



RAPPORT DELTA 7 (SYNTHÈSE)
SUJET : L'HERESIE DU GUIDE.
RAPPORTEUR : NATANIEL CENTURIUS.

Un bref résumé de la situation.

Abel Cadrissian prétend être l'incarnation humaine d'un dieu au même titre qu'Altaïr ou Achemar. Cette divinité aurait guidé les Humains sur Héos par le biais d'un signal, d'où le titre de Guide. Le Dieu cherche à présent à se faire reconnaître par tous pour reprendre sa tâche et mener les humains vers la richesse, le bonheur, etc.

Pour prouver sa nature divine, Cadrissian alterne habilement miracles et prêches. Ses cérémonies sont de vastes spectacles à gros budget capables de faire entrer en transe des milliers de personnes. Mais ses dons de manipulateur charismatique ne sont pas tout.

En effet, par trois fois, le Guide a trouvé et exhibé des reliques datant d'une époque au premier débarquement humain. Ces objets montrent en général son visage tourné vers les étoiles. De facture mélodienne, ils sont sans l'ombre d'un doute aussi anciens que Cadrissian le prétend ! Nos analyses le prouvent.

Le Nouvel Ordre a tenté de cacher le plus possible l'existence de Cadrissian en le pourchassant lui et ses disciples. L'homme avait prévu notre réaction. Transformant sa fuite en parcours initiatique, il a entraîné une foule de croyants avec lui et a joué les martyres.

C'est la découverte de la troisième relique dans le désert de Kumnam par un parti neutre (un groupe de terroristes affiliés à la Résistance) qui nous a obligé à reconnaître que sa demande de déification était fondée. En effet l'événement a été retransmis à notre insu sur tout le réseau de communication d'Harmonie. A présent, Héos connaît l'existence de Cadrissian et ses prétentions. Le Nouvel Ordre préfère donc avoir un Dieu supplémentaire plutôt qu'un Dieu contre lui.

Le Concile d'Edenia va donc être réuni pour décider si Cadrissian peut atteindre le statut d'Homme-Dieu au titre de Guide. La décision finale reviendra aux Hommes-Dieux eux-mêmes.

Le problème majeur (et ce n'est un secret pour personne), c'est que Cadrissian et sa troupe sont financés presque ouvertement par Clarisse Albaman, de la Grande Famille des Albaman. Autrement dit, si le Guide est reconnu, il y aura un Homme-Dieu au service d'une grande famille à Harmonie. Cet état de fait n'est ni concevable ni acceptable pour le Nouvel Ordre.

Les protagonistes.

Pour bien comprendre le parcours de l'humain se faisant appeler le Guide, il nous faut faire une courte présentation de ce dernier, et surtout des personnages qui l'entourent. Nous sommes en effet non pas face à un groupe d'illuminés, mais bien face à une équipe de mercenaires organisée et spécialisée dans la manipulation des foules. Nous ne parlerons pas ici de religion et de foi, mais de politique et de complot.

Sujet 1 : Abel Cadrissian

Sujet 2 : Larme d'Etoile

Sujet 3 : Isaac Blondstein

Sujet 4 : Natek

Sujet n°1 : ABEL CADRISSIAN

Communément appelé « le Guide »
Age : 39 ans.
Natif d'Harmonie,
fils de Laslo Cadrissian, soldat divin
décédé à la bataille
de Garlick et de Kania Ofin,
courtisane décédé en couche.

Orphelin à l'âge de 5 ans, Abel entre au séminaire rapidement et sert successivement l'Eglise du Singe et l'Eglise du Dragon. Dans les deux cas, ses aptitudes exceptionnelles lui permettent d'atteindre le baptême de type Trois ainsi que de participer à deux retraites pourtant réservées à une population plus âgée. De son éducation, le jeune homme acquiert de solides bases théologiques et un sens aigu du spectacle, ou plutôt du spectaculaire. Il a été plusieurs fois parmi les organisateurs des pèlerinages de la Foi, Sachant les médiatiser au point que les Oracles eux mêmes les bénirent.

Mais à l'âge de 21 ans, alors qu'il était promis à une carrière brillante sous l'aile du Dragon, Abel s'engage dans la voie du prêche (réservée pourtant aux plus mauvais élèves du séminaire). Par ce biais (confession n°1455/Ab.Cad.), il avoue pouvoir découvrir et asservir à la cause du Nouvel Ordre des « populations de sauvages » . Abel ne s'est jamais caché de son profond mépris pour les Héossiens. « S'ils ne peuvent être contrôlés, ils doivent être détruits » , déclare-t-il pendant son discours d'ordination type 4. On sait que, durant ses pérégrinations, il a souvent usé de la violence sur ses serviteurs au point qu'une plainte (classée sans suite) a été déposée contre sa personne.

On perd sa Trace à l'âge de 30 ans alors qu'il voyage en marge de l'empire nécosien de Sarla. Des rapports le signalent étudiant au côté du prince nécosé, puis servant de médiateur dans les négociations concernant les terres de Flormass. Notons que c'est sûrement à ce moment qu'il tissa des liens étroits avec la famille des Albaman et notamment avec demoiselle Danna III. Qu'a-t-il appris durant son séjour chez les morts-vivants ? nul ne le sait.

Avec son retour commence ce qu'on appelle communément l'Heresie du Guide.

Sujet n°2 : LARME D'ETOILE

Aussi baptisée « la Prêcheuse ».
Femelle feling de type indéterminé.
Prostituée tolérée de la garnison
des Grandes Routes.
Aucune activité interdite connue.

Le départ de ses protecteurs la laisse à la vindicte populaire. Comme la plupart des femelles vénales, la coutume veut qu'elle soit lapidée par sa famille. Elle trouve refuge auprès du Guide (Abel Cadrissian s'avère avoir été un de ses derniers clients) mais succombe tout de même au lynchage.

Nous sommes alors devant l'un des fameux miracles de Cadrissian. Celui-ci, après un sermon (voir Livre II, Chap I, Psaume VII) , ressucite la feling à grand renfort d'effets optiques. Elle ne peut avoir simulée la mort car ses frères affirment que son cœur ne battait plus et que son crâne était fracassé. Pourtant, elle réapparaît nue dans la fontaine de la place (icône religieuse) , transfigurée par ce baptême. Elle se dit purifiée de ses fautes par le Guide et se proclame prêcheuse de sa cause. Elle fera ainsi le lien avec les Héossiens et les convaincra du juste combat de son nouveau maître.

Son sens du spectacle et du discours nous laissent à penser qu'il pourrait s'agir d'une actrice professionnelle dont l'identité nous échappe. Cette feling est-elle Larme d'Etoile ? Ceci reste un point à élucider.

« Un jour que le Guide priait non loin d'une fontaine, un grand tumulte arriva à lui. Une foule haineuse poursuivait une feling et lui jetait pierres et bâtons au visage. Le Guide connaissait cette femelle, elle s'appelait Larme d'Etoile. Elle couchait avec les Humains obtenir leurs faveurs. Voyant le Guide, elle se précipita vers lui pour quérir la protection d'un homme des étoiles. Mais avant qu'elle ne le rejoigne, une pierre la frappa au front et la blessa gravement. La foule allait sur elle quand le Guide leva les mains en signe d'apaisement. Les frères de Larme d'Etoile s'approchèrent en brandissant des bâtons et des pieux.

Le Guide leur demanda alors :

« Que reprochez-vous à votre sœur ? »

Le plus vieux parla pour les autres.

« Elle fait commerce de son corps avec les hommes des Etoiles. Mais son protecteur est parti et elle doit payer pour ses mauvaises actions. C'est une pêcheuse ! »

Le Guide se saisit alors d'une pierre, se mêla à la foule et dit d'une voix pleine de colère :

« Alors que celui qui n'a jamais pêché lui jette la première pierre ! »

Personne ne put lancer la première pierre et la foule se calma.

Mais le mal était fait.

Larme d'Etoile avait succombé à ses blessures. Le Guide en fut profondément affecté et il plaça le corps à côté de la fontaine pour nettoyer le sang souillant le visage de la feling.

Il pria.

Le ciel s'assombrit et une épaisse nappe de brouillard envahit la place. Une grande lumière vint de l'endroit où le Guide priait puis le jour reprit ses droits. La brume se dissipa. A genoux dans la fontaine, Larme d'Etoile, nue comme l'enfant qui vient de naître, priait. Plus d'artifice de charme, plus de parfum envoûtant, plus de mal en cette jeune feling sauvée corps et âme par un miracle du Guide. Ses cheveux étaient devenus blancs, signe de sa pureté.

Ainsi Larme d'Etoile devint celle que l'on nomme la Prêcheuse car elle suit le Guide dans sa quête et lui prête souvent sa voix. »

Livre II, Chap I, Psaume VII

-

Sujet n°3 : ISAAC BLONDSTEIN

(pas de surnom)

Bio-mécanicien directement sorti d'une abbaye de l'Eglise du Poisson, il reste toute sa vie en marge de la science mais acquièrent une réputation de généticien à la fois fou et génial. A suivi des cours au sein de l'ordre du Singe.

A plusieurs reprises, il travaille pour le Nouvel Ordre, Mais jamais de façon officielle. Le moins que l'on puisse dire c'est que le seul dogme qu'il connaisse est celui de l'argent. En effet, il vend aussi bien ses dons aux Grandes Familles qu'à nos Eglises.

Son Nom apparaît dans son dossier avec l'implication directe des Albaman qui semblent financer en sous-main l'Hérésie. Il prend contact avec Cadrissian pour une raison que nous ignorons toujours. A compter de ce moment, les deux hommes ne se quittent plus. Le Guide parle et Blondstein pense.

Il ne s'agit donc pas d'une manipulation, mais plutôt d'une complémentarité des deux hommes. On sait que le docteur organise les spectacles du Guide (sons et lumières) et qu'on lui doit tous les effets spéciaux qui font la gloire de Cadrissian. La question reste de savoir ce qu'apporte vraiment Blondstein à Cadrissian (pas simplement des trucages, c'est certain) . Le guide cherche-t-il à être modifié génétiquement (immortalité génétique) ? S'est-il fait cloné pour plus de sécurité ?

C'est une investigation à entreprendre d'urgence mais qui semble perpétuellement vouée à l'échec. Tous les espions qui ont approché le savant ont été découverts et exécutés.

Sujet n°4 : NATEK

Aussi appelé « le Gardien ».
Mâle darken de type 6 (hautes herbes).

On sait peu de chose sur lui sinon que c'est Larme d'Etoile qui l'a contacté en première. C'est un dangereux mercenaire et sa présence auprès du guide devait trouver une justification.

Son entrée en scène est donc spectaculaire. Prétendument payé par le Nouvel Ordre pour assassiner le Guide, le darken plante une lance dans le cœur de Cadrissian devant plus d'un millier de fidèles. Avec l'aide de quelques effets pyrotechniques, le Guide ressuscite et le sang qui le maculait se transforme en or (ruse classique de prestigitateur) . Natek tombe alors à genoux, convaincu qu'il a, face à lui, un véritable dieu et cherche à payer sa faute en tentant de se donner la mort. Théâtralement, Cadrissian retient sa main et annonce qu'il lui pardonne. Natek jure alors fidélité au Guide et promet qu'il mourra plutôt que de laisser un ennemi s'en prendre à lui. Ainsi Cadrissian a désormais un chef de la sécurité.

Natek est effroyablement efficace, mais notre chance réside dans le fait qu'il ne s'entend pas avec Isaac Blondstein. A deux, ils pourraient déjouer toutes nos ruses et mettre en échec tous nos espions. Séparés,, ils restent bons mais pas optimum. Nous tentons d'aiguiser cette rivalité chaque jour un peu plus.