

Identité

Joueur	HP
Nom	Sexe
Espèce	Âge
Alliance	Rang
Planète natale	
Enfance	
Apprentissage	
Premier poste	
Temps de service	
Concept	



Caractéristiques

Corps		Intellect	
Force (3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(3) Intelligence
Dextérité (3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(3) Perception
Endurance (3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(3) Tech
Esprit			
Extraverti ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	() Introverti
Passion ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	() Calme
Foi ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	() Ego

Compétences Acquis

- Acrobatie
- Alchimie
- Archerie
- Armes de Jet
- Artisanat
- Arts
- Baratin
- Bibliothèque
- Bureaucratie
- Communication
- Concentration
- Conduite
- Connaissance
- Connaissance de la rue
- Crochetage
- Déguisement
- Dressage
- Empathie
- Enquête
- Équitation
- Étiquette
- Force d'âme
- Fouille
- Guerre
- Interprétation
- Jeu
- Machine pensante
- Médecine
- Pistage
- Premiers soins
- Prestidigitation
- Redemption Tech
- Scaphandre
- Science
- Stoïcisme
- Survie
- Torture
- Hénoempathie

Qualités

Défauts

Anima

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vitalité

Armure	-10	-8	-6	-4	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Compétences Inées

- Charme (3)
- Combat à main nue (3)
- Discretion (3)
- Esquive (3)
- Intimidation (3)
- Mêlée (3)
- Observation (3)
- Tir (3)
- Vigueur (3)

Atouts

Tables de victoire

Succès	Points/dés de victoire	Réussite	Succès critique = x2
1-2	1/+0	Juste satisfaisante	
3-5	1/+1	Médiocre	
6-8	2/+2	Assez bonne	
9-11	3/+3	Bon travail	
12-14	4/+4	Excellente	
15-17	5/+5	Brillante	
18-20	6/+6	Fantastique	

Handicaps

Possession

Fénix	<input type="checkbox"/>			
Armure	<input type="checkbox"/>	Bouclier	<input type="checkbox"/>	d
Bouclier énergétique	/	<input type="checkbox"/>	Coups	<input type="checkbox"/>

- Alphabet
- Alphabet
- Langue
- Langue

Théurgie	<input type="checkbox"/>	Hubris	<input type="checkbox"/>
Psy	<input type="checkbox"/>	Pulsion	<input type="checkbox"/>

Stigmata	<input type="checkbox"/>
----------	--------------------------

POUVOIRS

Combat

Arme	Mandœuvre	Jet	INI	DMG	Seuil	PDR	CAD	Balle

UNE FICHE DE P. ARTIGUE
PARUE SUR LE SDEN
EN DÉCEMBRE 2011.