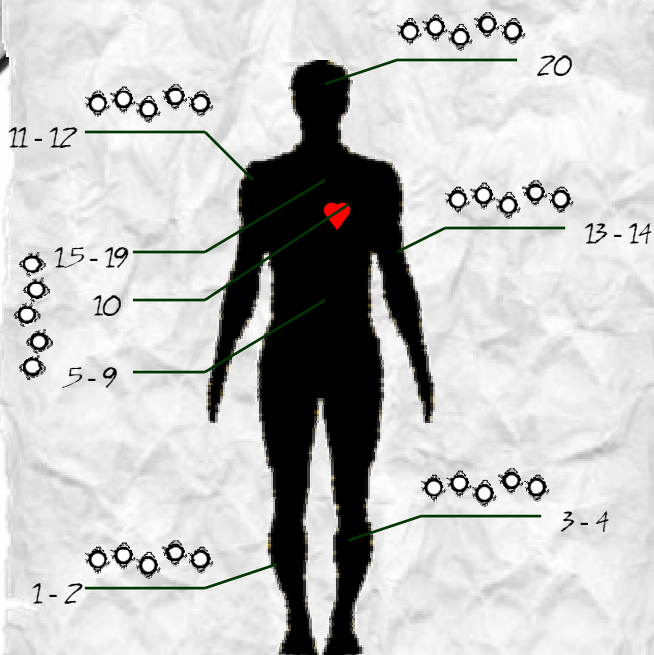


# DEAD LANDS

## BLESSURES



## MODIFICATEURS

Le tireur court : -4  
 Le tireur est à cheval : -2  
 La cible se déplace : -4

## VISÉE

Tripes : -2  
 Jambes, Bras : -4  
 Tête, Mains, Pieds : -6  
 Yeux, Cœur : -10

## MODIFICATEURS DE LOCALISATION

Degré au jet de tir : +/- 1  
 Corps à corps : +2  
 En hauteur au c-à-c : +2  
 A bout portant : +2

## ARMES

Arme	Coups	Vitesse	CDT	Dégâts	Portée
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Arme	Défense	Vitesse	Dégâts
Poing	-	1	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## SOUFFLE

