

## Point Zero - I - Fiche de Personnage

<i>Informations générales</i>		
Nom _____	_____	Age _____
Sexe _____	Taille _____	Poids _____
Description _____	_____	
_____		
_____		
_____		
_____		

Attributs et Caractéristiques					
PHYSIQUE [    ]			MENTAL [    ]		
CON	DEX	PER	MEM	REF	VOL

Aptitudes	
Nom _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
Nom _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
Nom _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____

<b>Moniteur de condition</b>						
Blessure	Légère	Modérée	Modérée	Grave	Fatale	Mort
Etat						
Malus	-	+1D6	+1D6	+2D6	COMA	-
Points de choc :						

Défense		
<b>Seuils de dégâts</b>		
(SD+Protection) x1		1 case
(SD+Protection) x2		2 cases
(SD+Protection) x3		3 cases
(SD+Protection) x4		4 cases
(SD+Protection) x5		5 cases
(SD+Protection) x6		6 cases

<i><b>Armement</b></i>					
Arme	Dégâts (choc)	Munitions	Courte	Moyenne	Longue

<b>Modifications cybernétiques</b>	
Points de cybernétique maximum (PC = 5+PHYSIQUE) _____	
Modification _____	Coût (PC) _____
Effet _____	_____
Modification _____	Coût (PC) _____
Effet _____	_____
Modification _____	Coût (PC) _____
Effet _____	_____

<b>Modifications génétiques</b>	
Modification _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Modification _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Modification _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Modification _____	Effet _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

<i>Background</i>

[illegible]

Compétences	Niv.
Armes blanches	
Armes de poing	
Armes d'épaule	
Armes lourdes	
Close-combat	
Esquive	
Explosifs	
Lancer	
Vigilance	
Acrobatie	
Athlétisme	
Baratin	
Biologie	
[spé : ]	
Cartographie	
Chimie	
[spé : ]	
Comédie	
Contrefaçon	
Course	
Déguisement	
Discretion	
Droit [ ]	
Electronique	
Escalade	
Gestion/comptabilité	
Intimidation	
Jeu	
Langue [ ]	
Lire/écrire [ ]	
Mécanique	
Médecine	
[spé : ]	
Mémorisation	
Métier [ ]	
Nager	
Négociation	
Persuasion	
Physique	
[spé : ]	
Pilotage [ ]	
Séduction	
Survie	

Expérience