

Talents par discipline

Certains disent que c'est le talent qui fait l'adepte... talentueux ! Ils se trompent, évidemment ! Le talent, c'est l'expression du talent et pas l'inverse !

• Lerok troubadour Ork saoûl •



Cette aide de jeu précise les discipline et les cercles auxquels on peut accéder aux différents talents.

Légende :

DD : discipline design (concepteur de discipline)

Talent

avec Référence :

- LdJ = livre du joueur,
- RDN = recueil des donneurs de noms,
- DD = discipline design-concepteur de discipline

Niveau théorique : statut du talent (p.8-9 du concepteur de discipline)

Discipline : indique pour quelle discipline c'est un talent de discipline ainsi que le cercle + Cercle

Obligatoire : indique pour quelle discipline c'est un talent obligatoire mais pas un talent de discipline

Optionnel : talent présent dans la liste des talents optionnels avec la classe et le statut associé

- CI - capacité d'initié,
- CN - capacité de novice,
- CC - capacité de compagnon,
- CG - capacité de gardien,
- CM - capacité de maître

Talents

Talent	Niveau théo-rique	Discipline	Obligatoire	Optionnel
Abri végétal LdJ 167	Gardien			Éclaireur CM Élémentaliste CG Maître des bêtes CM
Acrobaties en selle LdJ 168	Initié/novice	Cavalier C1-DD		Éclaireur CC
Affolement des trou- peaux LDJ 168	Compagnon			Cavalier CG Illusionniste CG Maître des bêtes CC Troubadour CG
Altération d'une arme	Compagnon			Archer CG

de tir LdJ 168				Éclaireur CG Écumeur CG Élémentaliste CG Guerrier CM
Amélioration de lame LdJ 168	Gardien	Forgeron C8-DD		Maître d'armes CM
Amélioration d'armure LdJ 168	Gardien Maître	Forgeron C12-DD		
Analyse de créature LdJ 169	Initié/novice	Maître des bêtes C1-DD		Archer CC Cavalier CN Éclaireur CI Nécromancien CN Sorcier CI
Analyse des indices LdJ 169	Initié/novice	Éclaireur C5-DD		Sorcier CI Voleur CC
Animation d'objet LdJ 169	Gardien			Élémentaliste CG Illusionniste CM Nécromancien CG Troubadour CM
Anticipation LdJ 170	Initié/novice	Archer C3-DD Guerrier C2-DD		Éclaireur CN Maître d'armes CN
Appel du compagnon animal DD 13	Compagnon			Maître des bêtes CC
Appel de monture LdJ 170	Gardien	Cavalier C9-DD		
Apprivoisement LdJ 170	Initié/novice	Cavalier C1-DD Maître des bêtes C3-DD		
Approche surprise LdJ 170	Maître	Voleur C13-DD		
Arc de vent LdJ 170	Maître	Archer C15-DD		
Arme corporelle LdJ 171	Gardien	Guerrier C10-DD		Écumeur CM
Arme éthérée LdJ 171	Maître	Écumeur C13-DD Maître d'armes C15-DD		Archer CM Cavalier CM Éclaireur CM Forgeron CM Guerrier CM Navigateur du ciel CM Nécromancien CM
Arme spirituelle RDN 260	Gardien	Forgeron C13-DD		Éclaireur CM Guerrier CM Maître d'armes CG
Armes de jet LdJ 171	Initié/novice	Archer C1-DD		Éclaireur CN Écumeur CI Forgeron CI Guerrier CN Maître d'armes CN Navigateur du ciel CI Troubadour CN Voleur CI
Armes de mêlée LdJ 171	Initié/novice	Écumeur C1-DD Guerrier C1-DD	Cavalier C1-DD	Archer CI Éclaireur CI

		Maître d'armes C1-DD Navigateur du ciel C1-DD		Forgeron CI Troubadour CI Voleur CI
Arme de tir	Initié/novice	Archer C1-DD/DC		Cavalier CN Éclaireur CI Écumeur CN Forgeron CI Guerrier CN Navigateur du ciel CN Voleur CN
Armure spirituelle RDN 260	Gardien	Forgeron C14-DD		Maître d'armes CM
Armure tellurique LdJ171	Maître	Élémentaliste C15-DD		
Attaque acrobatique LdJ 171	Initié/novice			Guerrier CI Maître d'armes CI Maître des bêtes CN Navigateur du ciel CC
Attaque annoncée LDJ 171	Gardien	Maître d'armes C9-DD		
Attaque astrale LDJ 172		Guerrier C11-DD Maître d'armes C10-DD Navigateur du ciel C14-DD		Cavalier CG Écumeur CG Élémentaliste CG Maître des bêtes CM Nécromancien CG Sorcier CG
Attaque critique LDJ 172	Gardien	Écumeur C14-DD		Archer CG Cavalier CM Forgeron CM Guerrier CG Maître d'armes CG Voleur CM
Attaque décisive LDJ 172	Maître			Guerrier CM Maître d'armes CM Navigateur du ciel CM
Attaque de matrices LdJ 172	Gardien	Nécromancien C12-DD Sorcier C9-CC		Guerrier CG Illusionniste CM Maître d'armes CM
Attaque du cobra LdJ 172	Compagnon			Cavalier CG Éclaireur CM Guerrier CC Maître d'armes CG Maître des bêtes CG Voleur CG
Attaque en balancier LdJ 172	Gardien	Navigateur du ciel C5-DD		Écumeur CG
Attaque enchaînée LdJ 172	Compagnon	Écumeur C7-DD		Forgeron CG Guerrier CC
Attaque en course LdJ 173	Gardien			Archer CG
Attaque multiple LdJ 173	Maître	Maître d'armes C14-DD		Guerrier CM
Attaque plongeante LdJ 173 RDN 260	Compagnon	Écumeur C8-DD		Cavalier CG Maître des bêtes CG Navigateur du ciel CG

Attaque surprise LdJ 173	Compagnon			Guerrier CC Maître d'armes CC Navigateur du ciel CG Voleur CN
Attaque tornade LdJ 173	Maître			Guerrier CG Maître d'armes CG
Attaque tournoyante LdJ 173		Cavalier C6		
Augure d'évasion RDN 261	Gardien			
Aura protectrice LdJ 173	Maître	Écumeur C15-DD Guerrier C15-DD Voleur C15-DD		Archer CM Navigateur du ciel CM Troubadour CM
Barrière de lames LdJ 173	Gardien		Troubadour C8-DD	Archer CG Écumeur CM Forgeron CM Illusionniste CG Maître d'armes CG
Bond de lézard LdJ 174	Initié/novice			Archer CG Guerrier CC Maître d'armes CG Maître des bêtes CN
Bouclier tonnerre DD 13	Gardien	Écumeur C10-DD		
Bourdonnement RDN 261				
Caméléon LdJ 174	Gardien	Éclaireur C14-DD Maître des bêtes C9-DD Voleur C12-DD		Archer CM Illusionniste CM
Cercle d'invocation LdJ 174	Gardien	Élémentaliste C12-DD Nécromancien C9-CC		
Chant émouvant LdJ 174	Initié/novice	Troubadour C1-DD		
Chant de protection LdJ 175	Gardien	Troubadour C10-DD		
Charge dévastatrice LdJ 175	Initié/novice	Cavalier C1-DD		
Charge multiple LdJ 175	Maître	Cavalier C15-DD		
Charge terrifiante LdJ 175	Compagnon	Cavalier C8-DD		
Chute de plume LdJ 176	Initié/novice	Écumeur C3-DD		Élémentaliste CN Navigateur du ciel CN
Coeur de lion LdJ 176	Compagnon	Forgeron C6-DD		Archer CC Cavalier CC Éclaireur CM Écumeur CC Guerrier CC Illusionniste CC Maître d'armes CC Maître des bêtes CC Navigateur du ciel CC Nécromancien CC Troubadour CC

Combat à mains nues LdJ 176	Initié/novice	Guerrier C1-DD Maître des bêtes C1-DD		Écumeur CI Maître d'armes CN Navigateur du ciel CI
Commandement LdJ 176	Compagnon	Troubadour C8-DD	Tous C8-DD	
Commandement des animaux LdJ 176		Maître des bêtes C10-DD		
Communication sylvestre RDN 261	Gardien			
Communication Volatile RDN 261	Compagnon			
Compréhension des Rivières DD 13	Initié/novice			
Confrontation d'horreur LdJ 176	Maître	Troubadour C15-DD		
Constitution bestiale LdJ 176	Gardien			Maître des bêtes CG
Contre-malédiction LdJ 177	Initié/novice	Forgeron C3-DD		Nécromancien CC Sorcier CN
Contrôle corporel RDN 262	Initié/novice			
Contrôle des adversaires LdJ 177	Gardien	Maître d'armes C9-DD		Guerrier CG
Contrôle de la température LdJ 177	Compagnon	Élémentaliste C7-DD		Forgeron CG
Coup de bouclier LdJ 177	Initié/novice			Écumeur CN Forgeron CN Guerrier CC Maître d'armes CC
Coup de pied rapide LdJ 177				Écumeur CN Guerrier CN Maître d'armes CC
Coup dévastateur LdJ 177	Compagnon	Guerrier C7-DD		Écumeur CC
Coup pour coup RDN 262	Gardien			
Création de fétiches RDN 262	Initié/novice			
Création de flèches LdJ 178	Gardien			Archer CM
Cri de guerre LdJ 178	Initié/novice	Écumeur C1-DD		Cavalier CG Troubadour CC
Cri de justice RDN 263	Initié/novice			
Crochetage	Initié/novice	Voleur C1-DD		Éclaireur CC

LdJ 178				
Danse caudale RDN 263	Compagnon			
Danse de distraction RDN 263	Compagnon			
Danse des airs LdJ 178	Initié/novice			Guerrier CI Navigateur du ciel CN
Danse des eaux LdJ 178	Maître			Élémentaliste CM
Danse du vent RDN 264	Initié/novice			
Déchaînement de griffes LdJ 178	Compagnon	Maître des bêtes C8-DD		
Défense améliorée LdJ 179	Gardien	Éclaireur C11-DD Maître d'armes C12-DD		Archer CG Écumeur CG Guerrier CM Maître des bêtes CM Navigateur du ciel CG Troubadour CM Voleur CM
Défense tournoyante LdJ 179	Compagnon			Cavalier CC
Défi du champion LdJ 179	Gardien	Maître d'armes C13-DD		Cavalier CM Écumeur CM Navigateur du ciel CM Troubadour CM
Déguisement astral RDN 264	Gardien	Illusionniste C8-DD		Sorcier CG
Déguisement magique LdJ 179	Initié/novice	Illusionniste C2-DD Troubadour C2-DD		Éclaireur CN Nécromancien CC Voleur CN
Déplacement silen- cieux LdJ 179	Initié/novice	Voleur C1-DD		Archer CI Éclaireur CI Écumeur CN Forgeron CN Illusionniste CI Nécromancien CI
Désamorçage des pièges LdJ 180		Voleur C5-DD		Éclaireur CC Élémentaliste CG Forgeron CG
Désarçonnement LdJ 180	Gardien	Cavalier C11-DD Guerrier C12-DD		
Désarmement LdJ 180	Compagnon	Maître d'armes C6-DD		Éclaireur CG Écumeur CG Forgeron CG Guerrier CC Navigateur du ciel CC Troubadour CG
Destruction d'âmes LdJ 180	Maître	Nécromancien C15-DD		
Destruction d'armes LdJ 180	Maître	Écumeur C12-DD		Forgeron CM Guerrier CM Maître d'armes CG

				Navigateur du ciel CG
Détection de direction RDN 264	Initié/novice			Sorcier CC Voleur CC
Détection de la liberté RDN 264	Initié/novice			
Détection de la vie LdJ 180	Compagnon	Nécromancien C6-DD Sorcier C6-DD		Archer CG Éclaireur CG Illusionniste CG Maître des bêtes CG
Détection de l'or LdJ 180	Gardien	Voleur C9-DD		Élémentaliste CM Forgeron CM
Détection de prison- niers RDN 265	Gardien			
Détection des armes LdJ 181	Initié/novice			Archer CN Cavalier CN Éclaireur CN Écumeur CN Forgeron CN Guerrier CN Illusionniste CG Maître d'armes CN Navigateur du ciel CC Sorcier CN Voleur CN
Détection des armes magiques LdJ 181	Gardien	Forgeron C9-DD		Voleur CM
Détection des défauts d'armure LdJ 181	Compagnon	Forgeron C7-DD Maître d'armes C11-DD		Cavalier CG Éclaireur CM Élémentaliste CG Voleur CG
Détection des pièges LdJ 181	Compagnon	Voleur C3-DD		Éclaireur CN Élémentaliste CC Forgeron CC Illusionniste CC Maître des bêtes CI ?? Sorcier CC
Détection des men- songes LdJ 181	Gardien	Éclaireur C12-DD Illusionniste C9-DD Sorcier C14-DD		Cavalier CM Troubadour CG Voleur CM
Détection d'influence LdJ 181	Maître	Sorcier C12-DD Troubadour C12-DD		Éclaireur CG
Détection du danger RDN 265	Compagnon	Navigateur du ciel C10-DD		Éclaireur CG Maître des bêtes CG Voleur CG
Détection du poison LdJ 181	Compagnon	Éclaireur C9-DD Voleur C9-DD		Archer CG Illusionniste CG Maître des bêtes CG Sorcier CG
Détérioration d'armes LdJ 182	Maître	Forgeron C11-DD		Élémentaliste CM
Détermination LdJ 182	Compagnon			Élémentaliste CC Forgeron CG Illusionniste CC

				Nécromancien CC Sorcier CC
Deuxième arme LdJ 182	Compagnon	Maître d'armes C5-DD		Écumeur CG Forgeron CG Guerrier CC Navigateur du ciel CG Voleur CG
Deuxième attaque LdJ 182	Compagnon	Écumeur C9-DD Guerrier C9-DD Maître d'armes C8-DD		Navigateur du ciel CG
Deuxième chance LdJ 182	Maître	Éclaireur C15-DD Guerrier C14-DD Illusionniste C14-DD Navigateur du ciel C13-DD		Archer CM Cavalier CM Écumeur CM Élémentaliste CM Forgeron CM Maître d'armes CM Maître des bêtes CM Nécromancien CM Sorcier CM Troubadour CM Voleur CM
Deuxième charge DD 13	Compagnon	Cavalier C12-DD		
Deuxième tir DD 13	Compagnon	Archer C8-DD		Voleur CM
Déviaton de projec- tiles LdJ 182		Navigateur du ciel C9-DD		Cavalier CM Écumeur CM Guerrier CG Maître d'armes CM
Discretion impossible RDN 265	Maître	Voleur C14-DD		
Diplomatie RDN 265	Initié/novice			Troubadour CN
Dissimulation d'arme LdJ 183	Compagnon			Éclaireur CC Écumeur CC Forgeron CC Illusionniste CG Maître d'armes CC Voleur CC
Dissipation d'influence RDN 265	Maître			
Distraction LdJ 183	Compagnon	Troubadour C6-DD		Illusionniste CC Maître d'armes CC Voleur CC
Diverson DD 13	Initié/novice	Navigateur du ciel C2-DD		Troubadour CC
Domination des ani- maux LdJ 183	Initié/novice	Maître des bêtes C1-DD		Cavalier CN Nécromancien CN
Domination des flèches LdJ 183	Gardien	Archer C9-DD		
Don des langues LdJ 183	Initié/novice	Éclaireur C2-DD Troubadour C1-DD	Illusionniste C1-DD	Archer CN Cavalier CI Élémentaliste CI

				Forgeron CI Maître d'armes CI Maître des bêtes CN Navigateur du ciel CI Nécromancien CI Sorcier CN
Dressage LdJ 184	Initié/novice	Maître des bêtes C2-DD		Cavalier CI
Dressage de monture LdJ 184		Cavalier C10-DD		
Éloquence RDN 265	Initié/novice			Sorcier CI Troubadour CN
Emprunt sensoriel LdJ 184	Initié/novice			Cavalier CC Maître des bêtes CN Sorcier CC
Endurance LdJ 184	Initié/novice		Tous C2-DD	
Endurance au froid LdJ 185	Compagnon	Éclaireur C9-DD Élémentaliste C10-DD		Archer CC Cavalier CG Écumeur CG Maître des bêtes CC Navigateur du ciel CG Sorcier CG Voleur CG
Endurance de la mon- ture LdJ 185	Compagnon			Cavalier CC 6/5
Endurcissement LdJ 185	Compagnon	Forgeron C5-DD Guerrier C5-DD		Éclaireur CG Maître d'armes CG Nécromancien CG
Endurcissement d'au- trui LdJ 185	Compagnon			Forgeron CC Guerrier CG Nécromancien CG
Enracinement LdJ 185	Compagnon	Élémentaliste C8-DD		Guerrier CG
Envolée RDN 266	Initié/novice			
Escalade LdJ 185	Initié/novice	Éclaireur C1-DD Navigateur du ciel C1-DD		Archer CI Écumeur CI Élémentaliste CN Guerrier CI Maître des bêtes CI Voleur CI
Escamotage LdJ 186	Compagnon	Illusionniste C7-DD Voleur C7-DD		Éclaireur CG Sorcier CG Troubadour CG
Esprit guetteur LdJ 186	Compagnon	Nécromancien C8-DD		Sorcier CC
Esprit libre RDN 266	Initié/novice			Cavalier CM
Esquive LdJ 186	Initié/novice	Guerrier C1-DD		Archer CI Cavalier CI Éclaireur CI Élémentaliste CN

				Maître d'armes CI Maître des bêtes CI Navigateur du ciel CI Troubadour CN Voleur CI
Esquive des pièges LdJ 186	Compagnon	Voleur C2-DD		Éclaireur CC
Étiquette RDN 266	Initié/novice			Maître d'armes CC Navigateur du ciel CC Troubadour CN
Évaluation RDN 266	Initié/novice		Forgeron C1-DD	
Évasion RDN 266	Initié/novice			
Exaltation DD 13	Initié/novice	Troubadour C5-DD		
Extension de trame LdJ 186	Maître	Illusionniste C15-DD Sorcier C9-DD		
Faux Semblants LdJ 186	Compagnon	Illusionniste C4-DD		
Fétiche amélioré RDN 267	Compagnon			
Fétiche de sort RDN 267	Initié/novice			
Fétiche partagé RDN 267	Maître			
Fétiche renforcé RDN 267	Gardien			
Filet de protection RDN 267	Initié/novice			
Flèche de direction LdJ 187	Initié/novice	Archer C2-DD		Éclaireur CC
Flèche enflammée LdJ 187	Initié/novice			Archer CN Forgeron CG
Flèche hurlante LdJ 187	Maître	Archer C13-DD		Navigateur du ciel CM
Flèche traçante RDN 267	Gardien			
Griffes LdJ 187	Initié/novice	Maître des bêtes C1-DD		
Guérison des esclaves RDN 267	Compagnon			
Guérison par le feu LdJ 187	Initié/novice	Élémentaliste C2-DD		Écumeur CG Forgeron CC
Guide élémentaire LdJ 188	Gardien	Éclaireur C8-DD Élémentaliste C9-DD		Cavalier CG Maître des bêtes CG Sorcier CG Troubadour CM
Hache du tonnerre LdJ 188	Gardien	Écumeur C9-DD		
Histoire des armes	Initié/novice	Forgeron C2-DD		

LdJ 188				
Histoire des objets LdJ 188	Initié/novice			Élémentaliste CN Nécromancien CC Sorcier CN Troubadour CI
Hurllement LdJ 189	Gardien	Maître des bêtes C9-DD		Écumeur CM
Hypnose LdJ 189	Compagnon	Illusionniste C11-DD Troubadour C13-DD		
Imitation de voix LdJ 189	Initié/novice	Illusionniste C6-DD Troubadour C1-DD		Voleur CC
Immobilisation élé- mentaire LdJ 189	Compagnon	Élémentaliste C4-DD		
Immobilisation d'es- prit LdJ 189		Nécromancien C4-DD		
Impression DD13	Initié/novice			Troubadour CI
Impression durable LdJ 190	Compagnon			Cavalier CC Écumeur CC Forgeron CC Illusionniste CC Maître d'armes CC Navigateur du ciel CC Troubadour CN
Incantation LdJ 190	Initié/novice	Mages C1-DD		Forgeron CG
Invocation LdJ 190	Compagnon	Élémentaliste C5-DD Nécromancien C5-DD		
Jugement du sang LdJ 190	Maître			Troubadour CG
Langage du vent LdJ 190	Initié/novice	Élémentaliste C1-DD Navigateur du ciel C6-DD		Archer CC Éclaireur CC Écumeur CC
Langue animale DD13	Compagnon	Maître des bêtes C6-DD		
Langue des esprits LdJ 191	Initié/novice	Nécromancien C3-DD		Élémentaliste CC Troubadour CC
Langues élémentaires LdJ 191	Compagnon	Élémentaliste C3-DD		Forgeron CC Navigateur du ciel CG Nécromancien CC Troubadour CC
Lecture et écriture LdJ 191	Initié/novice	Sorcier C2-DD		Éclaireur CN Élémentaliste CI Forgeron CN Illusionniste CI Navigateur du ciel CN Nécromancien CI Troubadour CI
Lecture et écriture de la magie LdJ 192	Initié/novice	Élémentaliste C1-DD Illusionniste C1-DD Nécromancien C1-DD Sorcier C1-DD		Forgeron CC

Lecture sur les lèvres LdJ 192	Compagnon	Voleur C10-DD		Archer CC Éclaireur CC Sorcier CC Troubadour CC
Lien télépathique LdJ 192	Gardien	Navigateur du ciel C9-DD Troubadour C11-DD		Maître des bêtes CG
Lien tellurique RDN 268				
Localisation de tireur LdJ 192	Gardien			Archer CG Éclaireur CG
Localisation par écho LdJ 192	Maître	Éclaireur C13-DD		Maître des bêtes CM
Maintien de filament LdJ 193	Compagnon	Sorcier C8-DD		Élémentaliste CM Illusionniste CG Nécromancien CG
Manipulation de foules LdJ 193	Compagnon	Troubadour C9-DD		Illusionniste CG Voleur CG
Manoeuvre LdJ 193	Initié/novice	Maître d'armes C1-DD		Éclaireur CC Forgeron CC Guerrier CI
Marchandage LdJ 193	Initié/novice	Forgeron C1-DD		Cavalier CI Élémentaliste CI Illusionniste CN Maître d'armes CN Maître des bêtes CN Navigateur du ciel CN Nécromancien CN Sorcier CN Troubadour CI Voleur CN
Marche élémentaire DD14	Maître	Élémentaliste C14-DD		
Marche des vents LdJ 193	Compagnon			Éclaireur CC Écumeur CC Élémentaliste CC
Marmonnements si- byllins LdJ 194	Initié/novice			Élémentaliste CI Illusionniste CN Nécromancien CI Sorcier CI
Marque mystique LdJ 194	Initié/novice	Archer C1-DD		Navigateur du ciel CC
Marque paralysante LdJ 194	Compagnon	Archer C5-DD		
Matrice améliorée LdJ 194	Compagnon			Élémentaliste CC*2 Illusionniste CC*2 Nécromancien CC*2 Sorcier CC*2
Matrice de sort LdJ 194	Initié/novice		Élémentaliste C1-DD Illusionniste C1-DD Nécromancien C1-DD Sorcier C1-DD	Élémentaliste CI/CN*2 Illusionniste CI/CN Nécromancien CI/CN*2 Sorcier CI/CN*2

Matrice partagée LdJ 195	Maître			Élémentaliste CM*2 Forgeron CM Illusionniste CM*2 Nécromancien CM*3 Sorcier CM*3
Matrice renforcée LdJ 195	Gardien			Élémentaliste CG*2 Forgeron CG Forgeron CM Illusionniste CG*2 Nécromancien CG*2 Sorcier CG*3
Mémoire des images LdJ 195	Gardien			Illusionniste CG
Mémoire livresque LdJ 195	Initié/novice	Sorcier C3-DD		Troubadour CC
Menottes fictives RDN 268	Compagnon			
Monture agressive LdJ 195	Maître			Cavalier CC
Monture spectrale LdJ 195	Initié/novice	Cavalier C7-DD		
Morphisme RDN 268	Gardien			
Mort feinte LdJ 196	Initié/novice	Illusionniste C3-DD		Archer CC Éclaireur CC Maître des bêtes CC Voleur CC
Multilinguisme LdJ 196	Maître			Éclaireur CM Illusionniste CM Maître d'armes CM Navigateur du ciel CM Sorcier CM Troubadour CG
Natation RDN 268	Initié/novice			
Navigation aérienne LdJ 196	Initié/novice	Écumeur C1-DD Navigateur du ciel C1-DD		
Négociation avec créa- ture invoquée LdJ 196	Gardien	Nécromancien C10-CC		Élémentaliste CG
Oeil d'aigle LdJ 197	Compagnon	Archer C9-DD		Éclaireur CG Écumeur CG Navigateur du ciel CG
Onde mentale LdJ 197	Gardien	Illusionniste C10-DD		Troubadour CG Voleur CM
Ordre empathique LdJ 197		Cavalier C2-DD		
Orientation DD14	Initié/novice	Éclaireur C3-DD		Écumeur CI Élémentaliste CC Navigateur du ciel CI
Parade DD14	Initié/novice	Maître d'armes C1-DD Navigateur du ciel C1-DD		Écumeur CI Forgeron CI Guerrier CI

Parade spectrale LdJ 197	Compagnon	Nécromancien C7-DD		
Partage de sang LdJ 197	Initié/novice			Cavalier CN Écumeur CC Maître des bêtes CC Nécromancien CN
Patte de velours LdJ 198	Initié/novice			Maître des bêtes CN
Peau d'argile RDN 269	Initié/novice			
Peau de bois LdJ 198	Initié/novice	Guerrier C1-DD		Élémentaliste CC
Peau de pierre LdJ 198	Maître	Guerrier C13-DD		
Peau tellurique LdJ 198	Compagnon	Guerrier C9-DD		Élémentaliste CG
Pensée secrète LdJ 198	Gardien	Illusionniste C9-DD		Archer CM Éclaireur CM Nécromancien CG Sorcier CG Troubadour CG Voleur CM
Perce-armure LdJ 198	Gardien	Cavalier C13-DD		Écumeur CG Guerrier CG Maître d'armes CG Navigateur du ciel CM
Perfectionnement d'ar- mure LdJ 198	Gardien	Forgeron C9-DD		
Perfectionnement de lame LdJ 199	Initié/novice	Forgeron C1-DD		
Performance RDN 269	Initié/novice			
Piétinement LdJ 200	Compagnon	Cavalier C14-DD		Maître des bêtes CM
Pilotage de navire RDN 269	Initié/novice			
Pistage LdJ 200	Initié/novice	Éclaireur C1-DD		Archer CI Cavalier CN Élémentaliste CN Maître des bêtes CI
Pistage olfactif RDN 269	Initié/novice	Maître des bêtes C13-DD	Voleur C11-DD	
Poche astrale LdJ 200	Gardien	Nécromancien C9-DD		Sorcier CM
Polyvalence LdJ 200	Initié/novice			
Possession d'animal LdJ 200	Initié/novice	Maître des bêtes C7-CC		Nécromancien CN
Premier cercle de per- fection LdJ 201	Maître		Troubadour C14-DD	Élémentaliste CM Forgeron CM Illusionniste CM

				Maître des bêtes CM Nécromancien CM Sorcier CM
Première impression LdJ 201	Initié/novice	Troubadour C1-DD		Archer CN Cavalier CI Forgeron CN Illusionniste CI Maître d'armes CI Nécromancien CN Voleur CN
Projection astrale LdJ 201	Maître	Nécromancien C11-CC		Éclaireur CM Élémentaliste CM
Protection contre le métal LdJ 202	Gardien	Élémentaliste C9-DD Forgeron C10-DD		Écumeur CM Guerrier CG Maître d'armes CM
Protection de monture LdJ 202	Gardien	Cavalier C9-DD		
Pulsion de liberté RDN 269	Initié/novice			
Purification par le froid LdJ 202	Compagnon	Élémentaliste C6-DD		Écumeur CC Navigateur du ciel CG Sorcier CG
Quarantaine RDN 270	Initié/novice			
Questeur LdJ 202				
Ralliement LdJ 202	Gardien	Navigateur du ciel C12-DD		Cavalier CG Maître des bêtes CM Troubadour CG
Rappel des flèches LdJ 202	Compagnon			Archer CC Voleur CC
Recel LdJ 202	Initié/novice			Écumeur CN Forgeron CN Voleur CI
Recherche DD14 RDN 270	Initié/novice	Sorcier C4-DD		Éclaireur CN Troubadour CC
Reconstitution LdJ 202	Maître			Troubadour CM
Récupération bestiale LdJ 203	Gardien	Maître des bêtes C12-DD		
Regard froid LdJ 203	Compagnon	Écumeur C6-DD		Archer CG Forgeron CG Guerrier CC Illusionniste CG Maître d'armes CG Navigateur du ciel CG Nécromancien CG
Regard terrifiant LdJ 203	Initié/novice	Nécromancien C2-DD		Cavalier CC Maître des bêtes CC Troubadour CC
Regard terrifiant du maître LdJ 203	Initié/novice			Cavalier CN Illusionniste CN Maître des bêtes CN

				Nécromancien CN
Rejet de responsabilité LdJ 203	Compagnon	Voleur C6-DD		Illusionniste CC Troubadour CC
Remodelage d'objet LdJ 203	Gardien	Élémentaliste C11-DD Forgeron C15-DD		
Résistance à la douleur DD14	Gardien			Guerrier CG
Résistance au poison LdJ 204	Compagnon			Éclaireur CG Guerrier CM Maître des bêtes CC Nécromancien CG Voleur CG
Révélation des défauts d'armure LdJ 204	Maître			Forgeron CG
Ricochet LdJ 204	Compagnon	Archer C6-DD		Voleur CG
Riposte LdJ 204	Initié/novice	Maître d'armes C3-DD		Navigateur du ciel CC
Rire encourageant LdJ 204		Maître d'armes C2-DD		Archer CC Cavalier CC Élémentaliste CN Forgeron CN Guerrier CN Navigateur du ciel CN Troubadour CC
Rituel de karma LdJ 204	Initié/novice		Tous C1-DD	
Rituel du maître fan- tôme LdJ 205	Compagnon	Tous C5-DD		
Rugissement de guerre LdJ 205	Compagnon	Écumeur C5-DD		Cavalier CM Guerrier CG Navigateur du ciel CC Troubadour CG
Sang de feu LdJ 205	Initié/novice	Écumeur C1-DD		Forgeron CC Guerrier CN
Sang-froid LdJ 205	Initié/novice	Maître d'armes C7-DD Navigateur du ciel C8-DD Sorcier C7-DD Troubadour C7-DD		Archer CC Forgeron CC Guerrier CC Illusionniste CC Nécromancien CC
Sarcasmes LdJ 206	Initié/novice	Maître d'armes C1-DD		Cavalier CC Forgeron CC Illusionniste CC Navigateur du ciel CC Sorcier CC Troubadour CN
Saut de géant LdJ 206	Initié/novice	Écumeur C2-DD		Archer CC Maître d'armes CC Navigateur du ciel CN Voleur CN
Sens animal LdJ 206	Gardien	Maître des bêtes C11-DD		Cavalier CM Nécromancien CM

Sens des serrures LdJ 206	Initié/novice			Élémentaliste CG Voleur CN
Sens empathique LdJ 206	Initié/novice	Éclaireur C7-DD Navigateur du ciel C3-DD Troubadour C3-		Archer CC Maître des bêtes CC Sorcier CN Voleur CG
Soin de compagnon animal LdJ 206	Compagnon	Cavalier C5-DD Maître des bêtes C5-DD		Nécromancien CG
Sortie gracieuse LdJ 207	Compagnon			Cavalier CC Illusionniste CC Maître d'armes CC Navigateur du ciel CC Troubadour CC Voleur CC
Sourire ravageur LdJ 207	Compagnon			Illusionniste CN Maître d'armes CN Navigateur du ciel CN Sorcier CC Troubadour CN Voleur CN
Souvenirs livresques LdJ 207	Initié/novice			
Sprint LdJ 207	Initié/novice			Archer CN Éclaireur CN Guerrier CN Maître d'armes CN Maître des bêtes CN Voleur CN
Stabilité LdJ 207	Initié/novice	Guerrier C3-DD Navigateur du ciel C7-DD		Archer CN Éclaireur CC Écumeur CN Forgeron CN Maître d'armes CI
Stabilité aérienne RDN 270	Compagnon			
Survie RDN 270	Initié/novice	Éclaireur C1-DD		Maître des bêtes CI
Symbole animal LdJ 208	Initié/novice			Maître des bêtes CC
Tactique DD14	Initié/novice			Cavalier CN Écumeur CC Guerrier CC Navigateur du ciel CC
Tenue en selle LdJ 208	Compagnon	Cavalier C3		
Terre flottante LdJ 208	Maître	Élémentaliste C13-DD		
Tir d'avertissement LdJ 208	Gardien	Archer C9-DD		Troubadour CG Voleur CM
Tir en aveugle LdJ 208	Gardien	Archer C11-DD		
Tir impressionnant LdJ 209	Compagnon	Archer C6-DD		

Tir infailible LdJ 209	Initié/novice		Archer C1-DD	Cavalier CG
Tir longue portée DD14	Initié/novice			Archer CN
Tir multiple LdJ 209	Maître	Archer C14-DD		
Tir rapide LdJ 209	Maître	Archer C12-DD		
Tissage de filament LdJ 209	Initié/novice	Mages C1-DD Non mages C4-DD		
Tissage multiple LdJ 209	Maître	Illusionniste C13-DD Nécromancien C14-DD		
Toile astrale LdJ 210	Maître	Maître des bêtes C15-DD Sorcier C15-DD		
Trame d'attribut LdJ 210	Maître		Tous C15-DD	
Tramage de talent LdJ 210	Maître		Tous C13-DD	
Trame d'effet LdJ 210	Maître	Sorcier C13-DD		
Trame d'incantation LdJ 210	Gardien	Sorcier C11-DD		Illusionniste CM
Transfert de blessure LdJ 210	Maître	Nécromancien C13-DD		Guerrier CM Navigateur du ciel CM Sorcier CM
Transport sylvestre RDN 270	Maître			
Ultime sursaut LdJ 211	Compagnon	Guerrier C6-DD Navigateur du ciel C11-DD		Archer CG Cavalier CG Éclaireur CG Forgeron CG Maître d'armes CG Maître des bêtes CG Nécromancien CG Sorcier CG Troubadour CM Voleur CG
Venin LdJ 211	Maître	Maître des bêtes C14-DD		
Verrou cristallin de sort LdJ 211	Maître			Nécromancien CM
Vigilance RDN 271	Initié/novice	Voleur C1-DD	Éclaireur C1-DD	Maître des bêtes CG Sorcier CN
Visage miroir LdJ 211	Maître	Illusionniste C12-DD		
Vision astrale LdJ 212	Initié/novice	Éclaireur C6-DD Nécromancien C1-DD Sorcier C1-DD		Élémentaliste CN Illusionniste CI
Vision véritable LdJ 212	Compagnon	Éclaireur C10-DD Illusionniste C5-DD Sorcier C10-DD Voleur C8-DD		Archer CM Élémentaliste CG

Vitalité LdJ 212	Maître	Écumeur C11-DD Navigateur du ciel C15-DD	Guerrier C9-DD	Archer CM Maître d'armes CG Maître des bêtes CM Nécromancien CM Troubadour CM
Vivacité du tigre LdJ 212	Initié/novice			Archer CG Cavalier CG Éclaireur CG Écumeur CC Guerrier CN Maître d'armes CC Maître des bêtes CC Navigateur du ciel CG Voleur CC
Vive lame LdJ 212	Maître			Écumeur CM
Voix de barde LdJ 212	Gardien	Troubadour C9-DD		
Vol à l'arraché RDN 271	Compagnon			
Vol à la tire LdJ 212	Initié/novice	Voleur C1-DD		Maître des bêtes CC
Vol plané DD9				Cavalier CC
Volonté de fer LdJ 212	Compagnon	Forgeron C1-DD Sorcier C5-DD		Archer CC Écumeur CG Élémentaliste CC Guerrier CG Illusionniste CC Nécromancien CC

Cette aide de jeu utilise des marques déposées et/ou des droits d'auteurs qui sont la propriété de Black Book Editions et de Redbrick Limited/Fasa corporation comme l'y autorisent les conditions d'utilisation de Black Book Editions. Cette aide de jeu n'est pas publiée par Black Book Editions ou Redbrick Limited/Fasa corporation et n'a pas reçu son aval ni une quelconque approbation de sa part. Pour de plus amples informations sur Black Book Editions, consultez www.black-book-editions.fr.

Une aide de jeu pour Earthdawn écrit par N'Qzi et édité gratuitement sur le site SDEN
 Relectures :
 Maquette : BBE

Vous pourrez trouver ce document vierge pour faire vos propre production Earthdawn sur les shadowforums :
www.shadowforums.com