

Chronologie possible, Scénario I.3 : Infiltration ! (août 567)

J-10 : Enlèvement de Corso par les hommes du Cheyenne.

J-8 : Départ des personnages de Dem.

J-6 : La police d'Azuria est avertie, de façon anonyme, de la disparition de Corso.

J-1 : Derniers préparatifs de l'attentat. Tout est très bien rôdé.

J1 : Arrivée des personnages et début de l'enquête.
Dans la nuit, l'assaut sous marin est lancé par les pirates tandis que des sabotages et des enlèvements se produisent dans la cité par des membres de la Fraternité des Abysses infiltrés depuis de longs mois dans la société.

J2 : Prise des docks principaux et de l'armurerie générale par les pirates.
Dans la journée, les pirates avancent et l'alerte générale est déclenchée. La population et les personnages sont pris au piège.

J3 : Tentative d'envoyer un vaisseau de secours. Il est intercepté par les pirates car des taupes sont présents un peu partout.
Dans la nuit, l'agent Wedeck, de Fragment, contacte les personnages et les convie à une réunion de la dernière chance. L'opération « Infiltration » est présentée. Les personnages entament l'opération en remplaçant des pirates.

J4 : Attaque par les personnages et les pirates du centre de recyclage de l'oxygène. Prise de la salle des machines et destruction des réserves.

10 heures : Réunion avec les personnages que les personnages pourraient reconnaître sous le nom de Swift.

Reprise de l'armurerie par les troupes coraliennes.

17 heures : Assaut des troupes coraliennes sur le centre de recyclage et retraite pirate menée par Loritt.

18 heures : Arrivée sur le Zofringe, le navire du Cheyenne, puis visuel sur Arkhus et le Cheyenne.

Suite à la prise du vaisseau, les otages sont retrouvés et libérés

Remarque : Les recherches sur Jatt Endaen et le disque dur de Cortex peuvent être réalisées avant ou après l'attentat. Les rumeurs sur la Directive Exeter pourront être données durant ces recherches.