

# 1. ARMES DE POING : REVOLVERS

## TAURUS 990 Tracker

Calibre : 22 LR [1d6+1]  
Munitions : 9 coups



## SMITH & WESSON 617

Calibre : 22 LR [1d6+1]  
Munitions : 10 coups



## TAURUS 851 Protector

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 5 coups



## TAURUS 85 Titanium

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 5 coups



## SMITH & WESSON 315 Night Guard

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 6 coups

Calibre : 357 MAG [1d8+1d4]  
Munitions : 6 coups



## SMITH & WESSON 638 CT

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 5 coups



## SMITH & WESSON 686 SSR

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 6 coups

Calibre : 357 MAG [1d8+1d4]  
Munitions : 6 coups











## SMITH & WESSON 327 PD

Calibre : 38 SP [1d10]  
Munitions : 8 coups

Calibre : 357 MAG [1d8+1d4]  
Munitions : 8 coups



<b>SMITH &amp; WESSON 386 XL Hunter</b>		
Calibre : 38 SP [1d10] Munitions : 7 coups	Calibre : 357 MAG [1d8+1d4] Munitions : 7 coups	
<b>TAURUS 627 Tracker</b>		
Calibre : 357 MAG [1d8+1d4] Munitions : 7 coups		
<b>RUGER GP100</b>		
Calibre : 357 MAG [1d8+1d4] Munitions : 6 coups		
<b>TAURUS 416 Racing Bull</b>		
Calibre : 41 MAG [1d10+1d4+2] Munitions : 6 coups		
<b>TAURUS 444 Ultralite</b>		
Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2] Munitions : 6 coups		
<b>TAURUS 444 Racing Bull</b>		
Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2] Munitions : 6 coups		
<b>RUGER Redhawk</b>		
Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2] Munitions : 6 coups	Calibre : 45 ACP [1d10+2] Munitions : 6 coups	
<b>RUGER Super Redhawk</b>		
Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2] Munitions : 6 coups	Calibre : 454 Casull [1d10+1d8+1] Munitions : 6 coups	

### Ruger Super Redhawk Alaskan

Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2]  
Munitions : 6 coups

Calibre : 454 Casull [1d10+1d8+1]  
Munitions : 6 coups



### SMITH & WESSON 329 Night Guard

Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2]  
Munitions : 6 coups



### SMITH & WESSON 29

Calibre : 44 MAG [1d10+1d4+2]  
Munitions : 6 coups

Calibre : 44 SP [1d10+2]  
Munitions : 6 coups



### SMITH & WESSON 22 - 1917

Calibre : 45 ACP [1d10+2]  
Munitions : 6 coups



### TAURUS 454 Racing Bull

Calibre : 454 Casull [1d10+1d8+1]  
Munitions : 5 coups



## 2. ARMES DE POING : PISTOLETS

### TAURUS Série 24/7

Calibre : 40 SW [1d10]

Calibre : 9 mm [1d10]

Munitions : 10+1 coups

Calibre : 45 ACP [1d10+2]

Munitions : 12+1 coups



### TAURUS Série 24/7 - PLS 9B

Calibre : 9 mm [1d10]

Munitions : 18+1 coups



### TAURUS 132 BP

Calibre : 32 ACP [1d8]

Munitions : 10+1 coups



### TAURUS 145 BP

Calibre : 45 ACP [1d10+2]

Munitions : 10+1 coups



### 3. ARMES D'EPAULE : FUSILS D'ASSAUT

#### Colt AR-15 A2

Calibre : 5.56 [2d6]  
Munitions : 20 coups (30 max)

Poids : 2.6 KG



#### Colt AR-15 A3

Calibre : 5.56 [2d6]  
Munitions : 20 coups (30 max)

Poids : 3.2 KG



#### Colt M4

Calibre : 5.56 [2d6]  
Munitions : 30 coups

Poids : 2.68 KG



#### Colt M4 Commando

Calibre : 5.56 [2d6]  
Munitions : 30 coups

Poids : 2.44 KG



#### Colt M-16 A4

Calibre : 5.56 [2d6]  
Munitions : 30 coups

Poids : 3.4 KG

