con, crois moi j'en sais quelque chose du temps où je préparais mes scénars). personnellement, je suis plus adepte de l'impro totale et de l'imprévu (sans filet dirait-on au cirque). ce sont deux exercices totalement différents et j'ai autant d'admiration pour celui qui écrit son scénar que pour celui qui est capable de tout improviser de bout en bout. Après personnellement, comme je suis un peu fainéant, je me suis beaucoup orienté vers l'impro. tout ceci n'est pas très passionnant j'en conviens, mais c'était hystoire que si on a quelque chose à retenir de cette discussion, à échanger, ben que ce soit au moins essayer de communiquer à l'autre en partie sa conception de jeu, sa vision du truc, sans pour autant repartir dans un gros débat interminable (celui est déjà pas mal dans son genre)

Pour ta dernière phrase je peux te rassurer : j'ai rencontré des personnes qui n'aiment pas l'ironie de même que j'ai rencontré des personnes qui aiment se moquer des autres. Maintenant mon but n'est absolument pas une quelconque vengeance vis à vis des dernières ou quoi que ce soit, je pense juste qu'il ne faut pas tout prendre trop au sérieux, même la plus horrible des méchancetés et en ce qui me concerne, je suis plutôt blindé de ce côté là.

Voilà, en espérant (ne pas) avoir été constructif...

Kragor qui est désolé d'en avoir remis une couche mais là je pouvais pas m'empêcher vraiment Allez terminons en une bonne fois pour toutes et oublions ces propos que je ne considère du reste que comme un exercice quelconque. Passons à autre chose de plus constructif : la Cité de la Magie !

Voilà, je dois t'avouer que c'est un sujet qui m'intéresse assez parce que j'ai eu l'occasion de fournir sur feu mon site et maintenant sur le site du SDEN un vision très personnelle des Véleids sur laquelle j'aimerais beaucoup un avis d'autres MJ. Evidemment qui dit véleid dit Geraldun donc cité de la Magie. J'aimerais beaucoup des avis sur tout ça parce qu'à l'époque hormis mon joueur présent sur ce forum et jouant un Véleid, ça n'avait pas soulevé plus de réactions que cela ce qui m'avait assez désolé vu le temps que j'y avais passé.

Voilà c'est hystoire de changer un peu de sujet et d'essayer d'être plus constructif. Histoire aussi de te montrer que j'aime la critique et que je l'attends au contraire. Disons, que j'aime à

justifier ce que je dis, donc à l'évidence j'aime la critique (malgré ce que tu as pu en percevoir), ce qui m'amène parfois sur des positions indéfendables 😊

7Martyrs

L'exercice est bon

April 22 2001, 6:38 AM

Je suis assez content de notre discussion d'autant qu'elle n'a pas tourné au vinaigre. Pour les smileys je rigolais aussi, et pour l'ensemble de ce que tu as dit je dirais: pas mal du tout (même si je trouve que white wolf-conteur c'est tout pourri, j'arrive pas à surmonter le passage du système du 1. Mais il m'arrive pourtant d'y jouer, passion oblige...). J'aurais cependant aimé te répondre au sujet de ton travail sur les véleids que j'ai beaucoup apprécié mais je le ferai lors d'une prochaine discussion. Je peux cependant te dire qu'il y a un petit point dans leur histoire sur lequel je diverge mais le reste est bon travail que j'apprécie à sa juste valeur.

Kragor

tout aussi satisfait

April 22 2001, 9:52 AM

A une prochaine joute j'espère

Kragor

Ehelha

Quelle attitude !!!

April 24 2001, 2:42 AM

Pour 7Martyrs

Je voulais te demander ce que tu faisais dans la vie ?

J'ai longtemps joué avec des MJ qui acceptaient mal la critique sans véritablement l'avouer. Tu me semble prétendre être un "puriste" du JDR, et lorsque tu expliques que tu ne veux pas qu'un scénario soit gâché à cause de délires de joueurs je te comprends. Mais mon expérience de 12 ans de masterisation et de jeu m'ont souvent confronté à ce problème. Les joueurs volontairement "détruisent" les efforts du MJ dans ce cas. Et je sais que ce n'est pas intéressant. Cela peut parfois révéler un autre problème : une vision différente de l'amusement au JDR. J'ai vécu cela et "ça fait mal"!!!

Je voulais te demander si tu penses être une personne bornée qui n'admet pas l'opinion de l'autre dans le JDR ; ou bien tu penses que ton attitude et tes avis sont les seuls possibles. Si c'est le cas, je suis contente pour toi que certains arrivent à jouer avec toi !!! Sinon, j'ai peut-être comme Kragor raté toute ton explication ! Sûrement d'ailleurs !

Moi, tu me fais penser à un de mes anciens MJ ! Mais, je ne te critique pas, j'écris ce que je pense, c'est tout !

A toi, de comprendre ce que tu veux.

PS : Kragor, je suis d'accord avec toi sur presque tout (ça change non !)

Kragor

le défenseur de la veuve et l'orphelin reprends le sé(r)vice

April 24 2001, 3:19 AM

ben le 7 martyrs il porte bien son nom...

Hors de question de relancer une polémique...

7 martyrs, si tu cherches un avocat (du diable ou non) je suis à ton service 😊

Kragor, taquin mais pas méchant...

Enchanté Ehelha,

Je ne suis pas sûr de bien comprendre ce que ma situation vient faire là dedans mais pour ne rien cacher je suis étudiant (je sais c'est pas tres original...j'aurais prefere dire docteur es conflit interne du Jdr dans la pluralité des idées via Internet, ou spécialiste du chiffre 7 dans les pseudos ridicules... mais non!)

Ensuite, "puriste" ben pourquoi pas, même si je ne me suis jamais posé la question de coler une etiquette sur moi ou d'autres, mais en y réfléchissant je dirais peut être plus, passionné... moi aussi j'ai une assez longue experience du jeu de rôle et j'ai aussi vécu le fait de se faire exploser des parties (entre autre de Nephilim) qui m'ont demandé un temps considérable! Mais j'ai résolu un temps mon problème de différentes manières: faire des impros, moins masteriser, faire des parties délirantes, ou masteriser encore moins...(mais je préfere m'enfermer devant l'ordi et repondre aux couriers la bave aux lèvres en criant: J'AI RAISON! C'EST MOI LE MEILLEUR! A BAS ROLEMASTER! C'EST MOI QU'AI LES PLUS GRO...(oups c'est pas le bon forum ça...); ou pleurnicher dans mon coin et sucer mon doudou en attendant que ça passe parce que ça fait tresmal aux... lol)

Mais je comprend que bon nombre sur ce forum me prenne pour quelqu'un de borné, de terriblement intolérant ou pire, de Méchant! Cependant sur "l'affaire" qui nous concernait, j'ai adopté l'attitude de théoricien et de l'idéaliste qui sommeille en moi et qui a pour principe de vouloir ce qu'il y a de mieux pour ce qu'il connait, ou de plus adapté ou de plus ce qu'il préfere ou de plus ce que vous voulez par ce que je suis même pas sûr d'être lu...(j'ai vraiment l'impression d'etre schizofrène...).

A propos de savoir si je me trouve borné ou si j'ai toujours raison (ce qui me semble etre une question à choix unique), ça n'interessera personne, alors...(à par peut etre...non!)

Et je rassure ma famille et mes amis, OUI j'ecoute ce que les autres me disent! (mais je fais ce que je veux ! hahah... lol). Et je joue toujours avec cette même bande de branleurs de copains (que j'adore)depuis pour les plus anciens 9 ou 10 ans. Et je crois que si je les faisais si chier que ça et étais le MJ intolérable que je vous semble être, ils me l'auraient dit !... Non ?...Après tout chuis peut etre qu'un con, qui sait...à moins que ce soit mon autre moi (sisi celui qui someille!...si vous ecoutez pas aussi...)

Ps: Kragor tu n'es plus seul ! "ils" existent vraiment!

Ps bis: I want to believe !

Bon je vais te defendre un peu 7 Martyrs; tu me diras il etait tant, mais je fais ce que je peux.

Tout d'abord pour me situer un peu, 7 Martyrs est le master qui m'a initié au JDR, et pour ça je l'en remercie; je le connais assez bien pour l'appuyer dans ses propos: il n'est pas intolérant, ni mechant, c'est même un excellent master.(là on va m'accuser de lui lecher la pomme, mais pas du tout: je le pense vraiment!)

Aussi je ne suis pas d'accord sur le fait qu'une bonne partie, est une partie ou les joueurs se bidonnent du debut à la fin (enfin à eleckase en tout cas). Non, une bonne partie contient de la tension, de l'emotion, de la peur, et bien sur inéviablement du rire, mais pas que ça.

ATTENTION: pitié, je ne veux pas relancer le debat! Autant je pense qu'améliorer un systeme de jeux, c'est plus que necessaire (c'est d'ailleur ce qu'a fait 7 Martyrs), autant faire un mix de deux jeux, là non.(surtout avec Rolemaster). J'aurais pu comprendre, à la limite si les regles d'eleckase etaient minables ou si celles de RM etaient les meilleures jamais créées, mais non, certains disent que RM est complexe, moi je dis qu'il est trop lourd, toutes ces tables, moi ça me fait gerber.

Mais je ne fais que donner mon avis, comme 7 Martyrs le faisait, bien que personne ne l'ai compris; vous en faites ce que vous voulez....

PS: je suis pas vraiment un maitre d'internet, donc tout ce qui est smiley, ou lol etc, moi je le mettrais jamais (en plus je tape avec 2 doigts, c'est long...), cependant n'y voyez jamais la moindre trace d'aggression; j'ai pas envie de me prendre 4 pages dans la gueule parce qu'on a pris ma lettre sur le mauvais ton; je préfere prevenir c'est tout (z'avez k voir 7 Martyrs et Kragor!)

7Martyrs

Mon royaume pour de l'aide !

April 27 2001, 1:28 PM

Salut Cyrus, je te remercie pour ton avis et ta simplicité, ça m'aide plus que tu ne le penses.

Je finissais par me demander si j'étais si incompréhensible que ça !

Surtout n'hésite pas à revenir pour discuter avec tous ces êtres Eleckasiens, ou à poser des questions !

Kragor

j'hésite... une mail de 4 pages pour te calmer ou...

April 27 2001, 1:42 PM

une réponse bonne enfant et courte 😊

ça me fait plaisir de voir que je suis pas le seul à négiger les smileys et à ne les rajouter que quand vraiment il y a tant d'incompréhensions qu'il est besoin de les rajouter...

"ATTENTION: pitié, je ne veux pas relancer le debat"

Dommage ! 😊

(au cas où on ne sait jamais, certains sont un peu lents d'esprit)

je reviendrais quand même sur un truc :

"Non, une bonne partie contient de la tension, de l'emotion, de la peur, et bien sur inévitablement du rire, mais pas que ça"

ça c'est TA définition d'une bonne partie...

mais pas forcément celle de tous... c'était tou ce que je voulais dire cette fois, je veux pas relancer une débat stérile (encore que ça m'a bien amusé moi ce petit duel)

je développe pas, tout ce que je rajouterais après cela c'est qu'il faut tolérer d'autres définitions possibles que la sienne. je ne dis pas que vous ne le faites pas ou que vous le faits, ce n'est pas le problème, je n'accuse personne. je dis juste le fond de MA pensée...

Kragor, qu sans vouloir se relancer dedans, à du mal à en décrocher...

PS : si quelqu'un a besoin de mes services, je facture 1000 écus chacune de mes défenses

Cyrus

Waouh!!! comment tu fais avec tes smiley?

April 29 2001, 10:56 AM

Ah la la... Kragor... Je pensais que c'était inutile de le mettre mais, puisque t'insiste: tout ce que j'écris dans mes mails concerne ma propre opinion, donc quand je dis: "une bonne partie contient de la tension, de l'emotion, de la peur, et bien sur inévitablement du rire, mais pas que ça", Il faut lire: je pense que bla bla bla...

Je n'essaie pas d'imposer mes pensées comme ce dictateur de 7 Martyrs (non je deconne, tout le monde l'aura compris).

kragor

encore ..?!?

April 29 2001, 11:50 AM

c'est ce que j'avais compris, mais pour être précis et éviter toute ambiguïté, il m'a semblé bon de préciser que c'était ton avis... Je sais je chipote, mais tout le monde ne fait pas la même lecture que moi

Kragor

| | | |
|---------------------|--|------------------------|
| Cyrus | Eh oui!!! | May 2 2001, 11:25 AM |
| | Alors non seulement tu chipottes, mais tu peux pas t'empêcher de pas avoir le dernier mot, hein? T'as raison, moi non plus, Ah Ah Ah.
PS: ce message ne vaut pas la peine d'être lu; Trop tard? tant pis... | |
| Kragor | Nan, c'est moi qui l'aurais... | May 3 2001, 3:18 AM |
| | le dernier mot

Kragor | |
| Chasse gnouf | Vousallez droit au mur ! | May 4 2001, 7:28 AM |
| | Regardez le titre, il est tout ratatiné.

Pourtant, j'avais déjà démontré l'existence de la bordure droite dans le passé... Vous ne suivez pas ma parole !

Chasse gnouf. | |
| Kragor | meuh nan | May 4 2001, 9:05 AM |
| | toute la technique est de faire des titres relativement court.

C'est sur que si tu mets une phrase, (avec sujet verbe + cod au minimum), ben de suite, le titre il est tout ratatiné...

moi ça passe encore personnellement | |
| Ehelha | ADD et Rolemaster ... | April 24 2001, 1:52 AM |
| | Rolemaster est un système de jeu complexe, lourd, mais complet et riche.
ADD est un système de jeu plus simple. Il est fait pour être abordable. Un jeune MJ doit pouvoir maîtriser sans difficulté ADD. (C'est l'explication officielle, à chacun de penser ce qu'il veut !!!) | |
| Sahira | Après la bataille | May 15 2001, 1:06 AM |
| | Euh salut,
désolé de m'interposer dans votre querelle mais je suis un joueur de Trident et j'aimerais réagir sur le sujet.
En gros je suis d'accord, chacun fait ce qu'il veut, mais ce genre d'argument représente typiquement le genre d'argument qui m'exaspère : après qu'on ait dit chacun fait ce qu'il veut, y a plus rien à répondre et on a même plus le droit d'émettre le moindre jugement sur quoi que ce soit.
Exemple : je trouve certaines activités débiles et débilitantes, et je le dis. On me répond alors que chacun fait bien ce qu'il veut. Je rétorque à mon tour "bien sûr, et alors, j'ai bien le droit de mépriser certaines choses si je les juge méprisables : c'est un affaire de goûts".
En fait ce que je viens de raconter n'a rien à voir avec le sujet, mais c'est pas grave.
Salut | |
| Chasse gnouf | Kill ! Kill ! Kill ! | May 15 2001, 9:08 AM |
| | A part ça, quel est ton avis dans tout ça ?

Sur l'adaptation d'Eleckasë à Rolemaster ? De l'adaptation d'un jeu avec un autre système ? Du système Eléckasë ?

Et pis d'baord t'es qui ? Tu joues quoi à Eléckasë ? Tu joues à quoi d'autre ? | |

C'est bien beau de se pointer comme ça mais faut se présenter un minimum.

Chasse gnouf.

Kragor

Taquineries et indifférence

May 15 2001, 4:05 PM

bon je vais faire court et répondre quand même :

Ce que tu dis est très réducteur, et si tu avais tout lu ce que j'avais écrit, tu verrais que ça ne se limite pas à ça.

Ce que je disais entre autres, notamment et partiellement, c'est qu'on ne dispose pas de toutes les clefs pour juger tel ou telle manière de jouer.

Voilà quitte à être réducteur, je préférerais être réduit à ça que d'être réduit à celui qui dit "chacun fait ce qu'il veut"

Je dis donc que dans ces conditions je ne me permets pas de critiquer.

Tu peux dire "c'est facile, c'est pas constructif", je vais te répondre franchement : je m'en cogne et c'est pas de l'aigreur, simplement de l'indifférence voilà (avant qu'on en me reproche déjà mon ton et que Diplomator fasse son intervention)

Comme je suis quelqu'un de bien, j'essaie de faire fi de mes a prioris, allant même au péril de ma vie jusqu'à défendre tel maître Collard, un dossier sur lequel je suis parfaitement incompétent.

Voilà, je développe pas, parce que ça ne mérite plus de l'être.

Kragor

PS : juste une question : toi que ce genre d'argumentaire exaspère, n'es-tu pas exaspéré par ton propre argumentaire... bon tu n'es pas obligé de répondre, ce n'est que pure taquinerie...

Ehelha

!!!

April 24 2001, 1:34 AM

Je ne suis plus présente depuis quelques jours et je ne comprend pas vraiment ce que je suis en train de lire.

Rolemaster est un système de jeu universel essentiellement pour les JDR dans un monde médiéval fantastique. Il a été adapté par JRTM pour le monde de Tolkien.

J'ai joué à ce jeu avec ce système de règle durant plus de six ans et je vous avoue que le système reste lourd.

Cependant, il est très riche et très complet.

Pour un jeune MJ qui est déjà familiarisé par le système de jeu rolemaster, l'adapté à Eléckasë me semble tout à fait possible. Comme tu l'as précisé, 7martyrs, une adaptation reste indispensable pour conserver une partie de l'originalité du système de jeu d'Eléckasë.

Pourtant, l'originalité réside aussi dans le monde, pour tout jeu d'ailleurs.

Kragor a raison lorsqu'il t'explique que la complexité et l'imperfection du système de jeu à Eléckasë peuvent amener les MJ à utiliser un système de jeu universel. Et ce n'est pas une mode ...

Tous les MJ qui participent à ce forum aiment approfondir les règles de leurs jeux et corriger, si possible, une partie de leurs imperfections. Mais tu dois comprendre que d'autre n'ont pas envie de le faire, ou n'ont pas forcément le temps.

Tu peux apprécier un univers sans pour autant vouloir utiliser les règles du jeu et conserver un système que tu as déjà utilisé avec un autre monde.

La différence existe de part le monde, et dans le jeu de rôle aussi!!!

Par contre, je pense que les volontés individuelles sont indispensables pour faire avancer les idées dans n'importe quel domaine.

Kristeal

D'un côté, c'est le système de jeu qui...

April 16 2001, 11:22 PM

fait le monde. Bien qu'il est vrai qu'Eleckase à nécessite pas mal d'adaptation au niveau des règles, les pages de ce forum le prouvent.

Quant à moi, je suis partenaire de garder le système de jeu du JDR propre.

Et si on jouait à Eleckase avec les règles d'AD&D (pas le 3, il parait qu'elles sont M...)

Le Nain Borné

Et alors ??!

April 18 2001, 1:36 AM

S'il aime Eléckasë et les règles de Rolemaster
Soit !! Il a déjà fait la moitié du chemin...

Chasse gnouf

Règles d'Eléckasë.

May 1 2001, 8:02 AM

Salut tout le monde.

Je prends enfin le temps d'intervenir dans cette discussion. J'ai tout lu en détail, chacun a exposé son point de vue, le débat touche à sa fin mais il y a quelques points que je voudrais exploiter :

Il est clair que certains systèmes de jeux sont uniques en leur genre et permettent de soutenir la vision, l'image du monde auquel il se rapporte.

Pensez-vous qu'Eléckasë, le monde, ne soit pas suffisamment riche et cohérent et qu'il soit absolument nécessaire de l'associer au système de jeu Eléckasë ?

Dans la même idée, que trouvez-vous de si unique et de si indispensable au système Eléckasë ? Ce ne sont pas les mots que j'ai lu mais c'est l'impression que j'ai retiré des propos de certain. Disons plutôt quels sont les rouages du système que vous liez de façon si intime au background Eleckasë pour que l'idée de remplacer ce système par un autre tienne de l'hérésie ?

Que pensez-vous des systèmes génériques ?

Ayé.

Chasse gnouf.

Tyrian

Adaptation

May 8 2001, 5:41 AM

Je suis d'accord avec Gnouf sur le fait que c'est le background qui est important dans Eléckasë. Les règles sont pénibles et comportent des incohérences ou des manque.
Le seul domaine où les règles sont dures à adaptées est la Magie car dans ce cas c'est très lié au background et la nature de Magie.

Chasse gnouf

Toi tu veux des baffes...

May 8 2001, 6:23 AM

Il y a une différence entre la proie (le Gnouf) et le prédateur (Chasse gnouf). Je pourrais interpréter tes propos comme insultants, d'ailleurs c'est ce que je fais.

Revenons à nos moutons : que trouves-tu dans le système de règles de si spécifique à Eléckasë qu'on ne puisse trouver dans d'autres systèmes le moyen de les simuler (de manière acceptable sinon mieux) ?

Le voyage Astral ?

Les effets magiques ?

Le khîn ? D'ailleurs, qu'est-ce que le khîn (pas en terme de règles) ?

L'empreinte ?

Chasse gnouf.

Tyrian

Pas impossible,seulement difficile

May 14 2001, 1:03 AM

Désolé pour la meprise sur ton nom, ho grand prédateur de ... euh?
Qu'est-ce qu'un Gnouf?
Quel est son milieu?
Comment ça se chasse?

Sinon je n'ai pas dit qu'il était impossible d'adapter la magie à un autre système mais plus difficile car très lié au background. Je me vois mal remplacer le Khin par un nombre de sort à lancer par jour et par niveaux(genre l'ancêtre).
Je ne connais aucun jeux où les sorts s'apprennent en faisant un voyage astral.

Chasse gnouf

C'est faisable.

May 14 2001, 5:19 AM

Je ne pense pas que cela soit si difficile.

En termes de règles, qu'est ce qu'un voyage astral autre qu'une succession de jets de Volonté et une perte de PA.

Avec les règles de Chaosium, on peut faire des jets de POU de plus en plus durs et faire perdre des points de Magie.

Avec les règles de world of darkness, on peut remplacer ceci avec des jets de Volonté et faire perdre des points de ce Trait.

Du moment que le MJ décrit bien le voyage astral. Les règles d'Eleckasë ne sont rien de plus que des chiffres et des jets de dés et ne soutiennent en rien le background.

Que tire-t-on de ces voyages astraux ? Outre la rencontre avec des éléments, la visite éventuelle d'un Plan, on y gagne une maîtrise plus grande d'une magie particulière.

A Elric, on pourrait traduire ceci par des Sorts comme à Eleckasë. Avec les règles de WoD, cela ressemble beaucoup aux Dons que les esprits donnent aux garous, aux rituels et connaissances que donnent les Démons aux infernalistes. Mieux encore, on pourrait faire un système de Magie beaucoup plus libre comme celui de Mage en remplaçant les Sphères particulières à ce jeu par les domaines (Eléments, Lumière etc) que l'on trouve dans Eleckasë et qui correspondent aux Maîtres de Magie. Un voyage Astral permettrait à un magicien de gagner un point dans un Domaine particulier et d'étendre ses capacités sa maîtrise de l'élément.

Je pense qu'on peut donner beaucoup d'exemples de cette manière, trouver ou inventer un système beaucoup moins technique que l'actuel. De mon point de vue (je ne connais pas toutes les règles) je trouve que les Règles d'Eléckasë desservent beaucoup ce jeu et ramènent beaucoup le joueur et le MJ aux règles alors que d'autres systèmes pourraient simuler bien mieux ce monde et augmenter la part de rêve qui lui est due. Je trouve même ce système aussi peu intéressant que celui de JRTM. Heureusement que le Background ultrariche pallie amplement à ceci...

Personnellement, j'opterais pour un système Chaosium qui est assez réaliste sans tomber dans le simulationnisme. Pour simuler la magie, j'essaierai de faire un système libre comme Mage et cela tombe bien : je crois que dans un supplément d'Elric "l'Est Inconnu" un tel système a été développé et pourrait servir de base pour faire un système de Magie adéquat.

Le souci est que Eleckasë est une gamme assez développée et qu'il faudrait un travail immense pour convertir tout dans un autre système, il faut bien l'avouer.

Chasse gnouf.

Tyrian

OK

May 14 2001, 7:07 AM

D'accord.

Mais tu n'as pas répondu à mes questions sur ta proie:

serait-ce possible que ton nom soit une imposture et que tu n'y connaisse rien en Gnouf?!

j'attends ta réponse.

Chasse gnouf

La question qui tue !

May 14 2001, 8:33 AM

Alors comme tu veux tout savoir sur le Gnouf. Je te trouve bien téméraire...

Il est des choses qui ne doivent pas être révélées, mon petit, et la nature du Gnouf est de celles-ci, je puis t'en assurer.

Les concepts qui sous-tendent la nature gnoufique sont trop durs à admettre pour que je puisse t'éclairer là-dessus. Je prends sur moi de te cacher tout ceci.

Je ne suis pas le seul à être entré au contact du Gnouf, un autre que moi pourra témoigner de la folie engendrée chez ceux qui l'approchent.

Il y a deux choses à retirer de la rencontre avec le Gnouf : la Crainte et le Respect. Rejoins la Secte des Chasse-gnouf !

Chasse gnouf.

Tyrian

Secte?

May 14 2001, 9:03 AM

Je suis simplement quelqu'un avide de connaissances.

Je désirais une étude zoologique du Gnouf et anthropologique pour leurs chasseurs.

Tes propos m'inquiètent car par leurs mystère et leur tournure, il semblerait que tu sois un gourou ou une pauvre victime innocente.

Si tu es le gourou cela me conforte dans mon idée que tu n'es qu'un charlatan et même pire.

Devrons-nous faire la chasse au Chasseur de Gnouf?(on risque de se marrer)

Tyrian

Secte?

May 14 2001, 9:03 AM

Je suis simplement quelqu'un avide de connaissances.

Je désirais une étude zoologique du Gnouf et anthropologique pour leurs chasseurs.

Tes propos m'inquiètent car par leurs mystère et leur tournure, il semblerait que tu sois un gourou ou une pauvre victime innocente.

Si tu es le gourou cela me conforte dans mon idée que tu n'es qu'un charlatan et même pire.

Devrons-nous faire la chasse au Chasseur de Gnouf?(on risque de se marrer)

Tyrian

Secte?

May 14 2001, 9:05 AM

Je suis simplement quelqu'un avide de connaissances.

Je désirais une étude zoologique du Gnouf et anthropologique pour leurs chasseurs.

Tes propos m'inquiètent car par leurs mystère et leur tournure, il semblerait que tu sois un gourou ou une pauvre victime innocente.

Si tu es le gourou cela me conforte dans mon idée que tu n'es qu'un charlatan et même pire.

Devrons-nous faire la chasse au Chasseur de Gnouf?(on risque de se marrer)

Tyrian

Désolé pour les réponses multiples, problèmes de connection.

May 14 2001, 9:07 AM

Ces prb me donnent l'impression que je n'ai pas répondu.

Désolé pour la meprise sur ton nom, ho grand prédateur de ... euh?
Qu'est-ce qu'un Gnouf?
Quel est son milieu?
Comment ça se chasse?

Sinon je n'ais pas dit qu'il était impossible d'adapter la magie à un autre système mais plus difficile car très lié au background. Je me vois mal remplacer le Khin par un nombre de sort à lancer par jour et par niveaux(genre l'ancêtre).
Je ne connais aucun jeux où les sorts s'apprennent en faisant un voyage astral.

Sur les Guerrier de la Nuit (GN)

Tyrian

April 13 2001 at 12:24 PM

Je trouve les GN franchement faibles pour des combattants devant de plus évoluer au même rythme que des mages. Même les améliorations à l'île d'Argun ne font quasiment rien. J'ai donc décidé de refaire leur technique en m'inspirant de la voie du tigre (série de "livre dont vous êtes le héros"). J'enverrais ceci à l'Auberge.

Auteur

Reply

Kristeal

J'ai déjà fait une adaptation

April 16 2001, 11:17 PM

des GdN, notamment au niveau de leurs équipement et bottes secrètes. Vu que j'ai assimilé les GdN aux ninjas japonais (et tu fais la même chose avec les Voies du Tigres). Tout ça se trouve sur le site de Trident.

Le Nain Borné

adaptation....réussie

April 18 2001, 2:27 AM

merci kristeal
C'est mon GdN qui va être content !!

Le Nain Borné

Et les écoles de Guildes ?

April 18 2001, 1:40 AM

Si le coeur vous en dit, vous pouvez aussi adapter les techniques des GdN avec les écoles d'arts martiaux de Guildes El Dorado...
Moi j'suis preneur de toutes améliorations au jeu
(surtout que j'ai un PJ GdN, comme presque tous les MJs d'ailleurs)

Chasse gnouf

Guildes ?? Guildes !!!!!

April 18 2001, 1:45 AM

Un amateur de Guildes !

Petit scarabée, si tu aimes guildes, je me dois de t'indiquer la direction du forum le plus proche :

<http://www.multiform.net/centreListeMsg.asp?lg=FR&ifrm=ID8848&page=0>

A+,

Cadum.

Le Nain Borné

Merci chasse gnouf

April 18 2001, 2:22 AM

Mais il n'a pas l'air très actif ce forum sur guildes !!
Pour info je suis MJ à :
Eléckasë, Nephilim, Gu ildes, Dark Earth, Agone, INS/MV, Bloodlust, Scales, Hurléments...
Enfin, si t'as d'autres forums qui peuvent m'intéresser n'hésite pas !!!

Chasse gnouf

Pas actif ?

April 18 2001, 5:50 AM

Qu'est ce que tu attends pour polluer comme un malade ?
Personne ne te mangera...

Chasse gnouf.

Le Nain Borné

Quel démarrage

April 18 2001, 7:37 AM

Il y a certaines personnes qui démarre au quart de tour
Bienvenue : tu en fait partie

Anonymous

démarrage lent

April 23 2001, 1:19 AM

Désolé mais j'ai rarement accès à internet (au bahut où je suis ça foire régulièrement).Mais j'ai presque terminé mon adaptation.

Scénarios, Campagne

April 6 2001 at 1:17 AM

Le Nain Borné

Ouais !!! Je voulais savoir si on pouvait profiter
des campagnes ou des scénarios que vous avez écrit
Ca m'intéresse bcq, bcq....

| Auteur | Reply | |
|-----------------|---------------------------|-----------------------|
| TridentT | Non ! | April 6 2001, 4:05 AM |
| | C'est interdit aux Nains. | |

| | | |
|----------------------|--|-----------------------|
| La Nain Borné | Ah ouais !!!! | April 6 2001, 5:28 AM |
| | On joue dans la discrimination de taille....
On va prendre un grand coup de hache bien afuté et
puis on va tranquillement se coucher dans l'herbe, la
gueule ensanglantée, pour faire une sieste, la dernière sieste....
C'est compris....
Alors sont où les scénars, dis sont où ? | |

| | | |
|-----------------|---|-----------------------|
| TridentT | Méprise | April 6 2001, 5:56 AM |
| | Il y a certes méprise :

Je ne "joue" pas.
"On va se prendre", "on va se coucher dans l'herbe".

HOOOOOOO! ho ho! On se calme, le nainborné !
On se connaît, hum ?
Par la magie des bijoux ! Ce nain se réveille, d'un coups et me menace MOI !!!!!

Le bon sens n'est pas ton fort, l'ami.
Mais, oh! c'est vrai, tu es un nain, forcément, tu a une excuse.

(Je sens que je vais voler là!) | |

| | | |
|-----------------|--|-----------------------|
| Kristeal | De toute façon, il est trop nain que pour nous toucher à la tête !! | April 6 2001, 6:45 AM |
| | lol. | |

| | | |
|----------------------|---|-----------------------|
| Le Nain Borné | on la joue fine ? | April 6 2001, 7:11 AM |
| | Vous voulez la jouer fine...Alors on va la jouer fine !!
Et puis non, que Diable !! Un bon coup de masse ça va sûrement vous achever
non ??
Ou sinon on négocie !! (niark, niark)

Alors combien ces scénars ? | |

Kragor

a l'aide

April 6 2001, 10:59 AM

ou est diplomator quand on a besoin de lui ??

DIPLOMATOR !!!!!

je l'avais pas vu...

si tu cherches tous ces scénarii, un conseil, va juste visiter l'ensemble des sites consacrés à Eléckasë qui t'ont menés ici : celui du SDEN, celui de Trident etc...

pour un peu on croirait que tu es venu en touriste l'ami...

Kragor

pour les adresses, je te fais confiance, je pense que tu es assez grand (sans mauvais jeux de mots) pour les trouver toi même... et si ce n'est pas le cas, les autres se feront un plaisir de te les rappeler...

Kristeal

**Pour prouver que les GRANDS
aident les petits !**

April 8 2001, 11:04 PM

Voici l'adresse du site de Trident:

<http://www.multimania.com/trident/main.htm>

Les nains sont priés de laisser leur hache à l'entrée.
Merci.

Le Nain Borné

Ben voilà

April 9 2001, 2:27 AM

Merci, merci, merci
Moi j'connaisais qu'l'SDEN

PS : Bon d'accord j'ai pas laissé ma hache à l'entrée
mais j'ai frappé personne
PS2 : z'ont peur du Nain

Kristeal

**N'hésite pas à poser
tes questions sur mon
scénar ?**

April 10 2001, 11:22 PM

Je m'y ferai un plaisir de t'y répondre.

Le Nain Borné

**Dès que je
l'aurai lu**

April 12 2001, 12:20 AM

ok

Ehelha

**Il ne faut pas lui en vouloir, ce n'est qu'un nain après
tout !!!**

April 8 2001, 11:02 PM

Ehelha

Kristeal

En tant que demi-elfe ...

April 6 2001, 4:53 AM

les scénarios écrits surclasse largement la subtilité propres des nains ! (chose facile)

* Pour Trident

April 4 2001 at 1:30 AM

Kristeal

Concernant ton scénario la ville morte que je viens de trouver sur ton site, j'ai deux petites questions.

qu'y a-t-il en 17, le passage n'est pas assez grand pour un humain, mais comme j'ai un Quak dans le groupe, il va certainement aller voir.

et la deuxième quel est le véritable plan de Salibrus et comment compte-t-il se servir des PJs ?

Auteur

Reply

Trident

* Infos complémentaires

April 4 2001, 6:14 AM

Oui, tu as raison. J'ai mis à jour ces informations en local, sur mon PC, mais pas encore sur mon site.

En résumé :

1/ Le passage en 17 mène à une étrange allée taillée dans la roche par une civilisation oubliée. Cette allée est bouchée au sud (17a) est finit dans un petit ruisseau. Au nord, le passage débouche dans une salle mystérieuse (17b) faite d'une roche luisant faiblement la Magie de la lumière. Ornée de piliers aux gravures étranges, cette salle finit par un autel en 17c.

Cet autel représente une Gargouille de 2m de haut, devant laquelle sont disposés des roues chiffrée.

X

|A.B.C|
|1.2.3|

Y

X Représente la gargouille.

Y Le joueurs.

1,2,3, les chiffres sur les roues.

1,B,C, les chiffres inversés sur les roues (ex: 1 inversé et 1).

Donc, si le PJ voit devant lui 123, la gargouille voit 321 (dans CBA). OK ?

Maintenant, au sol, il y a des inscriptions en langage runique :

"Le Maître faisait face au Démon, mais lorsque celui-ci inscrivit le nombre magique, le démon, voyant 12 fois celui-ci, s'incline et laisse passer le maître".

La solution de cette énigme est de mettre le nombre 045, le démon voit alors 540, qui est bien 12 fois 45.

Ensuite, derrière, ils ont trouvés un ancien documents sur la maîtrise de la Nécromancie, les Arts oubliés de contrôles de MVs, et sur un artefact.

N'aie crainte, tout ceci sera détaillé bientôt car j'ai recommencé l'écriture de la campagne "Sombre Murmure".

2/ Le plan de Salibrus est simple : trouver un moyen de s'enfuir d'ici (il est bloqué dans la ville Morte), peut-être de faire d'un des héros un esclave (ou un serviteur) pour le libérer le jour venu (Armagedon!).

Bon courage.

| | | |
|--------------------------|--|------------------------|
| Kristeal | Merci pour le complément d'info | April 4 2001, 10:58 PM |
| | Est-ce que tu as prévu un situation géographique pour le ville ? | |
| | C'est pour s'avoir si je l'inclu dans la suite de ma campagne (le temps de retrouver mes PJs manquants) | |
| TridenT | Yes ... | April 4 2001, 11:09 PM |
| | La Ville Morte se trouvedans la grande foret Elfe de la partie Est d'Eléckasë.
Vu que j'ai pas le plan sur moi ... je crois que c'est juste à l'ouest de Anorien. | |
| | Bonne partie. | |
| Kragor | Foret Elfe... ??? | April 5 2001, 1:15 AM |
| | A l'est d'Anorien en plus... | |
| | Je ne crois pas voir à quelle forêt tu fais référence. Est-ce la forêt de l'Ancien Empire ou (plus délicat je pense là) celle qui se trouve en plein Rhuurk ??? | |
| | Kragor que ça intéressa aussi mais qui a très mauvaise mémoire ou en tout cas qui ne voit pas du tout la référence | |
| Kragor | Erreur de ma part... | April 5 2001, 1:18 AM |
| | Ma mémoire défaillait bel et bien... | |
| | je pense voir à quelle forêt tu fais allusion, enfin j'espère cette fois. Remarque j'ai un doute... | |
| | Amis cartographes pourriez vous m'aider j'ai un peu de mal avec la géographie Eléckasienne en ce moment... | |
| | Kragor qui profite d'un peu de temps libre pour polluer | |
| Mysth de Malembie | Et une p'tite carte ... ça vous fera 5 écus... | April 5 2001, 4:06 AM |
| | Alors à l'OUEST (c'est à dire à gauche) d'Anorien ... ça doit être les collines boisées des elfes gris, si je ne m'abuse. | |
| Le Nain Borné | Exact | April 5 2001, 4:12 AM |
| | Ouais c'est les collines de ces put... d'elfes | |
| Kragor | Elles sont boisées ces collines d'elfes ??? | April 5 2001, 7:35 AM |
| | j'avais jamais remarqué... | |
| | il faut dire que je fonctionne beaucoup avec une carte que j'ai redessiné moi même à partir de deux autres cartes présentes dans le bouquin de base (depuis je me suis procuré la carte vendue dans le | |

commerce mais celle-ci reste quand même moins complète que la mienne qui inclue géographie, routes frontières villes etc...)

Kragor, cartographe amateur

La Nain Borné

Mais alors

April 5 2001, 8:31 AM

Dis Kragor tu pourrais presque scanner ta jolie carte
Ca m'intéresse bcq un truc pareil...

Chasse gnouf

Lol !

April 6 2001, 3:18 AM

Je ne pense pas que la fameuse carte puisse supporter d'être scannée...

Kragor

MDR

April 6 2001, 4:18 AM

Moi non plus...

Premièrement c'est sur du papier calque, deuxième c'est surchargé niveau couleur, troisièmement je n'ai pas de scanner, quatrièmement, la carte a beaucoup vécu.

Ah et puis dernièrement j'ai la flemme...

Auberon, en vacances

Le Nain Borné

Snif

April 6 2001, 5:30 AM

Je verse une larme à la carte qui aurait plus être
Mais qui n'a pas été

Chasse gnouf

**Pleure pas
Jeanette...**

April 6 2001, 8:42 AM

Le Kragor, il va te la refaire la carte et en plus, il va même la dessiner lui-même sur MSPaint. J'en suis sûr...

Kragor

le jour où

April 6 2001, 2:50 PM

tu feras un scénario white wolf, ben j'essairais peut-être...

Kragor

Chasse gnouf

Laisse tomber...

April 9 2001, 3:13 AM

Finalement je pense que tu ne la verras jamais cette carte...

Question aux MJs

TridenT

March 28 2001 at 3:09 AM

Idem, mais pour les MdJ :

Qu'attendez-vous des joueurs ? Qu'ils suivent votre scénario sans plus, qu'ils soient au contraire inventifs, qu'ils sortent des sentiers battus ? Qu'ils vous donnent du fil à retordre ?

Les voyez-vous comme des amis, ou des adversaires à qui vous faites subir vos caprices ?

Vous aimez sûrement que vos joueurs s'immiscient dans des conflits, qu'ils prennent à coeur certaines choses, qu'il s'intègre au monde d'Eléckasë en bref ? Qu'ils s'intéressent au mystère ?

PS : De même, celui qui me répond *Buter les PJs* sera **immédiatement transformé en Gnouff** et sera la proie du plus grand chasseur de ce monde.

Auteur Reply

Kristeal * (pour certains détails) Ma réponse

March 28 2001, 10:08 PM

Non, je ne cherche pas à buter mes PJs (j'ai des PNJ pour ça).

Non, une des choses que je regrette et c'est assez commun avec la plupart des JDR, c'est que les PJs ne s'immiscient pas beaucoup dans le monde qui les entoure, bien qu'à Eleckase j'ai +/- régler le problème en leur donnant des pieds-à-terre (une auberge près d'Anorien, un poste chez Grégault...)

Ils se contentent souvent uniquement de jouer la campagne bien qu'ils prennent parfois des raccourcis (comme dans le scénario Pour Maria). Et surtout, certains n'aime pas du tout les retournements de situations ou les mauvaises surprises (Dédalus Icarus dans ma campagne).

TridenT * (sauf pour les PJs qui ont finis la 1ère campagne)

March 29 2001, 1:14 AM

- Joueurs et implications personnelles

>Ils se contentent souvent uniquement de jouer la campagne.

Peut-être se sentent-ils obligés de la suivre (c'est le scénario) sans en avoir vraiment envie.

Si leur perso a envie d'autre chose, d'accomplir des quêtes plus personnelles, peut-être que c'es'y au MJ justement de trouver un juste milieu :

Ne pas se contenter de s'accrocher au scénario, mais faire en sorte que la campagne (par exemple) leur serve à accomplir en même temps qqch pour eux, de plus perso.

Un exemple?

Dans mon groupe, il y a un nécromancien qui profite de la campagne pour :

1/ Combattre le Chaos sur le plan de l'ombre.

2/ Partir en quête de connaissances sur la Necro, et toute forme de magie pouvant l'aider dans sa quête.

3/ Rétablir l'ordre et arrêter l'Armagedon.

Kristeal * implications

March 29 2001, 10:16 PM

Mes PJs ont eu de quoi s'impliquer dans la campagne avec un mage de l'eau et de l'ombre (ces deux-là ont trouvé leur compte), ce qui est parfois plus complexe c'est le cas de guerrier-mercenaires sans patrie.

kragor

de l'initiative,

March 29 2001, 12:46 AM

des retournements de situation.
Qu'ils me surprennent (en tout bien tout honneur)

Bref de l'imprévu

Trident

Satisfait ?

March 29 2001, 1:23 AM

Et tu es satisfait ? Ils arrivent à te surprendre ou pas ?
Expliques-nous un exemple, pour voir. Encore un chasse-gnouff qui fait des siennes non ?

Kragor

bof...

March 29 2001, 5:43 AM

j'aime pas ce genre de questions... C'est trop binaire...
oui ou non

la quesiton manque de nuance... si je ne suis pas satisfait, je ne peux pas prétendre
toutefois être insatisfait non plus... Et la réciproque est exacte...

on me demande ce que j'attends : je réponds de l'initiative... maintenant je ne peux
généraliser des heures et des heures de jeux en un réponse aussi courte qu'inexacte...
tout est nuance... Des fois ya de l'initiative, des fois il y a de la fatigue aussi, on peut pas
généraliser (diplomator). des fois je suis surpris, des fois je peux prévoir avec exactitude
leurs réactions, des fois je les mets dans de telle situations qu'ils en sont presque
pathique incapable de toute initiative...

Mais quoi qu'il en soit, j'adore jouer avec eux pour des tas d'autres raisons qu'il me serait
impossible de résumer aussi courtement ici

Voilà
Kragor, qui a pas trop envie de se prendre la gueule...

Kristeal

Surprise

March 29 2001, 10:19 PM

Je dois quand même avouer que mes PJs ne manque pas d'initiative et de créativité, ils
arrivent toujours à me trouver une solution que je n'avais pas prévu, ce qui est bien et
assez énervant à la fois, vu que je n'ai rien de prévu pour cela (mais on se débrouille
toujours).

De plus, ils gèrent très bien le matériel à disposition.

Mysth de

Qu'ils forment un groupe soudé ...

March 29 2001, 2:38 AM

Malembie

... parce que j'aime bien pousser mes joueurs (et leur persos) à bout, lors de mes parties, leur
rappeler qu'ils sont loins d'être immortels et qu'il vaut toujours mieux réfléchir un peu, parfois,
qu'avancer frénétiquement. Lorsqu'ils coopèrent et mettent leurs talents individuels au service du
groupe, tout se passe bien ... dans d'autres cas, bonjour les dégâts !!!

Et, comme tous les MJ, qu'ils cherchent le fond des scénars, les petits indices qui expliquent le
pourquoi et le comment du problème.

Et aussi qu'ils participent à faire vivre le jeu en décrivant au mieux les actions de leur personnage,
avec engagement et motivation.

Bref, dans tous les cas, je suis l'ami des joueurs, prêt à récompenser leurs efforts (en XP, objets spéciaux ou même magiques, relations intéressantes...) ... et à punir avec la même fougue leurs maladroitures...

**Le Nain
Borné**

Qu'ils Jouent

March 29 2001, 3:43 AM

Qu'ils fournissent un bon roleplaying
Qu'ils jouent leurs personnages jusqu'aux bouts
Qu'ils satisfassent à "l'image" aventurière même s'ils jouent des anti-héros...
Et surtout, surtout, qu'ils S'AMUSENT

**Chasse
gnouf**

?

April 1 2001, 8:31 AM

Qu'est ce que tu entends par "image aventurière" ?

**Le Nain
Borné**

Toi pas comprendre "image aventurière"

April 2 2001, 4:02 AM

Disons que leurs persos se doivent (presque) de partir et d'aimer l'aventure : c'est ça l'image aventurière
Ca inclus bien sûr la perception des PNJs à leurs égards, etc, etc....
Et si toi pas comprendre, moi pas pouvoir expliquer plus parce que sinon débat dans des hauteurs qu'un Nain ne peut atteindre
a+

**Chasse
gnouf**

Moi pas d'accord !

April 2 2001, 4:37 AM

Enfin surtout quand tu declares que des PJs (puisque les joueurs l'ont forcément) doivent correspondre à l'image aventurière.

Il y a plein d'autres moteurs pour un personnage autre que le besoin d'aller voir de l'autre côté de l'horizon :

*Les ennuis à fuir (une épouse acariâtre)

*Le chantage (la princesse qui ne se fera trancher que pour un acte "héroïque").

*Les ennuis à prévenir (la campagne des Joyaux-Etoiles).

*Le pognon et toute autre chose qui puisse assouvir la cupidité des cupides. (la campagne des Joyau...merde, je suis repéré !)

*Une cause idéologique à défendre/répandre ("Mère Magie est une salope ! Elle vous manipule !...")

J'en viens même à penser que l'image aventurière est un aspect mineur qui fait que l'Aventurier se lance dans le Scénar et s'y maintienne.

Si tu parles des joueurs qui doivent correspondre à l'image aventurière, je trouve cette exigence un peu co...DIPLOMATOR ! euh disons que ce que tu requiers de tes compagnons de jeu me semble quelque peu inadapté, un enfoncement de porte ouverte en quelque sorte. Je pense que tous les joueurs ont l'esprit aventurier, même les gros Bills et autres Power-moulteurs qui n'optimisent en quelque sorte que pour offrir à leur PJ les meilleures conditions d'Aventure possibles. Je ne connais personne que l'on menace pour qu'il joue, qui est payé pour jouer ou quoique ce soit d'autre.

Chasse gnouf.

**Le Nain
Borné**

Evidemment

April 2 2001, 9:19 AM

Evidemment tu as poussé le concept à l'extrême

Ce que je veux dire, c'est que certaines fois on se demande vraiment ce que le perso du joueur fait là

Bien sûr en tant que MJ on se doit de trouver des motivations pour le personnages (comme celles que tu as si brillamment énoncées) mais quand le joueur joue son perso d'une telle manière qu'il met à bas toutes ces motivations et bien le perso n'a plus de raison d'être dans l'aventure

Ce que font nos PJs, ce ne sont pas de simples faits d'armes ou de prestige
NON

Ce qu'il font, ce sont des exploits, ils risquent leurs vies... alors dans ces conditions il faut vraiment être très motivé, non ?

PS : merci pour le ...DIPLOMATOR... qui masque certains mots malheureux

**Chasse
gnouf**

Tout juste auguste !

April 2 2001, 10:41 AM

Finalement on est presque d'accord...

Bon, pour l'intervention de DIPLOMATOR c'est au cas où tu parlais des joueurs et non des Pjs, j'ai relu après avoir posté mon message et tu parles bien des PJs donc mon le paragraphe "DIPLOMATOR" n'a pas lieu d'être.

Pour le manque de motivation du personnage, je trouve naturel que si celui-ci n'a plus rien à faire dans le scénario/groupe/quête, il puisse s'en aller et son joueur faire un autre personnage. S'il refait un personnage tout de suite démotivé, il est bien con, il faut l'avouer.

Cela rejoint ce que tu dis en fin de message sur la motivation et mon message "complément de réponse" : Si le joueur et le MJ ont un soucis de réalisme et ressentent/respectent l'état psychologique du personnage et les choix qu'il a à faire. Il faut lâcher le personnage. Le faire continuer le scénario, c'est s'éloigner du côté "rôle" du jeu de rôle et s'approcher de Baldur's Gate. Au joueur de bien comprendre son personnage et de voir qu'il est démotivé et au MJ de l'encourager à prendre un nouveau personnage.

Ce n'est pas utopique tout ceci, puisque j'ai eu ce problème en tant que joueur récemment dans un autre jeu. Mon personnage était en grand danger dans le groupe et dans la région où celui-ci sévissait, le MJ et moi avons convenu que dès qu'il aurait accompli une petite formalité, le personnage quitterait le groupe et que j'en jouerais un autre.

Chasse gnouf.

**Le Nain
Borné**

ouaip

April 3 2001, 2:31 AM

Y'a pas à dire les chasseurs de gnouf sont de bons gars

Pour confronter nos idées, faudrait se retrouver en face un jour...

**Chasse
gnouf**

**J'aime pas les
Nains !**

April 3 2001, 10:45 AM

C'est petit.

Pour te consoler, je n'aime pas les elfes non plus.

Vous avez déjà joué des problèmes de racisme dans le jeu de rôles ?

Chasse gnouf.

**Le Nain
Borné**

Moi Oui

April 4 2001, 12:08 AM

Et bien moi
J'aime les Nains, en fait j'adore les Nains
Enfin je suis un Nain
Et si t'es pas content je ta passe une hache dans la
gueule (tu verras ça fait jolie)

Toutes ces conneries misent à part
J'aime bien aussi les elfes (et toc...)

Quant à gérer les problèmes de racismes, j'avoue que
mes joueurs ont eu un peu de mal à jouer des racistes
vu qu'à notre table c'est plutôt méga tolérant et anti-
raciste (humain quoi)
Mais c'est vrai que maintenant ils se lâchent un peu
(tout en restant correct, en joue d'accord mais faudrait
voir à pas tout mélanger quand même)
Ces problèmes comme tout les autres sont des
occasions de jeu alors n'hésitons pas et jouent !!!

PS : dis, on est que 2 sur le forum ??

**Chasse
gnouf**

Racisme

April 4 2001, 4:37 AM

Bon en fait, je n'ai aucun problème avec les nains
en particulier, juste un en particulier qui vendrait
l'âme des autres pour qu'on puisse le soigner
quand il le désire...

Sinon pour le racisme, personnellement, moi,
joueur, je ne le suis pas. Mais je ne vois aucune
raison de ne pas l'être en tant que Personnage.

A priori dans les mondes Med-fan, les
populations doivent être encore plus intolérantes
et xénophobes que nos toulonnais. Alors, en face
d'un être d'une autre espèce ce doit être le
pompon...

Etant donné que personne n'est parfait, j'ai décidé
qu'entre autres défauts mon personnage
n'aimerait pas les elfes point final. Sans aucune
raison valable et historique comme ce qui se
passe souvent entre nains et elfes, une animosité
irrationnelle comme tout raciste qui se respecte.

Bon, le problème, c'est qu'on ne rencontre pas
beaucoup d'elfes ou que j'étais plongé dans les
cartes et les comptes du groupe à ce moment-là
comme bien souvent et que je n'allais pas m'arrêter
de travailler pour contempler un de ces êtres
fourbes et pervers !

Chasse gnouf.

Ehelha

Un jeu avant tout.

March 29 2001, 12:28 PM

Je considère toujours que mes joueurs vont me surprendre et c'est le plus souvent ce qu'il se passe.
J'attends de mes joueurs qu'ils s'amuse autant que moi à travers du roleplay, mais surtout dans la

découverte du monde.

Il faut qu'ils aient envie de continuer à jouer et que je m'amuse aussi.

Certaines parties, ils oublient totalement le scénario et se créent l'histoire de leur PJ. De l'imprévu, des initiatives et de l'implication.

J'aime beaucoup que le tout soit en adéquation.

Ehelha

**Chasse
gnouf**

Rien.

March 30 2001, 6:56 AM

Je n'attends rien de mes joueurs.

Quand je suis MJ, je suis celui qui donne et les joueurs ceux qui prennent.

Le principal est qu'ils s'amuse, qu'elle que soit la manière.

Bien sûr ça a des effets secondaires, chaque joueur fait un peu ce qu'il veut et on se retrouve avec autant de groupes qu'il n'y a de joueurs.

Chasse gnouf.

**Chasse
gnouf**

Complément de réponse...

March 31 2001, 3:47 AM

Je maîtrise plus pour le plaisir des joueurs que pour moi.

Je n'aime pas trop maîtriser, c'est la place qui nécessite le plus de roleplay et j'avoue que je ne suis pas très bon à ce petit jeu là. Non pas que je n'aime pas ça à la base mais je fais/dis rapidement des conneries. En tant que joueur, ça donne un PJ mort ou dans de grosses emmerdes mais ça n'engage que moi, je m'y suis fait. Quand je suis joueur, l'objectif que je veux atteindre c'est une mort pas trop ridicule.

Mais quand on passe de l'autre côté, que l'on devient MJ, c'est un autre problème : ta capacité à faire du roleplay, à gérer intelligemment un PNJ a des conséquences sur les joueurs, je ne pense pas qu'un joueur apprécie d'avoir un PNJ en face de soi aussi mal joué qu'un des robins des bois dans ses pires heures (c'est à dire tout le temps).

Tout ça pour dire que je fais MJ pour les autres, le seul plaisir que j'en tire c'est que les joueurs s'amuse.

Ce que j'attends donc d'un joueur c'est qu'il montre qu'il s'amuse si c'est le cas, et je continue donc mon rôle de MJ dans la même teneur qui m'a valu ce petit succès. J'attends aussi d'un joueur qu'il montre qu'il se fait chier et qu'il me fasse savoir pourquoi. Je ne suis pas ce genre de MJ qui ne change jamais de style et qui ne prend que des joueurs qui correspondent à ses attentes.

Mon objectif final est de faire plaisir au pire des bourrins et au pire des fourbes/diplo le tout en même temps.

...

Finalement, en écrivant tout ceci, je me rends compte qu'il y a quand même un truc que j'exige de mes joueurs quand je suis Mj et des autres joueurs quand je suis joueur aussi : c'est que les joueurs rentrent dans la peau de leur personnage.

Le problème avec le jeu de rôles sur table, c'est qu'il est difficile pour le joueur de bien ressentir émotionnellement parlant (et physiquement parlant aussi d'ailleurs) ce que vit et pense son personnage.

Et ce problème ça mène à des tas de conneries qui se déroulent durant la partie. Pas de remords,

pas de douleur, pas de peur, pas de joie, le personnage imaginé par le joueur est traduit en règles (fiche de perso) et les épreuves qu'ils subit n'ont des conséquences que sur sa fiche.

Le PJ fonce vers la troupe de zombies pour les pourfendre, il va faire des jets d'attaque, de défense, il va faire perdre des points de vie, il va en perdre lui-même, il va se soigner pour regagner des points de vie ou mourir et refaire une autre fiche.

Je déteste ça.

N'importe quel trouffion vétéran de la guerre du vietnam s'enfuira devant une telle horde même si une seule rafale de son arme peut résoudre le problème en quelques secondes.

Il y a bien des jeux de rôles pour le moins simulationnistes qui gèrent ce genre d'aspect mais ça me gonfle d'imposer des règles à un joueur pour qu'il sache que son personnage a mal, qu'il a peur, qu'il est subjugué par la beauté d'un être ou d'une scène.

Je sais que c'est dur pour nous rôlistes qui sommes pour la plupart des étudiants/collégiens/lycéens ramollis par notre confort occidental d'essayer de penser comme un voleur, l'estomac grouillant de faim, qui égorge ses victimes avec un couteau rouillé pour trouver l'argent nécessaire à sa survie (gneu fais un jet de discrétion, gneu réussi, gneu fais un jet d'attaque, gneu fais un critique ! gneu jette 15D12 de dégât, gneu lui pique son argent, gneu prend ma gomme et mon crayon pour le marquer sur ma fiche...) ou d'une prêtresse de Lhassa fanatique, drapée dans un robe diaphane, perchée sur le sommet d'un piton rocheux face aux violentes bourrasques entrain d'essayer d'entendre les chants des sylphes et de leur murmurer ses suppliques pour qu'elles vengent l'affront à Lhassa qu'est l'existence même de ces immondes bouseux d'humains (gneu monte en haut de la montagne, gneu fais un jet d'invocation, gneu les envoie sur les humains...) mais il faut faire un effort quand même pour vivre son personnage, et il y a des joueurs qui n'en font aucun...

Je déteste ça.

Sur ce,

A+,

Chasse gnouf.

7Martyrs

S'adapter...

March 30 2001, 1:21 PM

A mon humble avis, la première chose qu'il faut demander aux joueurs, à quelque jeu que ce soit, et d'autant plus à Eleckase (malgré ses détracteurs en tout genre...), c'est que les amis qui se retrouvent autour de la table pour faire une partie, s'amuse.

A cette parole digne du Dalai-Lama, je mettrais toutefois un bémol: l'amusement des uns doit le moins possible se faire au détriment des autres. Et ceci est valable tout autant pour le MJ envers les joueurs qu'entre les joueurs eux-mêmes (mais là ça les regardent).

Mais moi, ce que je demande à mes PJs, c'est de ne pas me massacrer mon scénario, et de rester cohérent avec leur personnage(sans pour autant faire du théâtre! Mais mon objectif personnel est avant tout, d'en faire des héros.

Vis-à-vis des scénarios je varie selon mes joueurs: j'essaie de les faire jouer dans des aventures tantôt sans rapport apparent avec leur perso (pour des PJs dans des conventions ou occasionnels), mais en règle générale les aventures qu'ils traversent, naissent de l'objectif qu'ils se sont fixé.

Questions aux Joueurs

TridenT

March 28 2001 at 3:05 AM

Chers joueurs, lors d'une partie de JdR, qu'attendez-vous de votre MdJ ?

Vaste question hein!

Avez vous envie de defier ces plans diaboliques, ou vous laissez vous entrainer dans son histoire? Avez-vous envie de liberté au contraire, de pouvoir interagir avec le monde du jeu ou alors souhaitez-vous seulement suivre le chemin tracé du MJ ?

Et pour Eléckasë, plus particulièrement, qu'attendez-vous de votre MJ ?

PS : Celui qui me répond *De me donner des XP* est éradiqué immédiatement.

Auteur

Reply

Chasse gnouf

Des XP ! Des XP !

April 1 2001, 10:06 AM

Sinon, c'est clair que je n'aime pas trop le dirigisme. Je ne sais pas si beaucoup de monde l'apprécie de toute façon...

Le scénario, c'est bien quand on ne voit pas qu'il y en a un. J'aime bien avoir l'impression de liberté totale.

Cyrus

Petit hommage à Nico

April 4 2001, 2:10 PM

En fait, je n'attend pas grand chose de mieux que ce que j'ai déjà: mon master est vraiment excellent.

J'ai du jouer avec une dizaine de masters différents et c'est vraiment le seul qui donne un sens à l'existence d'un PJ, en tout cas de mon PJ. Non seulement il est très bon dans les descriptions, les explications, les petits commentaires, mais surtout le roleplay: il mime, il prend des voix différentes, on s'y croit vraiment!(il a une interprétation du gnome genialissime) en plus, il en fait jamais trop; mais quand il fait des scénars, ils ne sont jamais anodins: c'est pas: on fait le scenar, on distribue les xp et c'est fini, non, sans être un scénario à "tiroirs", il réussit à impliquer nos persos dans quelque chose de vraiment important, il a toujours une idée de ce qui va se passer après.

Je joue un perso depuis quelques années(sans jouer trop souvent quand même) et je viens juste de passer niveau 4, ce n'est pas très haut, mais le plus important c'est pas d'être super fort ou d'avoir des super caractéristiques, c'est l'évolution de l'importance des persos sur Eleckase, et leur statut: simplement le fait d'être félicité et remercié par une personne importante, pour une action qu'on a fait, ça fait toujours plaisir, même si on n'est pas reconnu.

C'est ça en fait que je trouve primordial: que le MJ respecte nos persos, pour peu qu'on y mette du sien et qu'on joue correctement leur rôle.

Chasse gnouf

Un JOUEUR !!!

April 5 2001, 1:43 AM

Regardez ! Là ! Il y a un joueur qui se manifeste !

Ô Saint Gnouf, béni sois-tu, je ne suis plus le seul joueur, perdu au milieu de la cruelle meute de MJ. Merci !

Chasse gnouf.

Kragor

Et ton cri de guerre l'aurais-tu oublié l'ami ??

April 5 2001, 7:37 AM

KILL KILL KILL !!!

Après avoir donc réparé à cette erreur Chasse-gnoufesque, je souhaite donc le plus courtoisement du monde la bienvenue à un de ceux qui arpentent les contrées de ce monde...

Kragor

Administration du Forum

March 26 2001 at 12:45 AM

tridentT

Bonjour à toutes et à tous.

Je viens de faire le ménage dans le Forum, certains messages n'avaient pas leur place.

Si vous avez des idées pour agrémenter ce forum, n'hésitez pas.

TridentT

| Auteur | Reply | |
|----------------------|--|------------------------|
| Kragor | Excellent initiative | March 26 2001, 1:29 AM |
| | En effet, comme je l'avais souligné certains messages n'avaient pas leur place... | |
| | C'est juste que les messages de ces brebis perdus aient été effacés... | |
| | des suggestions : oui ... | |
| | Le fond, (qui est toujours mieux qu'avant cela dit) est pas top bien que j'ai conscience que ce soit provisoire... | |
| | on peut pas mettre des illustrations plus Eléckasiennes ??? | |
| Le Nain Borné | images de fond | March 26 2001, 2:15 AM |
| | Oui, des belles images genre Eléckasë himself
ou d'autres (moi j'ai un faible pour Carolyn) | |
| TridentT | Oui bien sûr ... | March 26 2001, 2:53 AM |
| | Tout est possible, que voulez-vous comme image de fond ?
Carolynn ? Eléckasë ? ou un fond plus classique, un motif ?
Il faut en tout cas une image claire, sur fond blanc, pour ne pas trop changer la
tendance ... | |
| | A moins que vous ne vouliez avoir qqch de plus ... personnalisé : fond plus
sombre, une bannière, des couleurs de texte différentes, etc ... | |
| | Tout cela pour personnaliser un peu ce forum, tout simplement ! | |
| | Toutes les suggestions sont les bienvenues !!! | |
| Kragor | Dagardel !!! | March 26 2001, 4:38 AM |
| | Vivivivivivi : le maître du feu... | |
| | Perso j'adore l'illustration de lui dans le supplément magie...
Cela dit Carolyn telle qu'elle apparait dans Armagedon passerait très bien
aussi, si dagardel ne plaisait pas à tous... | |
| Le Nain Borné | image de fond | March 26 2001, 6:57 AM |
| | Ce qui est sur c'est qu'il faut mettre une image
Eleckasë au plus vite... | |

Trident

Ca veut dire quoi ...

March 26 2001, 7:30 AM

... que les images que je propose sont merdiques ?



Chasse gnouf

On osait pas te le dire...

March 26 2001, 7:47 AM

sinon moi je suis contre quel Maître de Magie que ce soit !
Même ici ils nous manipulent, ils vous manipulent, moi je suis pur, je les ai repérés, un véléïd averti en vaut la moitié d'un. Kill, Kill, Kill !
Choisissez plutôt quelque chose de relativement neutre (le diable?)

Un Chasse Gnouf indigné.

Loa legba

cours Chasse-gnouf, cours.....

March 29 2001, 10:16 PM

Je suis sur que tu as raison, je crois même qu'ils se sont liés aux chinois du FBI.
Donc cours car ils ont surement repéré ton message rempli d'anathème.

Tous les maîtres de magie sont grands(mais les meilleures sont les entités sorcières).

NON...Ce n'est pas moi qui ait écrit cela,c'est Kali qui m'a forcé....AAAAAAAAAAAAARGH!!....

Kragor

A ceci près que...

March 30 2001, 10:51 AM

les entités sorcières ne sont pas des maitres de Magie ne vous en déplaies... Ou alors, on m'aurait menti...

Maii qui peut prétendre connaître la vérité...

Kragor

David

Mon avis

March 26 2001, 10:24 AM

Cet arriere plan est assez genant parce que la marge de gauche rend quasi illisible les premieres lettres de chaques lignes.

Mais sinon ce fond est tres bien et me parait plus adapté qu'un fond aux nombreux motifs ou qu'un portrait de Carolyn ou de Dagardel.

Trident

ooops!

March 26 2001, 10:56 PM

J'étais en 1024x768, donc je ne voyais pas ce problème.

Vu que le fond d'écran est obligatoirement un tile (un motif qui se repète), j'attend vos créations dans mon e-mail ou vos proposition.

A vos pinceau / scanner !

Kragor

travail baclé...

March 26 2001, 12:23 PM

Il reste encore quelques messages qui n'ont pas leur place... généralement on les repère à la longueur du nom...

attention, j'en ai même repéré ailleurs que sur la page principal

TridentT

Hummmmm

March 26 2001, 10:56 PM

Mais je ne peux pas en supprimer certain, sinon tout le sujet (les autres messages dessous) virent aussi !

Kragor

Il en reste certains totalement inintéressant

March 27 2001, 2:41 AM

auxquels personne n'a répondu...

Celui là :

<http://network54.com/Forum/message?forumid=25555&messageid=984839139>

celui-ci

<http://network54.com/Forum/message?forumid=25555&messageid=984839511>

Après évidemment je ne demande pas de supprimer les messages inutiles mais smpathique (je fias allusion à ceux chasse gnouf notamment) simplement les insultes gratuites et déplacées...

Kragor, qui s'excuse d'être trop politiquement correct...

PS : ce sont le genre de message qui m'amuse trois secondes mais qui me lasse vite...

Chassegnouf

Ca met de l'ambiance...

March 27 2001, 12:47 AM

...et puis s'il faut effacer tout les messages de pollution, on ne me verrais plus...

Et puis rendons à César ce qui appartient à César, s'il y a de l'animation en ce moment, c'est parce que tout le monde s'est réveillé quand ces blaireaux ont commencé à polluer.

En bref, il faudrait laisser une ruine ou deux de cette époque au lieu de tout stériliser.

Cadum.

kragor

certes...

March 27 2001, 2:36 AM

Mais les insultes gratuites créent plutôt une ambiance pourrie.

A choisir entre pas d'ambiance du tout qu'une ambiance pourrie sur le forum, mon choix est fait et tu le connais...

Forteresse d'Azhari

March 18 2001 at 11:17 PM

Kristeal

Si j'ai bonne mémoire, un des premiers MJ du forum avait fait jouer un scénario dans la forteresse d'Azhari

Est-ce des copies de ce scénario sont disponibles, c'est pour ma campagne...

Auteur Reply

Karlem **Oui, c'était moi...**

March 20 2001, 11:55 AM

Malheureusement, je n'ai plus touché à ma page depuis très longtemps maintenant et je ne trouve plus beaucoup de temps à y consacrer. Je n'ai pas de scanner non plus et il m'est difficile d'en avoir un à prêter ou de squatter chez un copain... mais le scénario est là! Il s'agit plutôt d'une mission suicide, dirai-je, parce que je jouais cette aventure dans le continuum de la campagne où un de mes joueurs était devenu un peu trop fort (Guerrier Soranien ayant atteint un bon niveau, spécialiste du "je vise la tête" !). J'ai voulu lui donner une bonne leçon mais elle fut un peu trop cuisante (et c'est le mot qui convient!) et l'équipe fut totalement décimée... seul un templier a survécu grâce à son armure!!! Je me suis dit que j'y avais peut-être été un peu fort... mais bon... tant pis!

Si tu veux des renseignements spécifiques sur la manière dont j'ai présenté ou joué les choses (ou si tu trouves une solution pour que je te passe le manuscrit), e-maille-moi et j'essaierai de me rappeler; à bientôt,

Karlem

PS: On dirait que je suis revenu juste à temps pour te répondre!!! Depuis le temps que je n'avais pas mis un pied dans le forum! 😊

Kristeal **info général**

March 21 2001, 11:05 PM

c'était juste pour avoir un aperçu de l'empire d'Azhari au niveau organisation et de la forteresse.

Mais toutes les infos sont les bienvenues.

Site de Bilbo

March 17 2001 at 9:08 AM

Argun

il y a un problème dans le site de bilbo? Je n'arrive plus à y accéder.

A+

Talon Karrde

Auteur Reply

Kristeal **Acces**

March 18 2001, 11:15 PM

Tu peux y accéder via le site de l'efle noir (SDEN)

<http://www.sden.org/>

Et c'est sous la section ELECKASE (comme c'est étrange ?)

Argun **Perturbation**

March 19 2001, 3:39 AM

passer par SDEN, j'avais déjà essayé. Mais c'est bon, l'accès m'est de nouveau possible. Il devait y avoir une perturbation sur les réseaux SDEN au moment où j'ai essayé d'y aller.

A+

Argun

De l'abandon du créateur ...

TridentT

March 15 2001 at 2:15 AM

Du haut d'une petite coline, je regarde cette unique ville, calme et autonome, avec ces gens plein de bonne humeur et d'idées, ce peuple dont je fais parti, perdu au milieu d'une petite île nommée SDEN (quel nom étrange !). Quelques années se sont écoulées depuis la Grande Séparation, qui a conduit à la disparition de notre guide ROBLAAD. Malgré cela, par deux fois, son essence divine s'est manifestée, ou du moins, nous le croyons, nous l'avions tant espéré... peut-être avions-nous tout simplement créer ceci par nos rêves, peut-être Le Créateur n'est-il qu'endormi, à côté du Cercle.

J'aperçois mon ami le Mage Kragor monter les marches de pierres blanches qui mène à ce lieu d'observation. Il me rejoint en silence, observant avec nostalgie le paysage, tous deux émus, d'intenses émotions engendrées par nos souvenirs d'un passé pourtant proche ...

Un cavalier arrive en contrebas, sur l'unique route traversante, le Diable au corps vu la rapidité avec laquelle il passe le village.

"Ha! Bilbo ne s'arrêtera pas aujourd'hui, apparemment!" s'exclame Kragor en souriant, brisant le silence de l'instant précédent, tout comme le cavalier brise ce tableau de calme absolu.

Après un léger soupir, me tournant vers Kragor : "Cela fait longtemps que je n'étais pas revenu sur l'île, Kragor, et je dois dire que rien n'a changé, cette ambiance, ces rêves, ces mystères, les amis ... c'est peut-être ce qui m'attriste un peu, cette stagnation."

Kragor "Je te trouve un peu dût, TridentT : depuis La Grande Séparation, nous avons quand même pu regrouper les survivants d'un monde abandonné, créer cette communauté ... "

"Tu sais très bien ce que je veux dire" en l'interrogeant, " ... je sens que la fin s'approche, tout doucement, inexorablement. Le Temps n'est pas plus en notre faveur, tu le sais aussi bien que moi. Les aventures s'éloignent, le Temps nous manque, nos rêves de revoir ROBLAAD s'effacent. Je suis sûr qu'il est fier de ce que nous avons fait, mais nous aurions tant voulu partager ces instants avec lui ... "

Kragor serrant le point, regarde au loin ...

"Même notre Chasseur de Gnouff semble plongé dans une hibernation profonde. Je te le redis, Kragor, mon temps est passé, et pour nombre d'entre eux aussi. Qui va pouvoir reprendre le flambeau, qui va donner un nouvel élan à notre monde ?"

Mais soudain, je m'arrête voyant un cavalier bien connu nommé Forum, Le messager amenant quelques nouvelles si précieuses ...

Auteur

Reply

Kragor

Allons ne soyons pas pessimiste

March 15 2001, 2:25 AM

Une nouvelle génération semble reprendre le flambeau...

Regarde ce jeune homme, Argun, il semble bien décidé à faire en sorte que tout ceci ne s'effondre pas et sombre dans l'oubli... Il suffit juste de former cette nouvelle génération et d'assurer la relève...

Ensuite, je crains qu'effectivement, chaque chose ait un temps qui lui soit impartie et que nous autres, n'échappions pas à cette triste règle...

Je vais moi aussi devoir partir pour un destin incertain dans un lointain pays du Nord... Je vous enverrais mes messagers régulièrement, mais je crains que l'on ne me revoie plus guère en ces lieux... Mais en attendant, une dernière mission nous incombe, former la relève...

Eléckasë ne périra pas...

Kragor nostalgique lui aussi...

TridenT

En tout cas ...

March 15 2001, 2:33 AM

... je vois qu'il y a toujours une réaction rapide! On verra bien, avec le temps.

Je ne serais plus autant prolifique et présent qu'avant, mais j'essayerais quand même de venir, d'ajouter des petites choses. Le problème est que les parties sont de plus en plus espacées, voire inexistantes en ce moment ... sniff !

Enfin, j'aurais toujours ce merveilleux souvenir d'une communauté chaleureuse pleine d'entrain.

Merci à tous de votre participation (j'ai l'impression de faire des adieux définitif), merci de tous ce que vous avez créé et imaginé, que cela dure encore le plus longtemps possible, et un grand bonjour à tous les nouveaux que je ne connais pas encore.

TridenT

Ehelha

...

March 15 2001, 3:32 AM

Nous sommes tous un peu dans ton cas je crois.

A bientôt.

Le nain

Faudra bien reprendre le flambeau

March 15 2001, 11:41 PM

borné

Oui il y a des nouveaux
Mais combien il pèse votre flambeau ?!?

Car a vouloir reprendre le flambeau,
a vouloir faire le beau,
a vouloir jouer la star des nouveaux,
on peut finir comme un idiot.

Enfin quand je me serai habitué à ma nouvelle existence
d'actif dans le monde du travail,
Je porterai ma contribution aussi haut qu'un nain
puisse le faire

Kragor

ARF...

March 16 2001, 12:08 PM

Bougon comme un nain
Poète tel un baladin
Notre nain est borné...
Mais ses vers bien tournés...

Kragor qui n'a aucun doute de terminer comme un idiot...

Ps : Gné ?!?!?

Argun

He oui, il y a des nouveaux

March 17 2001, 9:06 AM

Comme c'est dit plus haut, il y a des nouveaux pour reprendre le flambeaux



Pour le moment, ça va, j'ai beaucoup de temps libre, mais dans quelques années, j'aurai comme même moins de temps.

Argun qui n'a toujours pas compris le pourquoi de ces messages.

Trident **Kragor, peux-tu m'envoyer ...** March 20 2001, 4:04 AM

... l'adresse mail (récente) de Bilbo stp ?

David **Je l'ai :o)** March 21 2001, 1:21 PM

Son adresse est normalement toujours Bilbo@infomaniak.ch et sinon tu peut essayer de tenter sur Bilbo@furrina.com meme si je crois que ce n'est qu'un mail de redirection. Aux dernieres nouvelles, il etait en train de jouer au petit soldat donc c'est possible qu'il n'ai pas enormement acces a ses mails.

Trident **Merci ! (NT)** March 22 2001, 4:03 AM

Kragor **Je confirme** March 22 2001, 9:06 AM

il joue auxpetits soldats...

Sinon essaie aussi bilbo@sden.org,c'est unmail de redirection, mais comme le disait David en ce momentje crains qu'iln'aitpas trop accèsà sesmails(voui jeme suis renseignéunminimum pour essayerd'arranger la situation duforum)...

Kragor,quibataille avec cette saleté debarre d'espace...

Kristeal **N'utilisez pas bilbo@furrina.com !!!!!** March 23 2001, 7:01 AM

c'est son adresse de MJ à ODC, un JDR on line.

Mysth de **Par tous les Saints des Cieux !** March 15 2001, 4:22 AM

Malembie

D'autres ne pensent pas ainsi !

Certains esprits supérieurs pensent que tout est cyclique, que tout doit changer, que tout doit renaître, mais que rien ne disparaîtra (Le Pendule, Lavoisier ... au choix).


Certains craignent la mort car leur travail n'est point achevé, d'autres l'attendent, regardant désespérément ce qui leur reste à faire, d'autres, encore, s'en moquent éperdument et continuent leur labeur, fiers de ce qu'ils font, et non de ce qu'ils ont fait ou de ce qu'il leur reste à faire.

Malgré ce que certains pensent et disent, mon épée est certe une lame de justice qui pourfend le mécréant et délivre l'innocence, mais c'est également l'étoile de mon courage qui me rappelle, lorsque le désespoir me gagne, que ma tâche est noble et qui me pousse à me relever et à marcher la tête droite. Chacun d'entre nous a certainement son symbole sacré, que ce soit un livre de règles, une feuille de personnage, un dossier informatique intitulé Eléckasë... qui fera rebattre son coeur et, par le souvenir des merveilleux moments passés, lui redonnera envie de s'investir dans ce monde passionnant et de se remettre à créer.

La création est une flamme qui se nourrit de l'inspiration de chacun et, croyez moi, celle d'Eléckasë est loin de vasciller !

Le véritable problème concerne, effectivement notre descendance car, Eléckasë n'ayant plus d'éditeur, les livres de règles et suppléments sont en édition limitée. Nous ne pouvons donc plus compter sur le curieux hazard qui, guidant le maître de jeu dans sa petite boutique de jeux de rôle, lui fera mettre la main sur un livre empoussiéré portant le nom inconnu d'Eléckasë ...

| | | |
|------------------|---|-------------------------|
| Le Chasse | Sniff... | March 15 2001, 4:45 AM |
| Gnouf | ...
...
...

Et sinon, vous aimez les chiens ?
 | |
| Kristeal | La suite | March 15 2001, 11:18 PM |
| | ne vous inquiétez pas de trop, je vous rassure, je suis
plonger dans le rédaction de la suite de ma campagne, mais cela prendra un peu de temps. Je dois d'abord
résoudre un problème de séparation de la groupe. Certains de mes PJs n'ont pas apprécié leur passage
sur le plan de l'eau en fin de campagne (pour ceux qui ont lu le scénario). Mais ils reviendront ... | |
| David | *** Plan de l'Eau? | March 16 2001, 3:30 AM |
| | Hum...j'ai fait toute la campagne avec mon premier groupe et je n'ai pourtant pas souvenir de les
avoir envoyé sur ce plan en fin de campagne...A part pour le second joyaux bien sur..mais ca
c'était le tout debut... | |
| Kristeal | Je parle de la suite de la campagne | March 16 2001, 7:08 AM |
| | qui se trouve sur le site de TridenT | |
| 7Martyrs | Contemple l'avenir avec sérénité... | March 16 2001, 1:42 PM |
| | "De loin en loin, je vois les evenements se faire et se defaire dans une spirale interminable : tout
commence par une vive emotion surgit d'un petit bout d'espoir, puis l'espoir devient une fierté que l'on
arbore plus haut que sa vie, et vient alors le temps de la descente irremediable que condamne ce petit
trésor à mesurer son orqueil et à se rememorer du temps où il fallait lever la tete pour qu'on le voit, et
peu à peu il disparaît et s'eteint...
Pourtant on y pense encore et on se demande avec nostalgie quand est-ce que viendra le moment où il
reviendra rechauffer notre coeur et notre esprit...
Et le voila qu'il reapparait là où on ne l'attendait plus, juste devant nos yeux éblouis et heureux de séa
transformation, tout autour de nous, dans une conviction encore plus eclatante que la veille!
Ainsi en est-il tout aussi bien de la course du soleil que de la vie ou encore de notre terre, Eleckase. La
fin n'attrape que celui qui l'attend." | |
| Argun | Traduction | March 19 2001, 3:43 AM |
| | quelqu'un pourrait m'expliquer ce qu'il voulu dire dans ses prose.
Argun
Qui ne comprend jamais quand s'est écrit trop joliment. | |

Quelques idées de sorts...

Loa Legba

March 14 2001 at 12:37 AM

Il s'agit de sorts de la magie de l'ombre.

- Epée noir=mêmes caracs qu'épée de cristal mais étant immatérielle :-elle ne blesse que les créatures magiques.
- son fd ne sert que contre des armes ou des créatures magiques.
- le bonus de dommage se calcule avec la volonté et non la puissance ou la force bras.
- les armures normales ne protègent pas.
- elle fait *2 contre les "créatures de lumière" et les créatures issues du chaos (pour moi les gardiens des enfer + les khaarkologs + les fous d'amroth + les chaosjin).
- façonnage d'ombre=id à magie orange (cf réveil d'Adol-Lunn) avec 60% en neutre, 30% en attaque et 10% en défense.

Des vampires et de ceux qui les ont créés...

Loa Legba

March 14 2001 at 12:22 AM

Une réflexions c'est développé chez moi en lisant le descriptif des vampires dans éléckasë et ce qui a été fait dans l'auberge. En fait j'émettrai quelques nuances supplémentaires.

Il me semble logique que les vampires soient liés aux Entités socières, cependant si les tous premiers avaient été maudits par elles alors pourquoi auraient-ils acquis des pouvoirs sur les ombres, les morts et les démons. Si, en étant Manohli, j'avais maudit un sorcier, j'aurais fait en sorte qu'il réfléchisse à deux fois avant d'essayer d'invoquer une succube.

En fait, je pense qu'il faut replacer cela dans la mentalité des Entités : Pour moi les entités ont proposés aux sorciers puissants qu'elles appréciaient cette transformation pour qu'ils ne se détournent pas d'elles. Les défauts de cette transformation pouvant être imputés à leur affaiblissement (surtout pour la soif car pour moi la sensibilité à la lumière est dû au renforcement du lien avec l'ombre et celle aux reliques au statut de mort-vivant supérieur).

Pour les vampires qui proviennent d'une autre religion, il me semble qu'il pourrait s'agir d'une récupération opportuniste d'individus (la transformation devant leur coûter très cher en énergie, ils utilisent celle fournie généreusement par un Dieu).

Un des principaux changements, en dehors de ceux qui sont bien connus, pourrait-être celui de l'emprunte magique en celle d'un sorcier et pour ceux qui n'avaient pas de potentiels la montée à 45 en khîn et l'emprunte de sorcier. Les sorts acquis précédemment seraient "fossilisés" car ils n'évolueraient plus et ils ne pourraient plus en acquérir dans ce domaine.

Il me semble qu'il pourrait y avoir un but caché derrière ceci : les vampires arrivés à un certain niveau de puissance pourraient peut-être participer à un ultime rituel et devenir à leur tour des Entités Sorcières (il faudrait auparavant qu'ils développent une forte spécificité par rapport aux trois restantes), et donc contribueraient à leur retour en puissance sur le devant de la scène.

Auteur

Reply

Kristeal

C'est une théorie intéressante ! nt

March 14 2001, 11:38 PM

Kragor

tu semblais prédestiné à t'intéresser à ce sujet

March 15 2001, 12:53 AM

vu ton nom...

Alors tu ambitionnes de devenir une entité sorcière...

Bon en fait j'avais jamais pensé à cela avant que tu n'interviennes sur le forum, mais c'est vrai que maintenant que j'y réfléchis, la comparaison des entités sorcières avec les Loas du Vaudou me semble être un point intéressant à développer...

Je ne sais pas ce que vous en pensezZ...

Ehelha

Très bonne idée !

March 15 2001, 3:21 AM

Je trouve cette idée très intéressante. Je me suis moi aussi servi des améliorations faites sur les vampires et repenser la malédiction me semble tout à fait convenir à ces morts-vivants.

Que pensez-vous alors du rôle d'Azharis ?

Si je le demande c'est qu'il commence à prendre une importance démesurée dans ma campagne et cette nouvelle vision des vampires me donne des idées. Si vous avez des suggestions...

A bientôt.

Loa Legba

Sur Azharis

March 16 2001, 1:21 AM

Si on regarde la gazette d'eleckase, il n'est pas un vampire, en tout cas pas encore. Vu la description qui en est faite, il a réussi à cumuler différentes formes de magies; Pour moi il a développé un rituel probablement lié à la magie chaotique pour voler une partie de "l'essence" d'un individu ou en tout cas de la dupliquer vu que normalement, il est impossible de développer des styles différents. Il a semblé-t-il tester cela sur sa soeur et son frère.

Techniquement, je pense qu'il a "volé" une partie de l'emprunte qu'avait la sorcellerie sur sa soeur et le chaos sur son frère.

A+

March 8 2001 at 1:30 PM

Ca en est où vos idées saugrenues de Mailing list et de forum dédié à la rédaction de scénarii ?

| Auteur | Reply | |
|---------------|---|------------------------|
| Argun | nouvelle | March 9 2001, 3:57 AM |
| | on est trois membre et un scénra va bientôt être sortie.
A+
Argun | |
| Le Nain Borné | comment ca marche ? | March 9 2001, 4:10 AM |
| | Parce que même un Nain orné peut être un grand scénariste
Et en toute modestie, c'est le cas !!! | |
| Argun | Par ML | March 9 2001, 7:31 AM |
| | on marche par ML, on s'aide à crée les scénars, on n'en fait en commun.
Une fois que un scénar est créé, on le mets sur le site de SDEN (site de Bilbo) avec pour auteur la ML de MJs d'ELECKASE et bien sur, il n'y a pas de droits d'auteur. 😊
Si tu veut t'inscrire va sur www.egroups.fr/group/ELECKASE
A+
Argun | |
| Chasse gnouf | C'est-à-dire que... | March 11 2001, 8:09 AM |
| | ...je suis PJ moi à Eléckasë, je ne posais cette question que par curiosité. | |
| Argun | C'est normal | March 11 2001, 8:19 AM |
| | c'est normal que tu demande ça par curiosité, après tous t'a bien essayer de nous décourager 😊
je peut te dire merci, grâce à ton message te à ma réponse, nous avons maintenant 2 nouveaux membres.
A+
Argun | |
| chassegnouf | Moi ?! | March 12 2001, 1:32 AM |
| | Moi ? J'aurais essayé de vous décourager ? Il y a erreur sur la personne...(merde, je suis repéré). | |
| Argun | Oui toi | March 12 2001, 3:48 AM |
| | c'est bien toi qui nous a fait part d'une experience similaire pour un jeu plus connus que ELECKASE qui avait foiré.
Eh ben tient, encore un membre de plus. Tu vois elle foire pas.

😊 | |

J'en appelle au grand webmeste bilbo pour qu'il fasse quelque chose.

Dernièrement les messages de pollution qui n'ont rien à voir avec Eléckasë ont proliférés.
Je n'ai rien contre les petits mots doux (encore que) ou contre les messages incohérents (encore que) mais ils se trouvent que là, n'ayant aucun rapport avec Eléckasë, ils gênent en polluant le peu d'espace que nous avons réussi à nous approprier sur le web pour ce grand jeu...

ALors dans ces conditions, j'en appelle au grand esprit du hobbit : Bilbo fais quelque chose...

Kragor, qui risque de devenir désagréable si ça se poursuit...

Ps : pourtant je fais des efforts...

| Auteur | Reply | |
|---------------------|--|------------------------|
| Kouran | D accord | March 8 2001, 11:36 AM |
| | C est pas la peine que je repetes ? | |
| | On est obligé de se farcir des trucs comme cela ? | |
| | Je sais que c est pas tres causant pour le moment mais a ce point | |
| | a+ | |
| | Kouran | |
| David | Assez etrange.... | March 9 2001, 12:48 AM |
| | J'suis tombé de ma chaise quand j'ai vu ces messages... | |
| | J'crois qu'y a eu une petite erreur de forum la... | |
| | Quelqu'un a tenté de leur envoyé un mail ? | |
| Chasse gnouf | Un mail ? Pour quoi faire ? (NPO) | March 11 2001, 8:10 AM |

mon amour

lolo

March 7 2001 at 1:39 PM

anne sophie je t'ecris cette lettre pour te dire que se que je t'ai dit cette après midi est sérieux .mais si c'est non jaimerais savoir pourquoi.

BISOUSSS lolo

Auteur

Reply

**Le Chasse
Gnouf**

Non mais vous vous croyez où ??????

March 8 2001, 1:23 PM

Est ce que moi je me permets de polluer les forums ?

Allez ouste !

Sinon je vois que tout le monde était en embuscade prêt à se jeter sur le forum dès quelqu'un posterait un message...

Chasse Gnouf.

Je te connais Myst de Malembie où es-tu un ancien-d'avant-ma-venue ?

Chasse Gnouf

Autant pour moi Myst...

March 8 2001, 1:25 PM

...je ne me rappellais plus de toi...

Mysth de

Par mon espadon, quelqu'un me chercherait-il des crasses

March 12 2001, 2:42 AM

Malembie

ou y a-t-il méprise ?

Moi, fidèle serviteur de Dieu, dont le bras n'a jamais faibli, dont la langue n'a jamais fourché, qui revient en ce lundi matin plein de bonnes intentions pour me faire honteusement accuser de la sorte ?

Par Dieu, je vous assure, mon bon Chasse Gnouf, que je n'ai rien à voir avec ces bouffons de petite bourgeoisie ! Et je ne retiendrai aucune rancune de vos accusations précipitées car ma miséricorde est grande.

Il ne faudrait cependant pas que ces malentendus persistent ... à moins que tu veuilles confronter nos CA/CD ?

kragor

un conseil

March 12 2001, 8:32 AM

confronte plutôt le khin et les Pa, t'as plus de chances qu'à la CA/CD ;-p

**Mysth de
Malembie**

Par mon esprit, alors ...

March 13 2001, 3:11 AM

... Monsieur Chasse Gnouf, si votre plumage mérite les conseils de Maître Kragor, venez donc confronter votre ramage ... car je ne suis point fourbe et ne vous défierai donc pas dans un domaine dans lequel je vous sais incapable (ouh, les jolies fleurs magiques ...).

Chassegnouf

**Ni Ca ni Cd et encore moins Khin et PA
mais...**

March 13 2001, 6:37 AM

...mais "Beauté" et "Charisme". Faisons un concours de conquête : mon sourire enjoleur et mes ailes soyeuses contre votre lame rouillée et vos muscles suitants et balafrés. Il ne fait aucun doute sur la personne dont le tableau de chasse sera le plus fourni...

J'ai eu la joie de partager de longs moments avec la plus belle créature d'Eléckasë, ce qui n'est pas le cas de tout le monde...

Chasse gnouf/Ron Marchétoile.

Kristeal

**C'havais pas qu'la grande
prêtresse de Sorelle était malade
!!!!!!!!!!!!!! (nt)**

March 13 2001, 11:05 PM

na !

Chassegnouf

**Tiens, il faudra que je la
rencontre celle-
là...(NPO)**

March 14 2001, 1:07 AM

Na aussi !

**Mysth de
Malembie**

**Alors ainsi il y a du sang humain
chez les Véleï ds ?**

March 15 2001, 3:39 AM

Car il faudra m'expliquer, alors, comment une lignée influencée par une entité telle que mère Magie puisse faire preuve d'autant d'égoïsme et d'égoïsme.

Pendant que certains passent leur temps à se jouer des femmes et les considérer comme de vulgaires bêtes de chasse, d'autres vouent leur vie à les défendre de tels prédateurs sans scrupules ... Et tandis que, leur exploit viril accompli, ces premiers repartiront à l'aventure, laissant leurs conquêtes dans le vent de leurs promesses, les deuxièmes les réconforteront et leur ouvriront les yeux sur la véritable apparence de celui qu'elles ont tant aimé, restant ainsi à jamais dans leur coeur.

Quel fils, à votre avis, sera le plus fier de son père ?

nouveau venu

Le Nain Borné

March 6 2001 at 3:56 AM

Bonjour,
Je suis nouveau venu sur ce forum
et je maîtrise depuis un moment à eleckasë
Alors je voulais savoir si vous aviez des scénars
ou des suites pour la campagne ??
De plus je compte, si possible, organiser un GN,
l'année prochaine, dans l'univers d'Eleckasë
Mais je voudrais avoir l'aval des concepteurs du
jeu, j'y tiens
enfin voilà

Auteur Reply

Kragor **je joue les hotesses d'accueil**

March 6 2001, 4:33 AM

Alors tout d'abord bienvenue à toi l'ami

Des scénars, oui, on en a tout plein. Ne sachant comment tu es arrivé sur ce forum, je vais te donner les adresses élémentaires pour Eléckasë que tu te dois connaître :

<http://www.multimania.com/trident/main.htm>

<http://www.sden.org/jdr/eleckase>

sur le site de trident, tu trouvers une suite possible à la campagne des JE, écrit par l'éminent Kristeal de ce bon forum.

Exploites bien ces deux sites, ils sont là pour ça 😊

Par contre pour ton GN; bien que je salue l'initiative, je suis désolé, mais je ne peux rien te dire... Comme tu dois le savoir, Eléckasë, ne sruvit plus que grâce à la toile, et du'n point de vue officiel, le jeu n'existe plus. Bien qu'alexandre bidot ait fait quelques apparitions sur ce forum, je ne sais franchement pas quoi te conseiller quant à un GN Eléckasë.

Kragor, qui souhaite bienvenu aux nouveaux
ps : la famille s'aggrandit, c'est bien...

Salut à tous

Ehelha

March 5 2001 at 12:42 PM

Voici un petit mot pour vous envoyer un petit coucou.

Je voulais aussi demander si quelqu'un avait approfondi le rôle des esprits du chamanisme dans la campagne.

Je sais, j'avais déjà demandé cela avant mais peut être que vous auriez des idées nouvelles.

Sinon ce n'est pas grave.

Auteur

Reply

Kragor

Ben...

March 6 2001, 2:44 AM

Non, désolé... quand je vois à quand remonte la dernière partie, je me désole un peu de terminer la campagne un jour...

Autant dire que j'ai pas la tête à ça en ce moment, et autant dire aussi que je n'y mets pas du mien...

Désolé, personnellement, je peux pas t'aider...

Le Nain Borné

Moi j'y ai même pas pensé

March 7 2001, 8:45 AM

Ouais et bien j'ai pas pensé à l'implication éventuelle des esprits chamaniques
Mais je dois dire que je ne vois pas trop comment ils peuvent influencer sur la campagne...

Résurrection

Mysth de Malembie

March 5 2001 at 8:23 AM

Après une longue période d'absence expliquée par un investissement plus poussé dans mes études et d'autres jeux de rôles, me revoilà parmi vous sur cette ô combien très chère terre d'Eléckasë.

J'envoie tout d'abord un large bonjour à toutes les personnes qui ne me connaissent pas (et donc que je ne connais pas non plus), puis enlève ma lourde armure de plaques sainte avant de m'asseoir à la Table des Discussions, celle qui commande aux Entités et écrit le futur des mondes. Je commande une carafe de vin elfique et demande qu'on m'apporte les écrits des Discussions qui se sont déroulées, depuis mon départ.

" Gasp ! Tous ça ! Vous n'avez pas chaumé !, m'esclamai-je en considérant les lourds volumes qui s'entassaient sur ma table.

Bien, je lirai tout ça plus tard, à la flamme de ma lanterne de chevet."

" Rassurez moi, mes amis, car à la vue des dates des dernières Discussions, une saisissante angoisse s'empare de mon esprit : cette table serait-elle en train de se fendre, et l'imagination fertile de ses habitués en train de la quitter, ou est-ce simplement un triste coucou de circonstance ?"

" J'ose espérer que l'Ere des Inspirations qui a vu naître ce lieu n'est pas révolu et que le temps où chaque semaine qui sécoulait voyait moult écrits couvrir ces pages ne se meurt pas ... je prirai chaque jour Dieu de prendre mon âme plutôt que d'assécher la foi et l'inspiration d'un tel lieu magique."

Auteur

Reply

Kragor

il revient...

March 5 2001, 10:57 AM

"ma lourde armure de plaques sainte"

Encore un cul béni...

Sois les bienvenue parmi les tiens...

il est vrai que cette assemblée est bien calme, mais tu comprendras facilement toi qui t'es tu honteusement que certains puissent avoir des obligations...

C'est d'ailleurs ce qui nous a poussé Bilbo et moi à fusionné notre site en un seul et unique site au sein du SDEN...

quant aux inspirations, espérons qu'elle reviendront

Kragor

Mysth de Malembie

Ce n'est pas de moi mais ...

March 13 2001, 4:05 AM

" et non les catholiques ne sont pas seulement des extrémistes dévoués à leur Dieu, ce sont des gens aussi tout à fait normaux mine de rien "

Kragor

arf

March 13 2001, 11:49 AM

c'est tiré d'où déjà ? je me souviens plus où j'ai écrit ces inepties...

Kragor

Mysth de Malembie

Le Château des Poisons ...

March 15 2001, 3:26 AM

... qui, d'ailleurs, est un scenar très sympa que j'étudie actuellement. Ca donne envie de lire le bouquin.

ça y est

February 9 2001 at 12:38 PM

Kragor

la fusion entre les entreprise "Auberge de Bilbo" et "Abysses deKragor" vient d'être effectuée pour former un petit conglomérat au sein de la firme multinationale SDEN

Vous êtes conviés à l'heureux événement sur le SDEN...

concrètement, ça donne simplement ceci :

tout le contenu de mon site est passé sur celui de bilbo, qui la mise en page pour le mettre en adéquation avec son site...

Voilà il ne me reste plus qu'a déménager mon siège sociale 😊

Kragor/Auberon

Auteur

Reply

Kristeal

installes-toi dans une tour de sorcellerie ...

February 11 2001, 11:15 PM

comme elles sont mobiles ...

ML de travail

February 7 2001 at 4:15 AM

Argun

Je viens de crée une ML de travail pour crée des scénario ou des aides de jeu. Ensuite, on se débrouillera pour les maitre dans au moins un des quelques site sur ELECKASE.

Il faudrait des volontaires. Nous somme déjà deux, Kragor et moi même.

Si vous êtes volontaires, répondez-moi à zuberlionel@hotmail.com

Je vous inscriverai alors sur la ML (mailing liste)

A+

Argun

Auteur

Reply

David

Hum!

February 7 2001, 7:24 AM

Juste une petite question comme ca...

T'es de quelle région? parce que si ton nom est Zuber Lionel, tu as des origines alsaciennes ou peut etre est-tu alsacien toi meme...

Et ca serait toujours sympa de savoir qu'il y'a un joueur d'eleckase qui habite pas loin de chez moi...

Pour la ML, je ne suis pas hyper chaud, je ne suis pas un grand scenariste(j'prefere laisser court a l'improvisation des joueurs) et je n'ai pas des masses de temps en ce moment donc je ne pourrais pas vous etre d'une grande aide...

A+

Kristeal

La suite de la campagne

February 7 2001, 11:32 PM

C'est vrai que je vous ai promis la suite de ma campagne mais pour excuse, je ne viens que de commencer la troisième partie. Alors un peu de patience.

Argun

Hein!!!!

February 8 2001, 3:45 AM

Je ne vois pas ce que ton histoire de suite de campagne vient faire dans le message de la ML. Je te propose, si tu veux, de faire partie de la ML. En plus, on pourra peut-être t'aider

A+

Argun

kragor

Hey là !

February 8 2001, 11:45 AM

du calme l'ami

je peux te dire d'expérience que les messages un peu trop virulents (ou qui peuvent être pris comme tels) ne tournent jamais dans un bon sens...

Bref, si tu veux des gens sur ta ML adopte un ton un peu plus courtois...

Crois moi j'ai de l'expérience en matière de courtoisie...

Kragor qui se rappelle le bon vieux temps des engueulades sur le forum...

Ps : oui il peut arriver qu'une réponse n'ait rien à voir avec le message d'origine... je ne vois pas en quoi c'est un problème...

Le Chasse Gnouf

Tu vois le mal partout...

February 12 2001, 12:58 AM

Si tu relis le message précédent, personne n'est agressif...
Voilà, c'était juste pour dire.

Le chasse gnouf.

PS Un petit essai : je vois que le forum a changé, peut être que la fonction de Notify marche mieux maintenant : réponds moi (une connerie comme d'hab') pour voir si ça marche.

Kragor

et si tu relis le mien

February 12 2001, 4:30 AM

Tu verras que je n'ai pas été jusqu'à dire que quelqu'un était agressif
J'ai parlé d'un peu de virulence, ou (et c'est là toute la nuance) de quelque chose qui pouvait être pris comme tel...

non Seulement tu n'écoute pas quand tu es à ma table mais en plus tu ne lis pas les messages jusqu'au bout... ttsssss!!!!

Kragor

Ps : Bon c'est bien pour le notify que je te réponds une connerie...

Le Chasse Gnouf

C'est super, pour ceux, comme moi, qui en doutaient : le "Notify" fonctionne. (NPO)

February 12 2001, 5:15 AM

Kristeal

le scénar

February 8 2001, 11:19 PM

Est sur le site de TridentT: Armageddon
à l'adresse suivan:
<http://www.multimania.com/trident/main.htm>

Avec pleins d'autres trucs et brols

Anthony

excellent

February 23 2001, 8:14 AM

eh bieb ... avec le net Eleckase n'est pas mort, tout ceux qui ont des idées sur la suite de la campagne balancé... Merci, au fait je connais Alexandre, il atenu un magasin de JDR à Rennes pendant un an.. Alexandre BIDOT bien sur...

TridentT

Pertinence d'une ML

February 9 2001, 5:04 AM

Salut Eléckasiens.

Je me demande à quoi servira ta mailing liste. Je veux dire, qu'est-ce qu'elle pourra ajouter par rapport au forum ?

Et je te recommande de suivre les conseils de ce bon vieux Kragor, ce vieux loups! 😊 il est de bon conseil, et il s'y connaît dans le domaine !

A bientôt sur le forum.

Argun

ML

February 10 2001, 1:54 AM

Elle servira a la création du scénario. Avec quelque avantage par rapport au forum. Il y aura uné entente entre des MJ pour s'aider mutuellemnt à crée des scénario et aide de jeu commun. Je ne sais pas tellement comment expliquer. Mais je pense que se sera une bonne choses. En plus, avec un ML, on recevra tout les messages de tout le monde, on sera pas obliger de les lire un par un sur le forum et personnellement, je bosse hors connexion pour lire mon courrier. Donc, ça gagne du tps de connexion.
A+
Argun

lhumain se fait bien trop daccroire

martin piché

February 1 2001 at 9:31 PM

la toilette est la meilleure place pour le voir

Auteur

Reply

Le Chasse gnouf

Magnifique !

February 9 2001, 8:52 AM

Et sinon vous aimez les chiens ?

Aide sur Necromancien

Argun

February 1 2001 at 3:52 AM

Un nécromancien de base, possède t'il la compétence de connaissance de la magie et connait t'il des sort au début.
A+

Auteur Reply

Kragor **Mon avis**

February 1 2001, 11:17 AM

Si ce n'est pas marqué dans la liste de ses compétences de base, je dirais non.

Mais qu'on se rassure ce n'est pas aussi extrémiste que cela car un personnage peut lorsqu'il est crée se choisir si je ne m'abuse deux compétences au choix, dans la liste des compétences.

Si donc il n'a pas connaissance de la magie, il pourra toujours l'acquérir ainsi...

Kristeal **Et si je me rappelle bien, ...**

February 1 2001, 11:34 PM

il y a une série de message qui parle des pouvoirs du nécro, notamment pour ce qui est de l'invocation de mort-vivants.

Ca pourrais t'intéressé, le tout est de la retrouver sur le forum.

David **De tete...**

February 5 2001, 12:30 PM

Le necromancien ne possede aucun sorts à la base mais bon un sort ou aucun il n'y a pas grande difference, de toute maniere assez rapidement les mages et necros cherchent une tour pour ameliorer leurs connaissances dans les arcanes magiques.

Pour la competence connaissance de la magie je ne suis pas sur qu'il la possede automatiquemeent mais a mon avis il faut vivement conseiller à ton joueur de la prendre en lui montrant les avantages qu'il peut en tirer dans le cas ou cela ne serait pas automatique.

Aller A+

Note:

Kragor,Argun....on va avoir droit a tous les magos celebres 😊

Ehelha **Une nouvelle règle ...**

March 5 2001, 12:26 PM

Moi j'ai modifié le nécromancien. De plus, j'ai créé le démonologue pour le distinguer du nécromancien. Si cette idée t'intéresse je peux t'expliquer ma règle. Mais il faut tout de même savoir que j'ai modifié les règles de magie aussi. Tu prendras alors ce qui te semblera utile.

Cherche volontaire pour groupe de travail

Lionel

January 31 2001 at 11:14 AM

Je suis en train de me crée un site sur ELECKASE. Je cherche des volontaires pour crée un groupe de travail pour crée des scénario ,des aides de jeu...
Y-as t'il des volontaires????

Auteur

Reply

Kristeal

Regarde le message "Suggestion" de Kragor du 14.01 (nt)

January 31 2001, 11:16 PM

Lionel

Je fais le site pour le plaisir

January 31 2001, 11:23 PM

J'ai 14 ans, et si je fais un site sur ELECKASE, c'est pour le plaisir
(Eh oui, ça existe des jeunes jouiant au jeu de rôle)
A+

Kragor

et tu as tout à fait raison

February 1 2001, 11:16 AM

Moi si j'ai fait mon site, c'est pour faire vivre un jeu que j'adore tout comme toi certainement...

Et comme je te l'ai dit je serais ravi de participer à ton groupe quand j'en aurais le temps...

D'ailleurs j'encourage vivement certains MJ d'ici ou d'ailleurs à y réfléchir : si j'ai bien compris ce que tu veux il s'agirait d'un groupe style mailing list
Personnellement je ne trouve pas cela en contradicton avec aucun des sites. c'est un complément supplément qui peut-être utile.

La majorité de nos sites sont des travaux individuels, personnels. l'utilité d'une Ml serait de procéder à des travaux en commun, de manière conjointe.

J'en serais donc très certainement...

Le Chasse gnouf

Je vais un peu vous refroidir...

February 9 2001, 8:43 AM

...mais tu sais que le forum Mage-Campagne a été créé sur le même genre d'initiative. Cela a marché lentement au début puis maintenant c'est mort. Pourtant Mage est un jeu tout aussi passionnant et qui je pense a un peu plus d'adeptes qu'Eléckasé.

Le Chasse gnouf.

Explication voyage Astral

Lionel ZUBER

January 24 2001 at 8:10 AM

Y'as pas quelqu'un pour m'expliquer les voyages Astral, j'ai pas bien compris.

A+

Auteur

Reply

Kristeal

Quand tu parles de voyages astral tu parles du voyage ...

January 24 2001, 11:30 PM

entre les plans via une tour de sorcellerie ?

Si oui: il y a 6 étapes

1: phase de concentration: le mage doit se concentrer pour débiter son élévation (pour les tests cfr les règles).

2: le mage après sa concentration va commencer à s'élever (comme un hélicoptère) afin de sortir du plan pour pouvoir prendre les lignes telluriques.

3: voyage entre les plans: 2 possibilités: soit il se laisse guider par la ligne qui le prend en charge (déterminer pas 1D100 et en fonction de son empreinte)

soit il se lutte pour se rendre là où il veut (si c'est pas la bonne destination)

4: rencontre avec le gardien pour accéder au plan et pénétration dans la première partie du plan: (lieu où l'on apprend les sorts)

5: soit retour au point de départ soit pénétration en chair et en os dans la deuxième partie du plan (qui correspond au plan lui-même).

Pour les mages ayant accomplis plusieurs voyages, il y a une méthode plus rapide.

N'hésites pas à poser des questions de détails, ça facilitera les réponses.

Kouran

Gardien

January 25 2001, 3:58 AM

Bonjour, pourquoi viens-tu ?

Pour apprendre des sorts.

La rencontre avec le gardien, je la trouves pas toujours neccessaire. Tu es sur que pour apprendre des sorts elle est obligatoire ? Pour passer sur un autre plan materiel, je dis pas mais a moins d avoir une bonne raison de compliquer les choses, je trouves cela un peu inutile.

Kristeal

Possible, j'ai fait le rappel des règles de mémoires...

January 25 2001, 11:22 PM

et je ne suis plus sur de la place du gardien. Effectivement, je crois qu'il n'intervient pas dans l'apprentissage.

Kragor

je t'aiderais avec bien volontiers

January 25 2001, 4:56 PM

si tu pouvais être un peu plus précis si ta question...

qu'est ce que tu n'as pas comptis au juste...

le voyage du'n point de vue technique, ou également dans sa description...

Pour résumer, lorsqu'un un mage effectue un voyage astral, il doit se placer au croisement de plusieurs lignes telluriques (majoritairement on construit des tours de magie sur ces lieux mais ce n'est pas exclusif).

En ce lieu, la magie est suffisante pour lui permettre par la force de sa volonté. après avoir fourni cet effort mental, le mage parvient à détache en quelque sort l'esprit de son corps.
A partir de là, il peut commencer à suivre les lignes telluriques, des sortes de routes, jusqu'à un plan de Magie. De toutes les lignes telluriques, une seule finit par attirer le mage et ce en fonction de l'empreinte de magie de ce dernier. Mais celui-ci peut résister à cet "appel", pour suivre un autre chemin...

Une fois parvenu au terme de son chemin, qu'il se soit laissé guider ou qu'il ait imposé sa volonté, le mage arrive généralement sur un plan magique.

il a alors l'occasion d'accéder à la première partie évasive si je ne me trompe... (bon pour ce qui est des niveaux requis et du nombre de parties évatives je ne me souviens plus trop)
pour pouvoir passer physiquement sur le plan, c'est à dire faire venir son corps jusqu'au plan, il lui faut en tout cas rencontrer le gardien du plan, avec qui il devra avoir un entretien. l'apparence, la psychologie et les attentes des gardiens sont fonction de la magie du plan qu'ils gardent.

le mage peut donc toujours si je ne me trompe pas être présent de deux manière sur le plan :

- de manière "étherée" (je n'ai pas trouvé meilleur terme)

- de manière physique.

Pour la première, il se contente d'être dans les apties évatives du plan pour la seconde il doit faire venir son corps et donc demander l'autorisation de passage au gardien.

Selon la manière, il sera alors plus ou moins en mesure d'apprendre des sorts, dont la puissance augmentera avec le degré auquel il a pénétré le sort normalement...

j'ai d'assez mauvais souvenirs pour cette dernière partie d'accès au plan, veuillez m'en excuser, mais pour le reste c'est à peu près cela je crois...

en tout cas moi c'est à peu près comme cela que je vois le déplacement.

Après techniquement c'est autre chose, mais tout est résumé sur l'écran de jeu...

Kragor, qui essaie de répondre malgré tout

Kragor

Pardonnez

January 25 2001, 4:58 PM

Pardonnez l'orthographe est les fautes, car là c'est vraiment déplorable de ma part...

Mais bon je tape relativement vite sans prendre le temps de vérifier...

Aussi pardon j'espère toutefois que cela reste un minimum compréhensible

Kristeal

utilise le spell Check

January 25 2001, 11:24 PM

Je l'ai utilisé et il va relativement vite et corrige les groces fôtes de frappe.

Kouran

Ne t inquietes pas.

January 26 2001, 2:21 AM

La qualité de tes texte ainsi que ton implication a donner une réponse précise et utile.
Personnellement, a part si elle est gigantesque, je ne fait pas attention aux fautes d orthographe. C est pas cela l important.

Kristeal

**Et puis moi, j'ai la grammaire du P'tit
Spirou. (nt)**

January 26 2001, 4:10 AM

Le Chasse Gnouf

Orthographe...

January 26 2001, 7:25 AM

Si l'orthographe avait une quelconque importance sur internet, tu sais très bien que je serais le premier à te le faire remarquer...

Le Correcteur Masqué

suggestion

kragor

January 14 2001 at 7:59 AM

J'aimerais faire une suggestion à tous les webmasters Eléckasë (bilbo, Trident et autres moi compris)

Que diriez vous de fusionner tous les sites au sein d'un seul et unique projet commun, histoire d'éviter que les visiteurs aillent perdre leur temps sur tous les site et n'en visitent qu'un seul.

J'avais pensé par exemple à faire ça dans le genre rubrique commune sur le SDEN. Bilbo fait déjà partie du SDEN et y tient la rub Eléckasë avec son site, j'en fais partie aussi pour une autre rub, pourquoi ne pas y regrouper tout ce qu'on a pu faire pour Eléckasë.

Et puis au lieu de plusieurs petits sites qui peinent à évoluer, ça en fera un seul gros, qui évoluera plus régulièrement. (plus on est de participants, plus il y a de chances que les mises à jour soient fréquentes)

La rubrique Eléckasë n'en sera que plus vivante, et les visiteurs s'y retrouveront mieux.

Le SDEN jouit d'une bonne réputation et surtout d'une assez bonne fréquentation en plus.

Je lance donc un appel, webmasters Eléckasë donnez votre Avis. Par ailleurs Bilbo, si tu veux, je suis prêt à t'envoyer l'intégralité de mon site, pour que tu le mettes au sein du SDEN.

C'est une proposition comme une autre !

Auteur Reply

Bilbo **Ok pour moi**

January 14 2001, 11:18 AM

C'est vrais que ce serait une bonne idée, cela permettrait d'avoir plus de matière dans un seul site au lieu de la répartir un peu partout 😊

En plus, ça me permettrait de remplir mon cota d'update pour le SDEN 😊

Enfin, le plus important, c'est qu'il est assez rapide d'ajouter des trucs dans mon site, donc je dois avoir le temps de le faire rapidos.

En résumé, si vous marchez, je marche 😊

Kragor **ok, ben je te recontacte prochainement**

January 14 2001, 12:53 PM

je t'enverrais l'ensemble de ce que j'ai fait (l'ensemble de mon site pour être précis)
il faudra retoucher quelques trucs pour les mettre en adéquation avec ton site (fond, police de caractère, rubriques, changer mon adresse e-mail sur mes pages etc...)
donc t'étonnes pas si prochainement tu reçois un Gros, très gros zip !

kragor

Kristeal **Bonne idée**

January 14 2001, 11:25 PM

même si je n'ai pas de site, cela permettra une recherche plus rapide.

Petit détail technique, serait-il possible à Bilbo d'utiliser une version moins récente pour son site. Vu que j'ai une vieille version d'explorer et que je n'ai aucune référence au rubrique. (un peu dur pour les recherches)

Bilbo **Ben...**

January 15 2001, 11:09 AM

Pour, pour la partie technique...

essaie voir cette adresse : <http://www.sden.org/jdr/eleckase/IndexOld.html>

Normalement, ça devrait marché...

Bilbo

TridentT **Bonne idée**

January 15 2001, 1:22 AM

Bonne idée que ce regroupement.

Qu'est-ce qui est intéressant ? Les articles, ou le site complet (la partie Eleckase)

Kragor **Ben comme tu veux**

January 15 2001, 4:27 AM

Personnellement, je vais faire "don" de l'intégralité de mon site je pense

ça y est, je l'ai fait ! J'ai écrit le premier message 2001!

Karlem

January 1 2001 at 8:51 AM



Bon début de 21e siècle à tous! Que l'amour de notre seigneur réchauffe votre coeur et vous aide à trouver la voie de la sagesse et de la justice. Qu'il vous aide également à purifier vos terres du pourrissement qui les ronge et à repousser le malin qui prend possession de vos âmes.

Amen