

Don de Combat de Base

Don en VO	Don en VF	Effet
Ambidexterity	Ambidextrie	Permet d'ignorer les pénalités pour utilisation de la mauvaise main
Armor Group Proficiency	Port d'Armure	Permet de porter des armures sans malus (autre que ce de l'armure)
Career Operative	Agent de Carrière	Donne un bonus de +1 au jet de sauvegarde de Vig, Ref et Vol
Clockwork Tactics	Tactique Rodé	Permet d'augmenter l'Init. d'un partenaire (votre Init.) [pour 1 Ordre]
Combat Instincts	Instinct du Combat	Permet de faire un att. sup si l'adversaire rate son att. de 5+ (mod Dex fois par rd)
Confident Charge	Charge Assuré	Permet de faire des virages (< 90°) lors d'une charge (mod Dex fois)
Coolness under Fire	Calme au Feu	Donne un bonus de +2 au jet d'attaque si vous bénéficiez d'un tir de couverture Permet de réduire de moitié (arrondi à l'inférieur) la pénalité de tir étouffé
Endurance	Endurance	Donne un bonus de +4 pour les actions physique longue et pas malus de For et Dex
Expertise	Expertise du Combat	Permet de prendre une pénalité d'att. de -5 pour gagner un bonus de +5 en Def
Great Fortitude	Grande Vigueur	Donne un bonus de +2 au jet de sauvegarde Vig
Improved Disarm	Science du Désarmement	Donne un bonus de +1 pour désarmé et augment les chances de critique de 1
Improved Initiative	Science de l'Initiative	Donne un bonus de +4 au jet d'Init
Improved Two-Weapon Fighting	Science du Combat à 2 Armes	Permet au lieu d'avoir une attaque sup (avec 2nd main) d'en avoir 2 (2nd att. malus de -5)
Increased Speed	Augmentation de la Vitesse	Vitesse de déplacement augmenté de 3m par rd
Iron Will	Volonté de Fer	Donne un bonus de +2 au jet de sauvegarde Vol
"Keep your Head Down"	"Gardez la Tête Baissé"	Permet de transformé des pts de BRC* en pts de réduction de dégâts [malus de -2 au Att.]
Lighting Reflexes	Reflexe Eclair	Donne un bonus de +2 au jet de sauvegarde Ref
Mobility	Mobilité	Permet de s'écarté d'un adversaire au contact, et de se déplacer au double de vitesse lors d'un action de défense total.
Quick Draw	Dégainer Rapide	Dégainer est un action gratuite (mais n'autorise pas a recharger au meme rd)
Quick Healer	Guérison Rapide	Permet de récupéré le double de la normal lors d'une guérison naturel
Run	Course	Donne un multiplicateur de x5 au lieu de x4 pour la vitesse de course
Sidestep	Pas de Côté	Donne un bonus de Def de +1 (+2 si adversaire est désigné)
Surge Of Speed	Montée en Vitesse	Donne une 1/2 action sup. (Niv Global/4 fois par session 1 mini, mais 1 seul par rd)
Toughness	Ténacité	Donne +2 points de Blessure ou +4 points de Vitalité (au choix)
Two-Weapon Fighting	Combat à 2 Armes	Permet de réduire de -2 (par mains) les pénalité lors d'attaque à 2 armes
Weapon Focus	Arme de Predilection	Donne un bonus de +1 au Att et au jet de réparation de cette arme (choisir une arme)
Weapon Group Proficiency	Maitrise Groupe d'Arme	Permet d'utilisé un groupe d'arme sans malus (autre que l'arme)
Zat Resistance	Résistance au Zat	Donne un bonus de +4 au jet de sauvegarde Vig contre le Zat, Inconscient 3d10 - BBS** Vig

* BRC : Bonus Reflexe de Couvert

** BBS : Bonus de Base de Sauvegarde