

# SAVAGE WORLDS

NOM CHRISTOPHER MOORE - COMPTABLE

AGE 37

XP: 0

FAST! FURIOUS! FUN!

RANG NOVICE

## ATTRIBUTS

AGILITE  
 INTELLECT  
 AME  
 FORCE  
 VIGUEUR

BASE STATS DERIVES MOD  
 5 ALLURE 0  
 5 PARADE 0  
 (2+MOITIE COMBAT)  
 6 RESISTANCE 1  
 (2+MOITIE VIGUEUR)  
 -2 CHARISME 0

## HANDICAPS

OBÈSE (CM)  
 MAUVAIS CARACTÈRE (CM)  
 ADDICTION : NOURRITURE (CM)

## ATOUTS

AS DE LA ROUTE  
 ATTAQUE AVEC DEUX MAINS

## COMPETENCES

ESCALADE (FORCE)  
 COMBAT (AGILITE)  
 TRIPIES (AME)  
 CONNAISSANCE (INTELLECT)  
 DISCRÉTION (AGILITE)  
 CONDUITE (AGILITE)  
 NATATION (AGILITE)  
 OBSERVATION (INTELLECT)

## EQUIPEMENT

ARTICLE POIDS  
 1 BIDON : 1 NIVEAU DE CARBURANT 5  
 5 PACK'S PREMIER SECOURS 0  
 LAMPE TORCHE : 20 MIN 0

## MONNAIE

POIDS TRANSPORTE 7  
 POIDS LIMITE 15  
 MALUS ENCOMBREMENT

## PROTECTION

CASQUE DE MOTO

## ZONE PROTEGEE

TE-B-J-TO  
 TE-B-J-TO  
 TE-B-J-TO  
 TE-B-J-TO

## POINTS

3

## POIDS

2

## ASPECTS (POUVOIR)

## COUT

## PORTEE

## DEGATS/EFFETS

## DUREE

## ARME

POINGS

## PORTEE

-

## CDT

0

## DEGATS

FOR

## POIDS

0

NOTES:

NOTES:

## BLESSURES!

-1 -2 -3



## FATIGUE!

-2 -1

BLESSURES PERMANENTES

MODIFICATION DYNAMIQUE PAR ARNOK (ARNOK\_AT\_WANADO.FR)